

**Использование
сюжетно-ролевых игр для
приобщения обучающихся к
общепринятым нормам
поведения.**





Инсценирование

Ролевые

**Театрально-
игровая
деятельность**

Деловые

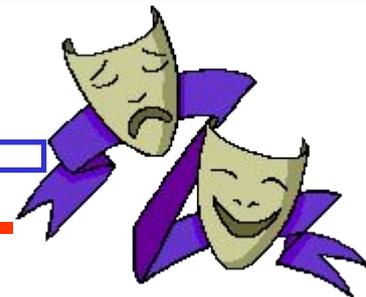
Обучающие
игры

Цель:



создание условий для воссоздания и усвоения общественного опыта во всех его проявлениях.

Сюжетно-ролевая игра -



воссоздание тех или иных бытовых ситуаций, с которыми сталкиваются люди в реальной жизни.



Коммуникативная



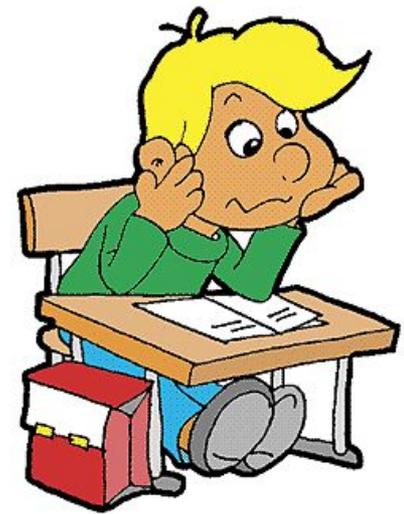
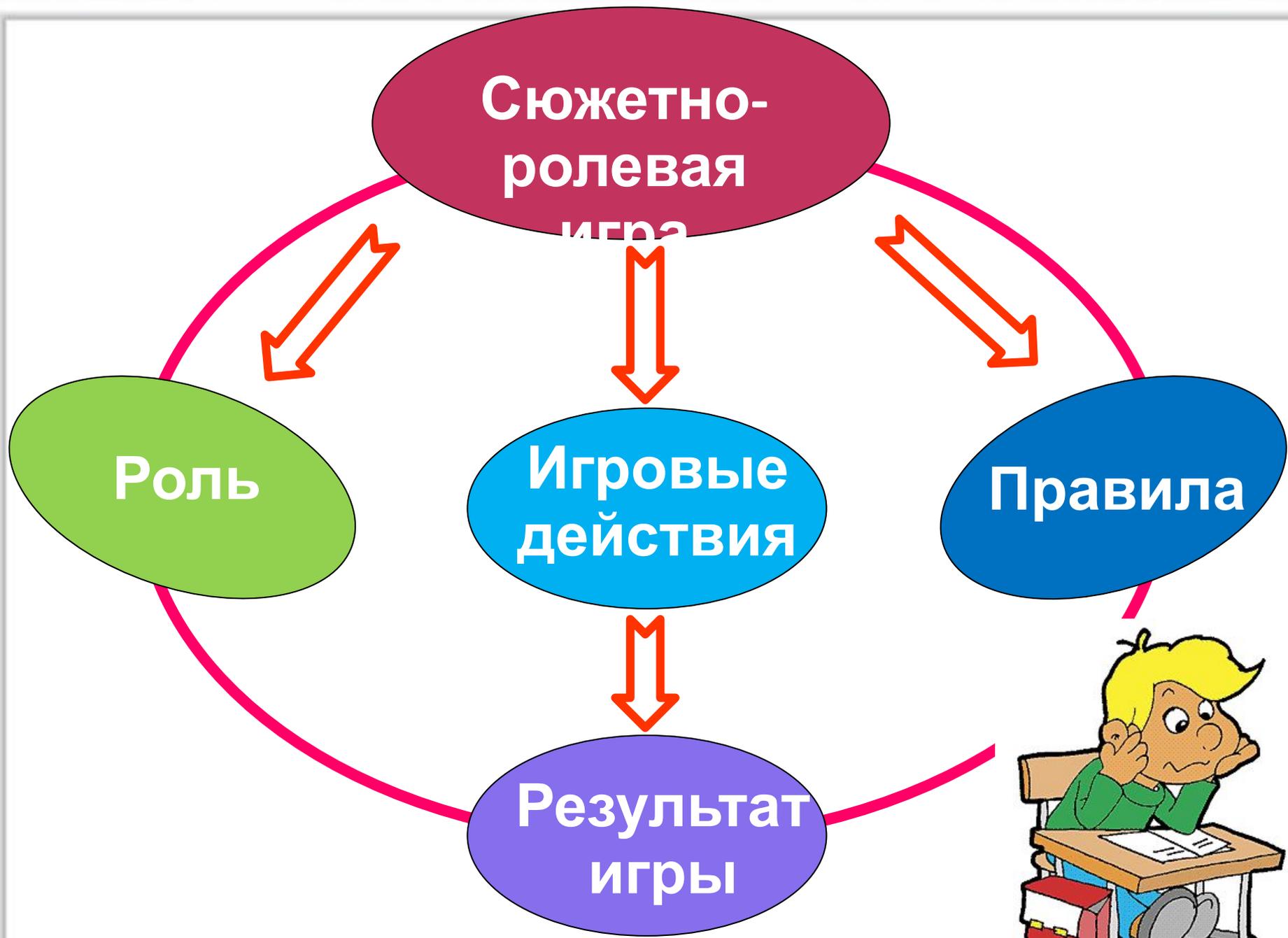
Коррекционна
я

Самореализации

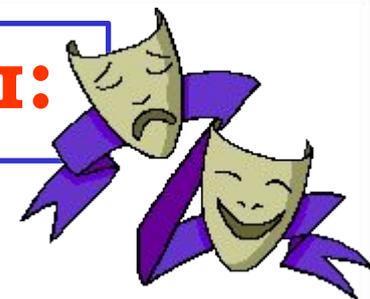
Функции
игры

Социализаци
и

Развлекательн
ая



Алгоритм проведения игры:



выбрать тему;



определить действующих

лиц;

обрисовать психологический

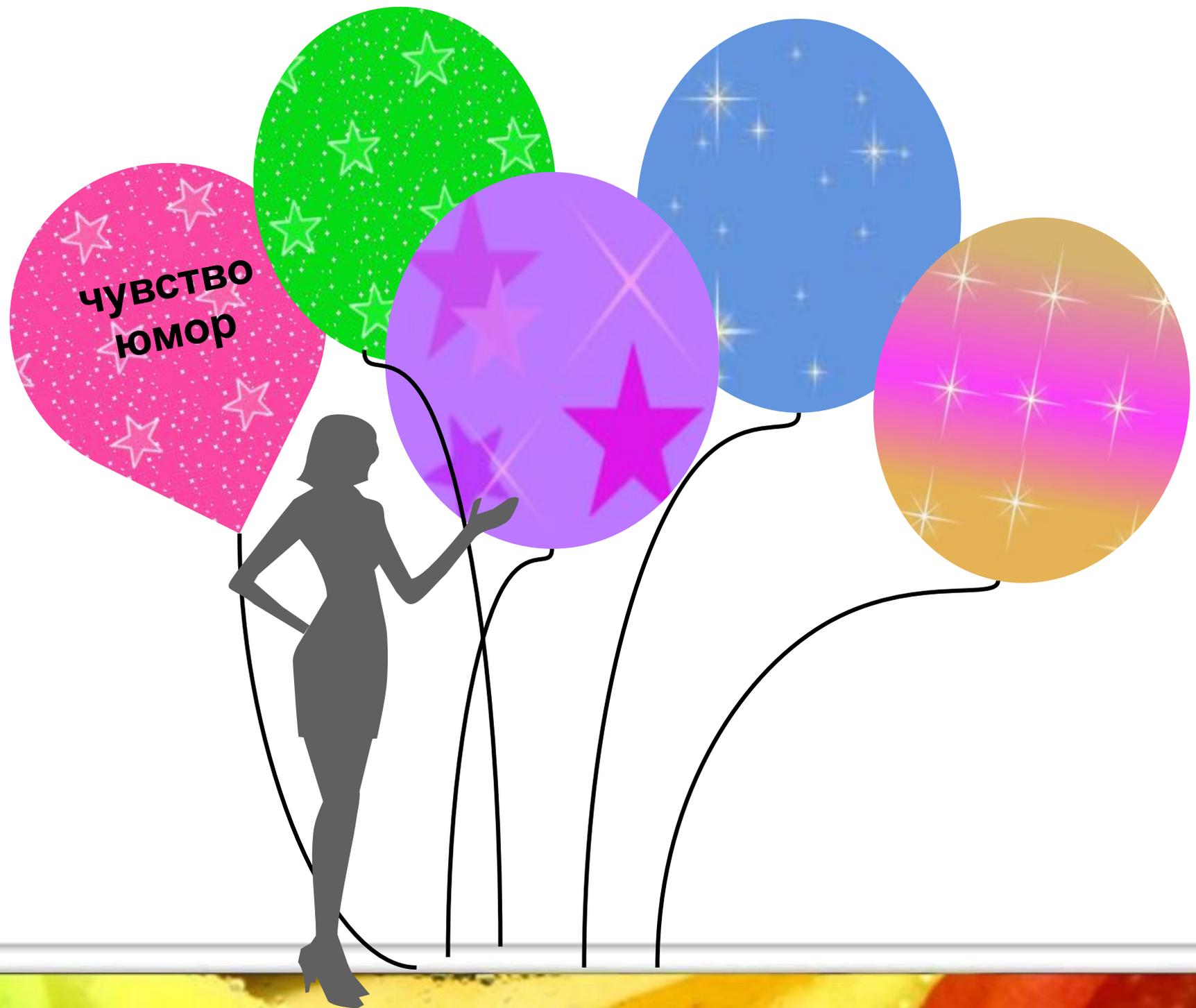
портрет



персонажа и обстановку;



подобрать реквизит.



Результат



□ Адекватное решение
жизненных ситуаций
обучающимися

□ Повышение выразительности
и эмоциональной окраски речи
обучающихся.

□ Развитие коммуникативных
навыков.



