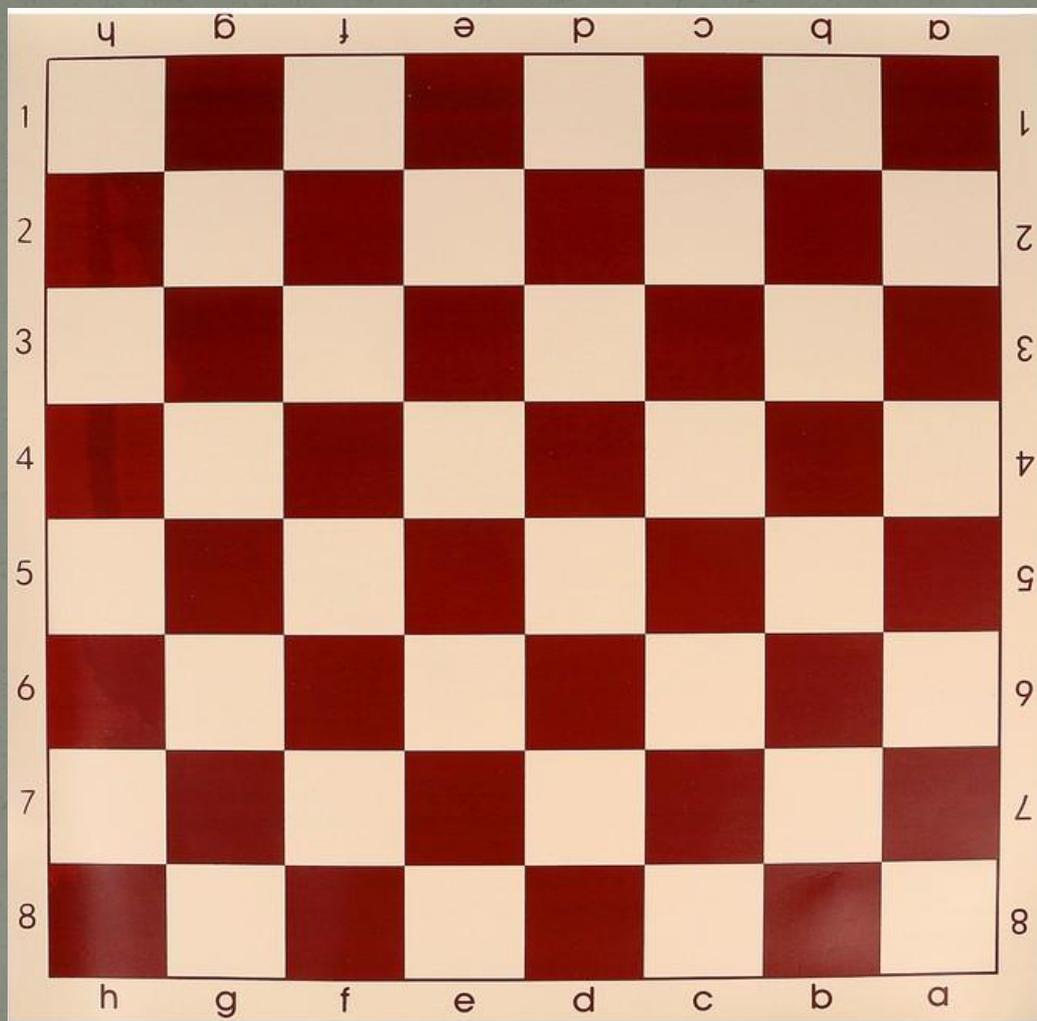


Мастер-класс «Шахматная грамота для родителей»



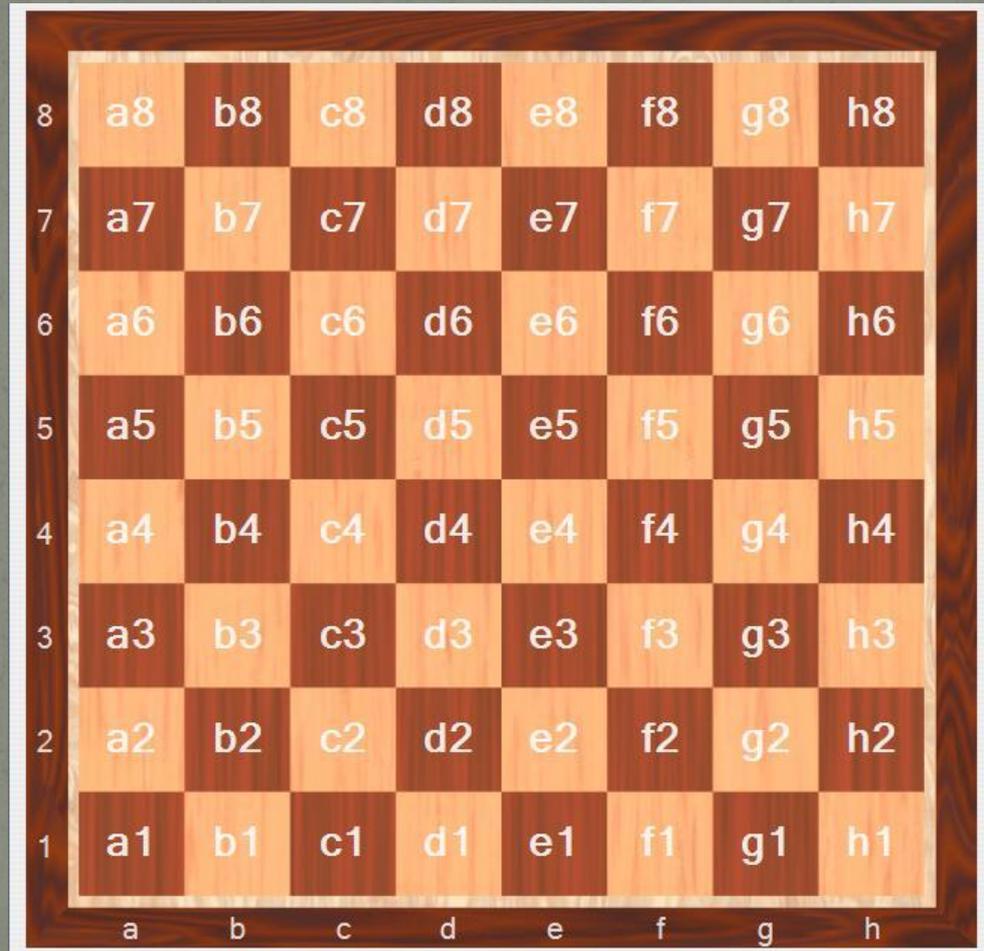
- **Цель:** Познакомить родителей с игровыми ситуациями, с историей возникновения шахмат, тем самым способствовать формированию навыков игры в шахматы, закрепить знания о шахматных фигурах и их ходах, развивать наглядно - образное и логическое мышление, внимание, память, воображение, воспитывать усидчивость, целеустремлённость, самостоятельность в принятии решений.
- **Задачи:**
- 1. Познакомить участников мастер-класса с игровыми ситуациями, используемыми для обучения игре в шахматы.
- 2. Формировать умение играть в шахматы.
- 3. Развить внимательность.
- **Материалы для работы:** шахматные доски, шахматные фигуры, картинки с комбинациями

Шахматная доска

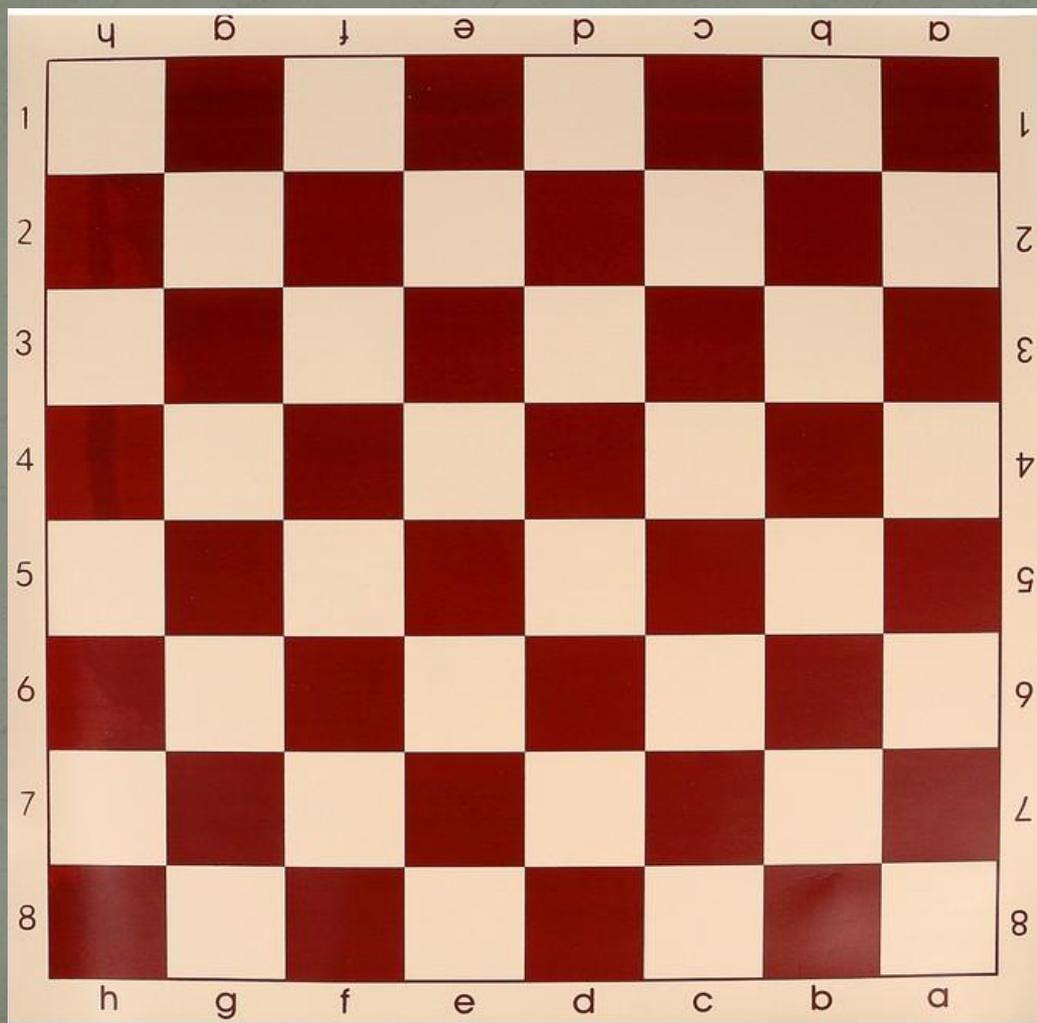


Шахматная доска

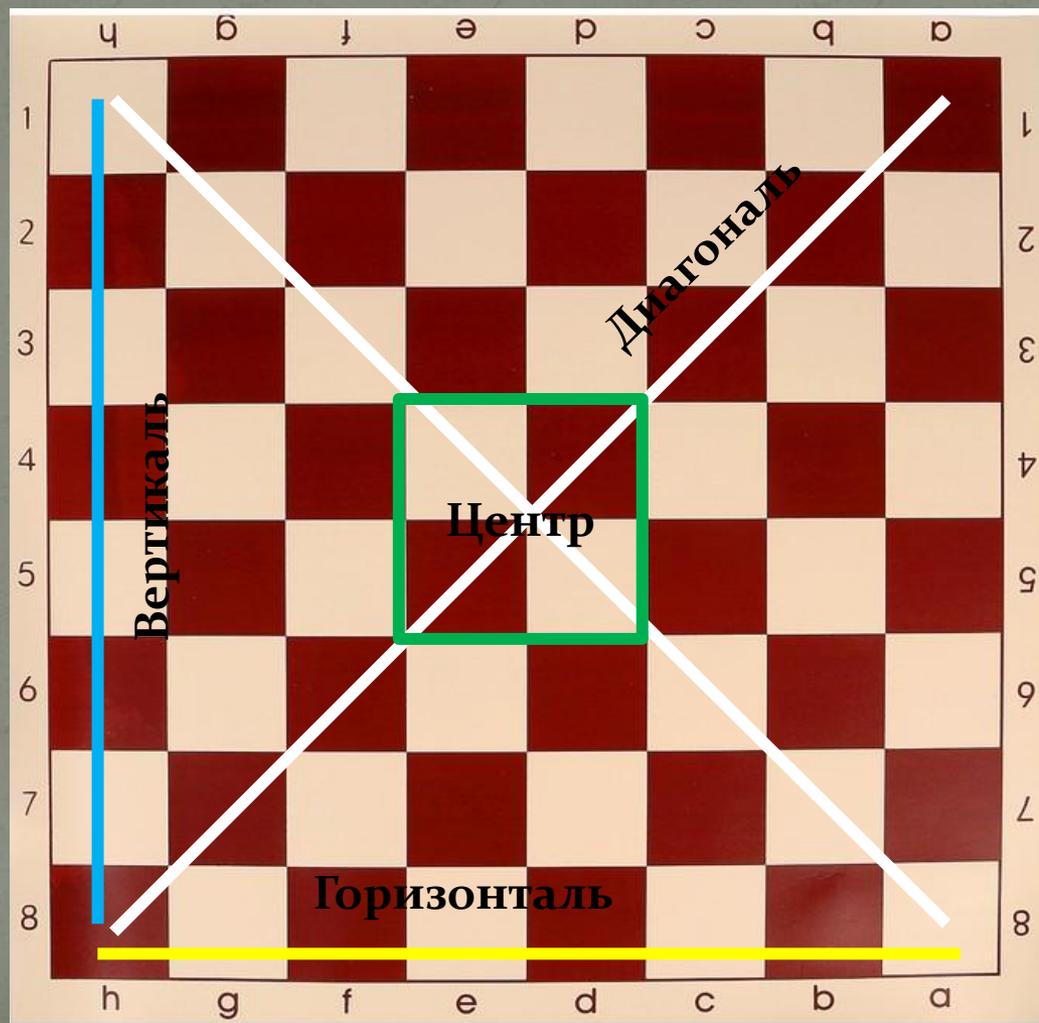
Координаты на шахматной доске



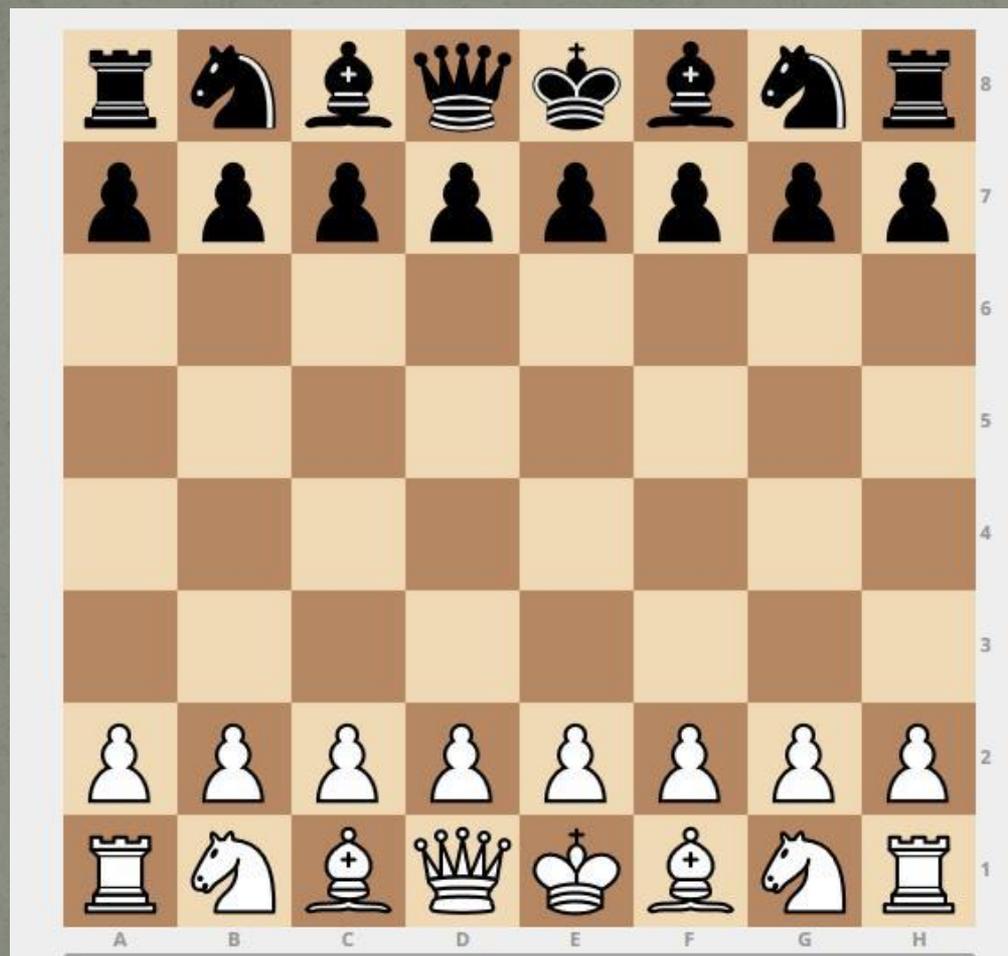
Определите координаты фигур



Линии и центр



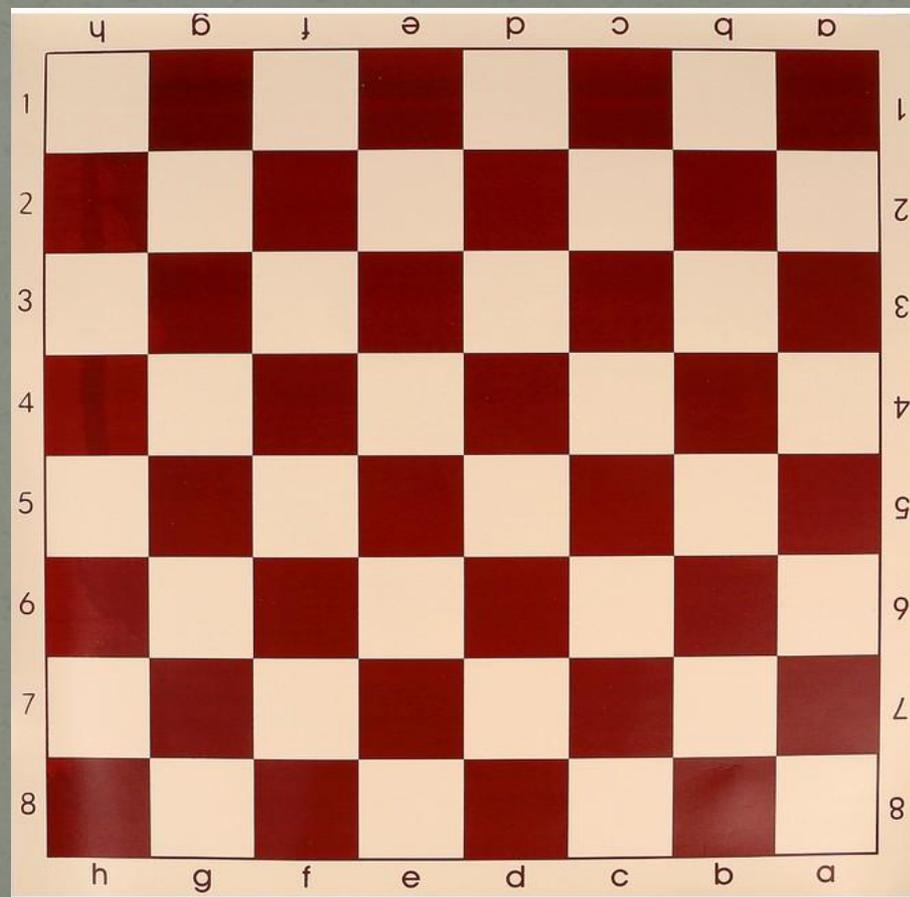
Начальная позиция



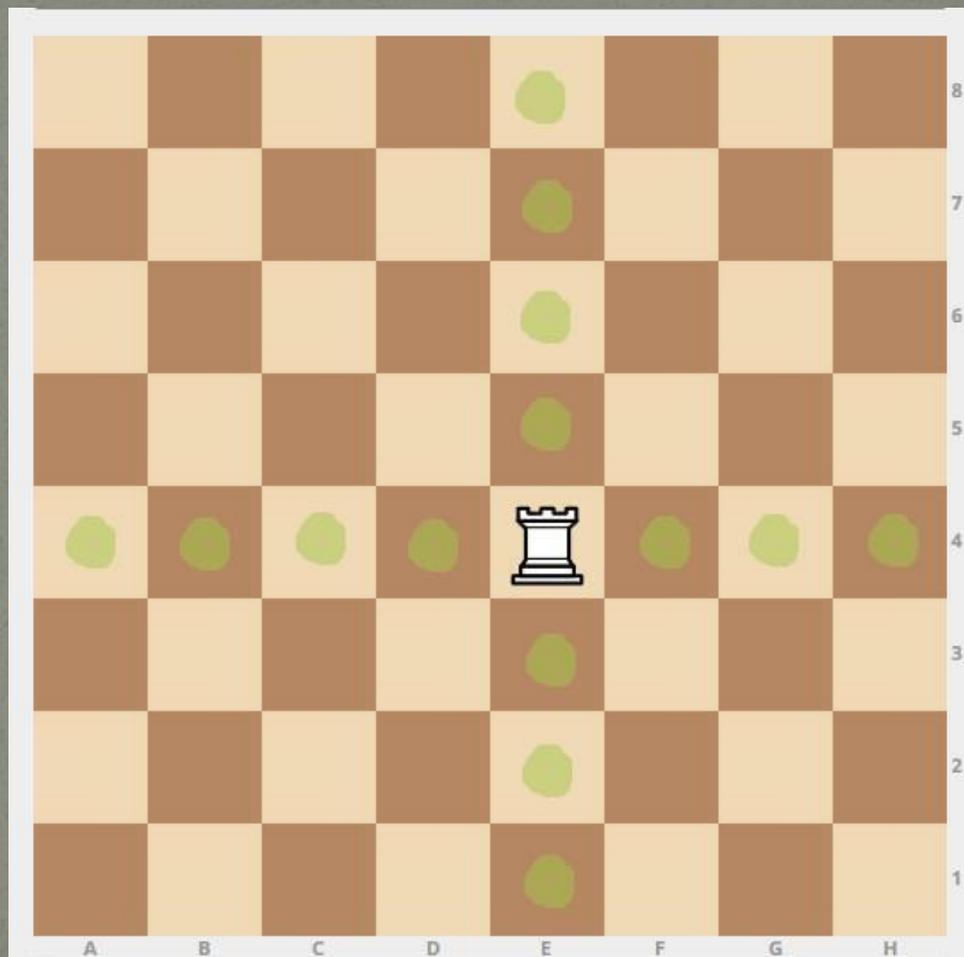
Шахматные фигуры

Король – Кр	Ферзь - Ф	Ладья - Л	Слон - С	Конь - К	Пешка
					
					
Бесценен	9	5	3	3	1

Расстановка магнитными фигурами

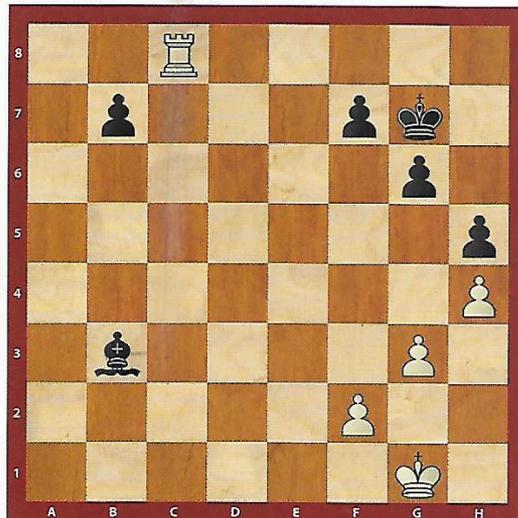
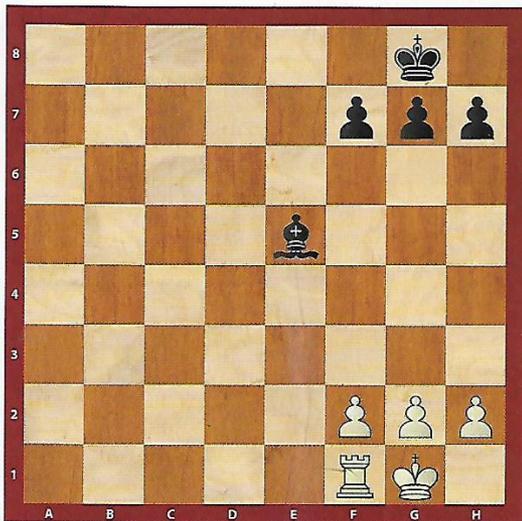


Ладья ходит по вертикали и горизонтали на любое количество полей

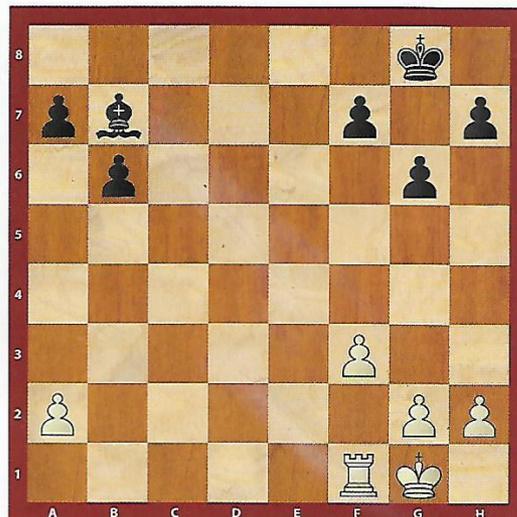
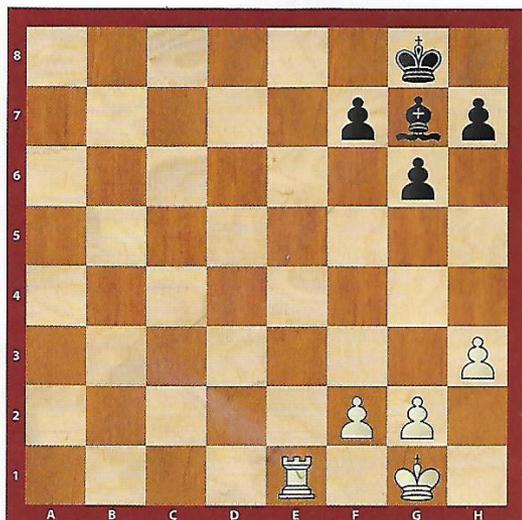




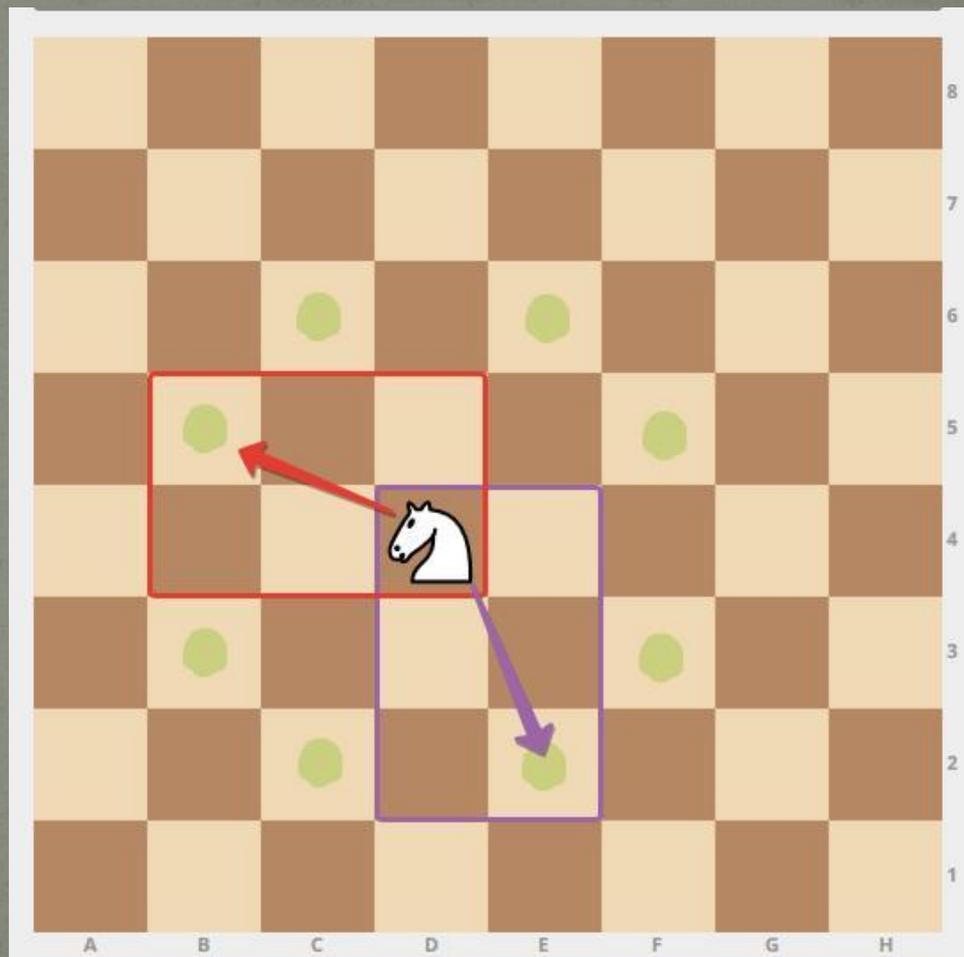
Напади белой ладьёй на чёрного слона.

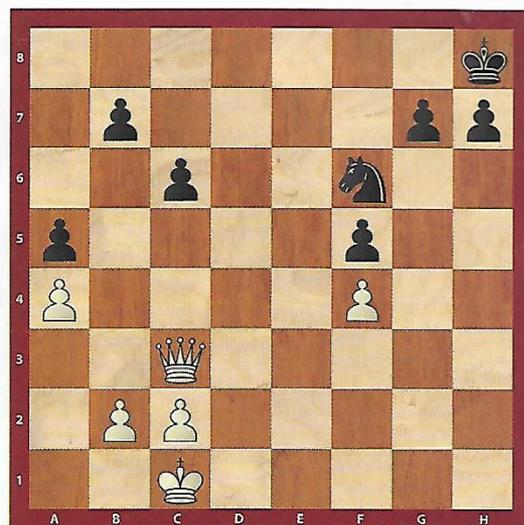
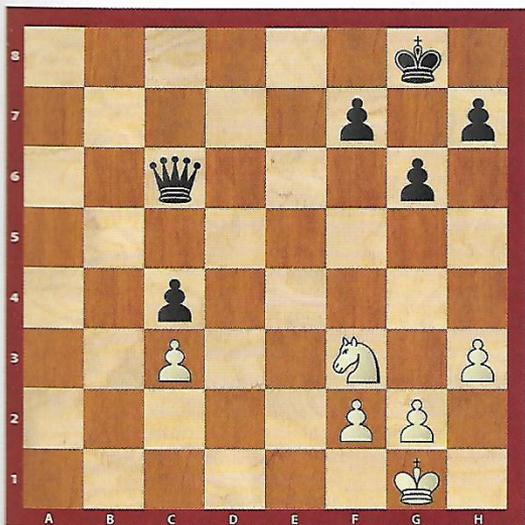


Напади чёрным слоном на белую ладью.

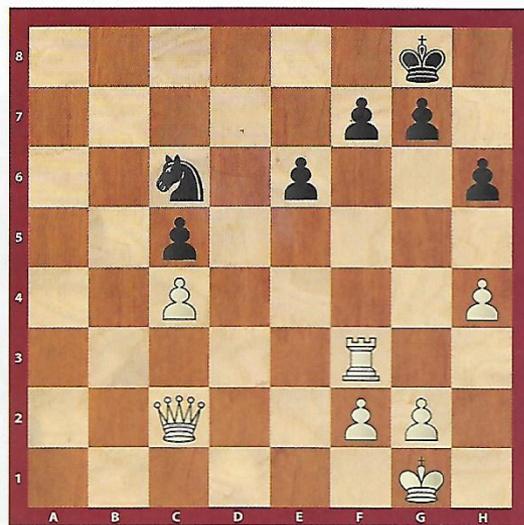
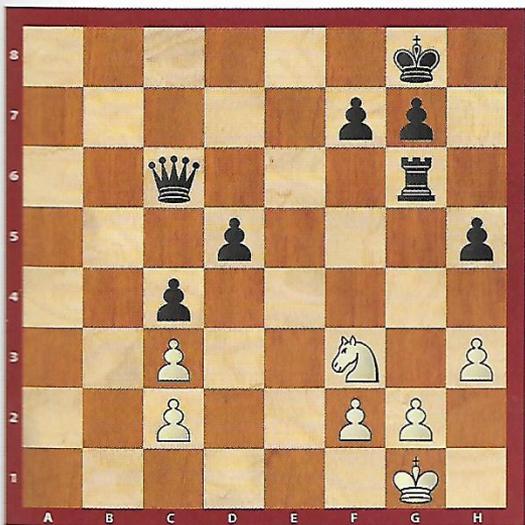


Конь ходит

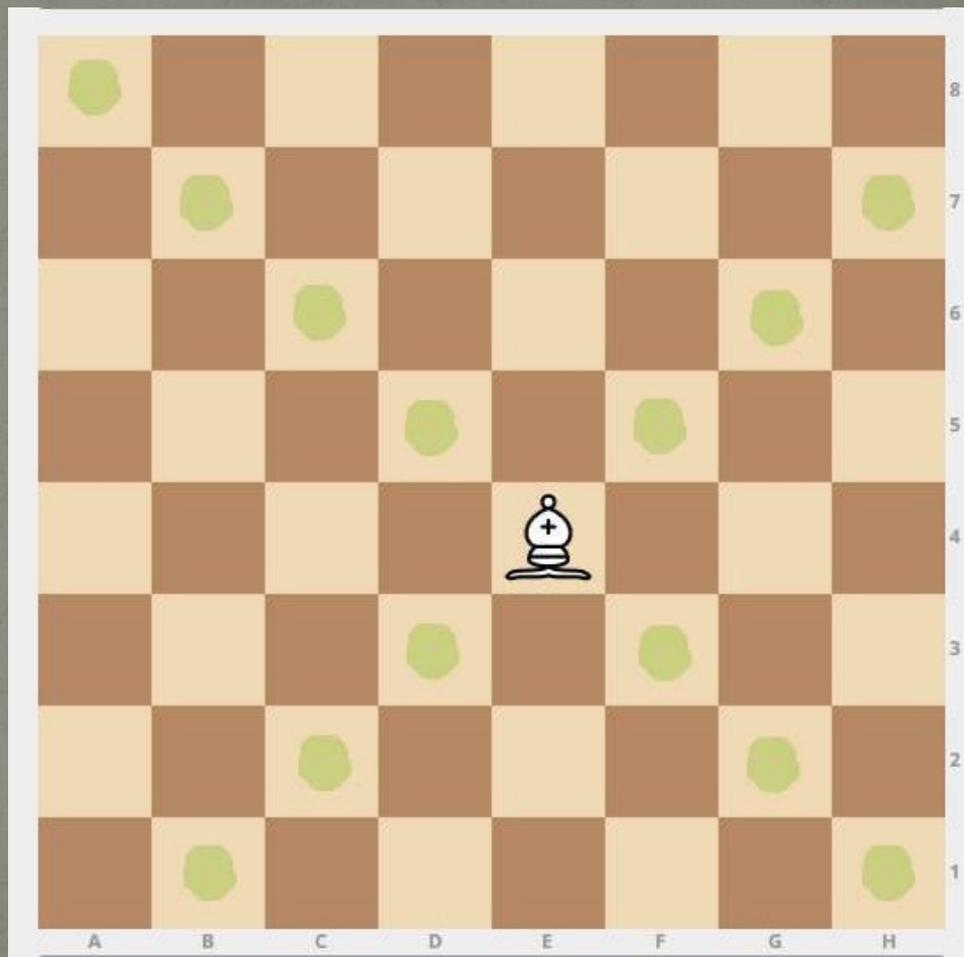




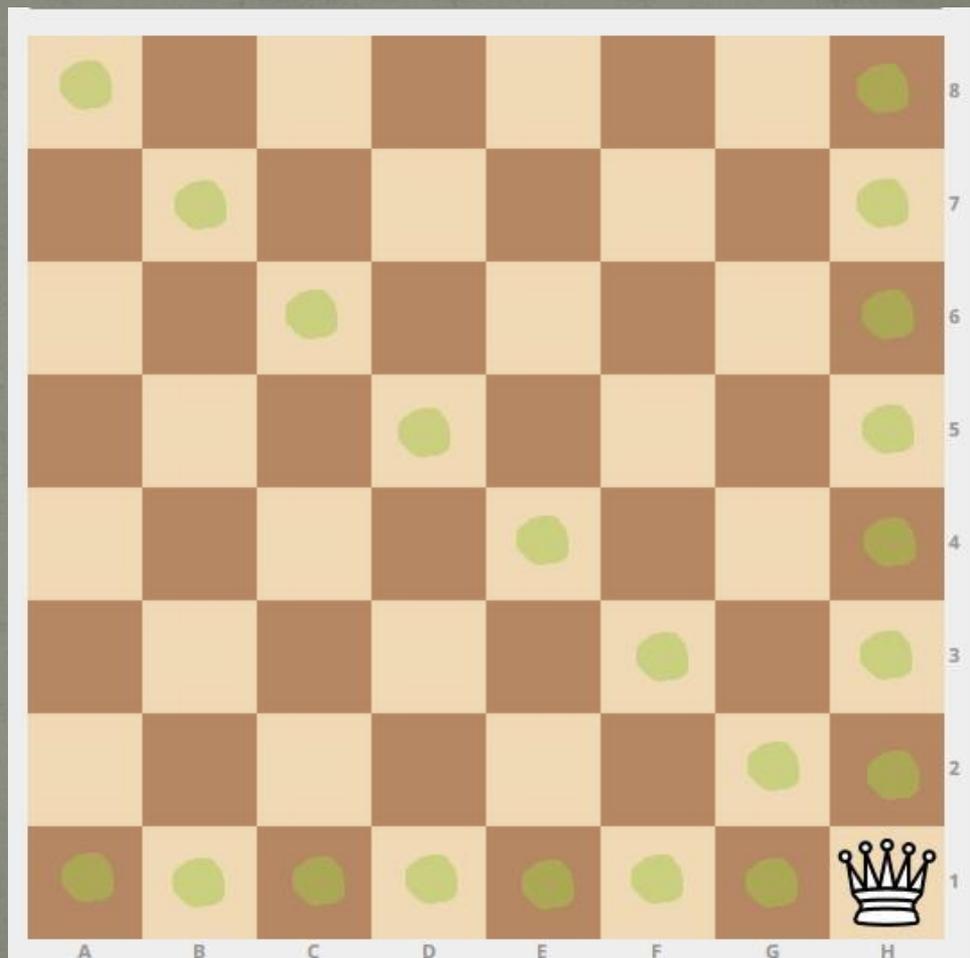
⚡ Напади конём сразу на две фигуры соперника.



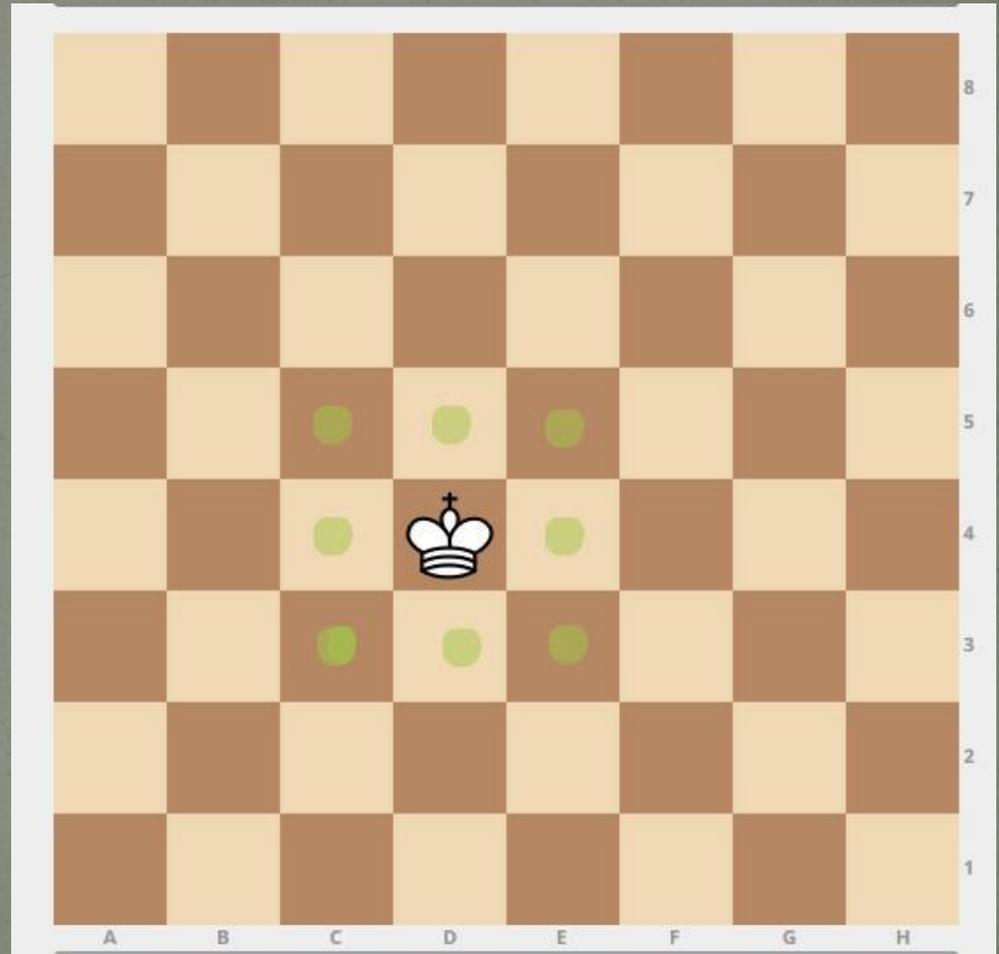
Слон ходит по диагонали на любое количество полей



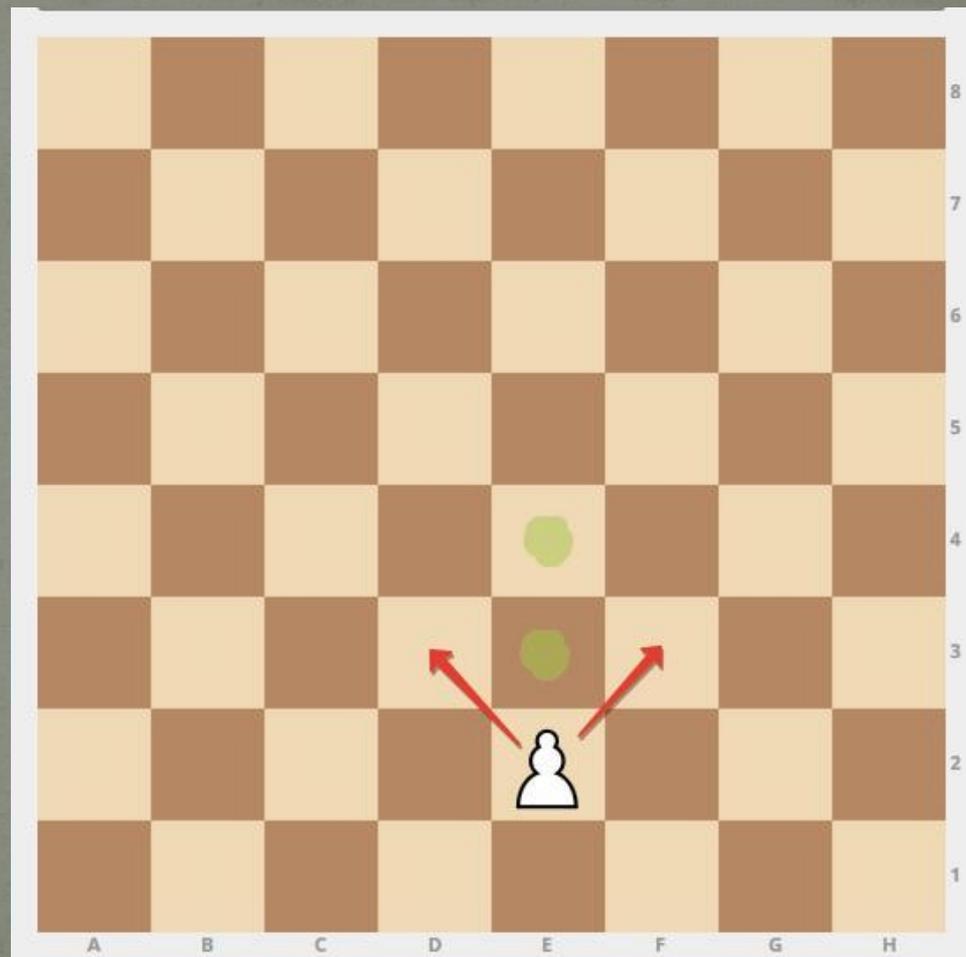
Ферзь ходит как слон и ладья



Король ходит в любом направлении,
но только на одну клетку



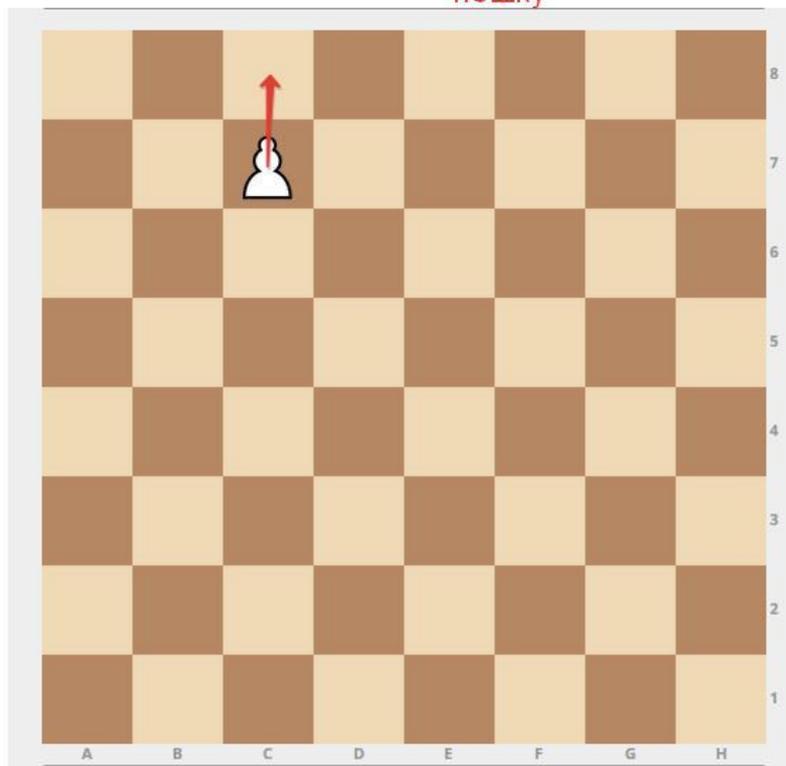
Пешка ходит или на одну, или на две
клетки вперед, но только если никто не
стоит на пути



Преобразование пешки



выберите
в какую фигуру
вы хотите
превратить
пешку



Правила игры в шахматы:

- **Первое правило:** Каждый ход делается только одной рукой!
- **Второе правило:** «Тронул – ходи!». При желании просто поправить фигуры следует сначала сказать «Поправляю».
- **Третье правило:** «Ход считается сделанным, когда рука отнята от фигуры».
- **Четвертое правило:** «Нельзя взять обратно ход, отречься от заявления о сдаче партии и от высказанного согласия на ничью».
- **Пятое правило:** «Если во время или по окончании партии выяснится, что в начале фигуры были расставлены неправильно, партия переигрывается».
- **Шестое правило:** «Если во время или по окончании партии выяснится, что был сделан ход, противоречащий правилам игры, партия переигрывается с предшествующей позиции».