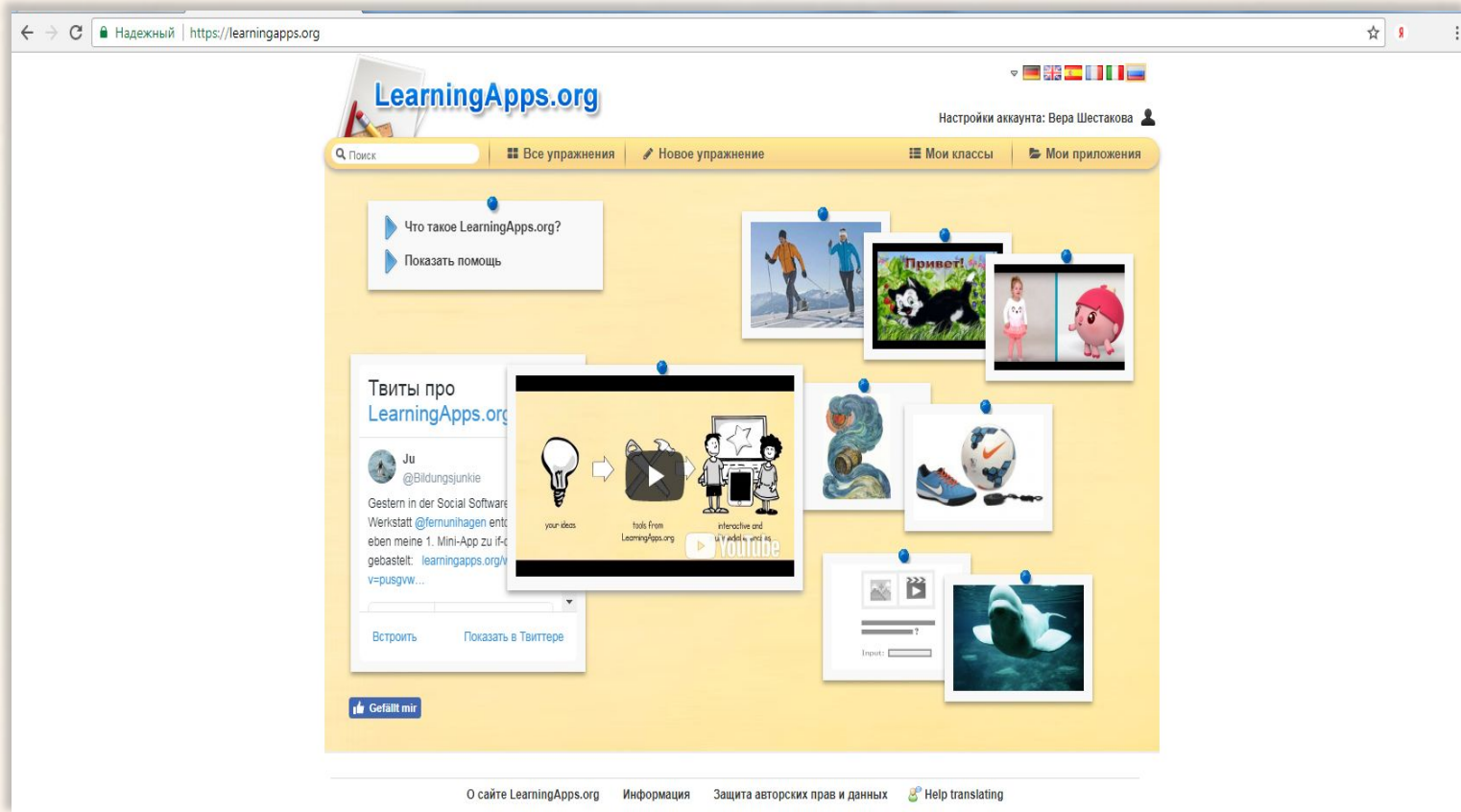


Использование Learningapps <http://learningapps.org> во внеурочной деятельности



Использование интерактивных технологий позволяет:

- индивидуализировать учебный процесс,
- облегчить усвоение учебного материала;
- активизировать познавательную деятельность обучающихся.

Примеры интерактивных заданий в LearningApps

Игра-соревнование «Скачки»

Поиск

Все упражнения Новое упражнение Мои классы Мои приложения

Повторяем правило ЧА-ЩА, ЖИ-ШИ, ЧУ-ЩУ 2014-02-13

Задание

- 1) Выбирай игру в одиночку. В этом случае будешь играть с компьютером.
- 2) Выбери слово, в котором пропущена заданная буква, нажми мышкой на "галочку".
- 2) Если ты будешь отвечать правильно, то твоя лошадь к финишу придет первой.

OK

играть в одиночку

играть с друзьями

Игра-соревнование «Скачки»

Игра-соревнование «Скачки»

Повторяем правило ЧА-ЩА, ЖИ-ШИ, ЧУ-ЩУ 2014-02-13

А

4/6

П . ТЬ ✓

. БЛОНЯ ✓

ЗАЙЧ . ТА ✓

РЕБ . ТА ✓

3/6

2/6

1/6

Закрыть игру

Игра-соревнование «Скачки»


Поиск Все упражнения Новое упражнение Мои классы Мои приложения

Повторяем правило ЧА-ЩА, ЖИ-ШИ, ЧУ-ЩУ 2014-02-13

Выбери игрока из списка:


Компьютер

Игроки:

Начало игры

Высветить чат

Игра между Player1 и Компьютер началась.
Игра между Player1 и Компьютер была завершена. Player1 победил.

Послать

Виселица

антонимы

Все упражнения Новое упражнение

Мои классы Мои приложения

Антонимы. Виселица 2017-10-26

Темно

Задание

Подберите антонимы к данным словам и запишите их. После правильного ответа появляется слово "Next", что означает "дальше". Нажимаем на него и работаем дальше. После выполнения всех заданий появится запись "Game Over" (в переводе с английского - «Игра окончена»), что означает "Тест окончен".

ОК

Й Ц У К Ё Н Т Ш Щ З Х Ъ Ф Ъ І В А

П Р О Л Д Ж Э Я Ч С М И Т Ь Б Ю

Кто хочет стать миллионером?

The screenshot shows a game interface with a yellow navigation bar at the top containing the following elements: a search bar with the text 'Пословицы', a menu icon, 'Все упражнения', a pencil icon, 'Новое упражнение', another menu icon, 'Мои классы', and a folder icon, 'Мои приложения'. Below the navigation bar, the page title is 'Пословицы' and the date '2015-03-28' is displayed in the top right corner. The main content area has a dark blue background with a light blue radial gradient. In the center, a white dialog box with a grey border is titled 'Задание' and contains the text 'Знаешь ли ты пословицы? Попробуй свои силы.' and an 'OK' button. Below the dialog box are four blue buttons with white text: 'A обет', 'B совет', 'C ответ', and 'D омлет'.

Где находится это?

The screenshot shows the LearningApps.org website interface. At the top left is the logo "LearningApps.org" with a pencil and paper icon. To the right are language selection flags and the user name "Настройки аккаунта: Вера Шестакова". Below the logo is a search bar labeled "Поиск" and navigation buttons: "Все упражнения", "Новое упражнение", "Мои классы", and "Мои приложения". The main content area displays the game "Перекресток" (Crossroads) with a date of "2018-03-02". The game title "Where is what?" is written in a red, bubbly font. Below it is a grey box titled "Задание" (Task) with the text "Определите где что находится?" (Determine where what is located?) and an "OK" button. At the bottom are two blue buttons: "играть в одиночку" (play solo) and "играть с друзьями" (play with friends).

- Все вышеперечисленные шаблоны при помощи инструмента **«Сетка приложений»** можно объединять в коллекции и создавать так называемые комплексы упражнений.
- Готовыми играми / упражнениями можно поделиться (опубликовать для всех пользователей ресурса), «привязать», скачать или отослать по электронной почте.