

# Технология деятельностного метода

Система наглядного обучения

Система развивающего обучения

Цель

Сознательное усвоение знаний

Готовность к саморазвитию

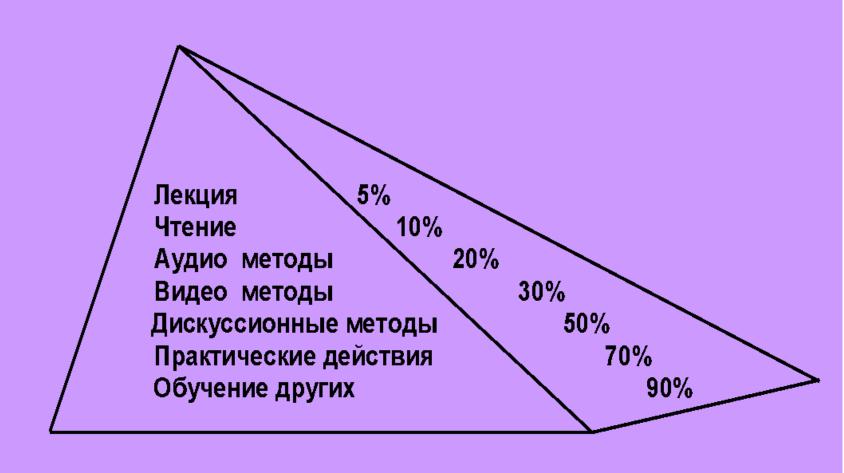
Метод

Объяснительно

иллюстративный Деятельностный

#### Эффективность усвоения учебной информации

(пирамида познания по Дж. Мартину)



## Я СА М!!!





### ПРИНЦИП ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

- Напичканный знаниями, но не умеющий их использовать ученик напоминает фаршированную рыбу, которая не может плавать (академик Александр Львович Минц)
- Ученик это не сосуд, который можно заполнить, а факел, который нужно зажечь (Сократ)









- Гость на уроке
  - Знаем -не знаем
- Казус

А.Г. Мильор : «Второй возможности произвести первое впечатление не представляется»

#### ОТСРОЧЕНАЯ ОТГАДКА

- <u>Формула 1</u>: в начале занятия учитель даёт загадку (удивительный факт), отгадка к которой (ключик для понимания) будет открыта на занятии (в конце занятия) при работе над учебным материалом.
- <u>Формула 2</u>: загадку (удивительный факт) дать в конце занятия, чтобы начать с неё следующий раз.

