

опера Н. А. Римского-Корсакова
«Снегурочка»



Интерактивная игра «Данетка» Летний марафон интерактивных презентаций.
Технологический приём «Лабиринт»

Составитель Лапина С.А., преподаватель г. Павлово Нижегородская область

Правила игры

- Прочитайте утверждение. Согласитесь или не согласитесь с ним, нажав на одну из карточек «Да» или «Нет».
- В случае правильного ответа открывается новое окно.
- Если выбор неверный, карточка становится красной и сопровождается подсказкой.
- По щелчку подсказка закрывается, открывается новое окно.
- Некоторые задания озвучены, музыка включается по щелчку на значок «Нота».
- Цель игры – набрать как можно больше правильных ответов и меньше красных карточек.





Декорации
и костюмы
созданы
Виктором
Михайловичем
Васнецовым,
русским
художником-
живописцем



Используемые ресурсы

Фон

Слайд 1 Снегурочка.

Слайд 3 Снегурочка, нота, подсказка 1 опера, подсказка 2 ария, подсказка 3 ария Снегурочки, подсказка 4 Лель, подсказка 5 третья песня Леля, подсказка 6 контральто, подсказка 7 либретто, подсказка 8 Мороз, подсказка 9 пляска скоморохов, подсказка 10 хор, подсказка 11 финал и ярило, подсказка 12 Васнецов, снегири.

Аудио третья песня Леля, ария Снегурочки, хор «Свет и сила...», пляска скоморохов.

Идея создания игры «Лабиринт» принадлежит Можяеву Г.М.

Можяев Г. М. Интерактивные игры-презентации. Лабиринт

