



FedotoVA

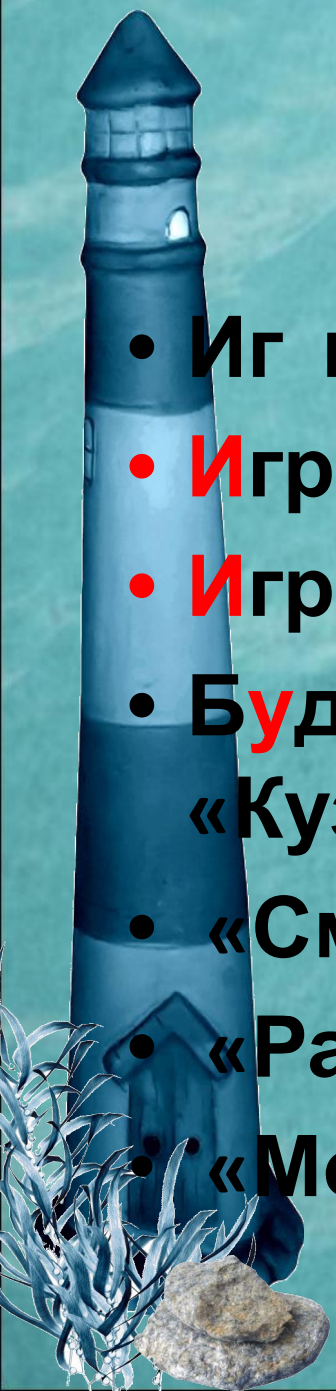


# Игры на развитие внимания



# Фонетическая зарядка

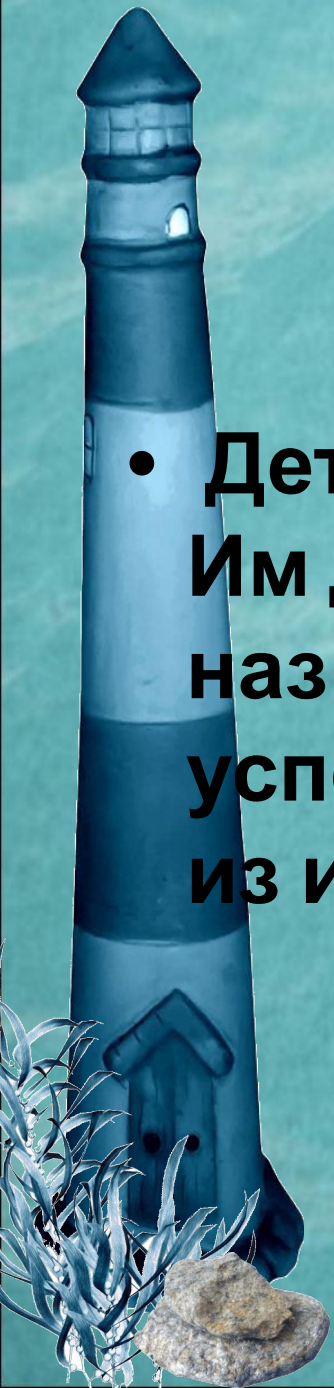
- Иг игр
- **И**гры игра**ть**
- **И**гры на разв**и**тие вним**а**ния
- **Б**удем игра**ть**. Игра **на**зывает**ся**:  
«Кузов**о**к»
- «Смотр**и** и зап**о**мни»
- «Раскр**а**сь зн**а**ки»
- «Молч**а**нка»





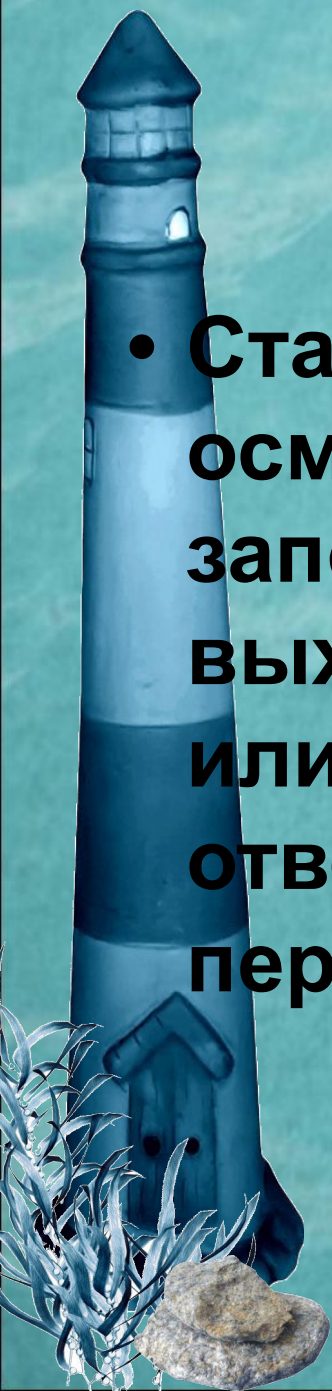
# 1. «Кузовок»

- Дети становятся или садятся в круг. Им дают задание по очереди называть слова на букву «К», кто не успел во время назвать, тот выходит из игры.



## 2.«Что изменилось»

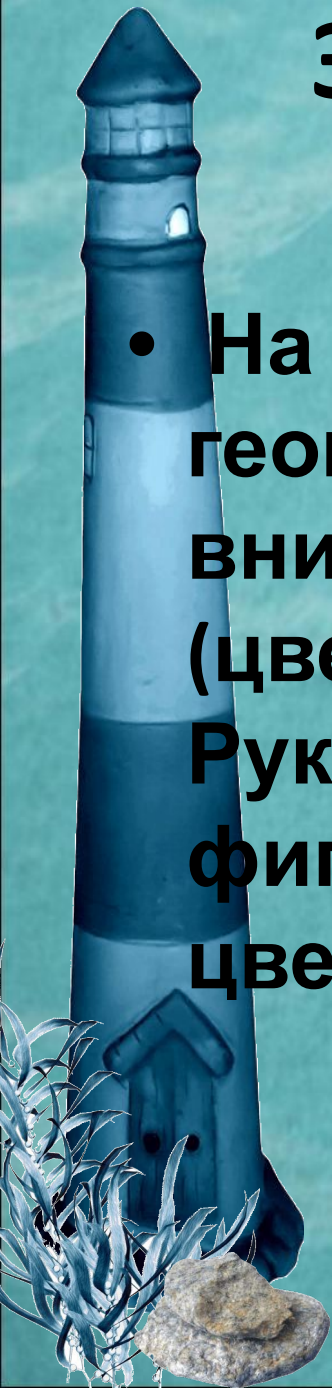
- Ставят 10-15 предметов. Играющие осматривают внимательно – запоминают. Один из играющих выходит, предметы переставляют или убирают один, игрок должен ответить чего не хватает или что переложили.





### 3. «Смотри и запомни»

- На доску вывешивают картинку с геометрическими фигурами, дети внимательно смотрят и запоминают (цвет, фигуры, и числа на них).  
Руководитель спрашивает какие фигуры ребята запомнили, какого цвета какая фигура.



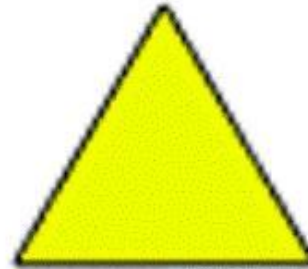
# Геометрические фигуры



КРУГ



КВАДРАТ



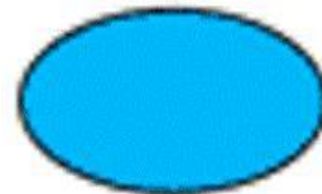
ТРЕУГОЛЬНИК



ПОЛУКРУГ



ПРЯМОУГОЛЬНИК

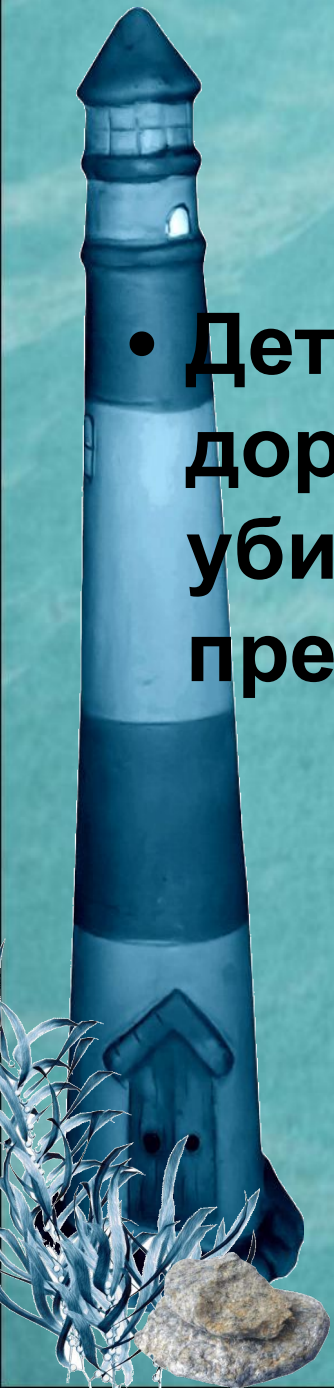


ОВАЛ



# «Раскрась знаки»

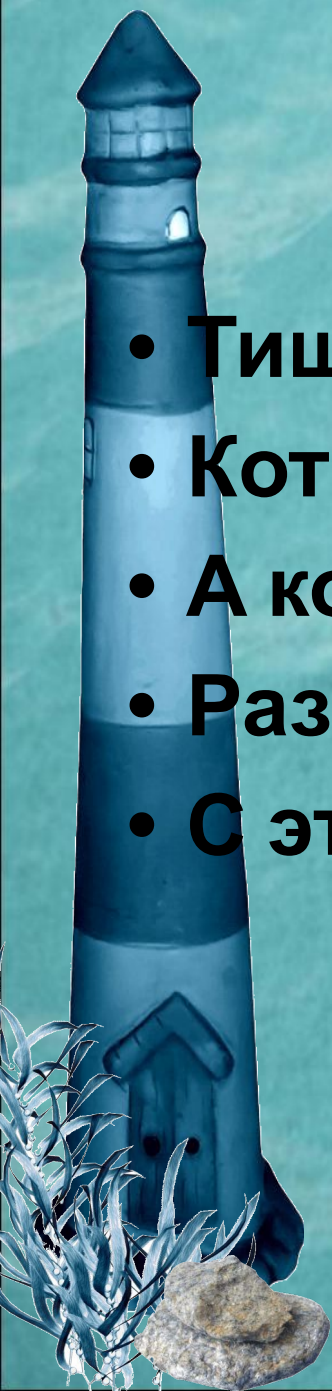
- Дети внимательно смотрят на 3-4 дорожных знака, после руководитель убирает знаки – дети раскрашивают предложенные знаки.






# «Молчанка»

- Тише, мыши,
- Кот на крыше,
- А котята ещё выше!
- Раз, два, три, четыре, пять,-
- С этих пор пора молчать!



- 
- **Играющие замолкают. Водящий следит, кто заговорит или рассмеётся. Этот ребёнок платит фант. Когда фантов наберётся 5-6, их разыгрывают. Каждый владелец исполняет художественный номер.**





На зан~~я~~тии ~~б~~ыло



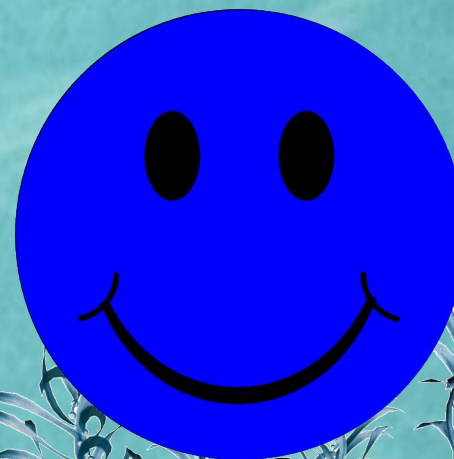
очень инт~~ер~~есно



не оч~~ень~~ инт~~ер~~есно



инт~~ер~~есно



неинт~~ер~~есно