

- В нашей презентации представлены игры по формированию лексико-грамматических представлений. Материал частично может использоваться для автоматизации звуков «ч», «щ».
- Чтобы начать играть, выберите название игры и кликните левой кнопкой мыши.
- Чтобы выбрать другую игру, нажмите на синюю стрелку в левом верхнем углу слайда.
- Чтобы перейти к справочному слайду с фотографиями птиц, нажмите на символ □ в левом верхнем углу слайда. Чтобы вернуться к игре, нажмите на заголовок справочного слайда.
- Перелистывание слайдов производится стандартным образом. Для игр, содержащих два и более слайда, присутствует нумерация страниц.
- UTOFIL 22PANILIMIE NAFOTY C HAFONOM MER

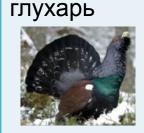
### В играх используются фотографии

воробей

























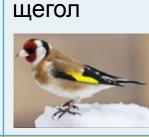


сойка





















Выберите игру:

Нажми на название игры

Чья голова? Чей Загадки фезимующих птицахичья Зимний столовая Четвёртый парк лишний Один-

MILLOFO

# **\**-

### Птичья столовая

Подбери корм для птицы, нажав на правильную картинку внизу экрана









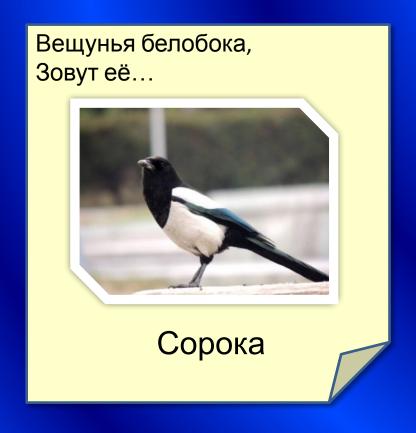






# Загадки о зимующих птицах

Нажми на листок с загадкой, чтобы увидеть ответ. Назови слова со звуками «ч», «щ».





# Загадки о зимующих птицах

Нажми на листок с загадкой, чтобы увидеть ответ. Назови слова со звуками «ч», «щ».

Маленький мальчишка В сером армячишке По дворам шныряет, Крохи собирает.



Воробей

Пусть я птичка-невеличка, У меня, друзья, привычка – Как начнутся холода, Прямо с севера сюда. Каждый год я к вам лечу, Зимовать у вас хочу. И ещё красней зимой Ярко-красный галстук мой.



# Загадки о зимующих птицах

Нажми на листок с загадкой, чтобы увидеть ответ. Назови слова со звуками «ч», «щ».

Всё время стучит, Деревья долбит, Но их не калечит, А только лечит. Дятел



Выучи любую из предложенных загадок.

# Зимний парк

Кто сидит **на** дереве? Нажми на птицу.







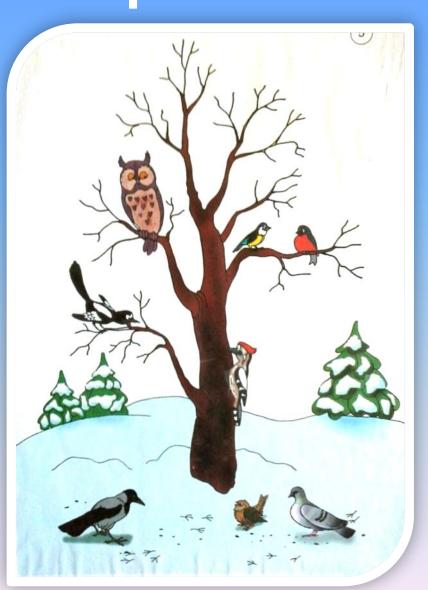






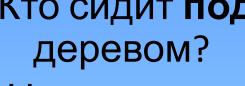






# Зимний парк

Кто сидит под деревом?









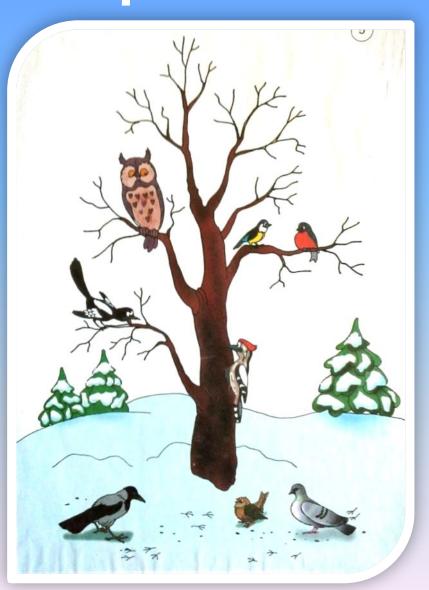








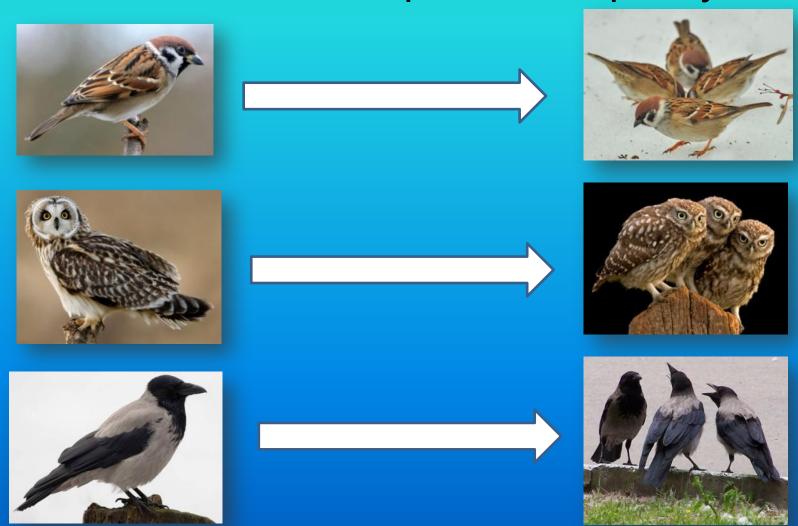






# Один-много

#### Нажимай на знаки вопроса по порядку

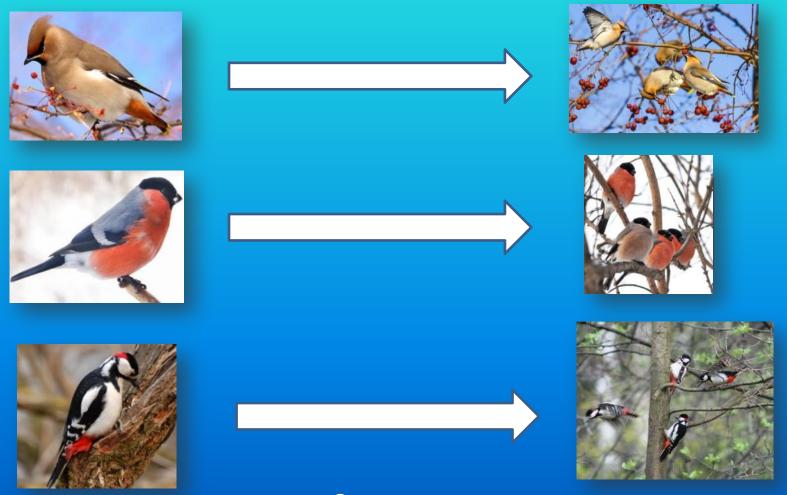


Страница 1 из 3



### Один-много

#### Нажимай на знаки вопроса по порядку

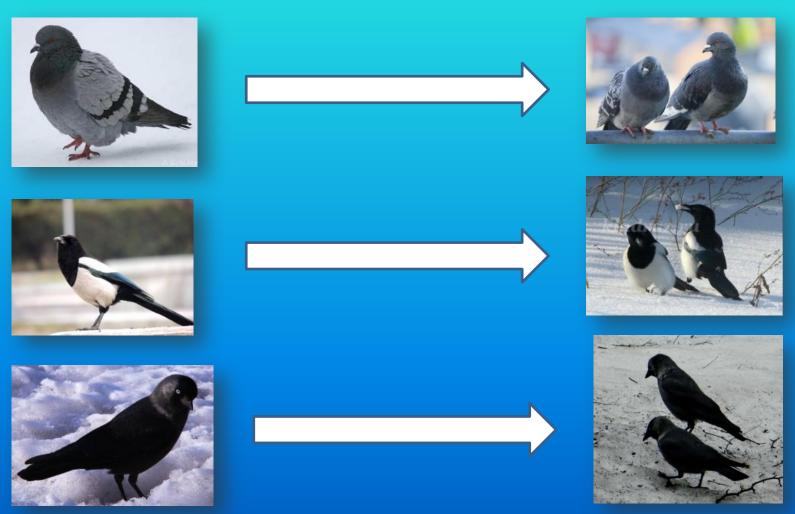


Страница 2 из 3



# Один-много

#### Нажимай на знаки вопроса по порядку



Страница 3 из 3

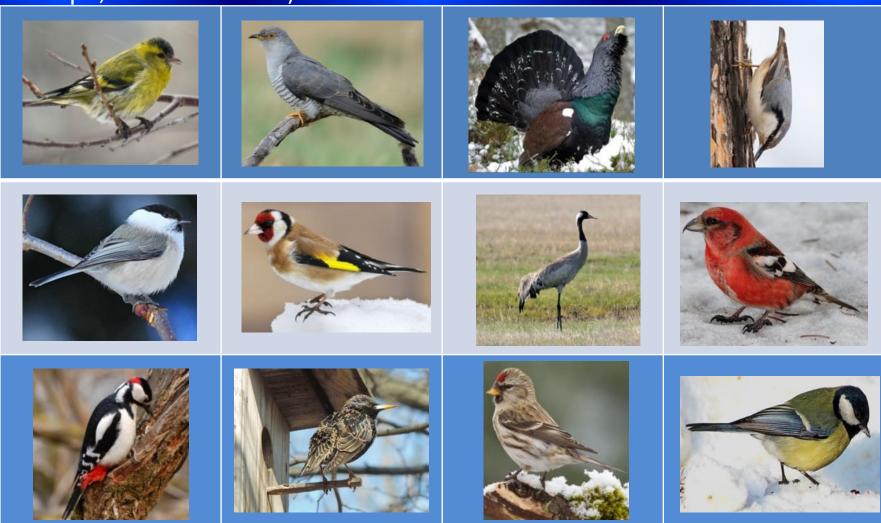
# Четвёртый лишний

Нажми на птицу, которая улетает в тёплые края (чтобы вернуться к игре, нажми на кота)



# Четвёртый лишний

Нажми на птицу, которая улетает в тёплые края (чтобы вернуться к игре, нажми на кота)





### Чья голова? Чей хвост?

Соедини картинки, нажав сначала на голову (согласно нумерации), потом на хвост птицы. Готовую картинку убери, нажав на неё.

