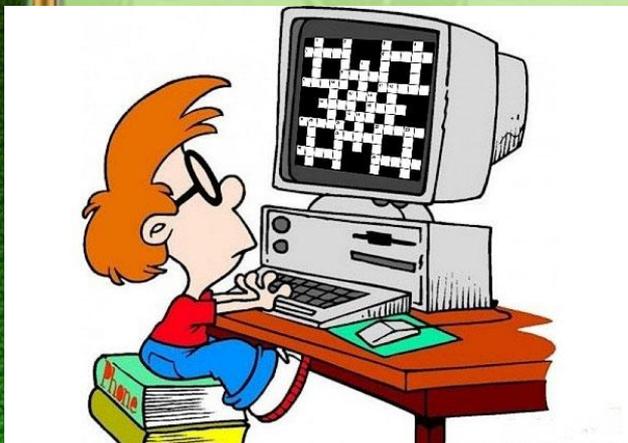


Создание интерактивного кроссворда с клавиатурой

Урок 2

Автор-Костенко Наталья Владимировна,
учитель начальных классов



**На втором уроке мы рассмотрим
создание интерактивного
кроссворда с клавиатурой.**

В работе мы будем использовать:

- средства рисования;**
- анимацию;**
- триггеры.**

**Создаём титульный слайд,
информационный слайд,
сетку кроссворда, как
рассказано в уроке №1.**

Приступаем к созданию клавиатуры. Вставка – Фигуры – Багетная рамка

Интерактивный кроссворд Русские народные сказки - Microsoft PowerPoint

Главная Вставка Дизайн Анимация Показ слайдов Рецензирование Вид Настройки

Таблица Рисунок Клип Фотоальбом Фигуры SmartArt Диаграмма Гиперссылка Действие Надпись Колонтитулы WordArt Дата и Номер время слайда Символ Объект Фильм Звук

Таблицы Иллюстрации

Слайды Структура

1 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 1 1 2 1 3 1 4 1 5 1 6 1 7 1 8 1 9 1 10 1 11 1 12

2 Снегурочка

Красная Грустная:
Ей не Весна,
Благодаря Яжко!
Слезься с Недняжка!

Подсказка

ДАЛЬШЕ

Заметки к слайду

Слайд 2 из 2 "Тема Office" Русский (Россия) 82%

В средствах рисования выбираем нужный стиль фигуры.

Интерактивный кроссворд Русские народные сказки - Microsoft PowerPoint

Средства рисования

Заливка текста
Контур текста
Анимация

На передний план
На задний план
Область выделения

Выровнять
Группировать
Повернуть

1,71 см
1,98 см
Размер

Стили WordArt

Упорядочить

Изменить фигуру

Вставить фигуры

Слайды Структура

1

2

Другие заливки темы

СНЕГУРОЧКА

Красная грустна:
Ей не весна,
Белая лютяжко!
Слезь с медвяжка!

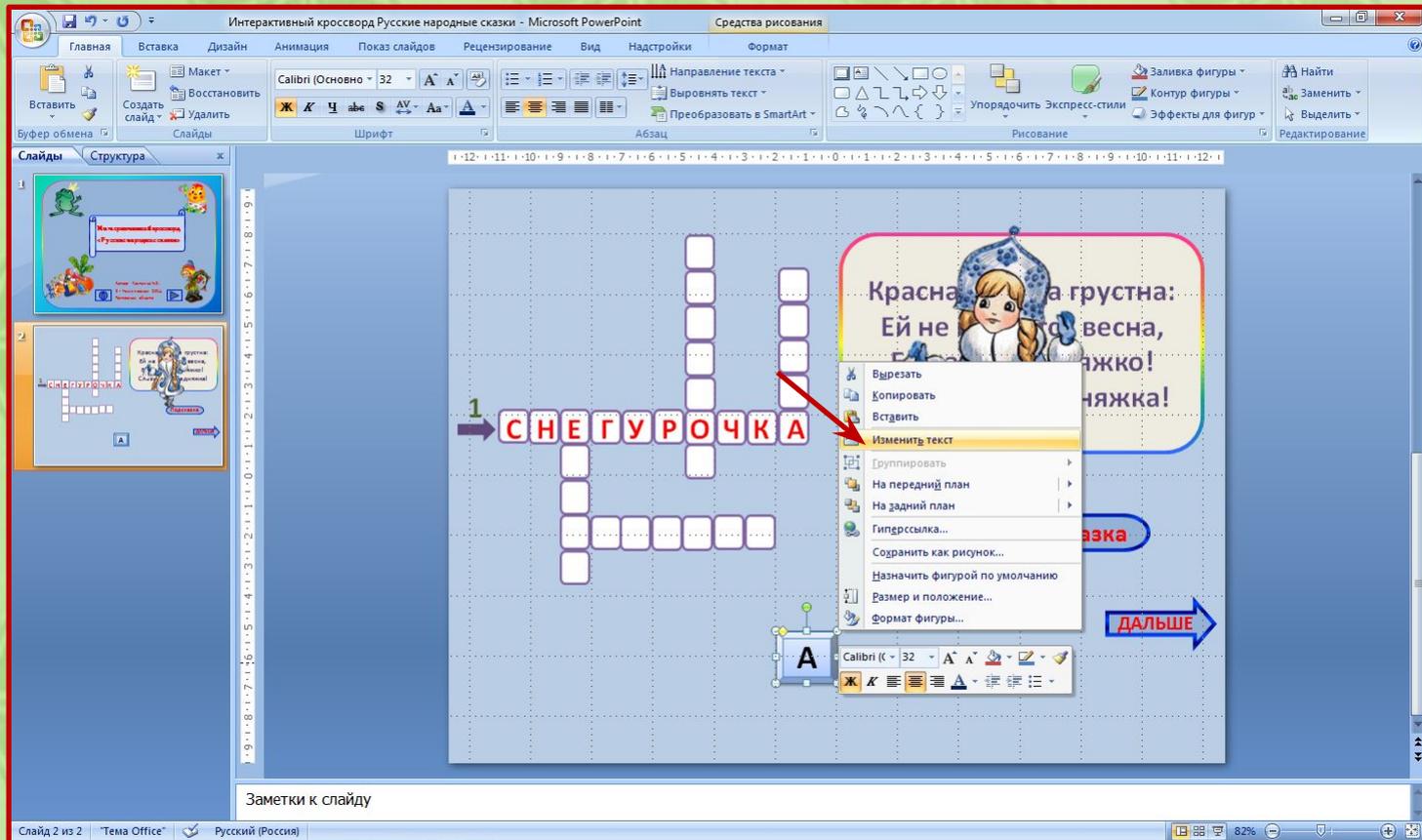
Подсказка

ДАЛЬШЕ

Заметки к слайду

Слайд 2 из 2 Тема Office Русский (Россия) 82%

Вставляем букву. Щелчок правой кнопкой по фигуре – Изменить текст.



Устанавливаем анимацию Выделение – Мигание.

Интерактивный кроссворд Русские народные сказки - Microsoft PowerPoint

Средства рисования

Главная Вставка Дизайн Анимация Показ слайдов Рецензирование Вид Надстройки Формат

Вставить Создать слайд Удалить Буфер обмена Слайды

Calibri (Основно) 32 Шрифт

Направление текста Выровнять текст Преобразовать в SmartArt Абзац

Рисование

Заливка фигуры Контур фигуры Эффекты для фигур

Найти Заменить Выделить Редактирование

Слайды Структура

1 2

1:12 1:11 1:10 1:9 1:8 1:7 1:6 1:5 1:4 1:3 1:2 1:1 0 1:1 1:2 1:3 1:4 1:5 1:6 1:7 1:8 1:9 1:10 1:11 1:12

1. Вращение
Ж 2. Изменение начертания
3. Изменение размера
4. Изменение размера шрифта
А 5. Изменение шрифта
Другие эффекты...

Настройка анимации

Добавить эффект

Вход
Выделение
Выход
Пути перемещения

Степень: 360° по часовой стрелке
Скорость: Среде

1. A
2. E
3. У
4. С
5. Р
6. Г
7. К
8. Н
9. О
10. Ч
11. Багетная рамка 8...

Триггер: Блок-схема: знак заверш...

1. Блок-схема: знак зав...
Скругленный прямоу...
Рисунок 2049

Порядок

Просмотр
Показ слайдов

Автопросмотр

Заметки к слайду

Слайд 2 из 2 "Тема Office" Русский (Россия) 82%

Устанавливаем триггер на саму букву.

The screenshot displays a Microsoft PowerPoint window titled "Интерактивный кроссворд Русские народные сказки - Microsoft PowerPoint". The interface includes a ribbon with tabs like "Главная", "Вставка", "Дизайн", "Анимация", "Показ слайдов", "Рецензирование", "Вид", and "Настройки". The main slide area shows a crossword puzzle grid. The horizontal word "СПЕИУРОЧНА" is filled in, with numbers 1-12 above the letters. A vertical word "А" is partially filled in. To the right, there is a text box with a cartoon girl and the text: "Красная Шапочка грустна: / Ей не весело, / Весна, / В лесу яжко! / Слезьль медвяжка!". Below this is a "Подсказка" (Hint) button. A blue arrow labeled "ДАЛЬШЕ" (Next) points to a letter box containing "А". A red arrow points from the "А" box to a context menu that is open, showing options: "Запустить щелчком", "Запустить вместе с предыдущим", "Запустить после предыдущего", "Параметры эффектов...", "Время...", "Показать расширенную временную шкалу", and "Удалить". The "Время..." option is highlighted. The right sidebar shows the "Настройка анимации" (Animation Settings) pane, with a list of objects including "Багетная рамка 8...". The taskbar at the bottom shows the Windows Start button, several application icons, and the system tray with the date "01.01.2015" and time "13:48".

Копируем багетную рамку с буквой, вставляем на слайд, исправляем букву. Таким образом вставляем все

Интерактивный кроссворд Русские народные сказки - Microsoft PowerPoint

Главная Вставка Дизайн Анимация Показ слайдов Рецензирование Вид Настройки

Вставить Создать слайд Удалить

Буфер обмена Слайды

Шрифт

Абзац

Рисование

Направление текста Выровнять текст Преобразовать в SmartArt

Упорядочить Экспресс-стили Эффеkты для фигур

Найти Заменить Выделить Редактирование

Слайды Структура

1 2

1 → С Н Е Г У Р О Ч К А

Красная грустна:
Ей не весна,
Боязливо!
Слезься с седняжка!

Подсказка

А Б В Г Д Е Ё Ж З И ДАЛЬШЕ

Й К Л М Н О П Р С Т У

Ф Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ы Ь Э Ю Я

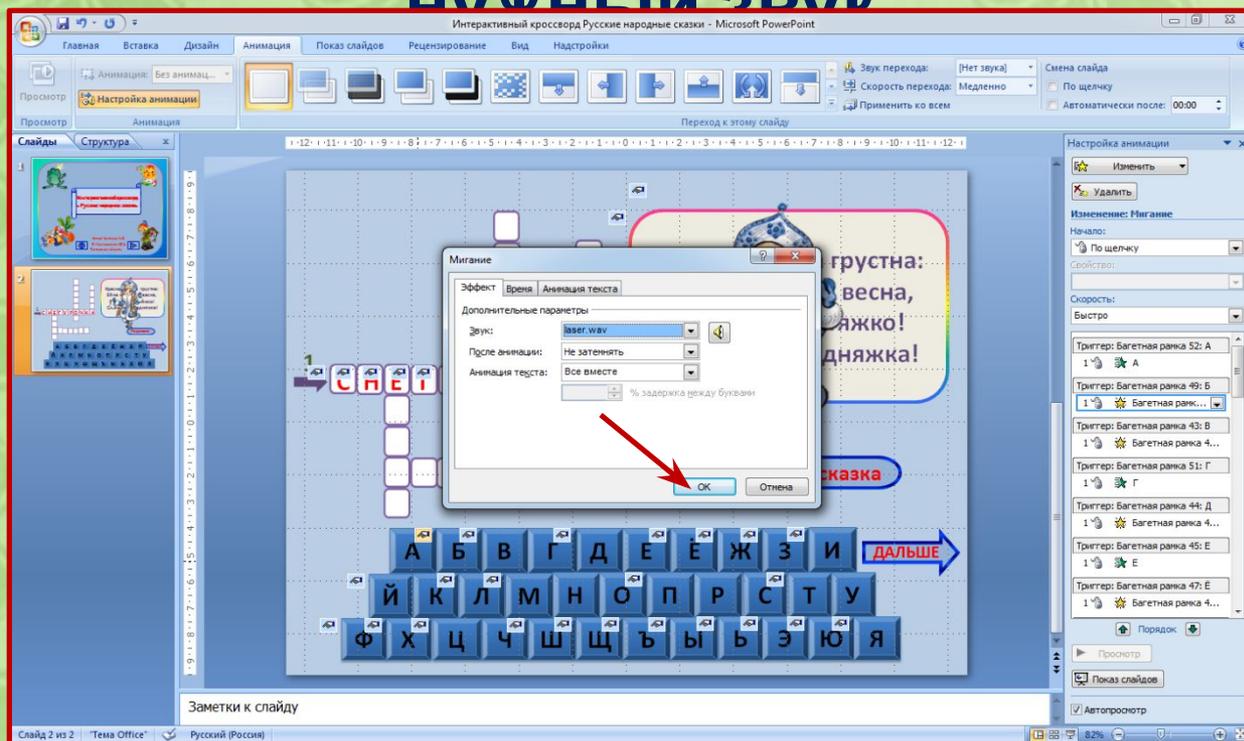
Заметки к слайду

Слайд 2 из 2 Тема Office Русский (Россия) 82%

Можно сделать так, чтобы буква не просто мигала, когда мы нажмём на неё, а ещё звучал какой-то сигнал.

Для этого надо при установке триггера зайти во вкладку Эффект и выбрать

нужный звук



Когда клавиатура готова, вставляем на слайд прямоугольник с вопросом.

Интерактивный кроссворд Русские народные сказки - Microsoft PowerPoint

Главная Вставка Дизайн Анимация Показ слайдов Рецензирование Вид Настройки

Вставить Создать слайд Удалить Буфер обмена Слайды

Макет Восстановить Шрифт Абзац Рисование

Направление текста Выворачивать текст Преобразовать в SmartArt

Упорядочить Экспресс-стили Заливка фигуры Контур фигуры Эффеkты для фигур

Найти Заменить Выделить Редактирование

Слайды Структура

1 2

12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

1

Красна девица грустна:
Ей не нравится весна,
Ей на солнце тяжко!
Слезы льет бедняжка!

1

С Н Е Г У Р О Ч К А

Подсказка

А Б В Г Д Е Ё Ж З И
Й К Л М Н О П Р С Т У
Ф Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ы Ь Э Ю

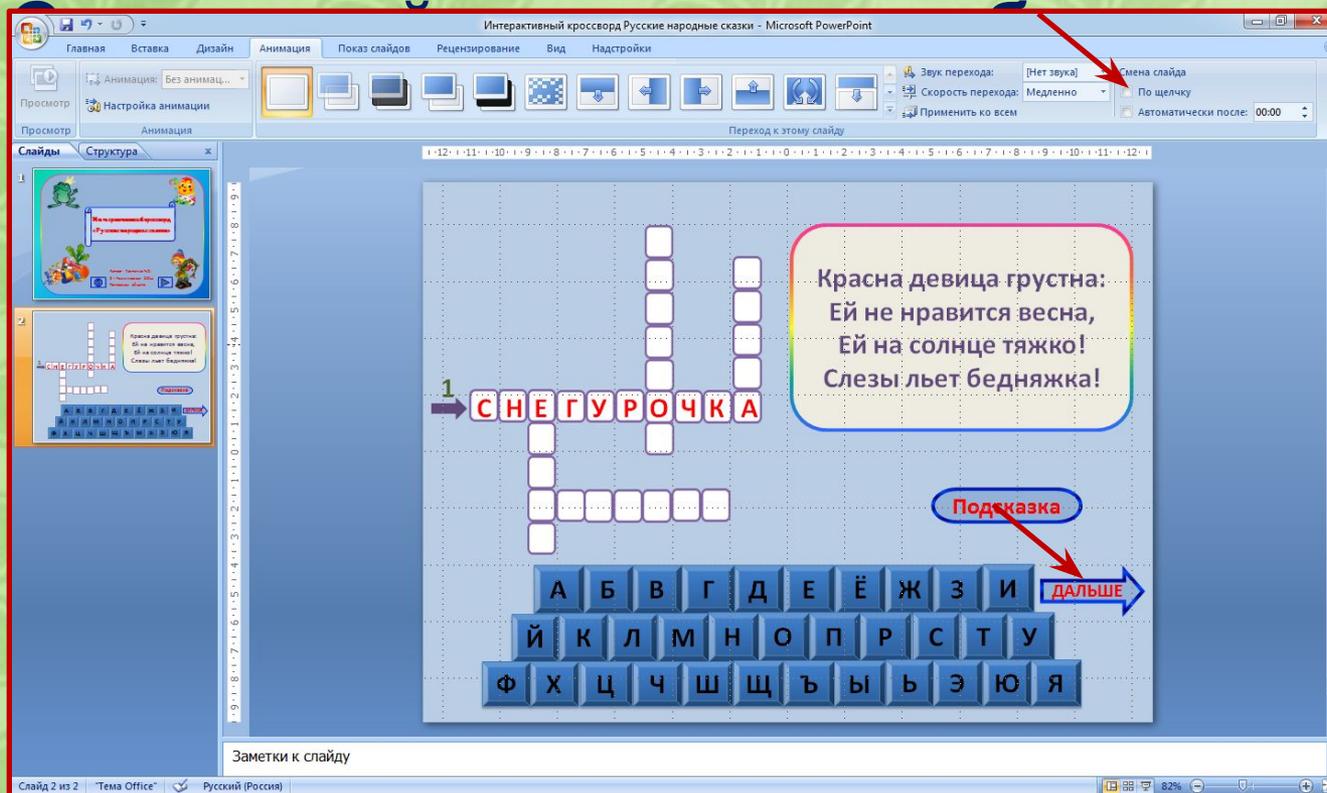
ДАЛЬШЕ

Заметки к слайду

Слайд 2 из 2 "Тема Office" Русский (Россия) 82%

Делаем стрелку перехода на следующий слайд.

На стрелку «далее» устанавливаем гиперссылку – переход на следующий слайд.



Вставляем буквы первого ответа в сетку.

На буквы устанавливаем триггер. Буква будет появляться при щелчке на эту же букву на клавиатуре.

Для этого удаляем триггеры с букв клавиатуры, которые необходимы для ответа.

Выделяем первую букву в ответе, устанавливаем анимацию Вход – Появление. Выбираем нужное направление.

Устанавливаем триггер. Время – Переключатели – Начать выполнение при щелчке – Багетная рамка (буква)

Таким образом устанавливаем триггеры на все буквы ответа. На остальных слайдах заменяем текст вопроса. Вставляем буквы отгаданных ответов и добавляем буквы нового ответа. На них устанавливаем триггер, предварительно удалив анимацию мигание с букв клавиатуры.

В конце работы делаем слайд со списком используемых источников. На нём размещаем ссылки на картинки, ссылки на страницы сайтов, откуда мы брали информацию для вопросов и указываем литературу, если мы брали информацию из книг. Ссылки должны быть прямыми и вести к источнику.

Домашнее задание:

**Создать интерактивный
кроссворд с клавиатурой с 5
словами(можно и больше).**

**Удач
и!**

Интернет-ресурсы:

http://pixelbrush.ru/uploads/posts/2010-03/1269909144_light-green-patterned.jpg - фон

http://easyen.ru/load/metodika/k_prezentacijam/kollekcija_ramok_dlja_sozdaniija_pr_ezentacij/277-1-0-21925 - рамочка

<http://pokcer.ru/wp-content/uploads/2013/01/%D0%A0%D0%B5%D1%88%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5-%D0%BA%D1%80%D0%BE%D1%81%D1%81%D0%B2%D0%BE%D1%80%D0%B4%D0%B0111.jpg> - клипарт