

**Использование  
сюжетно-ролевых игр для  
приобщения обучающихся к  
общепринятым нормам  
поведения.**





Инсценирование

Ролевые

**Театрально-  
игровая  
деятельность**

Деловые

Обучающие  
игры

**Цель:**



создание условий для воссоздания и усвоения общественного опыта во всех его проявлениях.

## Сюжетно-ролевая игра -



воссоздание тех или иных бытовых ситуаций, с которыми сталкиваются люди в реальной жизни.





Коммуникативная



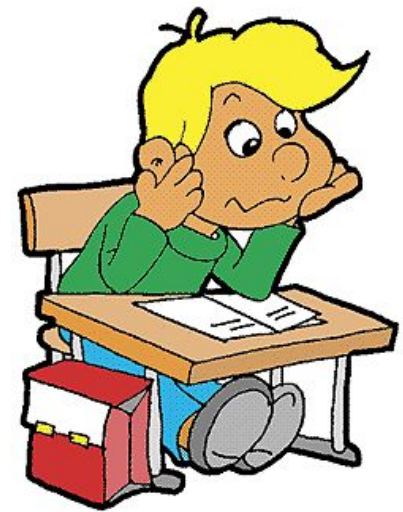
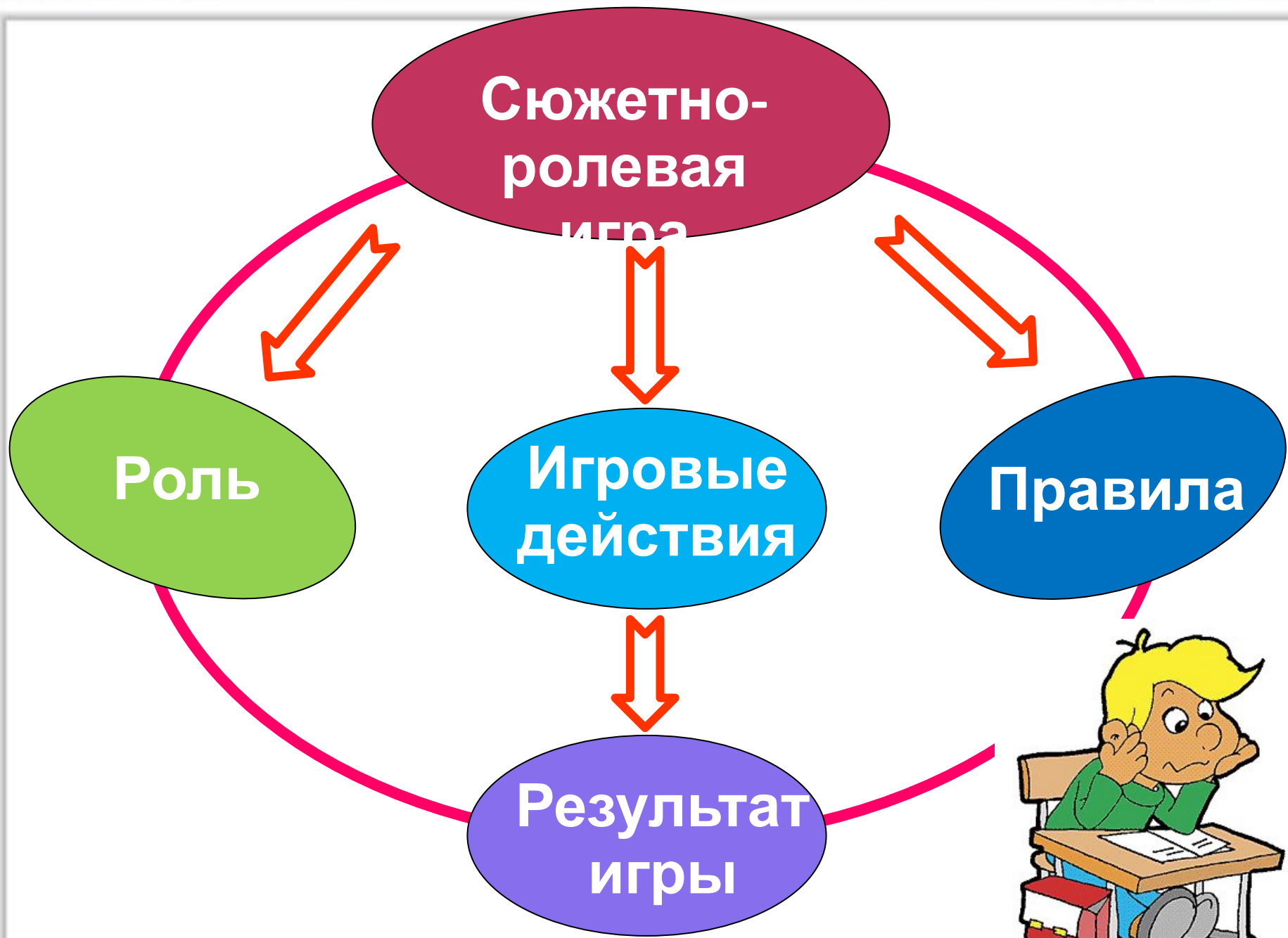
Коррекционна  
я

Самореализации

Функции  
игры

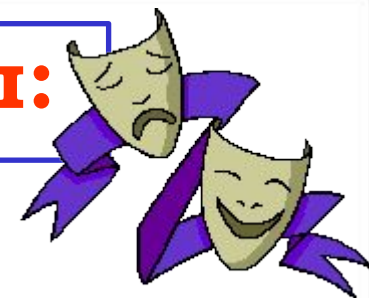
Социализаци  
и

Развлекательн  
ая





## Алгоритм проведения игры:



**выбрать тему;**



**определить действующих**

**лиц;**

**обрисовать психологический**

**портрет**

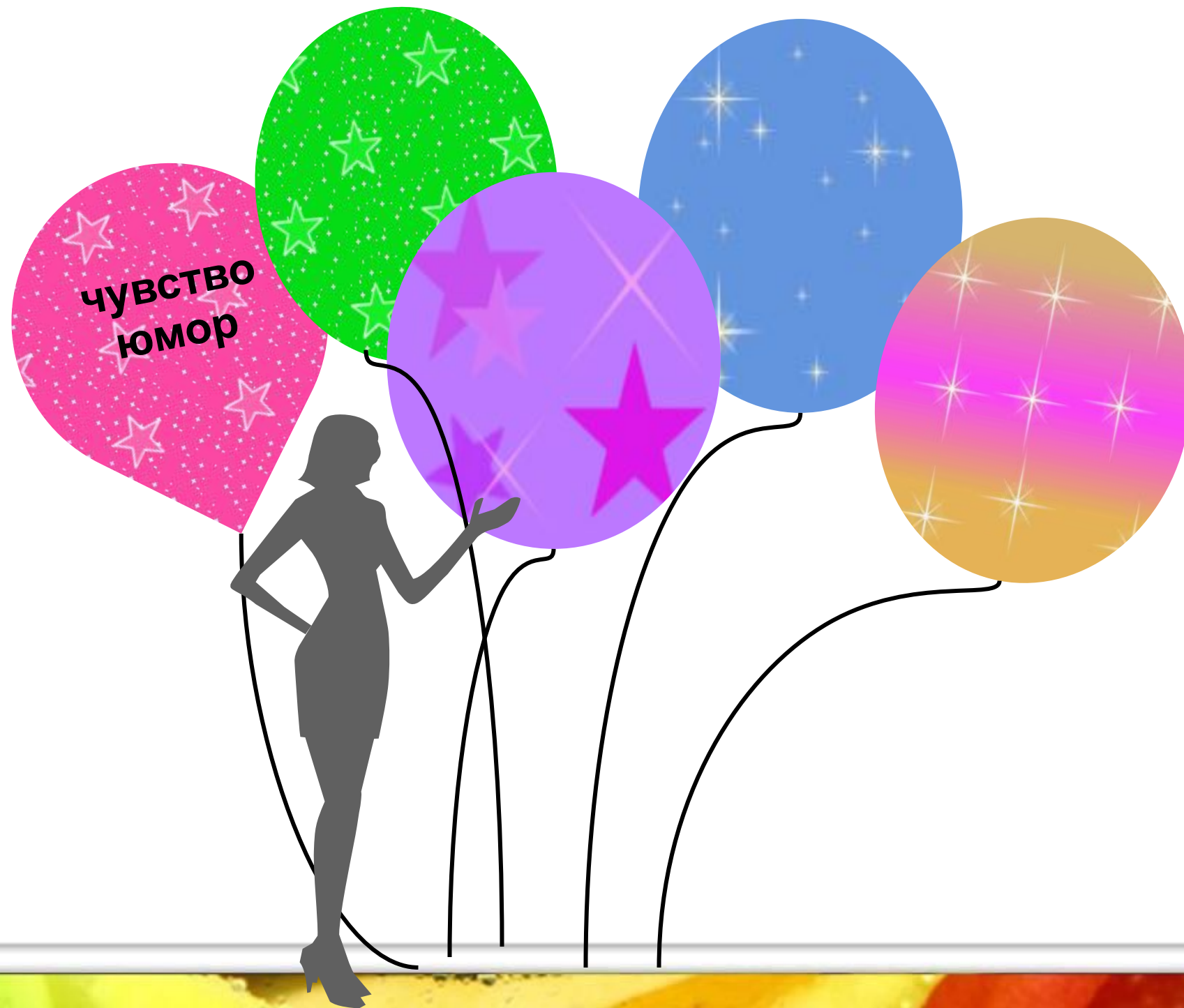


**персонажа и обстановку;**



**подобрать реквизит.**





# Результат



□ Адекватное решение  
жизненных ситуаций  
обучающимися

□ Повышение выразительности  
и эмоциональной окраски речи  
обучающихся.

□ Развитие коммуникативных  
навыков.





