



АВТОМАТИЗАЦИЯ ЗВУКА «Ш»

Автор разработки: учитель-логопед
ДОУ №50 Голубева Полина
Юрьевна

Содержание

■ 1. Четвёртый лишний

- Описание игры.
- Дети называют изображения на картинках. Логопед следит за правильным произношением звука «ш».
- *Вариант 1.* дети находят и называют лишнюю картинку, например, лишний петушок (звук «ш» автоматизируется в словах)
- *Вариант 2.* дети находят и называют лишнюю картинку, объясняя свой выбор, например, лишний петушок, потому что петушок – это птица, а лошадь, кошка и мышка – это животные (звук «ш» автоматизируется в предложениях)

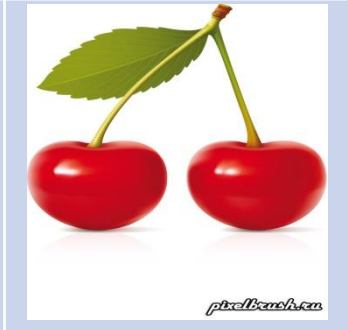
■ 2. Что пропало

- Описание игры.
- Дети называют изображения на картинках и запоминают их. Затем, при появлении следующего слайда, они должны назвать, какая картинка (картинки) исчезли Логопед следит за правильным произношением звука «ш».

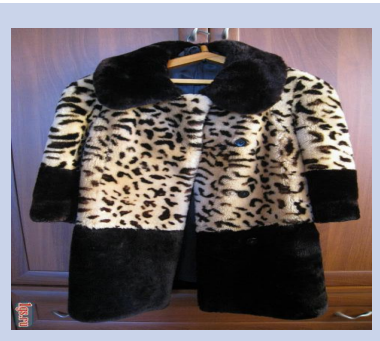
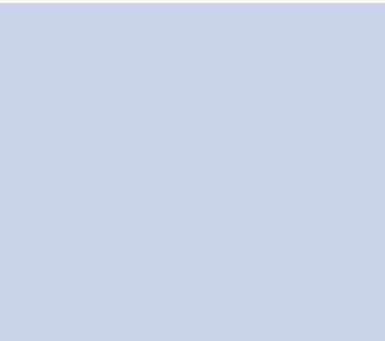
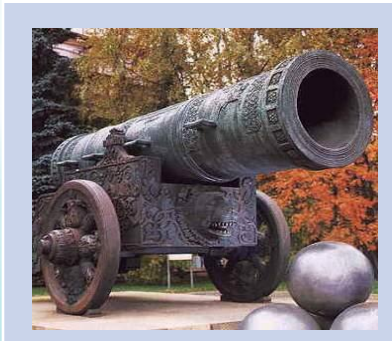
«Четвертый лишний»



«Что пропало»



«Что пропало»



«Что пропало»

