

# КЛАССИФИКАЦИЯ ЗНАКОВ

Презентация для 3-4  
классов.

Подготовила  
РУКАВИШНИКОВА С.В.

---

Цели и задачи  
презентации.



ЗНАК- ПРЕДМЕТ ИЛИ МЕТКА,  
 КОТОРЫМ ОБОЗНАЧАЕТСЯ  
 ИНФОРМАЦИЯ О ЧЕМ-НИБУДЬ.



$$x^2 + y^2 + 2dx + 2ey + f = 0$$

$$(x, y) = F(x', y')$$

$$a = \pi r^2$$

□ **Знак + его значение = Символ**

# КЛАССИФИКАЦИЯ ЗНАКОВ



# Знаки-изображения



## Знаки-пикчеры



## Вещественные

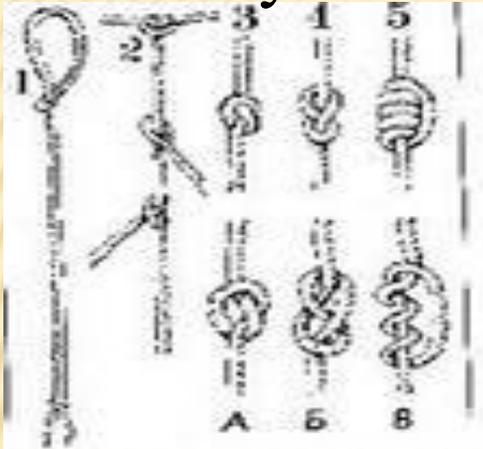


## Эмблемные

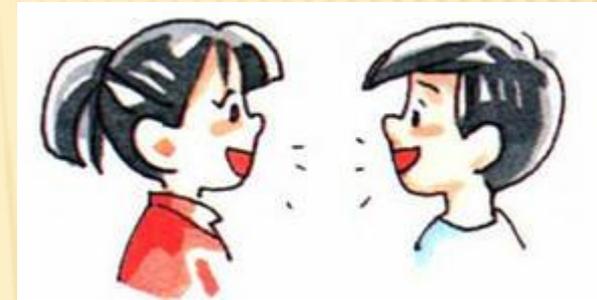
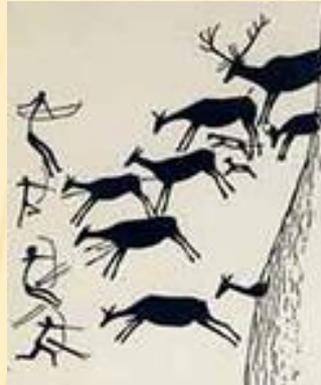


# Устный язык

Кипу



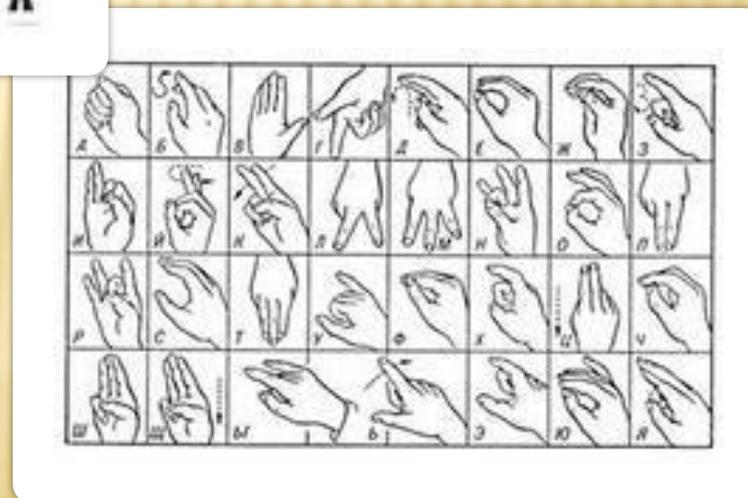
Пиктограмма



Иероглиф



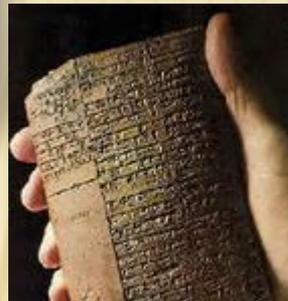
# Язык жестов



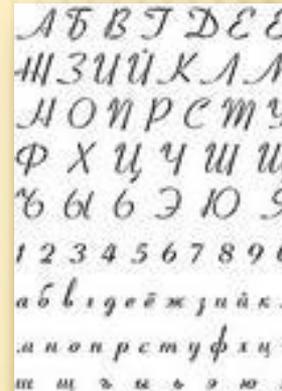
# Письменный язык



## Клинопись



## Азбука



А а	Б б	В в	Г г	Д д	Е е	Ё ё
Ж ж	З з	И и	Й й	К к	Л л	М м
Н н	О о	Ө ө	П п	Р р	С с	Т т
У у	Ү ү	Ф ф	Х х	Ц ц	Ч ч	Ш ш
Щ щ	Ъ ъ	Ы ы	Ь ь	Э э	Ю ю	Я я

A	B	C	D	E	F	G	H
I	J	K	L	M	N	O	P
Q	R	S	T	U	V	W	X
		Y	Z				

АРАБСКИЙ АЛФАВИТ					
ح	ج	ث	ت	ب	ا
хъа	жим	са	та	ба	алиф
س	ز	ر	ذ	د	خ
син	за	ро	заль	даль	хо
ع	ظ	ط	ض	ص	ش
гайн	зю	то	дзод	слюд	шин
م	ل	ك	ق	ف	غ
мим	лам	каф	къаф	фа	гойн
	ي	ه	و	لا	ن
	яй	ха	вов	лам-алиф	нун

# Искусственные языки

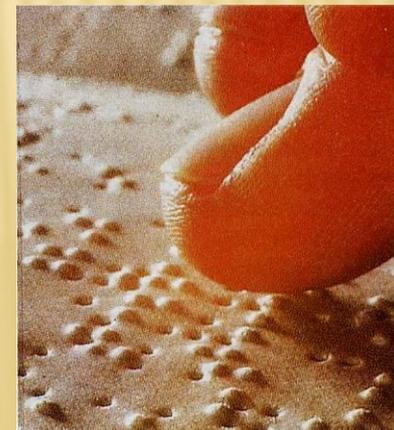
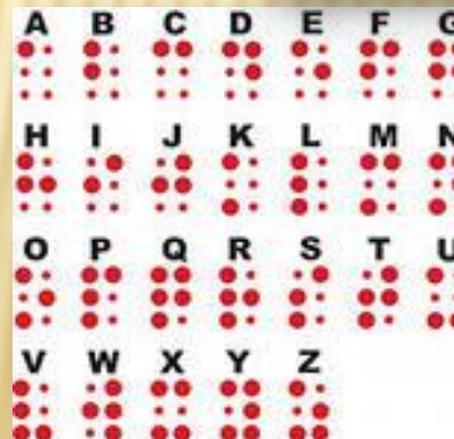
## Азбука Морзе

А • —	Л • • • •	Ц — • — •
Б — • • • •	М — —	Ч — — — •
В • — —	Н — •	Ш — — — —
Г — — •	О — — —	Щ — — • —
Д — • • •	П • — — •	Ъ • — — • • •
Е •	Р • — •	Ы — • — —
Ж • • • • —	С • • • •	Ь — • • • —
З — — • • •	Т —	Э • • • • •
И • • •	У • • • —	Ю • • • — —
Й • — — —	Ф • • • — •	Я • • • — —
К — • —	Х • • • • •	

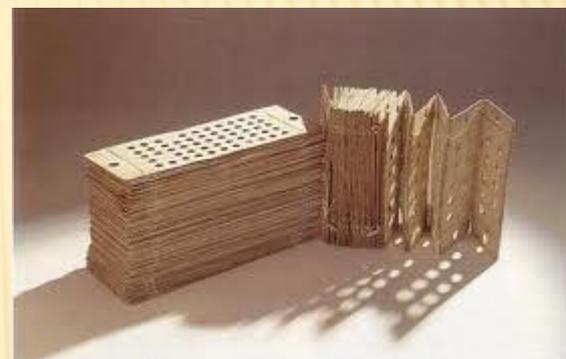
## Сигнальные флаги



## Азбука Брайля



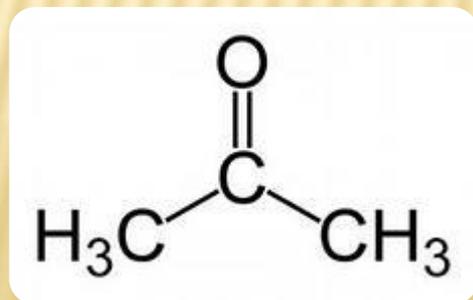
## Перфокарты



## Языки программирования



## Формальные языки



Основные формулы

$$I = \frac{U}{R}$$

$$A = U \cdot I \cdot t$$

$$Q = I^2 \cdot R \cdot t$$

$$P = U \cdot I$$

# КОДИРОВАНИЕ И ДЕКОДИРОВАНИЕ ЗНАКОВ

- Процесс представления информации в виде кода называют кодированием.
- Восстановление закодированной информации – декодированием.
- Если код засекречен, то это шифр.

Буква	А	Б	В	Г	Д	Е	Ё	Ж	З	И	Й
Номер	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
Буква	К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф
Номер	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
Буква	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я
Номер	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33



# Источники

**Крейдлин Г.Е., Кронгауз М.А. Семиотика, или Азбука общения. – М.:МИРОС.**

**Электронный портал о языках программирования. URL:  
<http://life-prog.ru>. (дата обращения 25.11.12)**