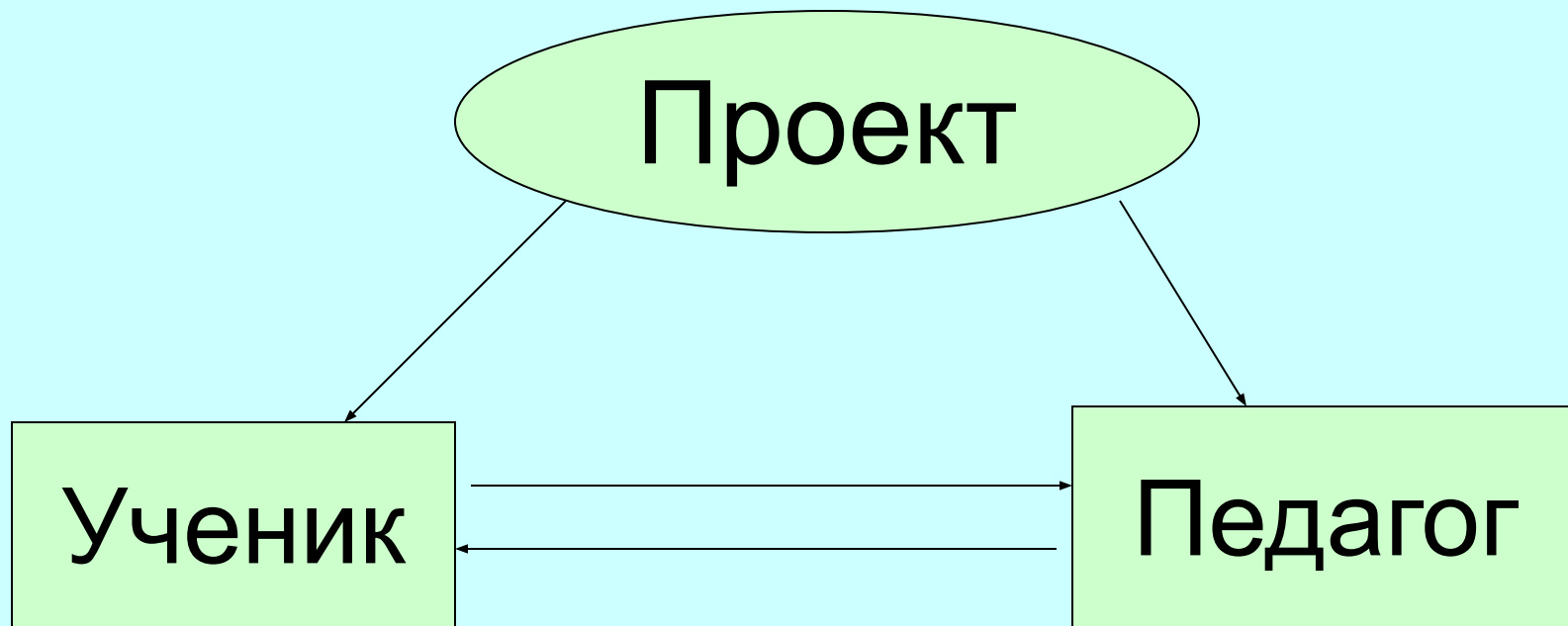


# Метод проектов

**Метод проектов** — это способ достижения дидактической цели через детальную разработку проблемы (технологию), которая должна завершиться вполне реальным, осязаемым практическим результатом, оформленным тем или иным образом, это совокупность приёмов, действий учащихся в их определённой последовательности для достижения поставленной задачи — решения проблемы, лично значимой для учащихся и оформленной в виде некоего конечного продукта.

Основной целью проектного метода является развитие **свободной творческой личности ребёнка**, которое определяется задачами развития и задачами исследовательской деятельности детей.



В основе метода проектов лежит развитие познавательных навыков учащихся, умений самостоятельно конструировать свои знания, ориентироваться в информационном пространстве, развитие критического и творческого мышления.

Преподавателю в рамках проекта отводится роль разработчика, координатора, эксперта, консультанта.

```
graph TD; A[Метод проектов] --- B[ ]; B --- C[Индивидуальная деятельность]; B --- D[Парная деятельность]; B --- E[Групповая деятельность];
```

Метод проектов

Индивидуальная  
деятельность

Парная  
деятельность

Групповая  
деятельность

# Основные этапы метода проектов

**1. Целеполагание:** педагог помогает ребёнку выбрать наиболее актуальную и посильную для него задачу на определённый отрезок времени.

**2. Разработка проекта** – план деятельности по достижению цели:

- к кому обратится за помощью (взрослому, педагогу);

- в каких источниках можно найти информацию;

- какие предметы использовать (принадлежности, оборудование);

- с какими предметами научиться работать для достижения цели.

**3. Выполнение проекта** – практическая часть.

**4. Подведение итогов** – определение задач для новых проектов.

# Результаты:

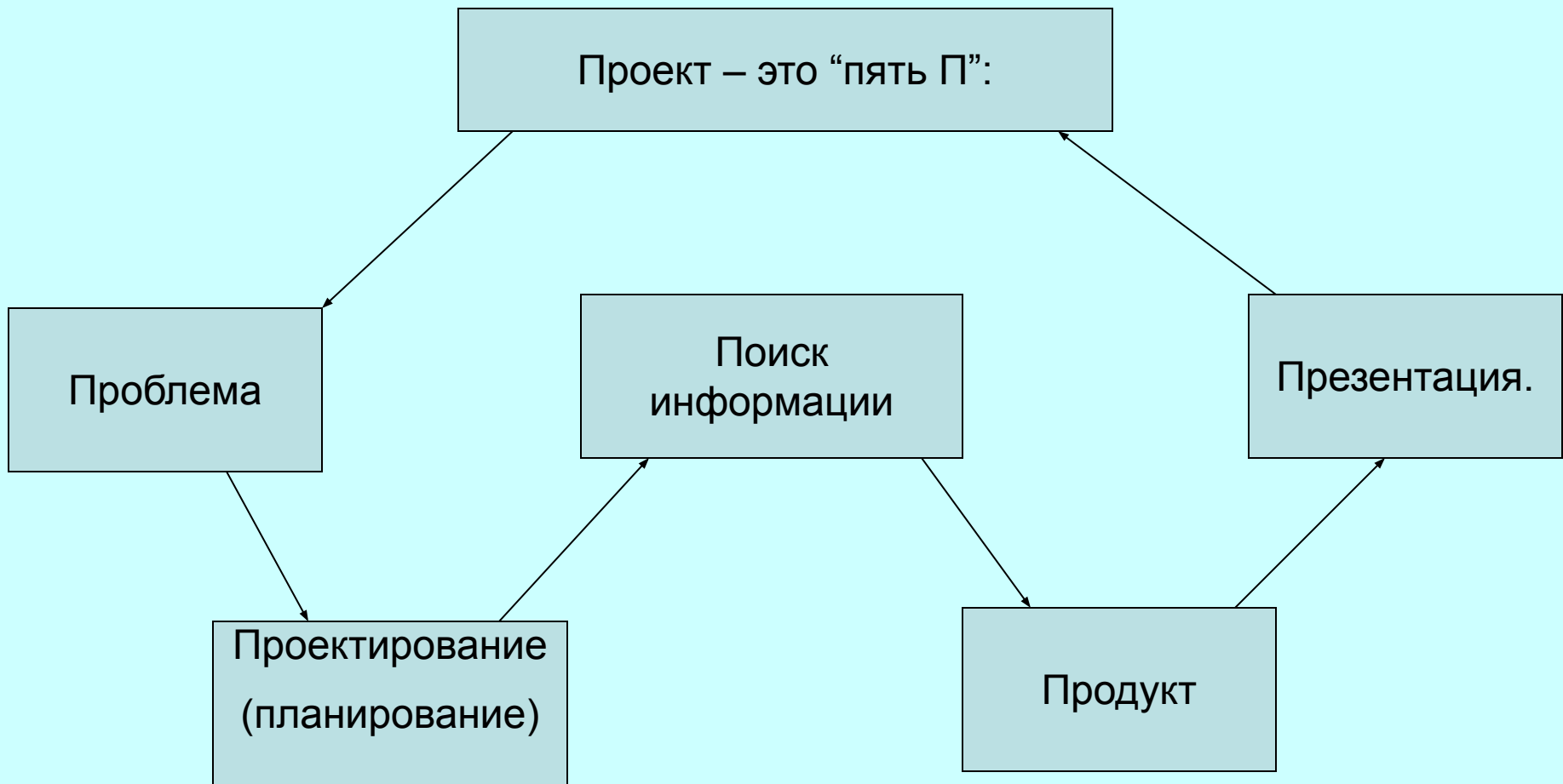
Проекты должны быть, что называется, "осязаемыми", т.е., если это теоретическая проблема, то конкретное ее решение, если практическая - конкретный результат, готовый к внедрению.

# Основные требования к проекту.

- наличие социально значимой задачи (проблемы) –исследовательской, информационной, практической.
- начинается с планирования действий по разрешению проблемы
- требует исследовательской работы учащихся
- поиск информации
- результатом работы над проектом, является продукт
- подготовленный продукт должен быть представлен общественности



- Важное правило: **каждый этап работы над проектом должен иметь свой конкретный продукт!**



Шестое “П” проекта – его **Портфолио**, папка, в которой собраны все рабочие материалы проекта, в том числе черновики,

*По комплексности (иначе говоря, по предметно – содержательной области) можно выделить **два типа** проектов.*

- ***Монопроекты*** проводятся, как правило, в рамках одного предмета или одной области знания, хотя и могут использовать информацию из других областей знания и деятельности.
- ***Межпредметные проекты*** выполняются исключительно во внеурочное время и или под руководством нескольких специалистов в различных областях знания.

# Классификация проектов по продолжительности

**Мини – проекты** могут укладываться в один урок или менее.

**Краткосрочные проекты** требуют выделения 4 – 6 уроков.

**Недельные проекты** выполняются в группах в ходе проектной недели.

**Годичные проекты** могут выполняться как в группах, так и индивидуально. Весь годичный проект – от определения проблемы и темы до презентации выполняются во внеурочное время.

# Виды презентационных проектов

- - Деловая игра.
- Демонстрация видеофильма
- - Диалог исторических или литературных персонажей.
- Защита на Ученом Совете.
- Игра с залом.
- Инсценировка реального или вымышленного исторического события.
- Научная конференция.
- Отчет исследовательской экспедиции.
- Пресс-конференция.
- Путешествие.
- Реклама.
- Ролевая игра.
- Соревнования.
- Спектакль.
- Спортивная игра.
- Телепередача.
- Экскурсия.
- - Устный журнал

# Виды проектов:

- **исследовательское-творческие**
- **ролево-игровые**
- **информационно-практико-ориентированные**
- **творческие**

Степень активности – самостоятельности можно представить в следующей схеме:

## **1-й этап**

УЧИТЕЛЬ ученик

## **2-й и 3-й этапы**

учитель УЧЕНИК

## **Последний этап**

УЧИТЕЛЬ ученик

# ***Общеучебные умения и навыки:***

## **1.Рефлексивные умения:**

- умение осмыслить задачу, для решения которой недостаточно знаний;
- умение отвечать на вопрос: чему нужно научиться для решения поставленной задачи?



## **2.Поисковые (исследовательские) умения:**

- умение самостоятельно генерировать идеи, т. е. изобретать способ действия, привлекая знания из различных областей;
- умение самостоятельно найти недостающую информацию в информационном поле;
- умение запросить недостающую информацию у эксперта (учителя, консультанта, специалиста);
- умение находить несколько вариантов решения проблемы;
- умение выдвигать гипотезы;
- умение устанавливать причинно-следственные связи.

## **3.Навыки оценочной самостоятельности.**

## 4. Умения и навыки работы в сотрудничестве:

- умение коллективного планирования;
- умение взаимодействовать с любым партнером;
- умения взаимопомощи в группе в решении общих задач;
- навыки делового партнерского общения;
- умение находить и исправлять ошибки в работе других участников группы.

## 5. Коммуникативные умения:

- умение инициировать учебное взаимодействие со взрослыми – вступать в диалог, задавать вопросы и т.д.;
- умение вести дискуссию;
- умение отстаивать свою точку зрения;
- умение находить компромисс;

## **6. Презентационные умения и навыки:**

- навыки монологической речи;
  - умение уверенно держать себя во время выступления;
  - артистические умения;
  - умение использовать различные средства наглядности при выступлении;
  - умение отвечать на незапланированные вопросы.

# Учебный проект с точки зрения

## Учащегося -

это возможность делать что-то интересное самостоятельно, в группе или самому, максимально используя свои возможности; это деятельность, позволяющая проявить себя, попробовать свои силы, приложить свои знания, принести пользу и показать публично достигнутый результат.

## Учителя -

- это дидактическое средство, позволяющее обучать проектированию, т.е. целенаправленной деятельности по нахождению способа решения проблемы путем решения задач, вытекающих из этой проблемы при рассмотрении ее в определенной ситуации