

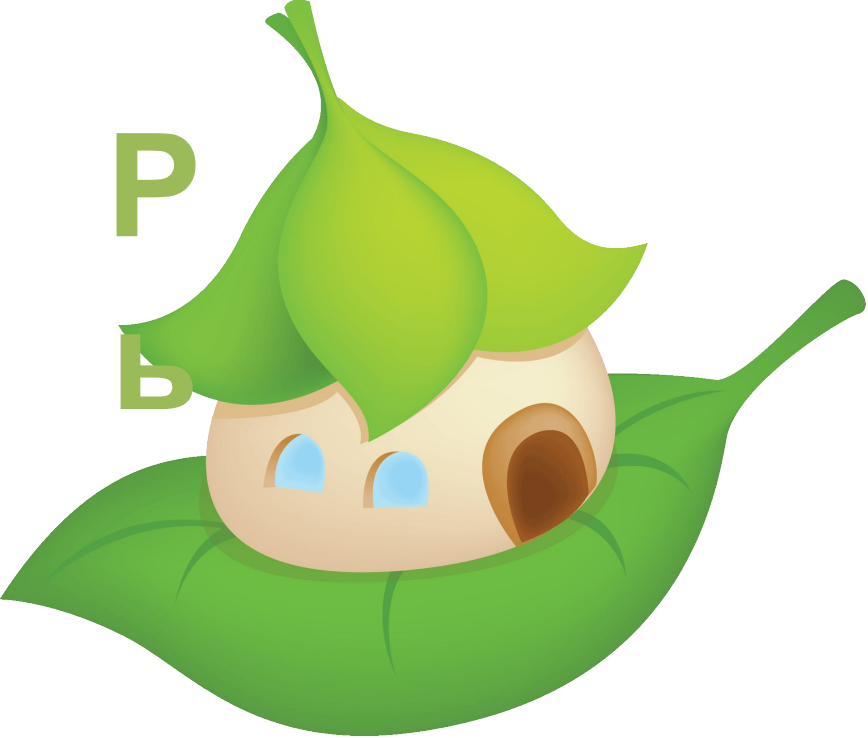
Игра «Кто в каком домике живет?»

Цель игры: автоматизация и дифференциация звуков [P] [P'], закрепить понятие твердый звук и мягкий звук, закрепить понятие слог, определить количество слогов.

Ход игры: ребенок называет картинку, начиная сверху (вторая игра - слева направо), четко произносит автоматизируемые звуки. Определяет какой звук - мягкий или твердый в этом слове. Определяет сколько слогов в слове. Ребенок поселяет слова состоящие из одного слога на первый этаж, из двух слогов –на второй этаж, из трех - на третий этаж.

P

B



P

