

Родительское
собрание

ПРОЕКТНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ МЛАДШИХ ШКОЛЬНИКОВ

Сущность понятия

Проект (латин. «*projectus*») - «брошенный вперед», т.е. замысел в виде прототипа, прообраза объекта:

- а) совокупность документов для создания изделия;
- б) предварительный текст документа;
- в) замысел, план, прообраз какого-либо объекта.

Учебный проект - специально организованный педагогом и самостоятельно выполняемый обучающимися комплекс действий по решению значимой для учащегося проблемы, завершающихся созданием творческого продукта.

Проектирование - процесс создания проекта.

Давайте обсудим

- Для чего в начальной школе организуется проектное обучение?
- Какие умения могут формироваться у детей в процессе проектной деятельности?



Главная идея организации проектной деятельности учащихся:

развитие познавательных интересов обучающихся, умений самостоятельно конструировать свои знания и ориентироваться в информационном пространстве, развивать критическое мышление.

Основной тезис:

«Все, что я познаю, я знаю, для чего мне это надо и где и как я могу эти знания применить»

Актуальность

Младший школьный возраст является начальным этапом.

Ребёнок начинает осознавать себя творцом своей деятельности.

Он хочет что-то создать, поднять свой имидж.

Развитие младших школьников в процессе проектной деятельности

Умения в решении проблем

Исследовательские умения

Технологические умения

Рефлексивные умения



Информационные умения

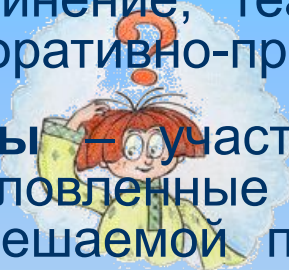
Презентационные умения

Коммуникативные умения



Типология проектов

- **Исследовательский проект** – это исследование какой-либо проблемы по правилам научного исследования.
- **Творческий проект** предполагает максимально свободный авторский подход в решении проблемы. Продукт – альманахи, совместная газета и сочинение, театрализация, произведения изобразительного или декоративно-прикладного искусства.
- **Ролево-игровые проекты** – участники принимают на себя определенные роли, обусловленные характером и содержанием проекта, особенностью решаемой проблемы. Это могут быть литературные персонажи или выдуманные герои, имитирующие социальные или деловые отношения участниками, ситуациями.
- **Информационный проект** – это сбор и обработка информации по значимой проблеме с целью ее презентации широкой аудитории (статья в СМИ, информация в сети Интернет).



Исследовательские проекты

Информационные проекты

Творческие проекты

Ролево-игровые проекты

Монопроекты

Междисциплинарные (интегрированные) проекты

Групповые

Личностные

Парные

Типология проектов

Монопроекты – реализуются, как правило, в рамках одного учебного предмета, т.е. выполняется на материале конкретного предмета.

Работа над монопроектами не исключает применение знаний из других областей для решения той или иной проблемы. Но сама проблема лежит в русле содержания конкретной предметной области или области деятельности человека. Интеграция - на этапе подготовки продукта к презентации: например, компьютерная верста продукта проектной деятельности.

Могут проводиться в рамках классно-урочной системы.



Типология проектов

Межпредметный (интегрированный) – это проект, интеграция позволяет перейти от изолированного рассмотрения различных явлений действительности к их взаимосвязанному предмету, выявляет в возможности во взаимосвязанное время под руководством нескольких специалистов в различных областях знаний, литературы, живописи, что способствует эмоциональному развитию личности ребенка и формированию его творческого мышления. Это могут быть небольшие проекты, затрагивающие две-три предметные области, а могут быть достаточно объемные, продолжительные. Разделы (темы) программ по разным учебным предметам группируются вокруг проекта, понимая, что он им необходим в дальнейшей работе по проекту.

Интегрированный проект предоставляет возможность использования знаний в различных сочетаниях, стирает границы между школьными дисциплинами; сближает применение школьных знаний с реальными жизненными ситуациями.

Типология проектов

- **Мини-проекты** – укладываются в 1 урок или часть урока.
- **Краткосрочные** – рассчитаны на 4-6 уроков.
- **Средней продолжительности** – укладываются в 1-2 месяца.



Роли участников проектной деятельности

РОЛЬ УЧИТЕЛЯ

- Консультирует
- Мотивирует
- Стимулирует
- Наблюдает



РОЛЬ УЧЕНИКА

- Является субъектом познавательной деятельности
- Выбирает (принимает решения)
- Выстраивает систему взаимоотношений с людьми
- Оценивает

РОЛЬ РОДИТЕЛЕЙ

- Консультирует
- Мотивирует



Особенности организации

Тема проекта

- Выбирается из содержания учебных предметов;
- Близка и понятна детям;
- Находится в зоне их ближайшего развития.

Длительность выполнения проекта

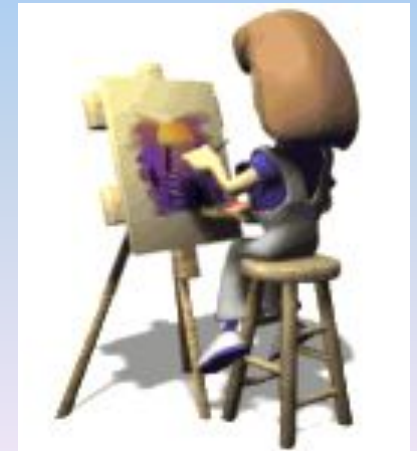
1-2 недели в режиме урочно-внеурочных занятий, самостоятельной работы при участии родителей.

Оценка выполнения проекта

Положительной оценки достоин любой уровень достигнутых результатов.

Формы продуктов проектной деятельности

- справочник; газета; журнал;
- альбом;
- гербарий; карта;
- экскурсия;
- игра; сценарий праздника;
- костюм; макет; модель; сувенир;
- мультимедийный продукт;
- учебное пособие и др.



Формы презентации проектов

- демонстрация медиа – презентации, коллажа, макета, журнала, игрушек, предметов домашнего обихода;
- защита реферата;
- сюжетно-ролевая игра;
- праздник или инсценировка;
- демонстрация учебного пособия и т. п.

Защита проектов может проходить на родительском собрании, на уроке, во внеурочное время.

Оформление проектной папки

- **введение**, в котором описывается актуальность и важность данных проблем для участников проекта;
- **собранная и систематизированная информация** по теме проекта, в том числе необходимые ксерокопии, и распечатки из Интернета;
- **программа действий по проекту**: планы выполнения проекта и отдельных его этапов; промежуточные отчеты группы;
- **результаты исследований и анализа**;
- **эскизы, чертежи, наброски продукта**;
- **материалы к презентации** (сценарий, фото и т.д.).

Давайте обсудим

**По каким критериям можно оценить
успех проектной деятельности
детей?**



Критерии успеха работы над проектом

- **Достижение конечного результата;**
- **Овладение учащимися учебными умениями, связанными с приемами самостоятельного приобретения знаний;**
- **Сплоченность участников команды;**
- **Получение полного и глубокого удовлетворения от сделанного;**
- **Уверенность детей в том, что они могут создавать продукт, востребованный для них и других людей.**

«Банк» проектных идей

"Пернатые друзья"

"Герои исторических песен"

"Охрана зрения"

"Осторожно, Зима!"

"Зимний сад"

"Они нуждаются в заботе"

"Полет на воздушных шарах"

«Выращивание кристаллов в домашних условиях»

Поисковый этап

- **ПРОБЛЕМА** – 1) сложный вопрос, задача, требующие разрешения, исследования; 2) ситуация, когда субъект осознает, что ему не хватает знаний.
- **ТЕМА** – предмет, основное содержание рассуждения, изложения.
- **ЗАДАЧИ** – то, что требует исполнения, разрешения; это последовательные этапы организации и проведения исследования (изготовления изделия) от начала и до конца.
- **ЦЕЛЬ** – 1) те научные и практические результаты, которые должны быть достигнуты в итоге проведения исследования, изготовления продукта; 2) предмет стремления, то, что надо, желательно осуществить.

Бланк

<i>Тематическое поле</i>	<i>Тема</i>	<i>Название</i>	<i>Проблема</i>	<i>Цель</i>	<i>Задачи</i>	<i>Области знаний</i>

Давайте обсудим

- Кто хочет поделиться чувствами и эмоциями, с которыми уходите домой после собрания?
- Что было самым главным для вас в проделанной работе?
- Что ценного для себя каждый из вас получил?
- Оправдались ли ваши ожидания к предстоящей работе?
- Каково ваше нынешнее отношение к организации проектной деятельности младших школьников?
- Удовлетворены ли вы проделанной работой?



Спасибо
за

ВНИМАНИЕ

ТВОРЧЕСКИХ

Вам

УСПЕХОВ!

