



*Автоматизация звука
[Р]
(на примере
дидактической игры
«Строим дом»)*

Подготовила учитель-логопед
высшей категории Мушенок
Елена Владимировна

Цель игры:

Закрепление звуков [РР'] в речи.

Задачи:

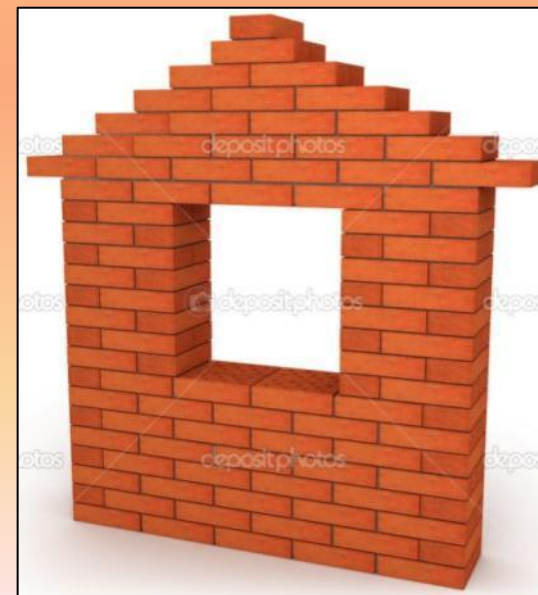
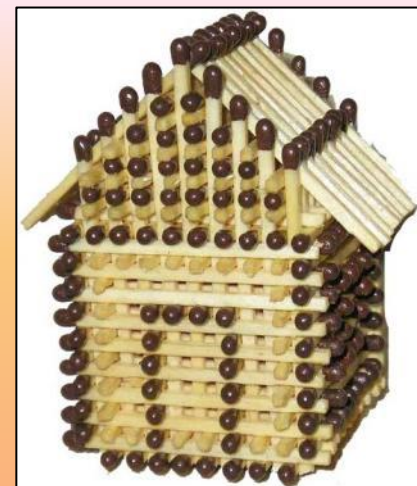
- Расширение и уточнение словарного запаса по разным темам;
- Изменение слов в роде, числе и падеже;
- Развитие понимания и употребления предложно-падежных конструкций (словосочетаний с предлогами);
- Развитие связной речи.

Ход игры:

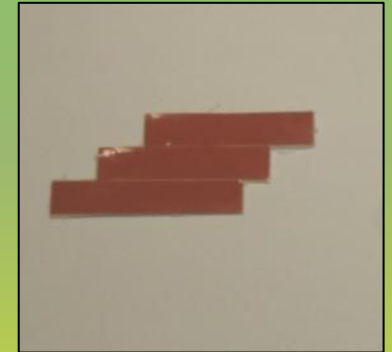
- Логопед предлагает детям составить рассказ (название нужно придумать), выбирая картинки, в названии которых есть звуки **[PP']**.



**ИЗ КАКОГО МАТЕРИАЛА БУДЕТ
ПОСТРОЕН ДОМ? В КАКОЙ ЦВЕТ
ПОКРАШЕНЫ СТЕНЫ?**



Найди в Частицах Обма, которые
имеют в своём названии звуки
[PP']?

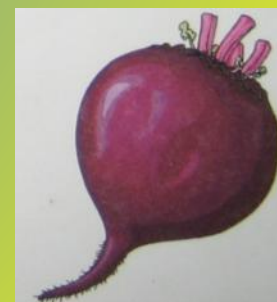
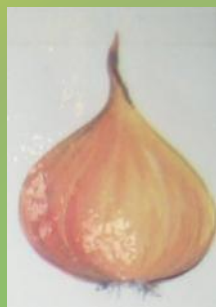


ПРОВЕРЬ СЕБЯ



- ◆ Коричневое крыльцо
- ◆ Черная труба
- ◆ Красная крыша
- ◆ Коричневая дверь
- ◆ Красная дверная ручка
- ◆ Черная рама

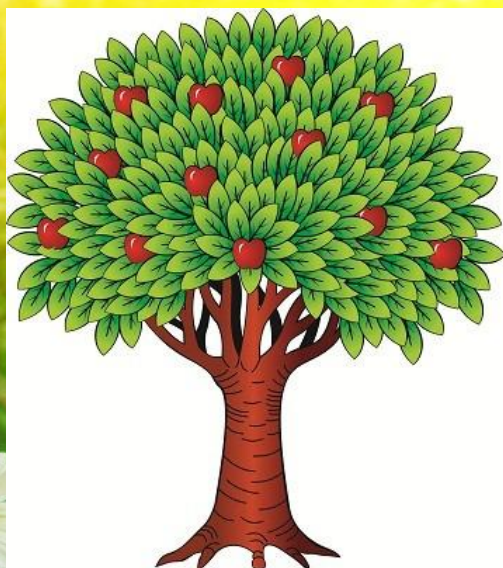
Какие овощи со звуками [РР'] будут расти на грядке около дома?



Какие цветы вы посадите возле бордового забора?



КАКОЕ ДЕРЕВО ПОСАДИМ ОКОЛО ДОМА?



Какие животные и птицы будут жить
возле дома? Не забудь про звуки

[PP']

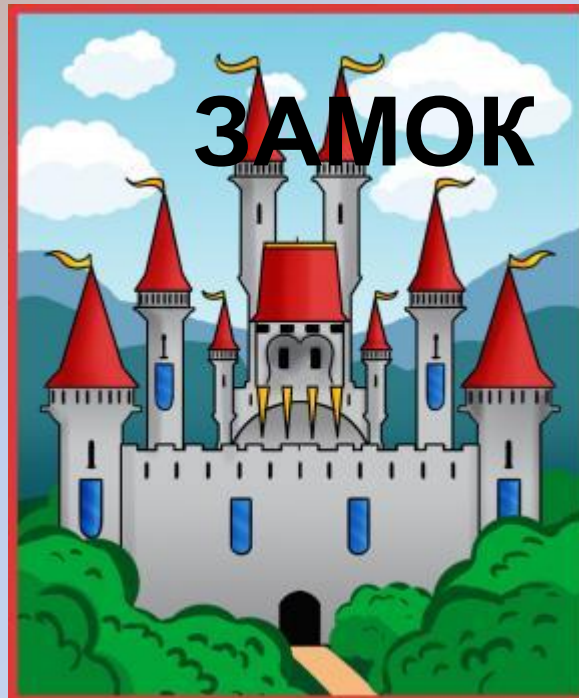


ЧТО МОЖНО ПОСТРОИТЬ РЯДОМ С

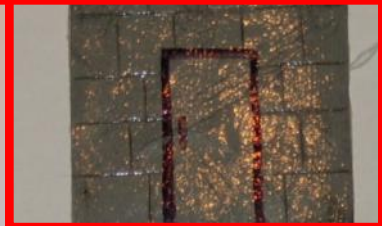
теплица



ЗАМОК



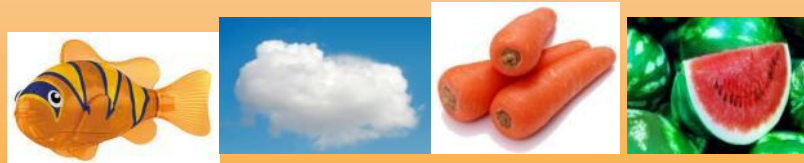
САРАЙ из
серого
кирпича



СЕРАЯ
БАССЕЙНУРА



Составь имена мальчика и девочки по первым звукам слов.



Р **О** **М** **а**

Р **И** **Т** **а**



МОЛОДЕЦ!