

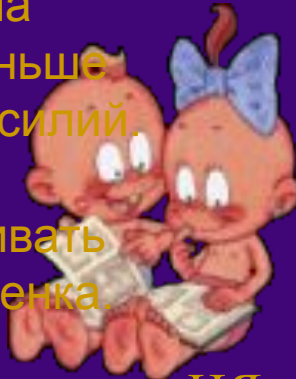
**«Использование
обучающих компьютерных
программ при обучении
английскому языку
в начальной школе»**

Куклина Е. П.

МБОУ « Аксубаевская СОШ №2»

Актуальность темы:

Преподавание английского языка в младших классах имеет свою специфику. Необходимо, чтобы на каждом уроке дети как можно раньше почувствовали результат своих усилий. Для создания такой обстановки необходимо постоянно поддерживать высокую активность каждого ребенка.



Практика показывает, что сделать обучение иностранному языку в начальных классах эффективным при нагрузке 2 часа в неделю, используя традиционные методики, довольно сложно. В решении этой проблемы может помочь использование информационных компьютерных технологий

Задав себе вопрос, как сделать урок ИЯ интересным, эмоциональным и в то же время максимально эффективным, я поняла, что успех не только зависит от знания учителем предмета и от общей эрудиции педагога, но и в большей степени от способности на современном этапе преподавания ИЯ мыслить по-новому, внедрять новые информационные технологии, мультимедийные проекты, Интернет, медиаресурсы, обеспечивающие высокое качество подачи и контроля учебного материала



Обучающие компьютерные программы к учебникам «Enjoy English», 2-4 класс, разработанный командой преподавателей, является частью программы обучения, реализуемой во 2-4 классах начальной школы;

- полностью соответствуют авторской концепции учебника;
- в упражнениях продолжена сюжетная линия учебника, главными действующими лицами являются те же персонажи,
- предъявление и закрепление материала не расходится с тематическим планированием в УМК.



- Обучающие компьютерные программы “Enjoy Listening and Playing” 2-4 кл.



Обучающая компьютерная программа *Enjoy English* включает в себя:
- *Enjoy the ABC* (программа, которая помогает детям, начинающим знакомиться с английскими буквами, запомнить английский алфавит)



© Образовательные Компьютерные Технологии. Все права защищены 2006 г.



- программа к учебнику для второго класса
Enjoy English 2.



The screenshot shows a software interface with a blue title bar. The main area is a grid of colorful leaf-shaped icons, each containing a label. The labels are arranged in a roughly rectangular pattern. Below the grid, there are four large 3D blocks with the numbers 1, 2, 3, and 4. To the right of these blocks is a yellow button labeled 'DANCE'. At the bottom of the interface, there is a control bar with various icons for navigation and zooming. The background of the interface is a light yellow color with a subtle pattern.

- программа к учебнику для третьего класса **Enjoy English 3**



- программа к учебнику для четвёртого класса **Enjoy**

English 4



© Образовательные Компьютерные Технологии. Все права защищены 2009 г.

Каждая коллекция ЦОР к конкретному уроку учебника представляет собой беседу того или иного героя сюжета с учащимися: они приглашают детей поиграть, просят их помочь при решении сложных задач, учат их правильно общаться на английском языке и т.п.



- задания направлены на запоминание слов (как устно, так и письменного образа слова, есть задания, где тренируется правильное написание слов – спеллинг), грамматики, очень большое внимание уделяется тренировке в аудировании (восприятии английской речи на слух), также есть ситуативные игры, где ребёнок в итоге запоминает полезные фразы, выражения, нужные в диалогах на определённые темы.



Игровые задания расположены так же, как идут темы в учебнике – упражнения даже пронумерованы – т.е. сделав какое-то задание по учебнику, ребёнок может закрепить знания, сыграв в компьютерную игру на те же слова, звуки и т.п.



Послушай и найди картинку, о которой Алиса забыла сказать.

Комплект заданий для каждого урока содержит в среднем 7-8 ЦОР

? butter cheese juice milk fish ham eggs

bread

cake

sweets

fish

Drag the words to the pictures.

© 2014 Pearson Education, Inc. All rights reserved. This software is for personal use only.

Welcome to Green School



Martin

Peter

Billy

Pam

Jane

Nick

Jack

Mr Greenwood

Mary

Bess

Thomas

Read the names.





Использование ИТ в начальной школе позволяет не только повысить эффективность преподавания, но и более рационально и экономно использовать время и силы учителя. Применение ИКТ на уроках усиливает:

- положительную мотивацию обучения**
- активизирует познавательную деятельность обучающихся.**

Таким образом, труд, затраченный на управление познавательной деятельностью с помощью средств ИКТ, оправдывает себя во всех отношениях:

- продвигает ребенка в общем развитии**
- помогает преодолеть трудности**
- вносит радость в жизнь ребенка**
- позволяет вести обучение в зоне ближайшего развития**
- создает благоприятные условия для лучшего взаимопонимания учителя и учащихся и их сотрудничества в учебном процессе**



?

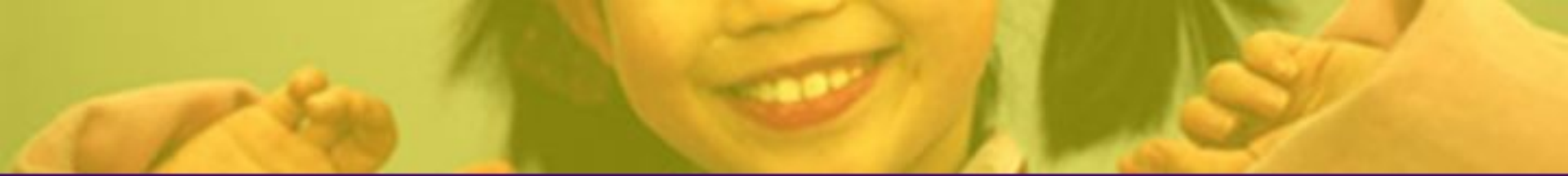
Послушай и найди картинку, соответствующую предложению.

© Суренянц Юлия. Энциклопедия для детей. 2011 г.



Использование обучающих компьютерных программ позволяет проводить уроки:

- на высоком эстетическом и эмоциональном уровне (анимация, музыка);
- обеспечивает наглядность;
- привлекает большое количество дидактического материала;
- повышает объём выполняемой работы на уроке в 1,5 – 2 раза;
- обеспечивает высокую степень дифференциации обучения (индивидуально подойти к ученику, применяя разноуровневые задания).



The end

Thank you!