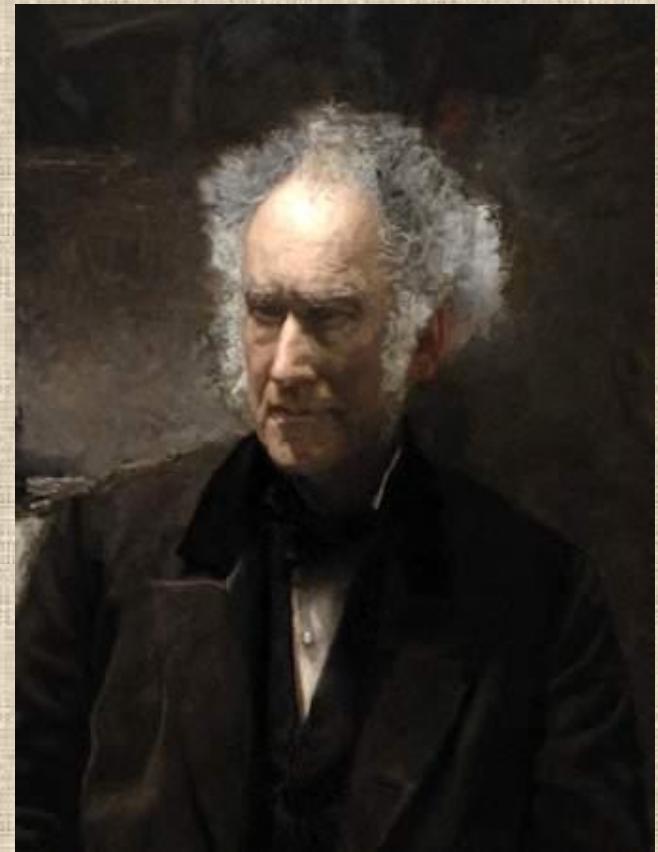


Лекция 2. Классификация игры



Классификация игр К. Гросса:

- По их педагогическому значению — игры подвижные (игры с движениями, специально созданные народной или научной педагогикой для решения определенных задач воспитания и обучения), умственные, сенсорные;
- Игры специальных функций — семейные, игры в «Охоту», игры-ухаживания и т. д.;
- Игры обычных функций — развивающие волю.



К. Гросс



Классификация игр Фридриха Фребеля:

- «Полезные» игры - сюжетно-ролевые;
- «Изящные» игры - конструктивные, строительные;
- Игры «внутренней правды» - дидактические с правилами.

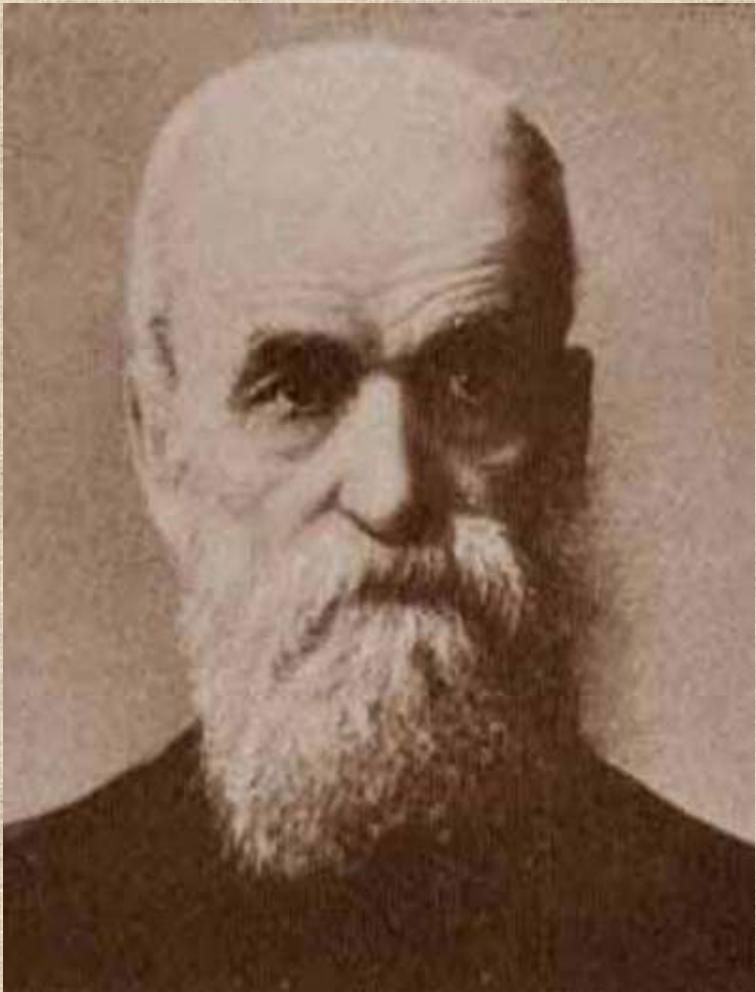
Фридрих Фребель -
немецкий педагог, теоретик дошкольного воспитания, создатель понятия «детский сад».

Классификация игр Януша Корчака:

- Хороводные игры;
- Спортивные игры на проверку силы;
- Игры на закрепление знаний.



Януш Корчак
польский писатель,
педагог, врач.



Лесгафт
Петр Францевич
русский педагог

Классификация игр Лесгафта Петра Францевича

- Имитационные (подражательные);
- Подвижные (игры с правилами).



Крупская
Надежда Константиновна
Заместитель народного
 комиссара просвещения
РСФСР

Классификация игр Крупской Надежды Константиновны

- Игры, придуманные самими детьми (творческие самостоятельные);
- Игры с правилами (подвижные и дидактические), специально созданные (придуманные взрослыми с готовым содержанием и правилами).



С.Л. Новоселова Центр
"Дошкольное детство" им. А.В.
Запорожца

Классификация игр С. Л. Новосёловой:

- Игры, возникающие по инициативе ребенка (детей), — это самостоятельные или творческие игры;
- Игры, возникающие по инициативе взрослого, внедряющего их с образовательной и воспитательной целью (игры с правилами);
- Игры, идущие от исторической инициативы, — народные игры, которые могут возникать как по инициативе взрослого, так и более старших детей.

В качестве основы классификации выдвигает категорию "инициативы", исходящей от субъектов игры

- **1-класс игр - игры, возникающие по инициативе самих детей:**
- **a. Игры - экспериментирования:**
 - с природными объектами
 - общения с людьми
 - со специальными игрушками для экспериментирования
- **б. Сюжетно-самодеятельные игры:**
 - сюжетно-отобразительные
 - сюжетно-ролевые
 - театрализованные (режиссерские, и игры-драматизации)



- 2-класс игр - игры, связанные с исходной инициативой взрослого:
- а. *Обучающие игры:*
- автодидактические
- сюжетно-дидактические
- подвижные
- музыкальные
- учебно-предметные
- дидактические



- б. Досуговые:
- Интеллектуальные
- Забавы
- Развлечения
- Театральные
- Празднично-карнавальные
- Компьютерные



3-класс игр - игры народные, идущие от исторических традиций этноса:

- а. *Обрядовые игры*:
 - *культурные
 - *семейные
 - *сезонные
- б. *Тренировочные игры*:
 - *интеллектуальные
 - *сенсомоторные
- в. *Досуговые*:
 - *игрища
 - *тихие
 - *забавляющие, развлекающие



Виды игр в разных возрастных группах

Ранний возраст	Младший д.в.	Средний д.в.	Старший д.в.
*с сюжетными игрушками *игры - имитации *игры со строит. материалом	*элементарные сюжетно-ролевые на бытовые темы *с элементами драматизации *игры - имитации *игры - фантазии *игры со строител. материалом *игры - экспериментирован.	*сюжетно-ролевые на бытовые темы и труд взрослых *строительно-конструктивные *театрализованные *игры-имитации *хороводные *режиссерские *игры-драматизации *игры - экспериментирован.	*сюжетно-ролевые: -бытовые -трудовые -общественные -фантастические -по литературным мотивам *строительные *театрализованные *режиссерские *драматизации *игры-имитации *игры-экспериментирования. *придумывание новых подвижных игр *придумывание новых вариантов игр с правилами

Ранний возраст	Младший д.в.	Средний д.в.	Старший д.в.
<p>*игры с дидактическими игрушками: -матрешками -башенками -предметами</p> <p>*настольные игры: -с картинками -мозаика -кубики и пр.</p>	<p>*игры с предметами *дидактическими игрушками *с картинками *настольные игры: -лото -кубики -мозаика -разрезные картинки</p>	<p>*игры на сравнение *группировку *составление целого из частей *составление " рядов" из одинаковых предметов по убыванию или возрастанию или иного признака *составление плана-схемы с замещениями реальных объектов ("Найди по схеме" и т.д.) *развивающие игры</p>	<p>*игры на сравнение предметов: -живое – неживое, -реальное-фантастическое, -домашние- дикие *узнавание по описанию *узнавания по вопросам *составление целого из частей; *игры, связанные с ориентировкой -по схеме -модели -плану -условным знакам * речевые игры *народные *игры с запрещающими действиями и правилами *лото (на удачу) *интеллектуальные- развивающие</p>