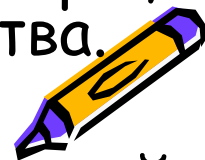




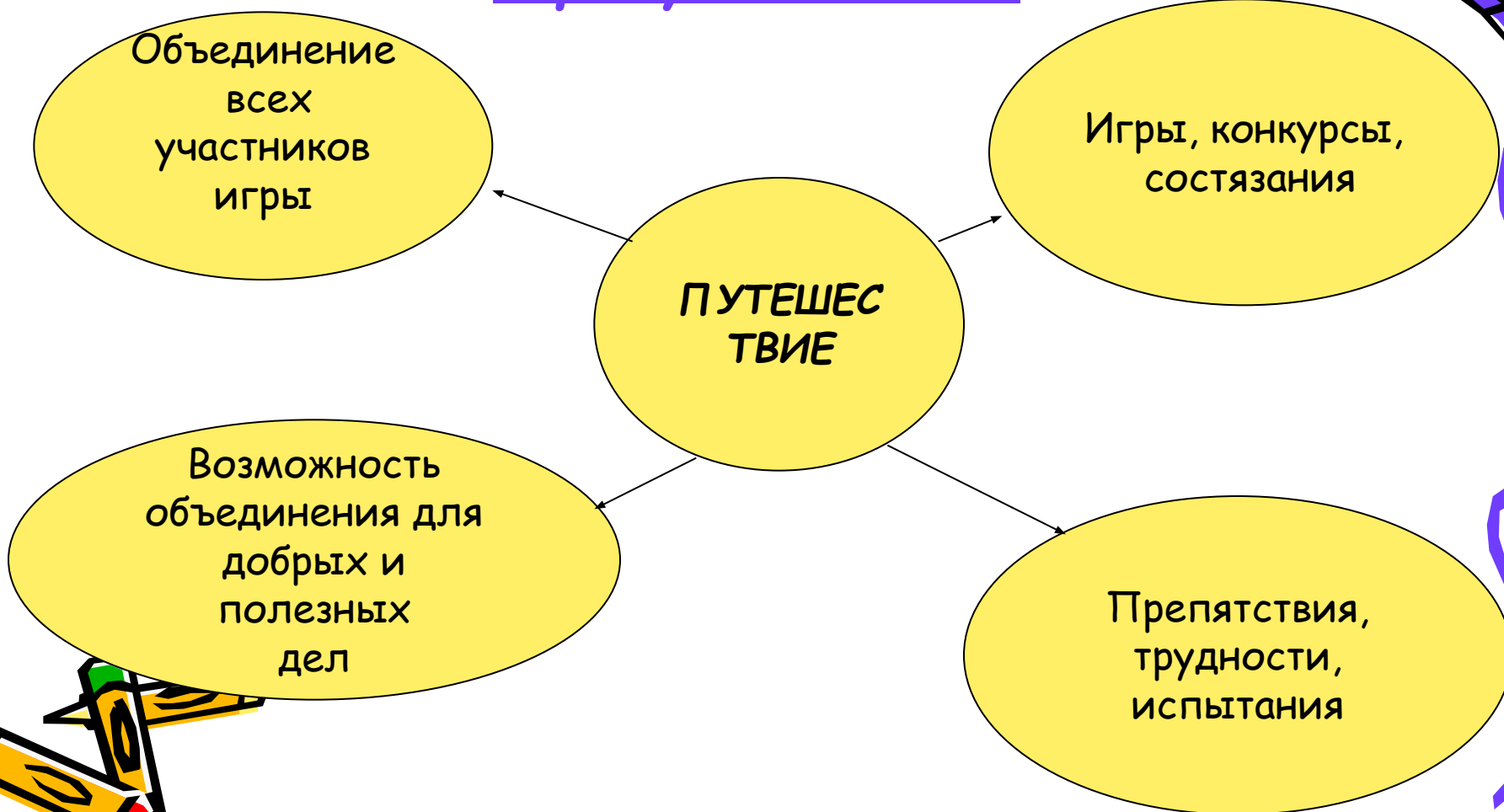
# Игра «Путешествие в страну Знаний»

Дети должны жить в мире красоты, игры,  
сказки, рисунка, фантазии, творчества.

В.А. Сухомлинский



# Что такое игра «Путешествие в страну Знаний»?



# **Модель личности выпускника МБОУ Тогучинского района Тогучинской НОШ**

- **Личность,  
мотивированная к  
получению знаний и  
самопознанию.**



# **Принципы организации** **детского досуга**

---

- Принцип общественной значимости, общественной результативности;**
  - Принцип самостоятельности и индивидуального подхода к участникам досуговых занятий;**
  - Принцип занимательности, развлекательности;**
  - Принцип гуманизации воспитания личности;**
  - Принцип коллективного творческого дела с возникающей целью;**
-

# **Направления игровой программы**

- Развитие и упрочнение детской организации как основы для развития каждого учащегося;
- Создание нового стиля взаимоотношений между взрослыми и детьми;
- Использование в игре разнообразных форм и методов работы;
- Развитие познавательного, коммуникативного, нравственного, физического, эстетического потенциалов личности ребёнка;
- Включение родителей в воспитательный процесс;
- Сплочение классного коллектива.



## Цель игры «Путешествие в страну Знаний»

- **Выявление, изучение  
и развитие  
творческих  
способностей  
учащихся младшего  
школьного  
возраста.**



# *Задачи игры «Путешествие в страну Знаний»*

---

- Привлечение к участию в учебно-воспитательной работе учителей, родителей, работников внешкольных учреждений;
- Создание условий для интеллектуального, нравственного, и эмоционального самовыражения личности младшего школьника;

- Развитие фантазии, раскрытие индивидуальных творческих способностей и познавательных интересов каждого ребёнка;
- Воспитание здорового образа жизни;
- Создание условий для формирования дружного классного коллектива и развитие личности в нём;



- 
- Воспитание личной ответственности за порученное дело;
  - Совершенствование системы работы по воспитанию свободной творческой личности;
  - Развитие эмоциональной сферы ребёнка как основы формирования «культуры чувств»;

- 
- Привлечение учащихся к творческим конкурсам вне школы;
  - Выявление новых инициатив , идей;



# ПУТЕШЕСТВИЕ

# В СТРАНУ

# ЗНАНИЙ

## ЗАКОНЫ ПУТЕШЕСТВЕННИКОВ

1. Закон «Вб (точное время)
2. Закон вежливости.
3. Закон поднятой руки.
4. Закон уважения старших.
5. Не навреди себе, не навреди другим.
6. Слово судьи — закон для игроков.

Станция "Здравствуй, школа"



Станция "В гостях у осени"



Станция "В гостях у Мойдодыра"



## ГИМН ПУТЕШЕСТВЕННИКОВ

Улыбка моя билетик,  
 А паспорт — улыбка,  
 Мы путешествуем,  
 Во всем мире мы живем.

То мы в горы идем,  
 По тропкам лесных,  
 По дорожкам речным,  
 По дорожкам морским.

Хочу мы учиться,  
 И дружить со всеми,  
 Любимый наш мир,  
 Ты с тобой не изменишь.

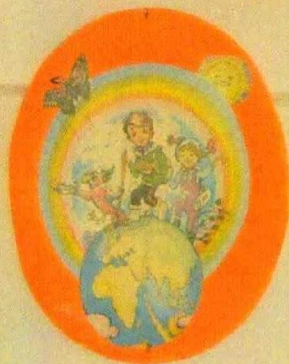
То мы в океан идем,  
 На корабле из дерева,  
 На пароходе стальном,  
 И самолете стальном.

Приветствую всех гостей,  
 Кто к нам в гости идет,  
 Пусть все будет хорошо,  
 И весело пройдет.

## ДЕВИЗ ПУТЕШЕСТВЕННИКОВ

ПУТЕШЕСТВЕННИКОВ

На шаг назад,  
 На шаг на месте,  
 А только вперед  
 И только все вместе.



Станция "Зимняя сказка"



Станция "Пифагор"



Станция "Здравствуй, лето"



Станция "Моя Родина"



Станция "АБВГДейка"



Станция "Читалия"



Станция "Здоровье"





# Традиционные мероприятия

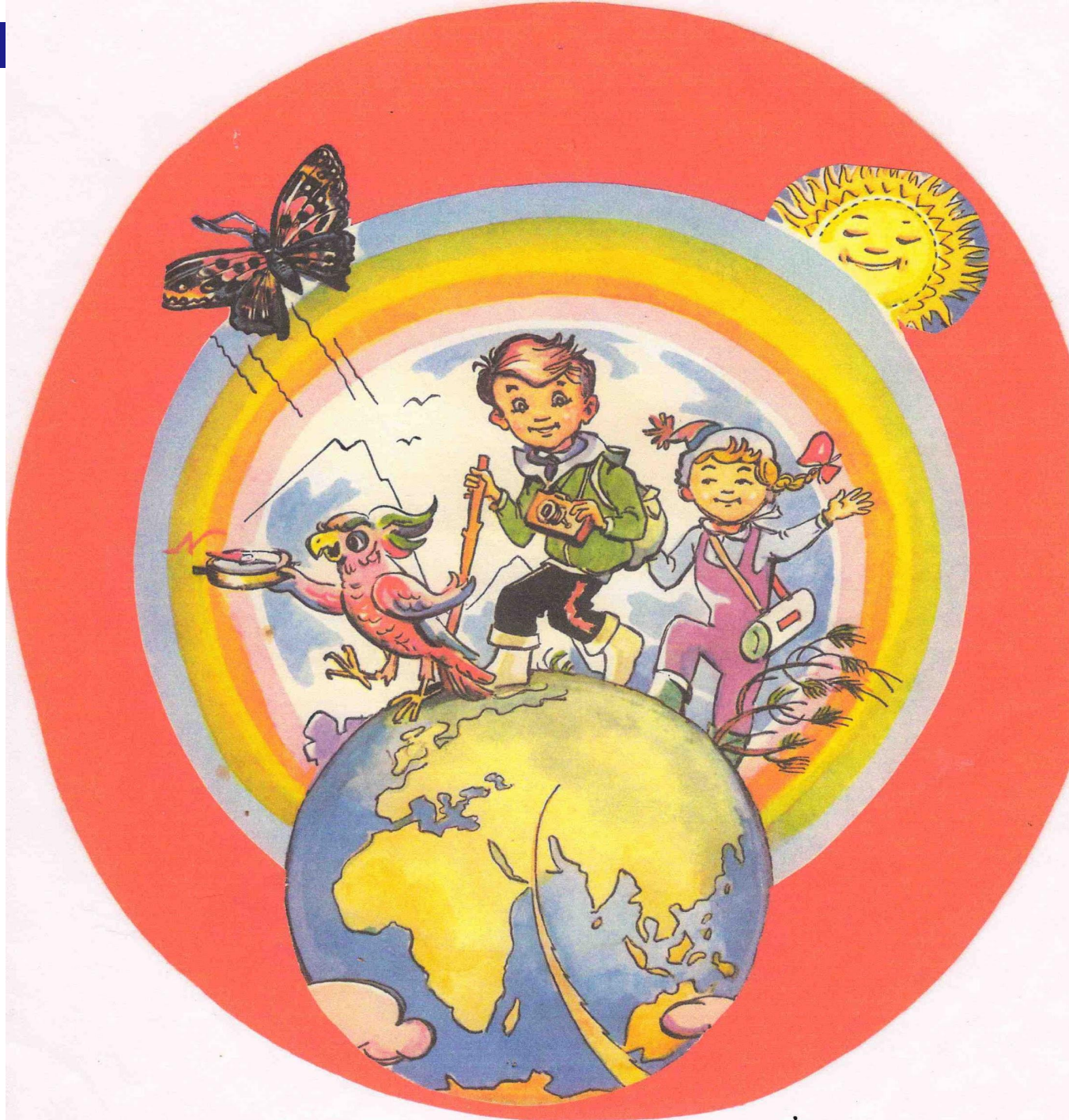
- *День знаний*
- *Праздник «Здравствуй, осень»*
- *Линейка ко дню Учителя*
- *Новогодние ёлки*
- *Конкурсы чтецов*
- *Игра-эстафета «По следам литературных героев»...*

# Девиз путешественников

Ни шагу назад!  
Ни шагу на месте!  
А только вперёд  
И только всем вместе!

# ***Законы путешественников.***

- ***Закон «00» (Точного времени)***
- ***Закон вежливости***
- ***Закон поднятой руки***
- ***Закон уважения старших***
- ***Не навреди себе, не навреди другим***
- ***Слово судьи – закон для играющих***



РООА®

Маршрут-  
ная  
карта  
4 "а" класса

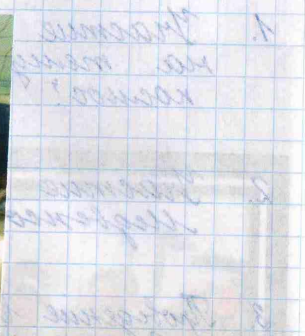
Ки.рук. Сталярен-  
ко Людмила  
Николаевна





МАЙ

## Станция „Моя Родина“



1. Участие в конкурсе рисунков  
„Мы за мир“
2. Участие в спортивном конкурсе  
по пионербоеу *3 место*
3. Просмотр мультфильма  
в КДЦ.
4. День здоровья.
5. „Прощай, 3 класс!“





# Связь и сотрудничество с другими учреждениями, организациями и объединениями.

---

