

«Использование игровых технологий на уроке с целью повышения активности учащихся»

Шебалкова
Наталья Юрьевна
МОУ-СОШ №2
г. Аркадак



« Вы никогда не
вырастите мудреца,
если будете убивать в
ребёнке шалуна »

Л.Н.Толстой.

- Игра-это вид деятельности в условиях ситуаций, направленных на воссоздание и усвоение общественного опыта, в котором складывается и совершенствуется самоуправление поведением.



Функции игровой деятельности

- Развлекательная
- Коммуникативная
- Самореализации
- Игротерапевтическая
- Диагностическая
- Коррекции
- Межнациональной коммуникации
- Социализации

Педагогическая игра

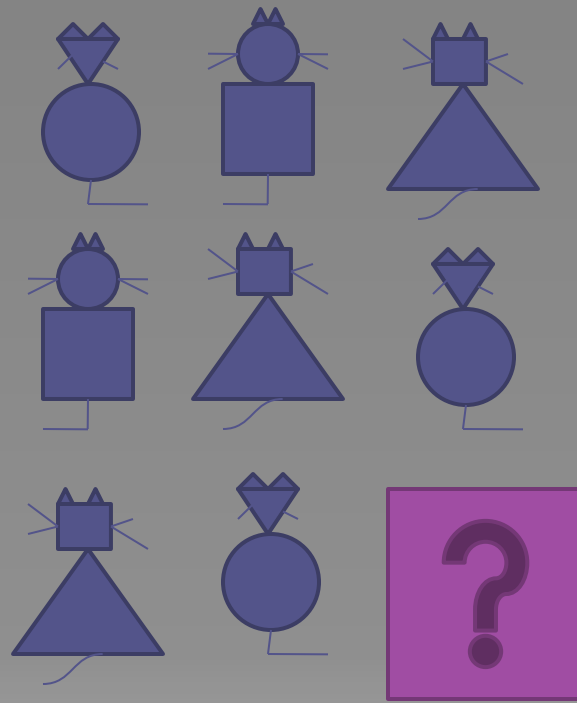
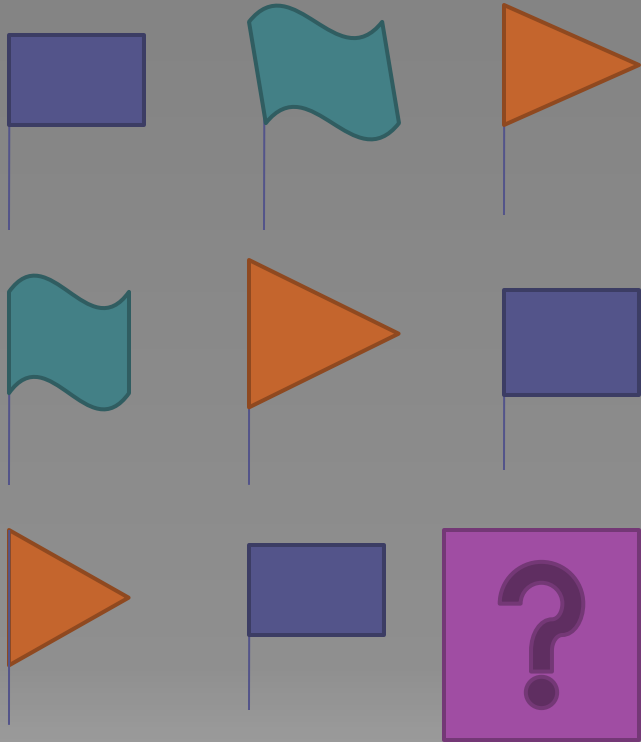
- Обладает существенным признаком-чётко поставленной целью обучения и соответствующим ей педагогическим результатом, которые могут быть обоснованы, выделены в явном виде и характеризуются учебно-познавательной направленностью.

Спектр целевых ориентации игровых технологий

- Дидактические
- Воспитывающие
- Развивающие
- Социализирующие



«Мозаика»



4

5

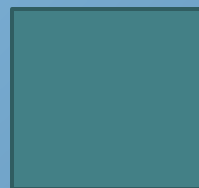
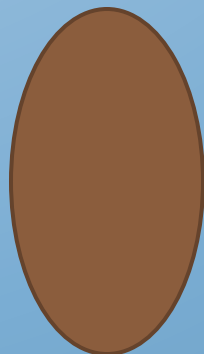
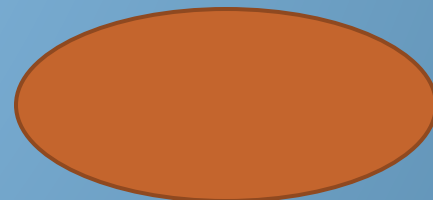
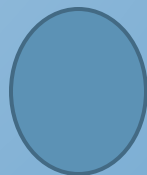
3

2

A

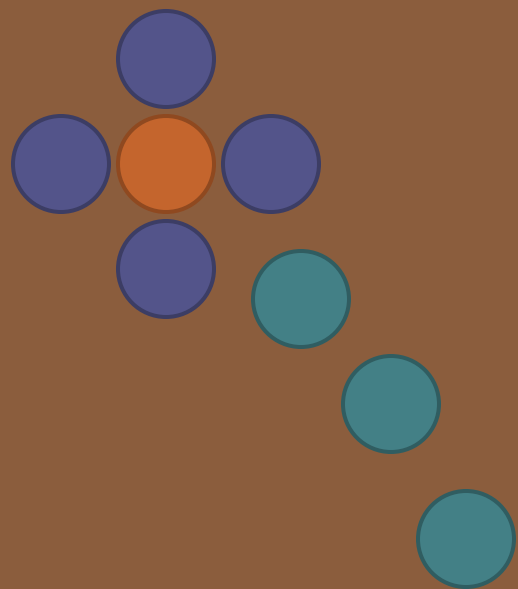
1

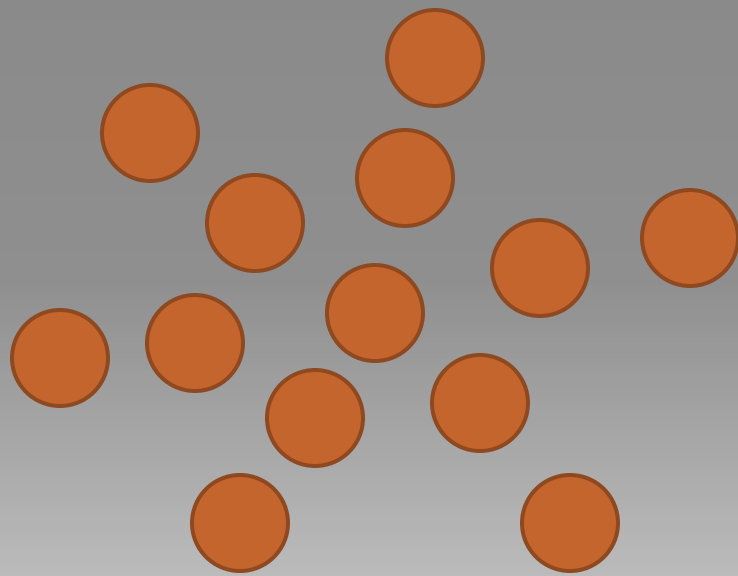
y

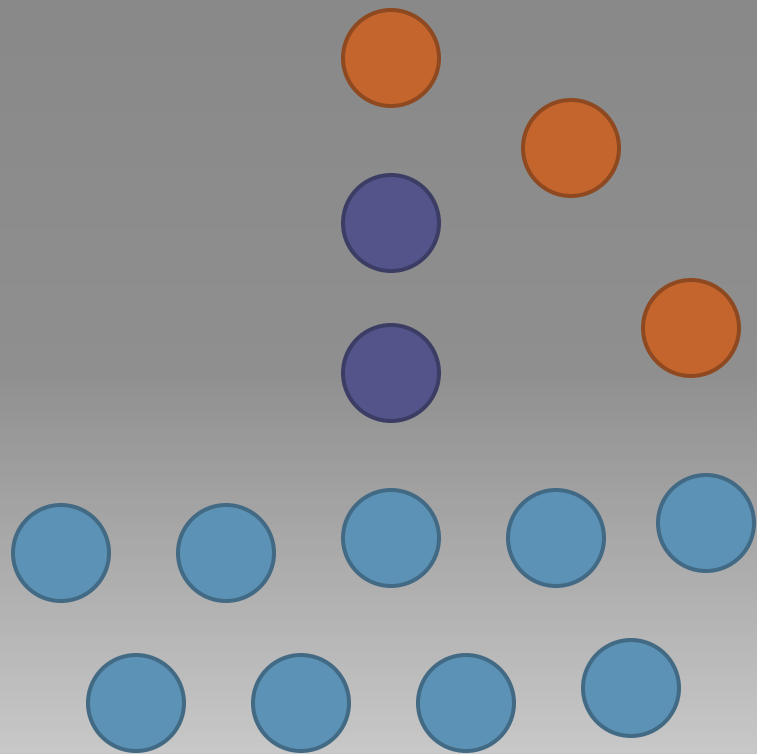


«Точки»

Зрительный диктант







- « Плох тот воспитатель, который не помнит своего детства»

М.Эйнер-Эшенбах

