

Мастер-класс

«Квест» как эффективная образовательная технология во внеурочной деятельности

Балуева Светлана Вячеславовна
учитель начальных классов
МБОУ «Лицей «Политэк»



Внеурочная деятельность

КВЕСТ



Определение

1. QUEST-поиск, предмет поисков, поиск приключений
2. Квест - это цепочка заданий, связанная между собой какой-либо тематикой, общей целью.
3. Игровая педагогическая технология, которая способствует формированию решений определенных задач на основе компетентного выбора альтернативных вариантов через реализацию определенного сюжета

Методический потенциал квестовых технологий



Виды квестов

кратковременны
й

линейный

штормовой

долговременны
й

кольцевой

КВЕСТ

```
graph TD; A[линейный] --> D((КВЕСТ)); B[штормовой] --> D; C[кольцевой] --> D;
```

Структура (квеста)



1 этап

Blank rounded rectangular box for Step 1 content.



2 этап

Blank rounded rectangular box for Step 2 content.



3 этап

Blank rounded rectangular box for Step 3 content.

Р

Н

М

(к

и

э

и

э

о

н

н

н

н

н

н



Наши достижения



Призеры городского конкурса «Знайка»



Призеры проекта «Школа проектов»



Призеры городского конкурса «Казачий круг»

Путешествие по городам России



На родной стороне и камешек знаком

Будем мастерами своего дела!

Благодарю!

