



**ИГРЫ ДЛЯ ДЕТЕЙ
НА РАЗВИТИЕ
СЛОВАРНОГО ЗАПАСА**

ИГРА С ПЕРЕБРАСЫВАНИЕМ МЯЧА

«МЯЧ БРОСАЙ И ЖИВОТНЫХ НАЗЫВАЙ»

Цель: расширение словарного запаса за счет употребления обобщающих слов, развитие внимания и памяти, умение соотносить родовые и видовые понятия.

Вариант 1.

Взрослый называет обобщающее понятие и бросает мяч ребенку. Ребенок, возвращая мяч взрослому, должен назвать относящиеся к этому обобщающему понятию предметы.

Взрослый: Овощи.

Дети: Картофель, капуста, помидор, огурец, редиска, свекла, морковь.

Взрослый: Фрукты.

Дети: Яблоко, груша, лимон, мандарин, апельсин, абрикос.

Взрослый: Ягоды.

Дети: Малина, клубника, смородина, брусника, черника, ежевика.

Вариант 2.

Взрослый: называет видовые понятия, а ребенок - обобщающее слово.

Дети: Береза, ель, сосна, дуб, липа, тополь и т.д.

Взрослый: Огурец, помидор, репа.

Ребенок: Овощи.



ИГРА С МЯЧОМ
(проводится индивидуально)



«Я ЗНАЮ ТРИ НАЗВАНИЯ ЖИВОТНЫХ (ЦВЕТОВ)»

или

«Я ЗНАЮ ТРИ ИМЕНИ ДЕВОЧЕК (ПЯТЬ ИМЕН МАЛЬЧИКОВ)»
Цель: расширение словарного запаса за счет употребления обобщающих слов, развитие быстроты реакции, ловкости.

Раз и два, и три, четыре - все мы знаем в этом мире.

Ребенок, подбрасывая или ударяя мячом об пол, произносит: «Я знаю пять имен мальчиков: Саша раз, Витя два, Коля три, Андрей четыре, Володя пять».



Можно использовать следующие виды движений:
бросание мяча об пол одной или двумя руками и ловля двумя руками; бросание мяча вверх двумя руками и ловля двумя руками; отбивание мяча правой и левой рукой на месте

ИГРА С МЯЧОМ

«ЖИВОТНЫЕ И ИХ ДЕТЕНЬШИ»

Цель: закрепление в речи детей названий детенышей животных, закрепление навыков словообразования, развитие ловкости, внимания, памяти.

Человеческие дети знают всех зверят на свете.

- Бросая мяч ребенку, взрослый называет какое-либо животное, а ребенок, возвращая мяч, называет детеныша этого животного.
- Основные движения: перебрасывание мяча с ударом об пол, перебрасывание мяча; прокатывание мяча, сидя на ковре.
- Слова скомпонованы в три группы по способу их образования. Третья группа требует запоминания названий детенышей.

Группа 1. У тигра, у слона, у оленя, у лося, у лисы.

Группа 2. У медведя - медвежонок, у верблюда - верблюжонок, у волка - волчонок, у зайца - зайчонок, у коровы - теленок, у лошади - жеребенок, у свиньи - поросенок, у овцы - ягненок, у курицы - цыпленок.



ИГРА С ПЕРЕБРАСЫВАНИЕМ МЯЧА

«ЧЕЙ ДОМИК?» или «КТО ГДЕ ЖИВЕТ?»

Цель: закрепление знаний детей о жилищах животных, насекомых. Закрепление употребления в речи детей грамматической формы предложного падежа с предлогом «в».

Кто в берлоге, кто в норе? Назови-ка поскорей!

Бросая мяч ребенку, взрослый задает вопрос, а ребенок, возвращая мяч, отвечает.

Вариант 1.

Кто живет в дупле? Белка.

Кто живет в скворечнике? Скворцы.

Кто живет в гнезде? Птицы: ласточки, сойки и т.д.

Кто живет в будке? Собака.

Кто живет в улье? Пчелы.

Кто живет в норе? Лиса.

Кто живет в логове? Волк.

Кто живет в берлоге? Медведь.

Вариант 2.

Где живет медведь? В берлоге.

Где живет волк? В логове.

Вариант 3.

Работа над правильной конструкцией предложения. Ребенку предлагается дать полный ответ: «Медведь живет в берлоге»



«ЧЬЯ ГОЛОВА?»

Цель: расширение словаря детей за счет употребления притяжательных прилагательных. Правильность употребления в речи всех этих разнообразных окончаний достигается путем неоднократного повторения слов в игровых ситуациях.

Чья у зверя голова? Подскажи скорей слова.

Примеры:

- У рыси голова рысья. У утки - утиная.
- У рыбы - рыбья. У лебедя - лебединая.
- У кошки - кошачья. У оленя - оленья.
- У сороки - сорочья. У овцы - овечья.
- У зайца - заячья. У кролика - кроличья.
- У верблюда - верблюжья.

Усложнение. Составление предложений с этими прилагательными.





Слова целесообразно разделить на 3 группы:

- Слова, в которых основа слова, обозначающего взрослое животное, сохраняется неизменной (у козы - козленок).
- Слова с чередованием согласных в корне
(у медведя - медвежонок).
- Слова с различной основой слова
(у овцы - ягненок).

ИГРА С МЯЧОМ

«СКАЖИ ЛАСКОВО»

Цель: закрепление умения образовывать существительные при помощи уменьшительно-ласкательных суффиксов, развитие ловкости, быстроты реакции.
Слова можно сгруппировать по сходству окончаний.

Стол - столик, ключ - ключик.

Шапка - шапочка, белка - белочка.

Книга - книжечка, ложка - ложечка.

Голова - головка, картина - картинка.

Мыло - мыльце, зеркало - зеркальце.

Кукла - куколка, свекла - свеколка.

Коса - косичка, вода - водичка.

Жук - жучок, дуб - дубок.

Вишня - вишенка, башня - башенка.

Платье - платьице, кресло - креслице.

Перо - перышко - стекло - стеклышко.

Часы - часики, трусы - трусики.





Глагольный словарь группируется по следующим разделам:

- Бытовые глаголы (одевается, умывается, играет).
- Глаголы, обозначающие движения и крики животных (крадется, прыгает, кукарекает).
- Глаголы движения (ходит, бегают, прыгает), приставочные глаголы (входит, уходит, заходит).
- Глаголы, выражающие чувства людей (улыбается, плачет, радуется).
- Глаголы, связанные с профессиями (лечит,



Смысловые группы:

Величина – большой (маленький), высокий (низкий), широкий (узкий).

Форма – круглый, овальный, продолговатый, квадратный, четырехугольный.

Цвет – основные + промежуточные (оранжевый, голубой, серый).

Вкус – горький, сладкий, соленый, кислый, кисло-сладкий, вкусный, невкусный.

Запах – приятный, неприятный, смолистый, цветочный.

Температура – холодный, горячий, теплый, прохладный.

Материал, из которого сделан предмет – деревянный, стеклянный, железный.

Принадлежность предмета – мамин, папин, лисий, медвежий.

Другие признаки – шероховатый, мягкий, колючий, добрый, злой, честный.

ИГРА С МЯЧОМ

«ОДИН - МНОГО»

Цель: закрепление в речи детей различных типов окончаний имен существительных.

Мы волшебники немного: был один, а станет много.

Можно перебрасывать мяч с ударами об пол, прокатывать мяч, сидя на ковре.

Примеры: Стол - столы двор - дворы нос - носы

гора - горы нора - норы мост - мосты

дом - дома глаз - глаза луг - луга

город - города провод - провода

день - дни пень - пни сон - сны

лоб - лбы ухо - уши стул - стулья

кол - колья лист - листья перо - перья

крыло - крылья дерево - деревья

кружок - кружки дружок - дружки

утенок - утята гусенок - гусята

цыпленок - цыплята тигренок - тигрята

слоненок - слонята



ИГРА С МЯЧОМ «ВЕСЕЛЫЙ СЧЕТ»

Цель: закрепление в речи детей согласования существительных с числительными. Развитие ловкости, быстроты реакции.

Сколько их - всегда мы знаем. Хорошо мы все считаем.

Сначала лучше называть сочетания по принципу сходства окончаний имен существительных.

Примеры: один стол - пять столов;

один слон - пять слонов;

один шкаф - пять шкафов;

один гусь - пять гусей;

одна гайка - пять гаек;

одна майка - пять маек;

один утенок - пять утят;

один заяц - пять зайцев;

одна шапка - пять шапок и др.



Вариант «А у меня»

Родитель бросает мяч и произносит: «У меня один стол». Ребенок, бросая мяч обратно, отвечает: «А у меня пять столов».

ИГРА «логоко-Малыш»

Цель: закрепление и активизация словаря глаголов, прилагательных.



ИГРА «Мысль бежит, слово догоняет»

Цель: обогащение и активизация словаря через знакомство с многозначностью слова. Приобретение навыков точного словоупотребления. Умение находить нужное слово.



ИГРА

«продолжи слова»

Цель: закрепить навыки чтения, расширить словарный запас

ИГРА

«подбери слова к рассказу»

Цель: развить связную речь и расширить словарный запас, потренироваться в чтении.

