

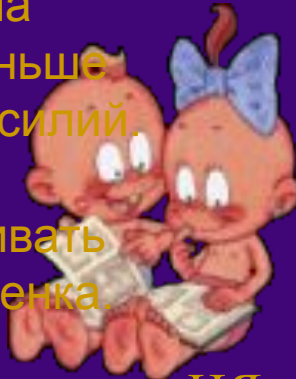
**«Использование
обучающих компьютерных
программ при обучении
английскому языку
в начальной школе»**

Куклина Е. П.

МБОУ « Аксубаевская СОШ №2»

Актуальность темы:

Преподавание английского языка в младших классах имеет свою специфику. Необходимо, чтобы на каждом уроке дети как можно раньше почувствовали результат своих усилий. Для создания такой обстановки необходимо постоянно поддерживать высокую активность каждого ребенка.



Практика показывает, что сделать обучение иностранному языку в начальных классах эффективным при нагрузке 2 часа в неделю, используя традиционные методики, довольно сложно. В решении этой проблемы может помочь использование информационных компьютерных технологий

Задав себе вопрос, как сделать урок ИЯ интересным, эмоциональным и в то же время максимально эффективным, я поняла, что успех не только зависит от знания учителем предмета и от общей эрудиции педагога, но и в большей степени от способности на современном этапе преподавания ИЯ мыслить по-новому, внедрять новые информационные технологии, мультимедийные проекты, Интернет, медиаресурсы, обеспечивающие высокое качество подачи и контроля учебного материала



Обучающие компьютерные программы к учебникам «Enjoy English», 2-4 класс, разработанный командой преподавателей, является частью программы обучения, реализуемой во 2-4 классах начальной школы;

- полностью соответствуют авторской концепции учебника;
- в упражнениях продолжена сюжетная линия учебника, главными действующими лицами являются те же персонажи,
- предъявление и закрепление материала не расходится с тематическим планированием в УМК.



- Обучающие компьютерные программы “Enjoy Listening and Playing” 2-4 кл.



Обучающая компьютерная программа *Enjoy English* включает в себя:
- *Enjoy the ABC* (программа, которая помогает детям, начинающим знакомиться с английскими буквами, запомнить английский алфавит)



© Образовательные Компьютерные Технологии. Все права защищены 2006 г.



- программа к учебнику для второго класса
Enjoy English 2.

The screenshot shows a software interface for an English program. The main area is a grid of colorful, leaf-shaped icons, each containing a lesson and exercise reference. The grid is organized as follows:

L33 Ex1	L34 Ex1	L34 Ex5	L35 Ex1	L38 Ex1	L38 Ex2	L38 Ex4
L38 Ex6	L37 Ex5	L38 Ex1	L38 Ex4	L39 Ex2	L40 Ex1	L41 Ex1
L41 Ex5	L42 Ex1	L42 Ex3	L43 Ex1	L44 Ex1	L44 Ex4	L45 Ex1
	L46 Ex6	L47 Ex1	L47 Ex5	L48 Ex1	L49 Ex1	
		L49 Ex3	L50 Ex7	L51 Ex1		

Below the grid is a control panel with four large, colorful blocks labeled '1' (red), '2' (green), '3' (blue), and '4' (orange). To the right of these blocks is a smaller yellow block labeled 'DANCE'. At the bottom center, there is a black bar with white navigation icons: a play button, a right arrow, a plus sign, a square, and an 'X'.

- программа к учебнику для третьего класса **Enjoy English 3**



- программа к учебнику для четвёртого класса **Enjoy**

English 4



© Образовательные Компьютерные Технологии. Все права защищены 2009 г.

Каждая коллекция ЦОР к конкретному уроку учебника представляет собой беседу того или иного героя сюжета с учащимися: они приглашают детей поиграть, просят их помочь при решении сложных задач, учат их правильно общаться на английском языке и т.п.



- задания направлены на запоминание слов (как устно, так и письменного образа слова, есть задания, где тренируется правильное написание слов – спеллинг), грамматики, очень большое внимание уделяется тренировке в аудировании (восприятии английской речи на слух), также есть ситуативные игры, где ребёнок в итоге запоминает полезные фразы, выражения, нужные в диалогах на определённые темы.



Игровые задания расположены так же, как идут темы в учебнике – упражнения даже пронумерованы – т.е. сделав какое-то задание по учебнику, ребёнок может закрепить знания, сыграв в компьютерную игру на те же слова, звуки и т.п.



Послушай и найди картинку, о которой Алиса забыла сказать.

Комплект заданий для каждого урока содержит в среднем 7-8 ЦОР

? butter cheese juice milk fish ham eggs

bread

cake

sweets

fish

Drag the words to the pictures.

© 2010 Pearson Education, Inc. All rights reserved. This material is not to be distributed without the permission of Pearson Education, Inc.

Welcome to
Green School



Martin

Peter

Billy

Pam

Jane

Nick

Jack

Mr Greenwood

Mary

Bess

Thomas

Read the names.





Использование ИТ в начальной школе позволяет не только повысить эффективность преподавания, но и более рационально и экономно использовать время и силы учителя. Применение ИКТ на уроках усиливает:

- положительную мотивацию обучения**
- активизирует познавательную деятельность обучающихся.**

Таким образом, труд, затраченный на управление познавательной деятельностью с помощью средств ИКТ, оправдывает себя во всех отношениях:


- продвигает ребенка в общем развитии**
- помогает преодолеть трудности**
- вносит радость в жизнь ребенка**
- позволяет вести обучение в зоне ближайшего развития**
- создает благоприятные условия для лучшего взаимопонимания учителя и учащихся и их сотрудничества в учебном процессе**



?

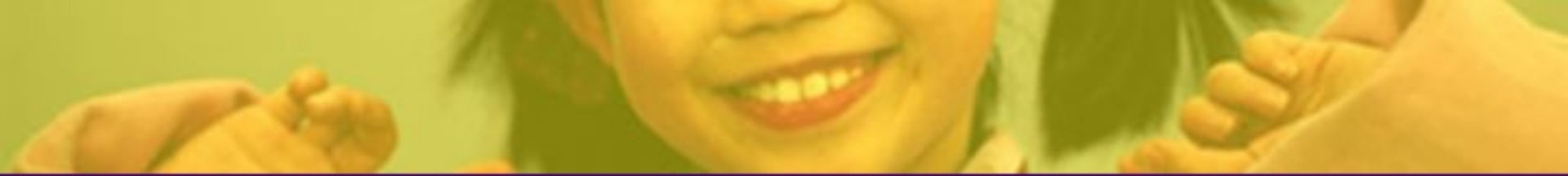
Послушай и найди картинку, соответствующую предложению.

© Суренянц А.А. Издательство «Лингва» 2011 г.



Использование обучающих компьютерных программ позволяет проводить уроки:

- на высоком эстетическом и эмоциональном уровне (анимация, музыка);
- обеспечивает наглядность;
- привлекает большое количество дидактического материала;
- повышает объём выполняемой работы на уроке в 1,5 – 2 раза;
- обеспечивает высокую степень дифференциации обучения (индивидуально подойти к ученику, применяя разноуровневые задания).



The end

Thank you!