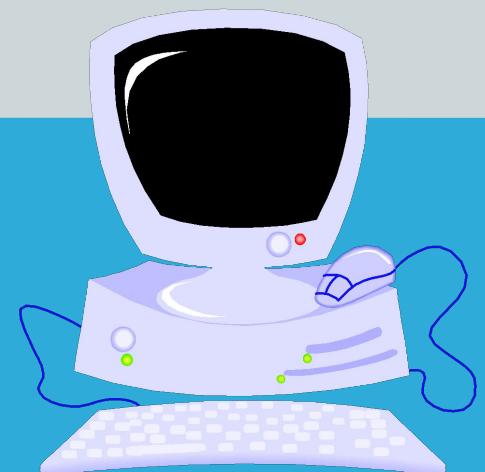


ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СОВРЕМЕННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ ВО ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ



Информационно-коммуникационные технологии

- **готовые диски (ЦОРы)**
- **создание собственных
мультимедийных продуктов**



Дискуссии



ЧАСТИЧНО - ПРОБЛЕМНОЕ



ПРИМЕНЯЯ ЭТУ ТЕХНОЛОГИЮ, ВЫДЕЛЯЮ ДВА ПРАВИЛА СОЗДАНИЯ ПРОБЛЕМНЫХ СИТУАЦИЙ:

- 1. Перед детьми ставлю практическое или теоретическое задание, выполнение которого потребует открытие знаний и овладение новыми умениями.**
- 2. Задание должно соответствовать интеллектуальным возможностям ребенка.**



ИГРОВАЯ ТЕХНОЛОГИЯ

- дидактические
- сюжетно-ролевые
- развивающие





ТЕХНОЛОГИЯ СОТРУДНИЧЕСТ ВА



ПРОЕКТНАЯ ТЕХНОЛОГИЯ

Я



Оказываю помощь детям в приобретении знаний о здоровом образе жизни.



ФОРМИРУЮ У ДЕТЕЙ УБЕЖДЕНИЯ - “Я ХОЧУ БЫТЬ ЗДОРОВЫМ”.

