

# Использование Learningapps <http://learningapps.org> во внеурочной деятельности

The screenshot shows the LearningApps.org website in a browser window. The address bar displays "Надежный | https://learningapps.org". The page features a navigation bar with a search box, "Все упражнения", "Новое упражнение", "Мои классы", and "Мои приложения". The main content area is a yellow board with several pinned items:

- A box with "Что такое LearningApps.org?" and "Показать помощь".
- A photo of two people hiking.
- A video thumbnail titled "Привет!" showing a black dog.
- A photo of a girl and a pink character.
- A tweet from @Bildungsjunkie about a social software workshop.
- A video thumbnail showing a lightbulb, a play button, and a person with a laptop.
- A globe with a blue snake.
- A photo of a sneaker and a globe.
- A video thumbnail with a question mark and "Input:".
- A photo of a white beluga fish.

At the bottom, there is a footer with links: "О сайте LearningApps.org", "Информация", "Защита авторских прав и данных", and "Help translating".

# Использование интерактивных технологий позволяет:

- индивидуализировать учебный процесс,
- облегчить усвоение учебного материала;
- активизировать познавательную деятельность обучающихся.

# Примеры интерактивных заданий в LearningApps

## Игра-соревнование «Скачки»

Поиск

Все упражнения Новое упражнение Мои классы Мои приложения

Повторяем правило ЧА-ЩА, ЖИ-ШИ, ЧУ-ЩУ 2014-02-13

**Задание**

- 1) Выбирай игру в одиночку. В этом случае будешь играть с компьютером.
- 2) Выбери слово, в котором пропущена заданная буква, нажми мышкой на "галочку".
- 2) Если ты будешь отвечать правильно, то твоя лошадь к финишу придет первой.

OK

играть в одиночку

играть с друзьями

# Игра-соревнование «Скачки»

Игра-соревнование «Скачки»

Повторяем правило ЧА-ЩА, ЖИ-ШИ, ЧУ-ЩУ 2014-02-13

4/6

П . ТЬ ✓

. БЛОНЯ ✓

ЗАЙЧ . ТА ✓

РЕБ . ТА ✓

3/6

2/6

1/6

Искать

Все упражнения

Новое упражнение

Мои классы

Мои приложения

Закрыть игру

# Игра-соревнование «Скачки»

Поиск Все упражнения Новое упражнение Мои классы Мои приложения

Повторяем правило ЧА-ЩА, ЖИ-ШИ, ЧУ-ЩУ 2014-02-13

Выбери игрока из списка:

  
Компьютер

Игроки:

 Player1     

Начало игры

Высветить чат

Игра между Player1 и Компьютер началась.  
Игра между Player1 и Компьютер была завершена. Player1 победил.

Послать

# Виселица

The screenshot shows a game interface for 'Antonyms Hangman'. At the top, there is a navigation bar with a search icon and the text 'антонимы', followed by 'Все упражнения', 'Новое упражнение', 'Мои классы', and 'Мои приложения'. Below this, the title 'Антонимы. Виселица' is displayed on the left, and the date '2017-10-26' is on the right. The main game area has a black background. A white box at the top left contains the word 'Темно'. To the right is a large, stylized flower made of small white dots. A central white dialog box titled 'Задание' contains the following text: 'Подберите антонимы к данным словам и запишите их. После правильного ответа появляется слово "Next", что означает "дальше". Нажимаем на него и работаем дальше. После выполнения всех заданий появится запись "Game Over" (в переводе с английского - «Игра окончена»), что означает "Тест окончен".' Below the dialog box is a keyboard layout with Cyrillic letters in white boxes on a black background. The letters are arranged in two rows: the first row contains 'Й Ц У К Ё Н Т Ш Щ З Х Ъ Ф Ъ Ї В А' and the second row contains 'П Р О Л Д Ж Э Я Ч С М И Т Ь Б Ю'. An 'ОК' button is located at the bottom of the dialog box.

антонимы

Все упражнения Новое упражнение Мои классы Мои приложения

Антонимы. Виселица 2017-10-26

Темно

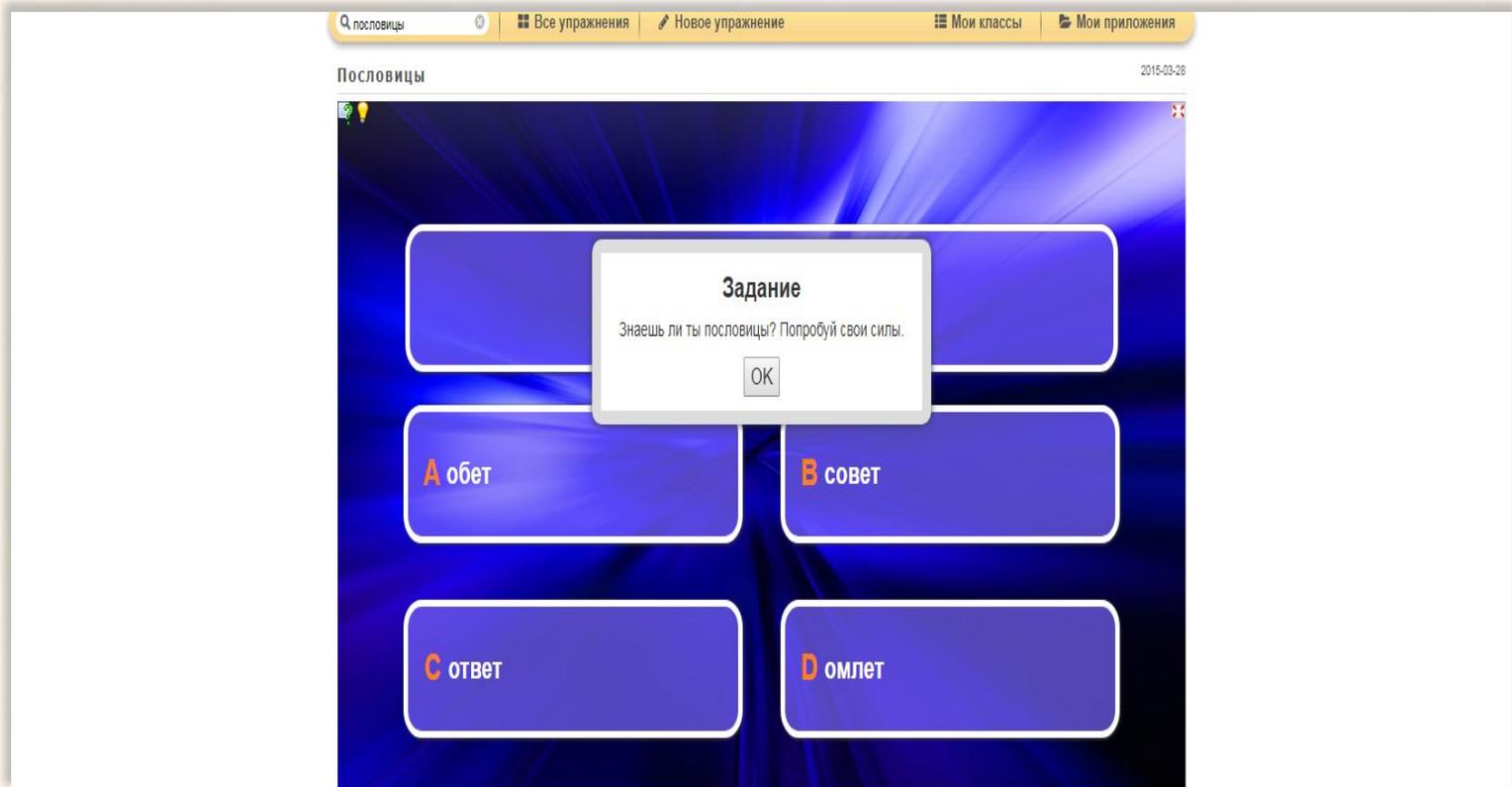
**Задание**

Подберите антонимы к данным словам и запишите их. После правильного ответа появляется слово "Next", что означает "дальше". Нажимаем на него и работаем дальше. После выполнения всех заданий появится запись "Game Over" (в переводе с английского - «Игра окончена»), что означает "Тест окончен".

ОК

Й Ц У К Ё Н Т Ш Щ З Х Ъ Ф Ъ Ї В А  
П Р О Л Д Ж Э Я Ч С М И Т Ь Б Ю

# Кто хочет стать миллионером?



# Где находится это?

The screenshot shows the LearningApps.org website interface. At the top left is the logo "LearningApps.org" with a pencil and paper icon. To the right are language selection flags and the user's name "Настройки аккаунта: Вера Шестакова". Below this is a navigation bar with a search field labeled "Поиск" and menu items: "Все упражнения", "Новое упражнение", "Мои классы", and "Мои приложения". The main content area displays the game "Перекресток" (Crossroads) with a date of "2018-03-02". The game title "Where is what?" is written in a red, bubbly font. Below the title is a task box with the text "Задание" (Task) and "Определите где что находится?" (Determine where what is located?). An "OK" button is at the bottom of the task box. At the bottom of the page are two blue buttons: "играть в одиночку" (play solo) and "играть с друзьями" (play with friends).

- Все вышеперечисленные шаблоны при помощи инструмента **«Сетка приложений»** можно объединять в коллекции и создавать так называемые комплексы упражнений.
- Готовыми играми / упражнениями можно поделиться (опубликовать для всех пользователей ресурса), «привязать», скачать или отослать по электронной почте.