

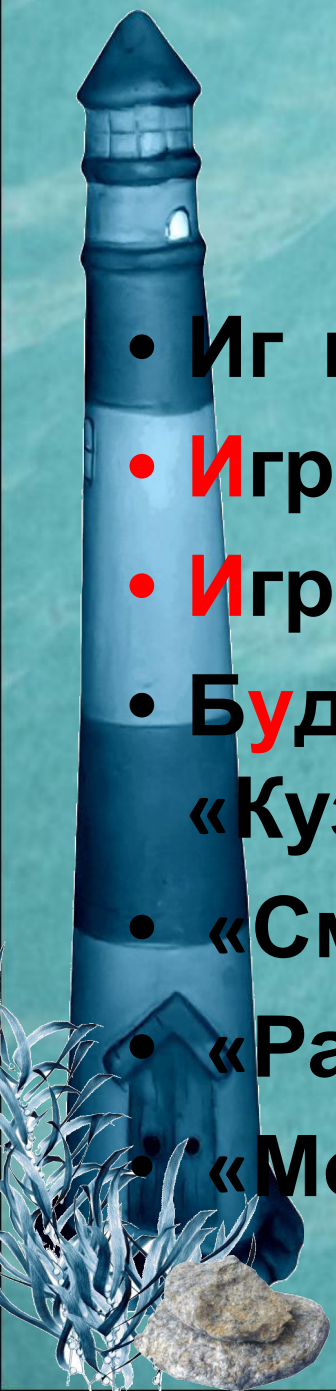


Игры на развитие внимания



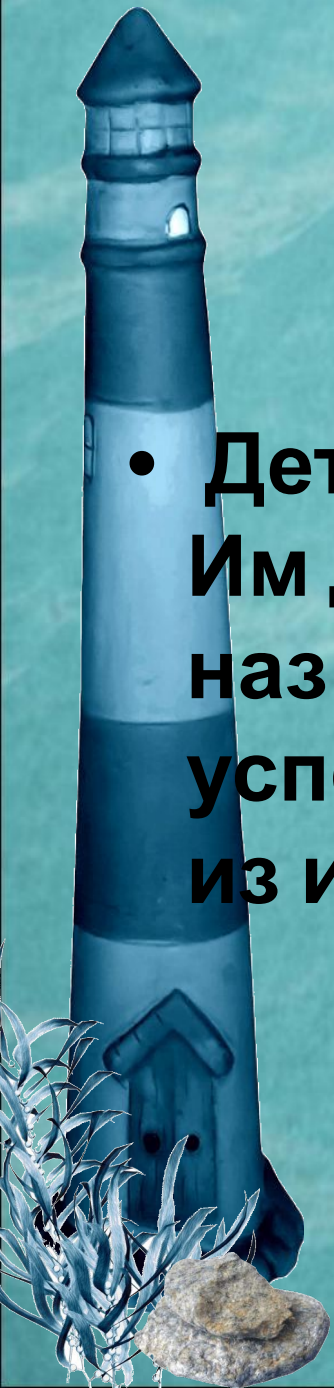
Фонетическая зарядка

- Иг игр
- **И**гры **игр**ать
- **И**гры на раз**ви**тие **вни**мания
- **Б**удем **игр**ать. **Игр**а **наз**ыва**ет**ся:
«**Кузово**к»
- «**С**мотр**и** и за**по**мни»
- «**Р**аскр**ас**ь зн**ак**и»
- «**М**олч**ан**ка»



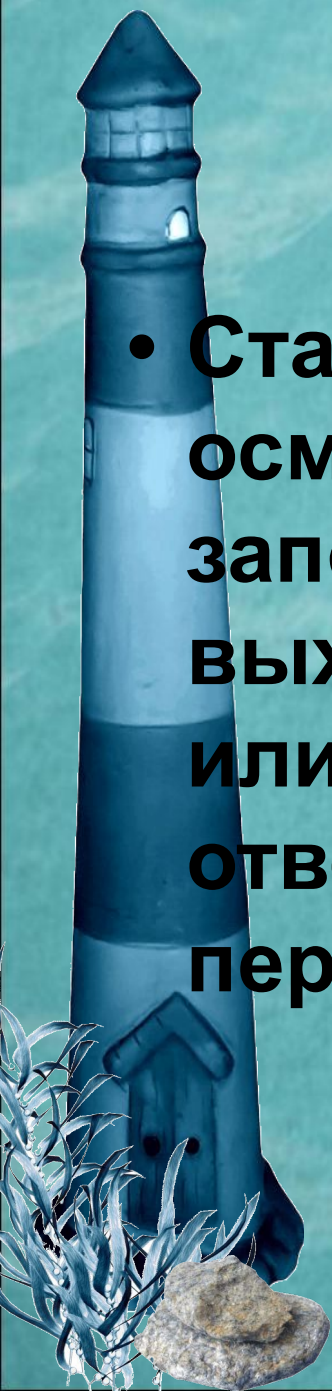
1. «Кузовок»

- Дети становятся или садятся в круг. Им дают задание по очереди называть слова на букву «К», кто не успел во время назвать, тот выходит из игры.



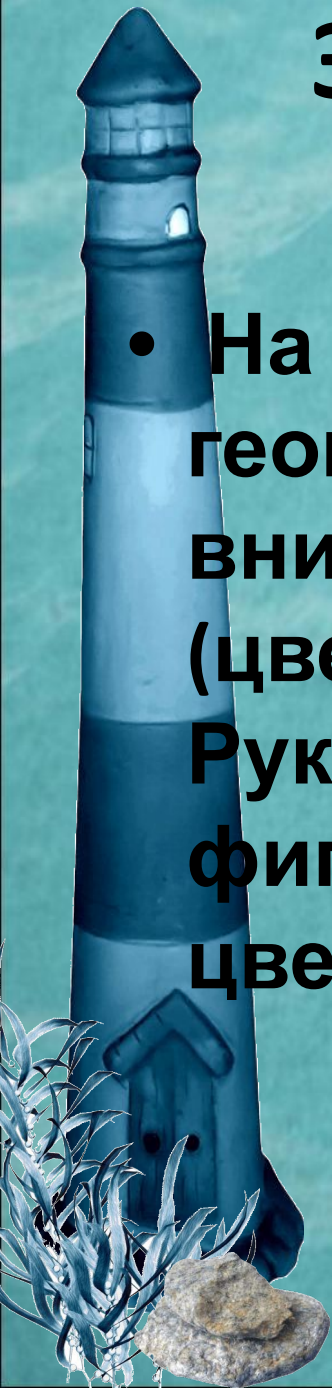
2.«Что изменилось»

- Ставят 10-15 предметов. Играющие осматривают внимательно – запоминают. Один из играющих выходит, предметы переставляют или убирают один, игрок должен ответить чего не хватает или что переложили.



3. «Смотри и запомни»

- На доску вывешивают картинку с геометрическими фигурами, дети внимательно смотрят и запоминают (цвет, фигуры, и числа на них).
Руководитель спрашивает какие фигуры ребята запомнили, какого цвета какая фигура.



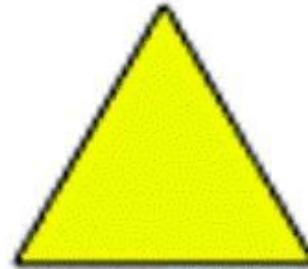
Геометрические фигуры



КРУГ



КВАДРАТ



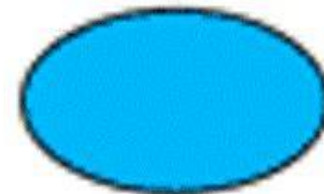
ТРЕУГОЛЬНИК



ПОЛУКРУГ



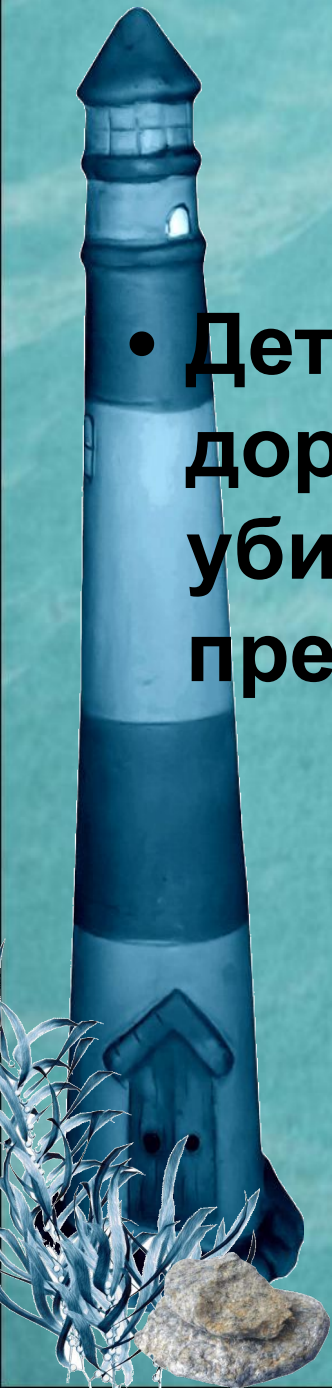
ПРЯМОУГОЛЬНИК



ОВАЛ

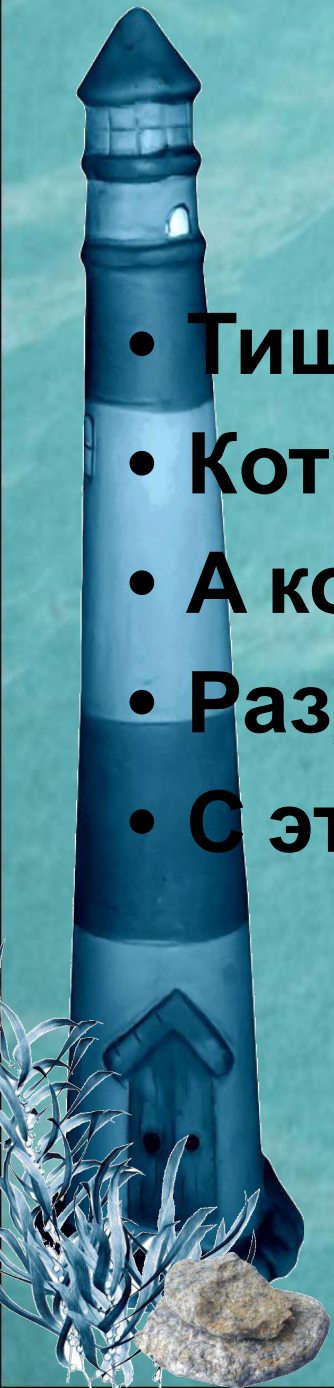
«Раскрась знаки»

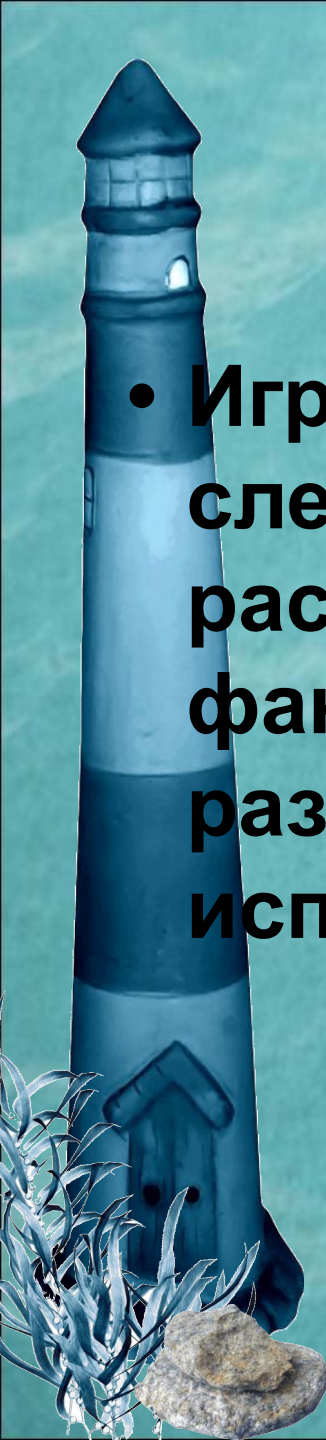

- Дети внимательно смотрят на 3-4 дорожных знака, после руководитель убирает знаки – дети раскрашивают предложенные знаки.



«Молчанка»

- Тише, мыши,
- Кот на крыше,
- А котята ещё выше!
- Раз, два, три, четыре, пять,-
- С этих пор пора молчать!



- 
- **Играющие замолкают. Водящий следит, кто заговорит или рассмеётся. Этот ребёнок платит фант. Когда фантов наберётся 5-6, их разыгрывают. Каждый владелец исполняет художественный номер.**
- 

На зан~~я~~тии ~~б~~ыло



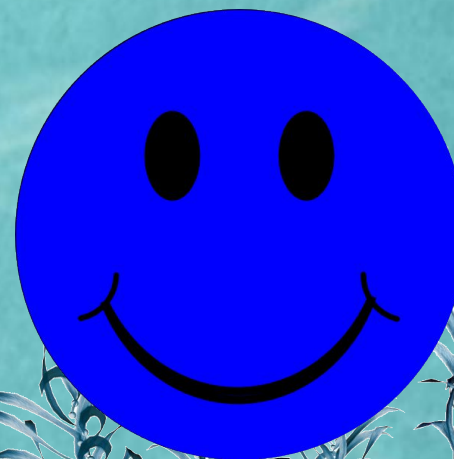
очень инт~~ер~~есно



не оч~~ен~~ь инт~~ер~~есно



инт~~ер~~есно



неинт~~ер~~есно