



# **Интерактивные формы работы в музеях образовательных организаций Ярославской области**

**методист отдела краеведения  
Гусейнова Алёна Гадировна**



# Интерактивные формы работы

Мастер-класс

Квест - игра

Интерактивн  
ое  
представлен  
ие



# Мастер – класс -

форма работы, которая является эффективным приёмом передачи опыта обучения и воспитания в рамках работы музея образовательной организации





# Предлагаемые для демонстрации мастер – классы музеев образовательных организаций Ярославской области

Название музея образовательной организации	Предлагаемые для демонстрации мастер-классы
Музей МОУ Великосельской СОШ	Мастер-класс по изготовлению льняных кукол-оберегов, сувенир ямщицкого края «Солнечная лошадка», изготовление сувениров из глины
Музей «Истоки» МБОУ Бурмакинская СОШ №2	Изготовление кукол-оберегов, печенья - «козули», сувениры
Музей боевой и трудовой славы Ярославский техникум пищевой промышленности	«Письмо с фронта», «Фронтная кухня»
Музей истории колледжа Рыбинский полиграфический колледж	Изготовление сувениров из глины, переплетной крышки для книги







# Предлагаемые для демонстрации мастер – классы музеев образовательных организаций Ярославской области

Название музея образовательной организации	Предлагаемые для демонстрации мастер- классы
Историко-этнографический музей «Колыбель» МОУ Пестрецовская ООШ	Изготовление кукол - оберегов из ткани и прикладных материалов
Музей МОУ Красноткацкой СОШ	Символы и атрибуты пионеров, изготовление обереговых игрушек, военный вещмешок
Музей МОУ СОШ №66 г. Ярославля	Исследовательская деятельность для школьников, мотивация к исследовательской деятельности
Музей «Народная культура» МОУ ДОД ДЮЦ «Ярославич»	Женщина-хранительница домашнего очага
Музей боевой славы МОУ СОШ №58 г. Ярославль	Военная техника средствами оригами





**Квест –игра (англ. quest) -**  
это экскурсионная игра-  
расследование в музее, парке  
или исторических местах города





# Квест - игра «Мы помним, мы гордимся»







# Квест - игра «Мы помним, мы гордимся»





# Старт игры

## Место проведения - Музей Боевой Славы

*(г. Ярославль, ул. Угличская 44)*







## 2 игровая площадка

Место проведения: музей боевой и  
трудовой славы выпускников и  
работников ГОУ СПО ЯО

Ярославский техникум пищевой  
промышленности

(г. Ярославль ул. Советская д. 77)





# финал игры

Место проведения - музей Боевой и  
Трудовой Славы МОУ СОШ №36 г.

Ярославля

*Ярославль, ул. Щапова, д.14)*









# Представления Историко - этнографического музея «Светёлка»







# интерактивных представлений Историко - этнографического музея



вет





# Фрагмент сборника математических задач о войне «Есть память, которой не будет забвенья и слава, которой не будет конца....»

## МОУ СОШ

### №20, г.Рыбинск Математическая задача

Реши примеры. Расшифруй и впиши названия городов в прямоугольники на карте. Построй, при помощи стрелок, боевой путь 234-й Ярославской Коммунистической Ломоносовской орденов Суворова и Богдана Хмельницкого стрелковой дивизии

Выполните действия и вы узнаете место формирования дивизии.

478	931	141	503	1288	14	2064	1200

(Е)  $564+367$       (Е)  $1260-120:2$

(Н)  $192:32+8$       (О)  $258*8$       (О)  $3018:6$

(П)  $947-469$       (С)  $987:7$       (Ч)  $28*(319-273)$





# Преимущества использования интерактивных форм работы в музеях образовательных организаций:

- максимальное использование возможностей музеев в учебно-воспитательном процессе
- формирование гражданской идентичности обучающихся
- освоение обучающимися интеллектуального и историко-культурного наследия
- создание субъект - субъектных отношений между обучающимися и руководителями музея, педагогами
- постоянное повышение профессионального мастерства руководителей школьных музеев с привлечением новых технологий



# Спасибо за внимание!



e-mail: [untur@edu.yar.ru](mailto:untur@edu.yar.ru) , [cdustruk@mail.ru](mailto:cdustruk@mail.ru)