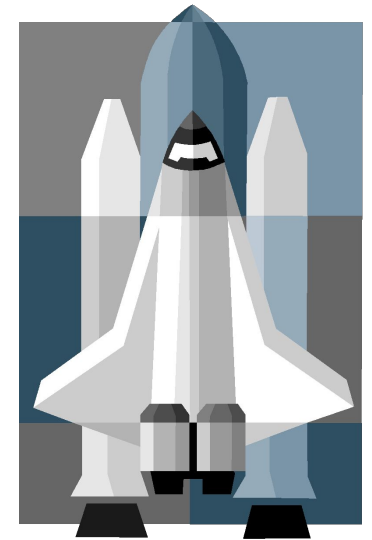


КОСМИЧЕСКИМ

РЕЙС

An aerial photograph of a river delta, showing a network of waterways and land. The text is overlaid in a bold, yellow, sans-serif font with a slight shadow effect.

**Познавательно-развлекательная
игра-соревнование**



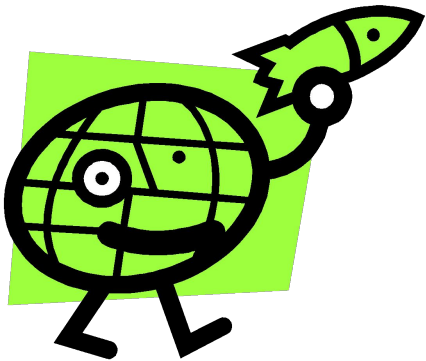
Цели и задачи:

Отметить день космонавтики;

Расширить кругозор учащихся в вопросе освоения космоса;

Углубить знания учащихся о космических исследованиях и открытиях;

В игровой форме испытать физические, творческие и интеллектуальные способности и возможности детей



Старт космического корабля

Штурманам предлагается надуть воздушный шар. Чей лопнет быстрее, тот победит.



Займи свое место на корабле



Обе команды-экипажи играют на выбывание со стульями под быструю веселую музыку.

Работа бортовых систем

Бортмеханикам предлагается в течение нескольких секунд посмотреть на предметы и запомнить. Затем ведущий убирает по одному из предметов и бортмеханики должны называть, какого предмета не хватает.



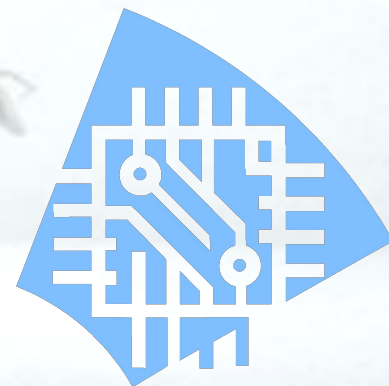
Как же приятно оно,
притяженье Земли...

Пилотам экипажей предстоит
под музыку простоять на
одной ноге как можно
дольше.



Расшифрованная радиограмма

Радисты команд
расшифровывают
радиограмму.



Капитаны, капитаны

Капитанам нужно назвать слово, которое не имеет отношения к космосу.

1. Акваланг, космодром, скафандр, приземление.
2. Луноход, стыковка, погружение, протяжка.
3. Космонавт, юнга, пилот, штурман.
4. Орбита, комета, спутник, аэродром.
5. Спускаемый аппарат, системы корабля, полная готовность, эскадра кораблей.
6. Галактика, туманность, звезды, овраг.

Самый, самый, самый...

Испытателям завязывают глаза. Под музыку они должны перейти в другой обруч, но не оказаться в одном вдвоем одновременно, чтобы не случилось столкновения. Кто ни разу не шагнет в обруч, в котором уже есть соперник, тот победит.

СТЫКОВКА

Команды выстраиваются в колонну и расстыковываются, стараясь перетянуть соперников за черту.

