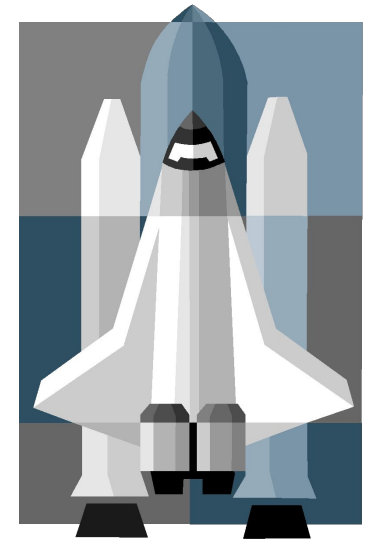


КОСМИЧЕСКИМ

РЕЙС

An aerial photograph of a river delta, showing a network of waterways and land. The text is overlaid in a bold, yellow, sans-serif font with a slight shadow effect.

**Познавательно-развлекательная  
игра-соревнование**



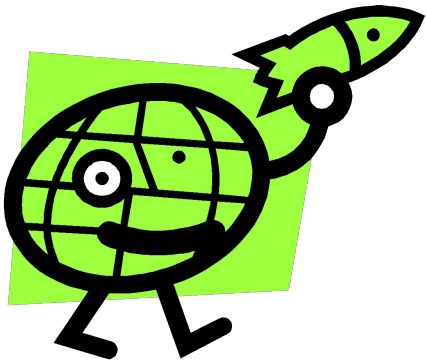
## Цели и задачи:

Отметить день космонавтики;

Расширить кругозор учащихся в вопросе освоения космоса;

Углубить знания учащихся о космических исследованиях и открытиях;

В игровой форме испытать физические, творческие и интеллектуальные способности и возможности детей



# Старт космического корабля

Штурманам предлагается надуть воздушный шар. Чей лопнет быстрее, тот победит.



# Займи свое место на корабле



Обе команды-экипажи играют на выбывание со стульями под быструю веселую музыку.

# Работа бортовых систем

Бортмеханикам предлагается в течение нескольких секунд посмотреть на предметы и запомнить. Затем ведущий убирает по одному из предметов и бортмеханики должны называть, какого предмета не хватает.



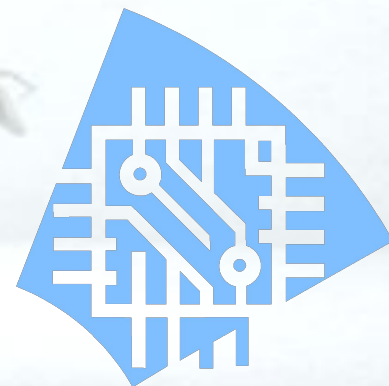
Как же приятно оно,  
притяженье Земли...

Пилотам экипажей предстоит  
под музыку простоять на  
одной ноге как можно  
дольше.



# Расшифрованная радиограмма

Радисты команд  
расшифровывают  
радиограмму.





# Капитаны, капитаны

Капитанам нужно назвать слово, которое не имеет отношения к космосу.

1. Акваланг, космодром, скафандр, приземление.
2. Луноход, стыковка, погружение, протяжка.
3. Космонавт, юнга, пилот, штурман.
4. Орбита, комета, спутник, аэродром.
5. Спускаемый аппарат, системы корабля, полная готовность, эскадра кораблей.
6. Галактика, туманность, звезды, овраг.

# Самый, самый, самый...

Испытателям завязывают глаза. Под музыку они должны перейти в другой обруч, но не оказаться в одном вдвоем одновременно, чтобы не случилось столкновения. Кто ни разу не шагнет в обруч, в котором уже есть соперник, тот победит.

# СТЫКОВКА

Команды выстраиваются в колонну и расстыковываются, стараясь перетянуть соперников за черту.

