

# **Использование информационных технологий в работе учителя начальных классов**

Автор: Алексеева Анна

# Цель:

Проанализировать возможности использования  
ИКТ в работе учителя начальных классов

# Что такое ИКТ в работе учителя начальных классов?

- Компьютерные (новые информационные) технологии обучения - это процесс подготовки и передачи информации обучаемому, средством осуществления которых является компьютер. [7]

# Задачи:

1. Дать определение ИКТ.
2. Описать виды ИКТ, применяемые в работе учителя начальных классов
3. Привести примеры использования различных технологий в работе учителя начальных классов

Применение ИКТ в процессе обучения и воспитания младших школьников повышают общий уровень учебного процесса, усиливающие познавательную активность учащихся. [8].



# Применение ИКТ на различных этапах урока

ИКТ можно применять на всех этапах урока:

- **объяснение** (презентации, электронные азбуки, интерактивные игровые упражнения)
- **закрепление** (компьютерные программы, игры, компьютерные ресурсы, компьютерные тренажеры)
- **контроль знаний** (компьютерные тесты)
- **самостоятельная работа** (цифровые энциклопедии, словари, справочники)

## Использование ИКТ при объяснении

**Презентации** – это превосходное средство передачи знаний. Они гораздо более эффективны, чем обычные бумажные или электронные документы, поскольку в процесс восприятия материала включается ассоциативное мышление.

# **Презентация уроков «Начальная школа» Уроки Кирилла и Мефодия**

Уроки курса «Начальная школа» представляют собой наборы тематически организованных интерактивных слайдов для наглядного изложения учебных материалов, тренировки навыков и контроля успешности выполнения заданий.

На слайдах размещаются текстовые и/или информационные объекты: рисунки, анимации, интерактивные элементы и др.

□ <http://nachalka.school-club.ru/about/193/255.html>

Сайт «Начальная школа» (мультимедиа уроки, видеотека, фотогалерея)

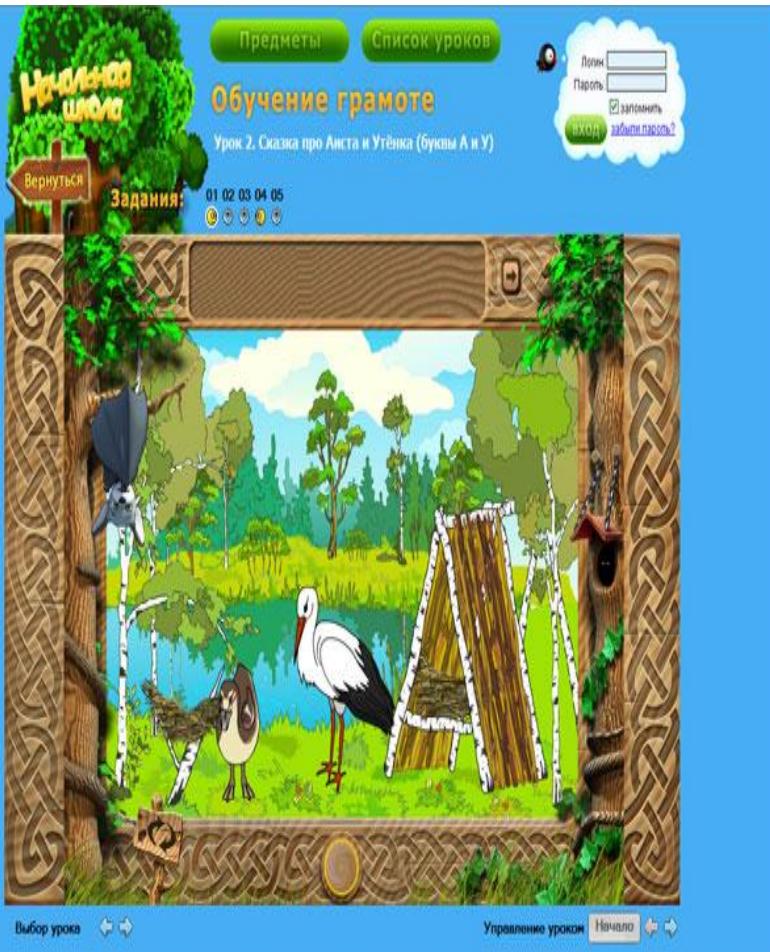
# Курсы проекта

## «Начальная школа»

### Уроки Кирилла и Мефодия

- [Интернет для детей, или учение с увлечением](#)
- [Обучение грамоте 1 класс](#)
- [Русский язык 1 класс](#)
- [Русский язык 2 класс](#)
- [Математика 1 класс](#)
- [Математика 2 класс](#)
- [Окружающий мир 1 класс](#)
- [Окружающий мир 2 класс](#)
- [Английский язык первый год обучения](#)
- [Волшебные сказки на иностранных языках](#)

# Обучение грамоте 1 класс



Учебный материал для каждого урока представлен в форме увлекательной анимированной игры, который поможет школьнику:

- познакомиться со всеми буквами русского алфавита;
- познакомиться со звуками и буквами в словах;
- научиться распознавать заданные буквы на фоне других знаков;
- научиться прочитывать буквы в составе простых слогов и слов;
- научиться соотносить прочитанное слово с картинкой и значением;
- развить речь ребенка и научиться правильно говорить.

# Состав электронного образовательного курса

## Обучение грамоте 1 класс

- Урок 1. Мир звуков.
- Урок 2. Сказка про аиста и утенка (буквы А и У).
- Урок 3. Аист и Мышонок (буква М).
- Урок 4. Сказка о пропавшей луне (буквы Л и Н).
- Урок 5. Лесные друзья (буквы И и Ы).
- Урок 6. Волчонок Рома (буква Р).
- Урок 7. Краски леса (буквы О, С и Э).
- Урок 8. Рома ищет друга (Буква Й).
- Урок 9. Зима в лесу (буквы З, Т, Д).
- Урок 10. Куда пропали бусы? (Буквы Б, В, Г).
- Урок 11. В гостях у Филина (буквы Ф, П, К).
- Урок 12. Как ежик читать научился (буквы Е, Ё, Ж, Ш).
- Урок 13. Весна в лесу (буквы Я, Ю).
- Урок 14. Журчат ручьи (буквы Ч и Щ).
- Урок 15. Хорёк Цап (буквы Ц и Х).
- Урок 16. Буквы Ъ и Ъ. Русский алфавит.
- Коллекция содержит **170 игровых упражнений** на развитие зрительного восприятия и внимания.

# Русский язык 1 класс



Занимательные интерактивные задания учебника помогут в увлекательной игровой форме получить знания по русскому языку по программе 1 класса начальной школы

- научиться различать глухие и звонкие, - твердые и мягкие согласные,
- познакомиться с некоторыми правилами русского языка,
- увеличить скорость чтения,
- развить грамотную речь
- интеллектуальные навыки.

# **Состав электронного образовательного курса**

## **Русский язык 1 класс**

- Урок 1. Алфавит, гласные и согласные. Слог, слово, предложение, текст.
- Урок 2. Ударение, знакомство с рифмой.
- Урок 3. Согласные звонкие и глухие.
- Урок 4. Твёрдые и мягкие согласные. Гласные буквы Е, Ё, Ю, Я.
- Урок 5. Шипящие согласные. Сочетания ЖИ-ШИ,ЧА-ЩА, ЧУ-ЩУ,ЧК,ЧН.
- Урок 6. Мастерская книги.

# Русский язык 2 класс

Увлекательные интерактивные задания в помощь чтобы:

- разобраться в правописании безударных гласных;
- научиться распознавать звонкие и глухие согласные;
- различать части слова, части речи, части предложения;
- узнать, какие слова называются синонимами, а какие – антонимами;
- выучить назубок правила написания слогов ЖИ-ШИ, ЧА-ЩА, ЧУ-ЩУ;
- узнать, что такое корень слова, как его выделять, и что общего между собой имеют однокоренные слова;
- научиться отличать предлоги от приставок;
- усвоить правила постановки мягкого и твердого знаков и многое другое.

# **Состав электронного образовательного курса**

## **Русский язык 2 класс**

- Урок 1. Звуки и буквы.
- Урок 2. Звонкие и глухие согласные звуки.
- Урок 3. Правописание безударных гласных.
- Урок 4. Правописание ЖИ-ШИ, ЧА-ЩА, ЧУ-ЩУ. Словосочетание. Связь слов в словосочетании.
- Урок 5. Предложение. Главные члены предложения.
- Урок 6. Корень слова. Однокоренные слова.
- Урок 7. Правописание глухих и звонких согласных в корнях слов.  
Безударные гласные в корнях. Словарные слова.
- Урок 8. Имя существительное. Многозначные слова и омонимы.
- Урок 9. Имя прилагательное. Слова, близкие и противоположные по смыслу.
- Урок 10. Глагол и его время.
- Урок 11. Структура предложения. Разбор предложений.
- Урок 12. Предлоги и приставки.
- Урок 13. Изменение слов при помощи окончаний. Образование новых слов.

# Математика 1 класс

Начальная школа

Предметы Список уроков

Математика. 1 класс

Урок 06. Числа 1, 2, 3

Вернуться Задания: 01 02 03 04 05 06

Логин: Пароль:  запомнить [забыли пароль?](#)

[выход](#)

Выполни задание

2 руб.

4 яблока в коробке

Сова

Квадрат

Проверка:

Монеты: 1, 1, 1, 1, 1, 1

Квадратная таблица:

1	2	3
4	5	6

Дверь с зеленым стрелочкой

Выбор урока ← →

Управление уроком Начало ← →

# состав электронного образовательного курса

## Математика 1 класс

- Урок 01. Форма. Цвет. Размер
- Урок 02. Порядок во времени и в пространстве
- Урок 03. Столько же. Больше, меньше
- Урок 04. Счёт объектов
- Урок 05. Узнавание цифр
- Урок 06. Числа 1, 2, 3
- Урок 07. Состав числа 4
- Урок 08. Состав числа 5
- Урок 09. Числа 6-10, 0
- Урок 10. Числовой ряд
- Урок 11. Сложение и вычитание числа 1
- Урок 12. Сложение и вычитание числа 2
- Урок 13. Сложение и вычитание числа 3
- Урок 14. Сложение и вычитание числа 4
- Урок 15. Увеличить - уменьшить
- Урок 16. Разностное сравнение
- Урок 17. Перестановка слагаемых
- Урок 18. Связь сложения с вычитанием
- Урок 19. Простые задачи разных видов
- Урок 20. Задачи в два действия

# Математика 2 класс

The screenshot shows a math game interface titled "Математика. 2 класс" (Mathematics. 2 class). The title bar includes "Предметы" (Subjects) and "Список уроков" (List of lessons). A login form with fields for "Логин" (Login) and "Пароль" (Password), a "запомнить" (Remember) checkbox, and a "Вход" (Enter) button is visible. Below the title, it says "Урок 27. Связь умножения и деления" (Lesson 27. The relationship between multiplication and division). A "Вернуться" (Return) button and a "Задания" (Tasks) section with numbered buttons 01-08 are shown. The main activity is titled "Дополни равенства, соответствующие схеме" (Complete the equations corresponding to the scheme). It features four red and blue alien-like characters with the number 12 above them, pointing to a total of 48. Below the characters is a bracket indicating they are grouped together. Four equations are provided:  $48 \div 12 = \square$ ,  $48 \times 12 = \square$ ,  $12 \times 4 = \square$ , and  $48 \div 4 = \square$ . At the bottom left is a numeric keypad and operator buttons (+, -, ×, ÷, <, >, =). Navigation buttons for "Выбор урока" (Lesson selection) and "Управление уроком" (Lesson control) are at the bottom.

С помощью этого электронного образовательного ресурса школьники могут научиться:

- бело считать,
- складывать, вычитать,
- умножать и делить;
- сравнивать числа;
- сравнивать единицы измерения;
- решать уравнения и задачи в несколько действий;
- логическому мышлению;
- внимательности и самостоятельности.

# **состав электронного образовательного курса**

## **Математика 2 класс**

- Урок 1. Образование чисел от 1 до 100.
- Урок 2. Порядок следования чисел.
- Урок 3. Сложение – вычитание без перехода через десяток.
- Урок 4. Сложение вида 47+3.
- Урок 5. Вычитание вида 40-3, 40-13.
- Урок 6. Переход через десяток вида  $45\pm 8$ .
- Урок 7. Переход через десяток вида  $45\pm 18$ .
- Урок 8. Целое части. Подготовка к решению задач.
- Урок 9. Как узнать целое? Часть?
- Урок 10. Целое и части. Решение задач с помощью схем.
- Урок 11. Целое и части. Решение задач без помощи схем.
- Урок 12. Подготовка к решению уравнений.
- Урок 13. Решение уравнений.
- Урок 14. Задачи в два действия.
- Урок 15. Задачи. 1 или 2 действия?
- Урок 16. Запись двух действий одним выражением.
- Урок 17. Порядок выполнения действий.
- Урок 18. Единицы измерения.
- Урок 19. Измерение несколькими единицами.
- Урок 20. Умножение. Подготовительные задания.

# Использование ИКТ при закреплении материала

## Компьютерные ресурсы

Издательство «1 сентября» <http://www.1september.ru/> и его раздел «Начальная школа»,

По данному адресу вы можете найти различные материалы к уроку, контрольные работы, интегрированные уроки, классные часы.

Например: Разработка готового урока по теме  
«Имена собственные»

<http://nsc.1september.ru/article.php?ID=200500502>

На данном уроке рассказывает не только учитель, но и дети.  
Объяснение происходит в виде игровой форме.

# Компьютерные тренажеры при закреплении материала

## Компьютерные тренажеры

### “Геометрия фигуры”

В программе представлена классификация геометрических фигур по форме и цвету. В центре экрана появляются геометрические фигуры, разные по форме и цвету, и предлагается разместить.

<http://www.baby-gamer.ru/razdel.aspx?id=2>

Например, игра для изучения букв. Задача ребенка нажать на божьей коровке ту букву, которая показана на машине, и насекомое окрасится в разные цвета.

<http://www.baby-gamer.ru/game.aspx?id=ColorSlogy>

# Контроль знаний.

Компьютерные тесты

<http://zanimatika.narod.ru/Nachalka20.htm>

Игровой тест «Все предметы начальной школы».

Основной функцией тестирования является функция контроля. Преимущества тестов по сравнению с другими возможными формами последнего сводятся к следующему: все учащиеся при тестировании находятся в равных условиях, что позволяет объективно сравнить их достижения; исключается субъективность учителя; результаты тестирования поддаются статистической обработке.

Для того, чтобы начать игру, следует скачать тест с данного сайта.

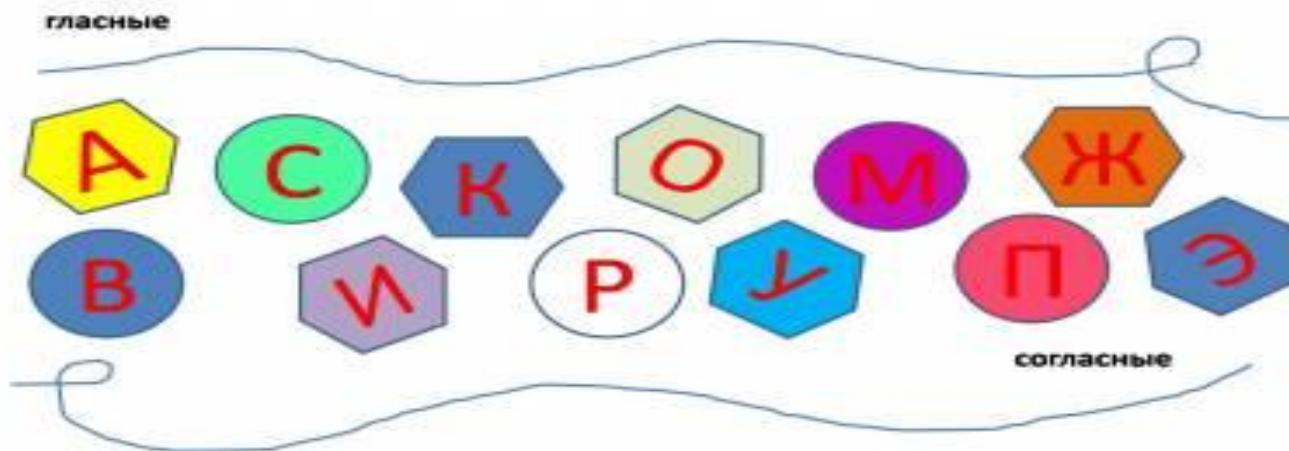
# Кроссворды при контроле знаний

- Кроссворды
- <http://www.detskiy-sait.ru/category/soobrazhalki/krossvordy/>

По данному адресу вы можете найти познавательные кроссворды, ребусы, чтобы было интереснее изучать новые темы уроков. Также есть развивающие кроссворды для познания мира вокруг.

*Приём «мозаика»*

## Собери бусы



# **ИКТ на Самостоятельные работы.**

## **Цифровые энциклопедии**

Словари <http://mirslovarei.com/> <http://vidahl.agava.ru/W133.HTM>

По данному адресу вы можете найти словари, в которых узнаете значение слов, которые вам не понятны.

## **Справочники и энциклопедии**

[http://ponyatovskaya.ucoz.ru/load/onlajn\\_ehnciklopedii/6-1-0-64](http://ponyatovskaya.ucoz.ru/load/onlajn_ehnciklopedii/6-1-0-64)

# Вывод:

Применение новых информационных технологий в традиционном начальном образовании позволяет дифференцировать процесс обучения младших школьников с учетом их индивидуальных особенностей, дает возможность творчески работающему учителю расширить спектр способов предъявления учебной информации, позволяет осуществлять гибкое управление учебным процессом, является социально значимым и актуальным.

Данные адреса и ссылки в презентации помогут учителю начальных классов более интереснее спланировать свои уроки и советовать ученикам полезные сайты для закрепления пройденного материала.

Играя, ученики осваивают и укрепляют сложные понятия, умения и навыки непроизвольно. Самостоятельная работа за компьютером – основное средство безболезненного постепенного перехода от привычной игровой к новой, более сложной учебно-познавательной деятельности.

# Ресурсы:

1. Сайт «Начальная школа»[Электронный ресурс] Режим доступа:  
<http://nachalka.school-club.ru/about/193/255.html> (15.12.11)
2. Онлайн – игры для малышей[Электронный ресурс] Режим доступа:  
<http://www.baby-gamer.ru/Default.aspx> (15.12.11)
3. Детский игровой сайт «Редиска» [Электронный ресурс] Режим доступа:  
<http://www.detskiy-sait.ru/about/> (15.12.11)
4. «Мир словарей» — коллекция словарей и энциклопедий. [Электронный ресурс] Режим доступа:<http://mirslovarei.com/> (15.12.11)
5. Сайт учителя начальных классов Понятовской Ю.Н. [Электронный ресурс] Режим доступа:<http://ponyatovskaya.ucoz.ru/> (15.12.11)
6. Агеева И.Д. Методическая копилка учителя, воспитателя, родителя . [Электронный ресурс] Режим доступа <http://zanimatika.narod.ru/index.htm> (15.12.11)
7. Беляков Е.В.Понятие информационно коммуникационных технологий – (ИКТ) и их роль в образовательном процессе. [Электронный ресурс] Режим доступа:  
[http://belyk5.narod.ru/IKT\\_new.htm](http://belyk5.narod.ru/IKT_new.htm) (15.12.11)
8. Ширинкина С. Н. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИКТ В НАЧАЛЬНОЙ ШКОЛЕ [Электронный ресурс] Режим доступа: <http://pedsovet.org/forum/index.php?autocom=blog&blogid=748&showentry=5246> (15.12.11)
9. Ксения Парамонова. Семинар «Создание презентаций в Microsoft PowerPoint»[Электронный ресурс] Режим доступа: <http://copo.ru/PowerPoint2007/n101.html> (15.12.11)