

Шифровальщики

Цель игры: Развитие фонематического анализа и синтеза.

Учит детей внимательно вслушиваться в слово.

Помогает освоить понятие «ЗВУК», учит определять место звука в слове.

Правила игры: Выдели первый звук в названиях картинок на слайде.

запиши соответствующие буквы и узнаешь какое слово зашифровано.

Проверь свой ответ щелкнув компьютерной мышкой по кнопке «Проверь себя».

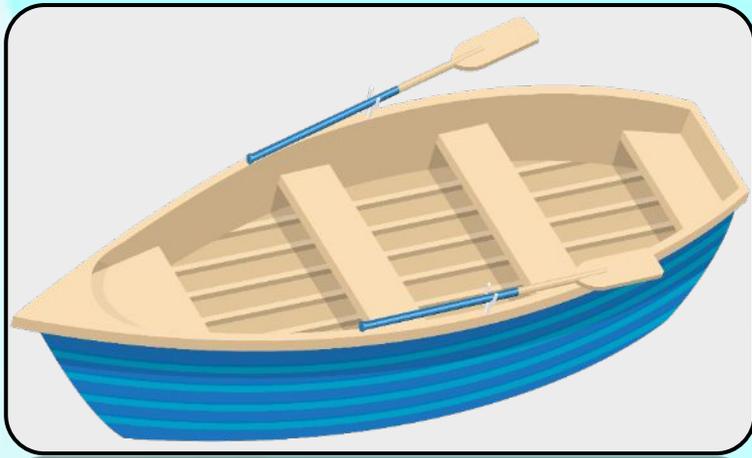
Используемые слова:

слайд 1 – лодка, улитка, кошка (лук)

слайд 2 - лук, иголка, сумка, арбуз (лиса)

слайд 3 – заяц, иголка, машина, апельсин (зима)

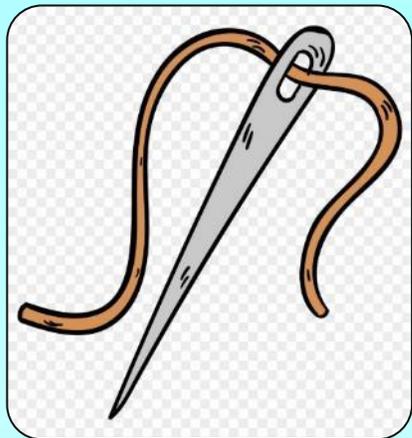
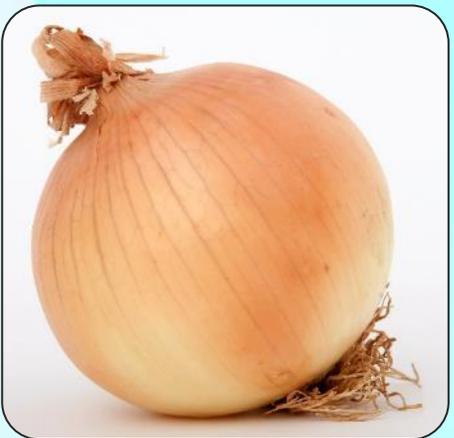




Проверь себя

ЛУК

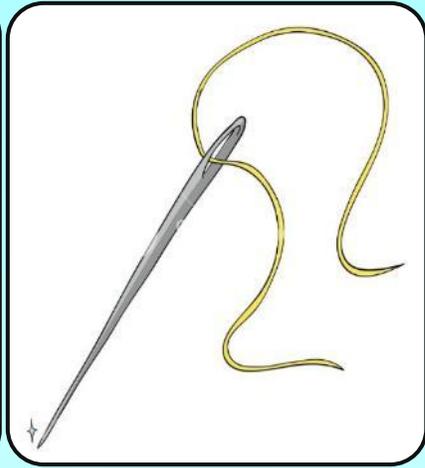
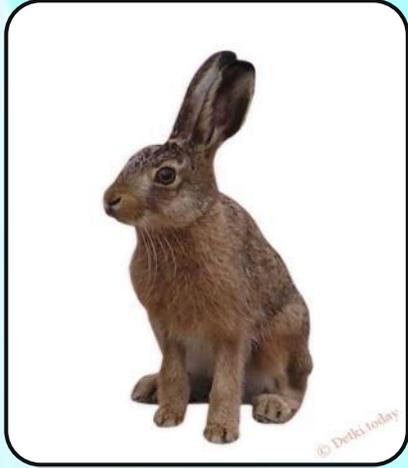




Проверь себя

ЛИСА





Проверь себя

ЗИМА



Молодец!

