

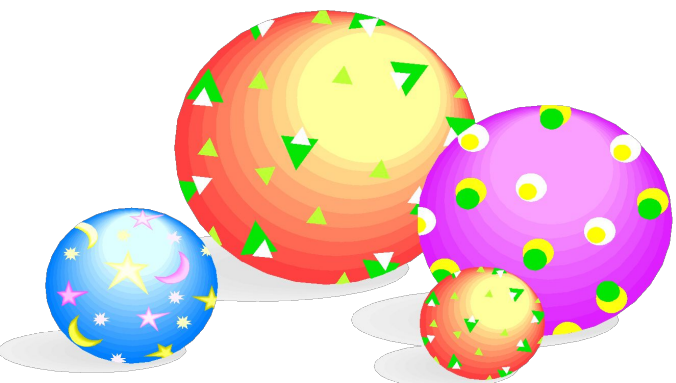
Проектная работа

Переменка

Учащиеся 4а класса

Руководитель: В.В.

Ворошилова



Тип проекта

по интересам – социальный, игровой;

по продолжительности – долгосрочный;

по организации - групповой;

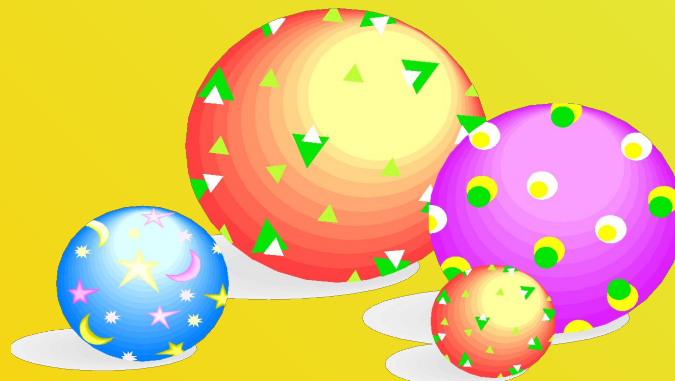
по сфере применения – школьный;

по уровню творчества - творческий



Проблема: организация перемен в начальной школе

Цель: привлечение внимания школьников, педагогов к организации перемен посредством создания макета уголка отдыха



Задачи

- 1. Изучить литературу по теме**
- 2. Формировать навыки «разумного поведения» в обществе**
- 3. Закрепить навыки командной работы над проектом**
- 4. Совершенствовать полезные социальные навыки (планирование, расчет материалов, анализ результатов, презентация проекта)**

Продукт проекта: макет уголка отдыха

Вопросы проекта:

- какой смысл имеет организация перемен;
- выбор игр и инвентаря;
- как мы будем организовывать активный отдых на переменах;
- как провести экономический расчет проекта;
- какое будущее у нашего проекта



Требования к проекту

безопасность;

посильность;

экономичность;

творческая направленность;

значимость



План работы над проектом

1. Исследовательский этап
(3ч., 4 класс)
2. Технологический этап (4 ч., 4 класс)
3. Заключительный этап (май, 4 класс)
(Анализ, перспектива развития)



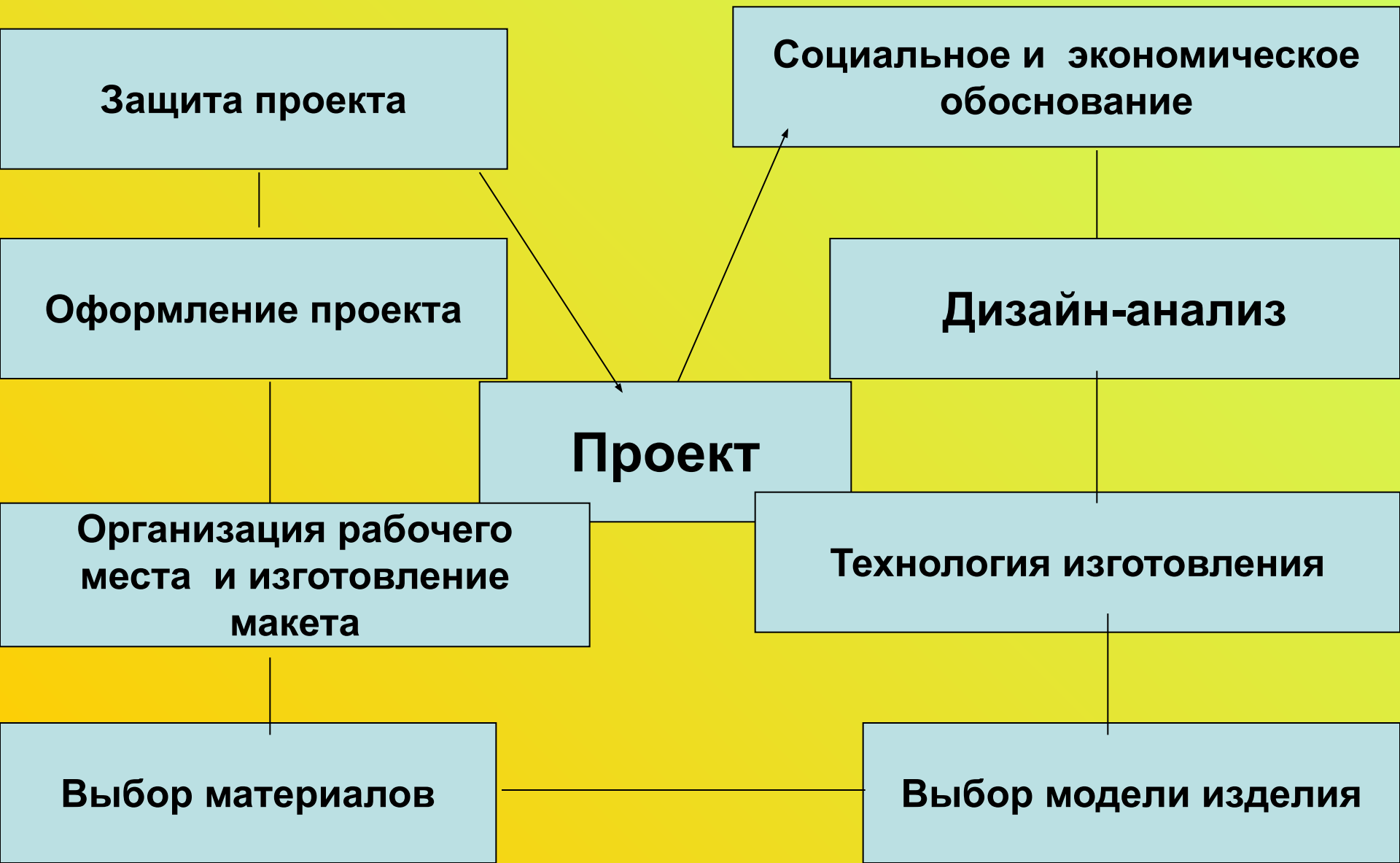
Перемена – перерыв между уроками.

**Большая перемена – 20 минут;
малая перемена – 10 минут**

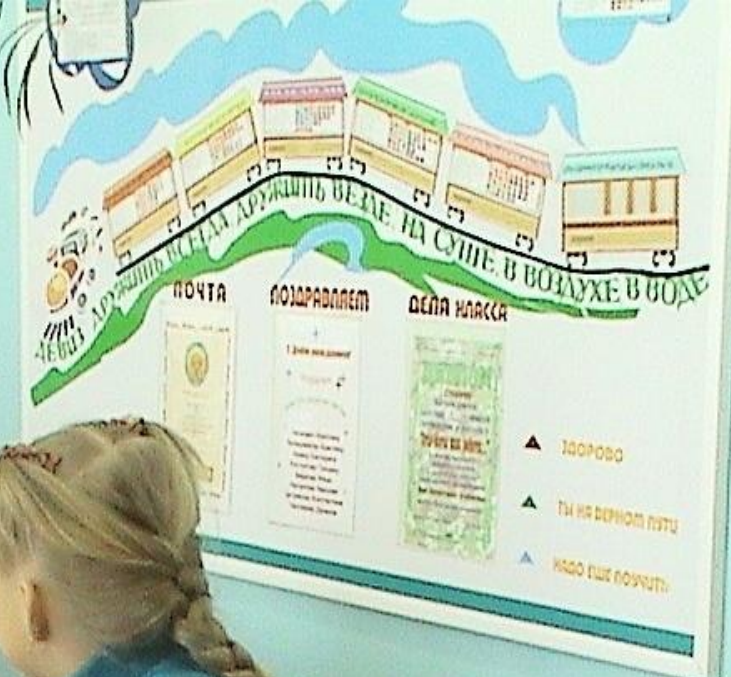
20% времени суток – в движении



Алгоритм выполнения проекта







Технологический этап

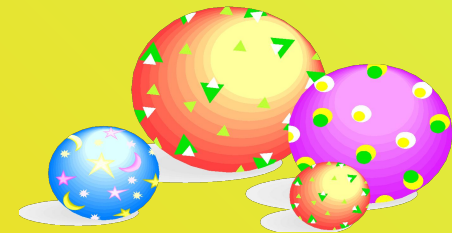
**Сектор
«Игры с кубиками,
конструктором - лего,
кеглями»**

**Сектор
«Релаксация»**

**Сектор
«Подвижные игры»**

Подвижные игры должны отвечать следующим требованиям:

- игры должны соответствовать особенностям детей;
- игры должны быть простыми, интересными;
- не должны превышать физическую нагрузку;
- игры не должны вызывать конфликты.

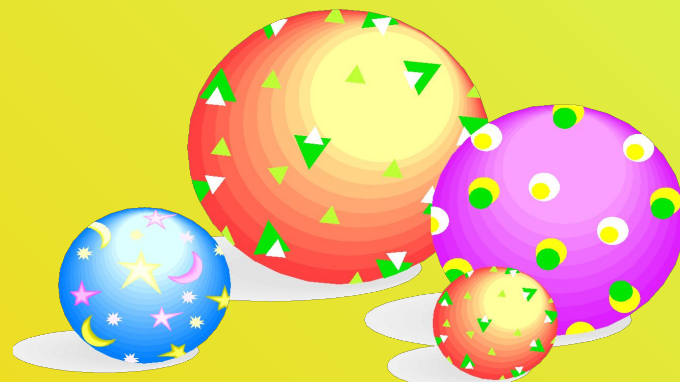


Анализ результатов

- мы изучили литературу по проблеме;
- воспитывали навыки «разумного поведения» через активный отдых;
- закрепили навыки командной работы над проектом

Перспектива проекта

- ознакомление учащихся, педагогов с нашими наработками;
- помощь в организации перемен;
- составление игротеки подвижных игр



СЧАСТЛИВО ЗАБЫЛИМАСЬ!

