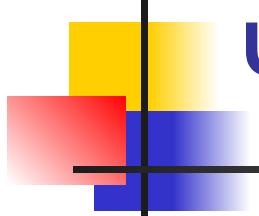
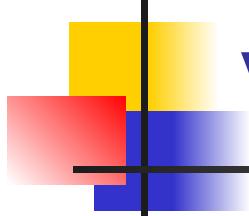


как новое дидактическое
средство обучения



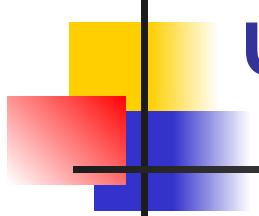
Что такое ЭОР?

- Электронные образовательные ресурсы – это учебные материалы, для воспроизведения которых используют электронные устройства
- ЦОР=ЭОР, но ЭОР соответствует межгосударственному стандарту ГОСТ 7.23-2001



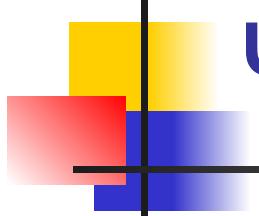
Чем отличается ЭОР от учебников?

- Текстографические ЭОР в виде гипертекста (нелинейная навигация по тексту)
- Визуальные или звуковые ЭОР
- Мультимедиа ЭОР



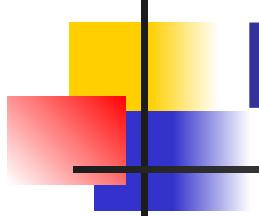
Что такое мультимедиа ЭОР?

- Это представление учебных объектов множеством различных способов (графика, фото, видео, анимация, звук и т.д.)
- Мультимедиа (англ. «multimedia») – «много способов»



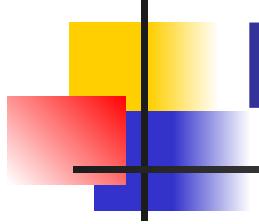
Что такое мультимедиа ЭОР?

- Степень адекватности представления фрагмента реального мира определяет качество мультимедиа продукта.
- Высшее выражение – «виртуальная реальность» (трехмерный визуальный ряд, стереозвук).



Виртуальная реальность

- Отличие виртуальной реальности от стереокино - интерактивность



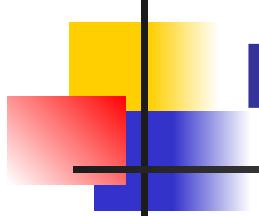
Интерактивность

- Это возможность взаимодействия
- Интерактивность (англ. «interactive»)
 - взаимодействие

Интерактивность

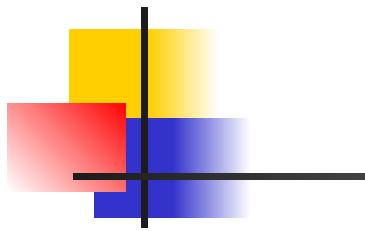
- Расширяет функционал самостоятельной работы – полезного с точки зрения целей образования и эффективного с точки зрения временных затрат





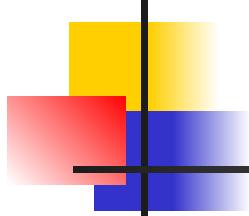
Интерактивный электронный компонент

- Содержание предметной области, представленное учебными объектами, которыми можно манипулировать, и процессами, в которые можно вмешиваться
- Это главный инструмент ЭОР



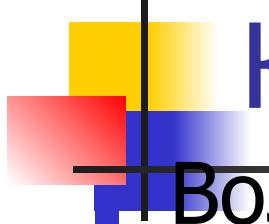
**«Интерактив,
мультимедиа,
моделинг,
коммуникативность,
производительность
— новые
педагогические
инструменты»**





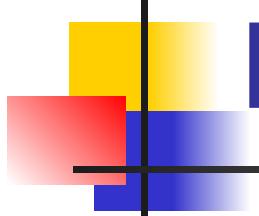
Моделинг

- Имитационное моделирование с аудиовизуальным отражением изменений сущности, вида, качеств объектов и процессов



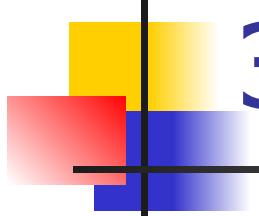
Коммуникативность

Возможность непосредственного общения, оперативность представления информации, удаленный контроль состояния процесса (возможность быстрого доступа к образовательным ресурсам и on-line коммуникаций удаленных пользователей при выполнении коллективного учебного задания).



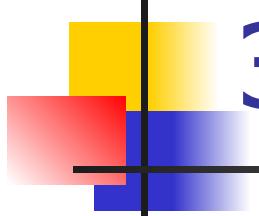
Производительность

- Достигается благодаря автоматизации нетворческих, рутинных операций



ЭОР НП

- Реализуются все пять новых педагогических инструментов;
- Унифицированы архитектура, программные средства воспроизведения и пользовательский интерфейс
- Позволяют создавать авторские учебные курсы



ЭОР НП - ОМС

- Открытая модульная система
создается по каждому предмету

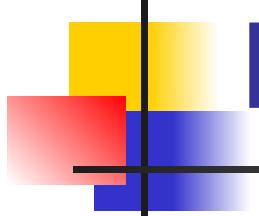
- Тематический элемент (например, «Закон Ома», «Теорема Пифагора», «Деление клетки»...) = разделу, теме

ЭУМ – электронный учебный модуль

- И-тип – модуль получения информации
- П-тип – модуль практических занятий
- К-тип – модуль контроля (аттестации)

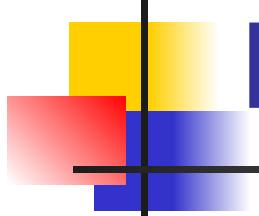
Структура ОМС по предмету





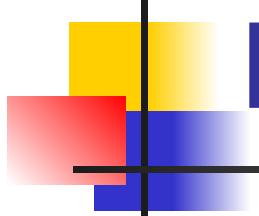
Вариативы ЭУМ отличаются:

- Глубиной представления материала
- Методикой
- Характером учебной работы
- Технологией представления материалов
- Наличием специальных возможностей
- Способом достижения учебной цели



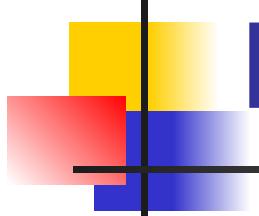
Преимущества ОМС

- Отсутствие содержательных и технических ограничений
- Возможность построения авторского учебного курса учителем и ИОТ учащимся
- Неограниченный жизненный цикл системы



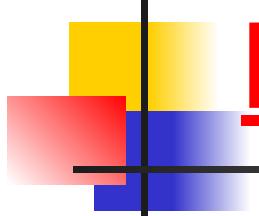
Как получить ЭУМ?

- Хранилищем ЭОР НП является Федеральный центр информационно-образовательных ресурсов (ФЦИОР)
- <http://fcior.edu.ru>
- <http://eor.edu.ru>



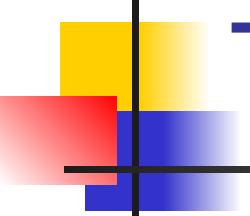
ПО для ЭОР

- Программное обеспечение для пользователя ЭОР включает:
 - Плеер
 - Органайзер
 - Типовые мультимедиа приложения
- В одном инсталляционном пакете (\approx 10 МБ)



Как установить ПО для ЭОР?

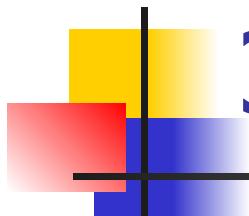
- Проверка аппаратной и программной комплектации
- Установка плеера и организатора и организация локального хранилища ЭУМ
- Установка недостающих мультимедиа приложений

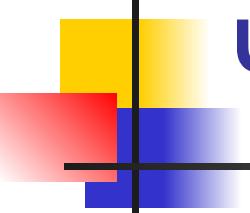


Требования к ПК

- Операционная система Windows 2000 или XP;
 - Тактовая частота процессора не ниже 1 ГГц;
 - Объем оперативной памяти не менее 256 Мбайт;
 - Видеокарта должна включать видеопамять не менее 64 Мбайт;
 - Разрешение экрана не ниже 1024x768;
 - Наличие звуковой подсистемы (звуковая карта с динамиками или наушниками).
 - Для загрузки ЭУМ необходимо подключение компьютера к Интернет, или наличие CD-дисковода, или возможность подключения Flash-накопителя, внешнего Hard Disk Drive и т.д.
-
- Можно использовать последние версии Windows, Например, Vista 32, но тогда требования к производительности и памяти компьютера резко возрастают.

Инновационные качества ЭОР

- 
1. Обеспечение всех компонентов образовательного процесса (получение информации, практические занятия, аттестация (контроль учебных достижений)).
 2. Интерактивность, которая обеспечивает резкое расширение возможностей самостоятельной учебной работы за счет использования активно-деятельностных форм обучения.
 3. Возможность более полноценного обучения вне аудитории.



Что будет с книгой?

Ничего, т.к.

1. книга не требует дополнительных технических средств воспроизведения, удобно в использовании в любом месте и в любое время, имеет, что немаловажно, 500-летнюю традицию применения
2. наши знания об окружающем мире можно разделить на три основных множества: объекты, процессы, абстракции. Носителем абстракций может быть только текст

Что ЭОР дает учащемуся?

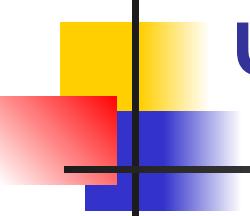


- возможность действительно научиться

Тогда можно не ходить в школу! (?)

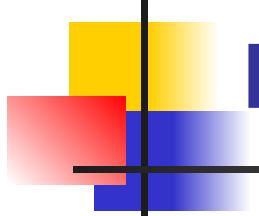
- Учитель – это «Экспертная система»
- Компьютер не претендует на роль педагога как воспитателя и носителя культуры
- Компьютер не заменить реальное общение и натуральный эксперимент
- Компьютер не решает проблем социализации





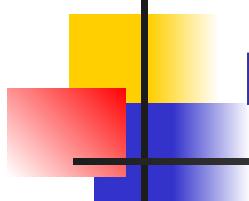
Что дают ЭОР учителю?

- конспекты не писать;
- сумки с тетрадками на проверку не носить, при этом ежедневно имеем фронтальный опрос, и нет проблемы объективности оценок – с компьютером не поспоришь;
- экономим «горловые» усилия, освобождаемся от рутинной части урока, взамен получаем хорошо подготовленных деток для «десерта» – творчества;
- решена проблема дисциплины на уроках: ученики либо уткнулись в экраны, либо участвуют в общей дискуссии, интересной для всех, поскольку каждый к ней подготовлен;
- вырос авторитет учителя и в классе, и среди коллег: компьютерные технологии – это «крутко» и престижно.
- Действительно, пожалуй, главное заключается в том, что с подготовленным учеником гораздо интереснее и эффективнее работать.



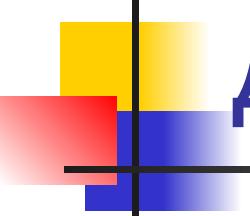
Зачем нужны новые педагогические технологии?

1. Увеличение времени общения с учениками в классе (переход от вещания к дискуссии).
2. Перенос некоторых традиционно аудиторных видов занятий в сектор самостоятельной учебной работы.



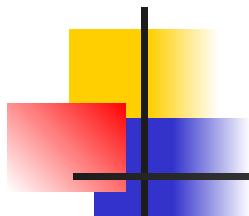
Пример технологической последовательности изучения ТЭ

1. Домашнее задание – И, П, К-модули ТЭ
2. Просмотр результатов домашней самоаттестации
3. ИНМ как ответы на вопросы, возникшие при выполнении ДЗ
4. Детализация, дополнения, разъяснения в процессе дискуссии и общие выводы
5. Сравнение и дискуссии по поводу результатов освоения и практического усвоения модулей из разных предметных областей



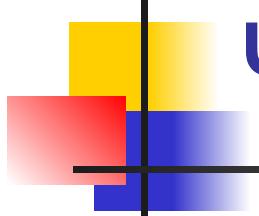
Домашнее задание

- Замена обычного дневника на электронный
- В процессе выполнения домашнего задания ШКОЛЬНИК:
 - изучает И-модуль. При этом есть серьёзные основания надеяться на качественное усвоение информации, добываемой в активно-деятельностной форме, поступающей как зрительным, так и слуховым каналами и в оптимальном темпе;
 - выполняет практическое задание (усвоение способа решения новой вычислительной задачи, проведение эксперимента в виртуальной лаборатории и т.д.);
 - проводит самоаттестацию.



Если компьютеров мало?

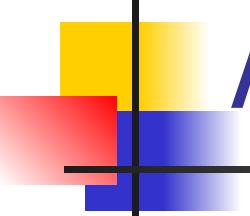
- Мало в школе или дома?



Что должен уметь учитель?

Чем сложнее программное обеспечение, тем легче с ним работать

1. Включать компьютер и управляться с «мышкой»
2. Выйти в Интернет или скачать ЭУМ ОМС с диска
3. ! Разумно использовать ЭОР с пользой для учебного процесса и в конечном итоге – для каждого ученика.



Авторы

- **Александр Васильевич Осин** – Генеральный директор Республиканского мультимедиа центра Рособразования.
- **Исаак Иосифович Калина** - Директор Департамента государственной политики и нормативно-правового регулирования в сфере образования Минобрнауки России.
- Автор и руководитель коллектива разработчиков ОМС А.В. Осин вместе с коллегами готов отвечать и на другие ваши вопросы:
- тел.: +7(495) 917-54-34; +7(495) 917-23-37
- факс: (495) 917 3755
- e-mail: mmedia@rnmc.ru; osin@rnmc.ru
- ФГНУ "Республиканский мультимедиа центр"
- Россия, 109028, Москва,
- Б. Трёхсвятительский пер., 1-3/2, стр.8
- www.rnmc.ru

