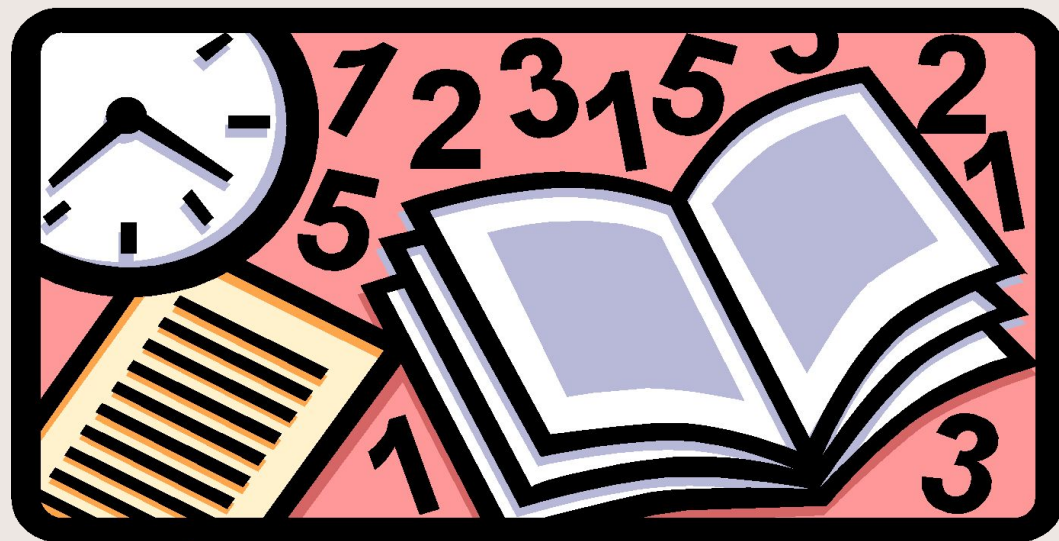


*"Как помочь ребёнку научиться"*



« Скажи мне, что ты читаешь, и я скажу, кто ты»,-так можно перефразировать мудрое изречение.

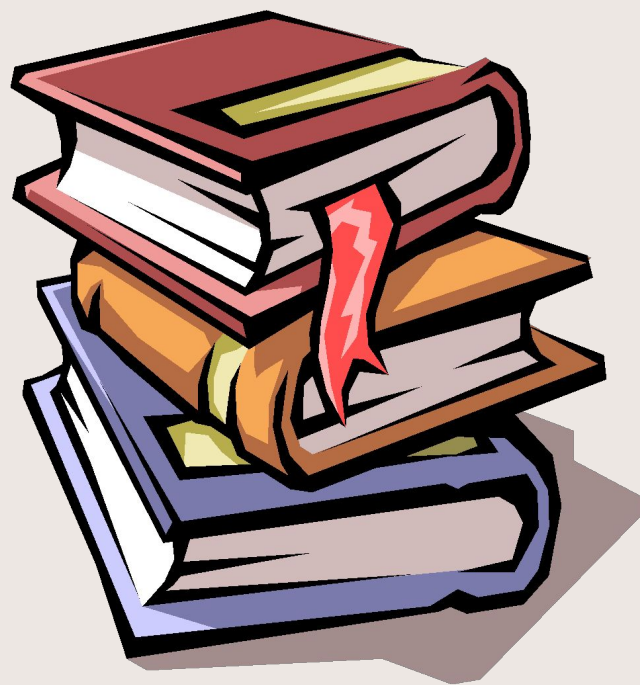
**Книга** – великий учитель и друг, без неё немислимо гармоничное развитие человека, потому что она формирует не только память и интеллект, но и воображение, нравственное и духовное лицо каждого из нас.

*Чтение – это двигатель познания жизни, без него она лишается чего-то очень важного, тускнеет, мертвеет и наполняется пустотой.*

*Книга, особенно умная и добрая, добавляет оптимизма и учит размышлять, изменяет жизнь и преобразовывает пространство.*

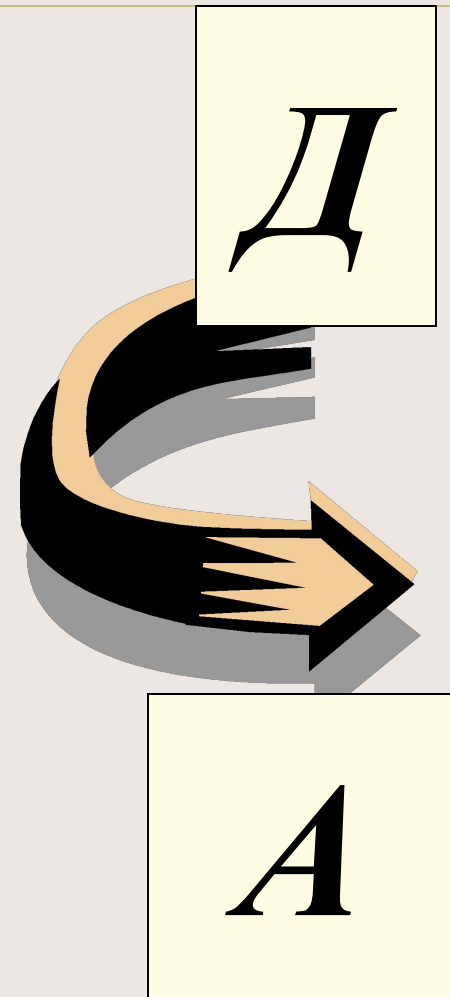
# Игры с книгой

- Дружные ребята
- Найди близнецов
- Абракадабра
- Игра в слова
- Придумай рифму



# Дружные ребята

Буквы одушевляются, одна буковка «Д» словно бежит навстречу другой. Звук тянется, пока не достигнет нового звука «А». И вместе они заговорят и скажут нам коротенькое слово «да».



# Найди близнецов

Игра заключается в том, что уже прочитанный слог ребёнок ищет в печатном тексте. Хорошо, если это любимая книга или просто газета, журнал. Ребёнок понимает, что книги бывают разные, не только с красивыми иллюстрациями. Постепенно визуальное привыкание к виду слогов приведёт к автоматическому соединению букв в слоги и слова.

*АБРАКАДАБРА*

*Ж У Н А Н*

*У К А Ш П*

*(НУЖНА ПУШКА)*



# ИГРА В СЛОВА

1. Переставь буквы: **КАРП – ПАРК**
2. Убери букву: **ГОРСТЬ – ГОСТЬ**
3. Из букв этого слова составь новые слова: **ВЛАДИМИРЦЕВ** ( Дима, мир, Рим, лад, дар, вера, Вера, Влад, ...)

4. Тю →  
о →  
ува →  
го →

ле  
нь

ку →  
но →  
бру →  
пе →

со  
к



# **Придумай рифму**

*Метро-кино, чудака-пятак,  
шило-мыло, индюк-сундук,  
удочка-дудочка*

*Мы поехали в метро  
И приехали в кино.*

*Шел чудака,  
Нашёл пятак,  
Купил шило,  
Обменял на мыло.*

- *Чтение должно быть совместным*
- *Учитесь читать в игре*
- *Беседуйте с ребёнком о прочитанном*
- *Развивайте интерес к чтению собственным примером*
- *Книга выбирается исходя из интереса читателя*