

# Игра « Чего не стало»

(развитие зрительного внимания и  
памяти, автоматизация звуков [ш] [ж], [ч]  
[щ] в словах)

**Цель игры:** развивать зрительное внимание и кратковременную память детей; закреплять правильное произношение сонорных звуков в словах; обучать целенаправленному запоминанию информации; воспитывать честность.

**Правила игры:** На экране появляется 9 картинок. Ребенку предлагается назвать и запомнить их. Затем ребенок отворачивается или закрывает глаза, а педагог «прячет» картинку. Ребенок открывает глаза или поворачивается лицом к экрану и отгадывает, какой картинки не стало, отвечая фразой: «Нет якоря» или « Не стало якоря». Если играет несколько детей, за каждый правильный ответ педагог дает фишку. Выигрывает тот, у кого больше фишек.









