

Перспективы использования интерактивных технологий в учебном процессе

Основные приёмы работы
с интерактивной доской
прямой проекции SMART Board

*Игнатова Светлана Петровна,
учитель информатики
ГОО школы № 580
Приморского района Санкт-Петербурга*



Режим работы:

- 10.00 -11.30
- 11.30 – 12.00 - *перерыв*
- 12.00 - 13.30

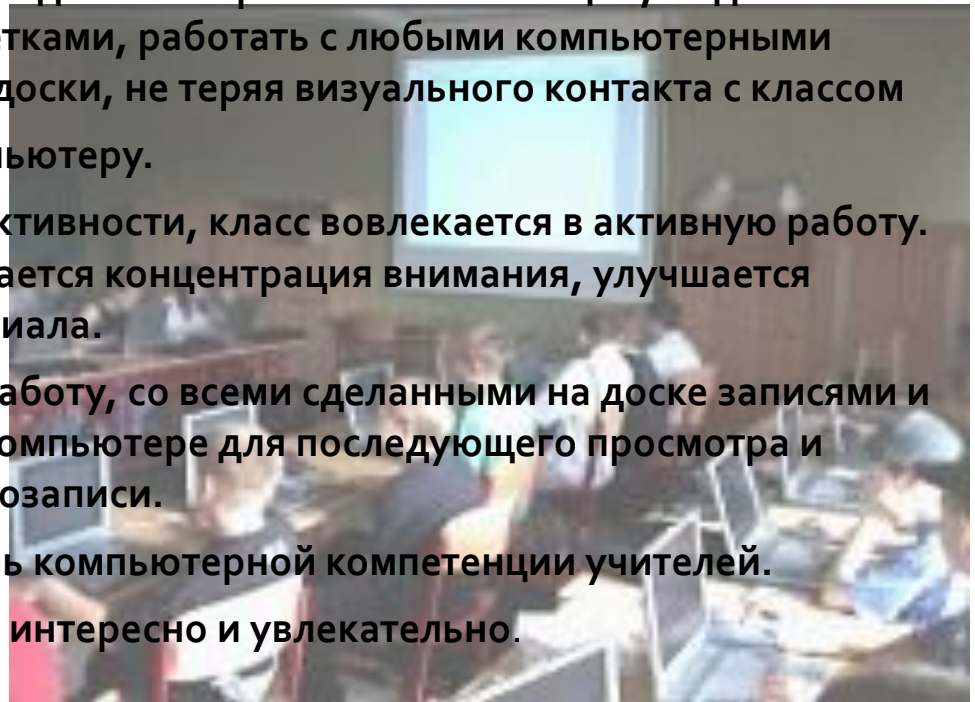


День 1- ый:

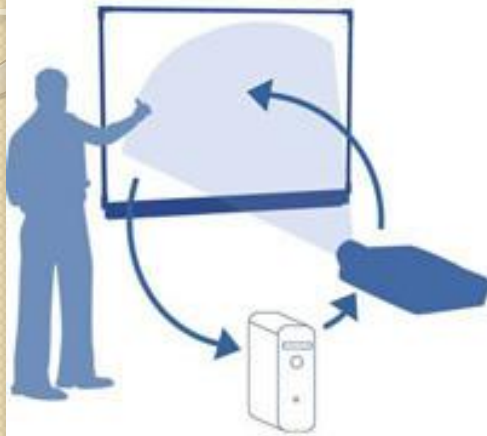
- **Интерактивная доска прямой проекции SMART Board:**
 - компоненты и основные функции,
 - калибровка доски,
 - маркеры,
 - виртуальная клавиатура,
 - правая кнопка мыши.
- **Примеры работы с интерактивной доской прямой проекции SMART Board.**

Что даёт использование мультимедийных средств обучения нового поколения в обучении?

- Соответствие тому способу восприятия информации, которым отличается новое поколение школьников, выросшее на ТВ, компьютерах и мобильных телефонах, у которого гораздо выше потребность в темпераментной визуальной информации и зрительной стимуляции.
- Компьютерных наглядных обучающих материалов по любой теме можно найти великое множество и использовать их многократно.
- Учитель получает возможность полностью управлять любой компьютерной демонстрацией - выводить на экран доски картинки, карты, схемы, создавать и перемещать объекты, запускать видео и интерактивные анимации, выделять важные моменты цветными пометками, работать с любыми компьютерными программами. И все это прямо с доски, не теряя визуального контакта с классом и не привязываясь к своему компьютеру.
- Благодаря наглядности и интерактивности, класс вовлекается в активную работу. Обостряется восприятие. Повышается концентрация внимания, улучшается понимание и запоминание материала.
- Вся проведенную в ходе урока работу, со всеми сделанными на доске записями и пометками, можно сохранить в компьютере для последующего просмотра и анализа, в том числе и в виде видеозаписи.
- Существенно повышается уровень компьютерной компетенции учителей.
- Школьникам учиться становится интересно и увлекательно.



Интерактивная доска SMART Board 600



Интерактивная доска - это сенсорный экран, работающий как часть системы, в которую также входит компьютер и проектор.

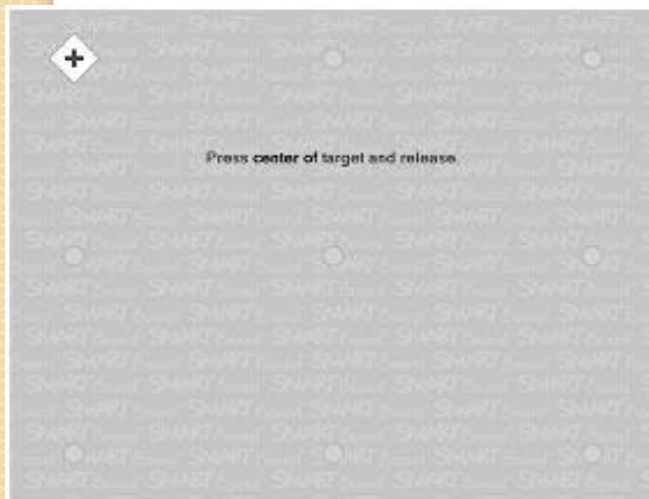
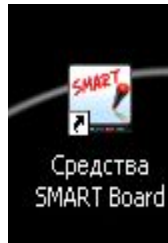
- Компьютер посылает изображение проектору.
- Проектор передает изображение на интерактивную доску.
- Интерактивная доска работает одновременно как монитор и устройство ввода данных: управлять компьютером можно, прикасаясь к поверхности доски. Достаточно только прикоснуться к поверхности доски, чтобы начать работу на компьютере.
- Специальное программное обеспечение для интерактивных досок позволяет работать с текстами и объектами, аудио- и видеоматериалами, делать записи от руки прямо поверх открытых документов и сохранять информацию.

Как работать с программами на интерактивной доске SMART Board?



- Если какая-либо программа открыта на компьютере, вы можете работать с ней прямо на интерактивной доске.
- **Ваш палец работает как мышь**
Одно прикосновение к поверхности интерактивной доски SMART Board равносильно щелчку левой кнопкой мыши. Откройте программу так же, как вы делаете это на компьютере, но вместо того, чтобы выделять и открывать файлы мышью, сделайте то же самое пальцем. Чтобы курсор соответствовал нажатию пальцем, необходимо откалибровать экран.

Калибровка интерактивной доски SMART Board



Экран калибровки



Калибровка экрана необходима для настройки точного прикосновения к интерактивной доске. К примеру, если вы нажимаете кнопку Пуск, а курсор появляется в другом месте, попробуйте откалибровать доску. Чтобы начать калибровку, нажмите и держите обе кнопки на лотке до тех пор, пока не появится экран калибровки.

Пример калибровки доски



Центр запуска SMART Board

Центр запуска:

- программное обеспечение Notebook
- лупа
- подсветка
- средство записи
- видеоплеер
- экранная клавиатура
- панель инструментов
- панель управления
- справка
- дополнительно:
 - панель инструментов захвата экрана
 - подсветка
 - лупа
 - указатель
 - калькулятор
 - затенение экрана

Пример работы с Центром запуска



Маркеры



- Чтобы делать пометки поверх изображения или файла, возьмите маркер с лотка и пишите на интерактивной доске. Чтобы писать другим цветом, возьмите другой маркер.
- Цвет определяет контейнер для маркера, а не сам маркер. Чтобы избежать путаницы, кладите маркеры на соответствующее место.

Лоток для маркеров

- На лотке есть специальные контейнеры, отвечающие за цвет маркера и ластик. У каждого контейнера есть оптический сенсор, определяющий, какой из инструментов вы взяли с лотка.
- Левая кнопка на панели загружает Экранную Клавиатуру.
- Правая - превращает ваше следующее прикосновение к доске в щелчок правой кнопкой мыши.



Пример работы с маркерами и ластиком

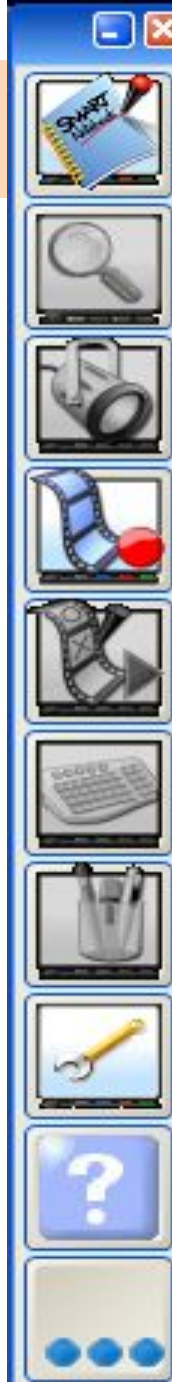


Центр запуска SMART Board

Центр запуска:

- программное обеспечение Notebook
- лупа
- подсветка
- средство записи
- видеоплеер
- экранная клавиатура
- панель инструментов
- панель управления
- справка
- дополнительно:
 - панель инструментов захвата экрана
 - подсветка
 - лупа
 - указатель
 - калькулятор
 - затенение экрана

Пример работы с Центром запуска



Экранная клавиатура



Набивайте и редактируйте текст, не отходя от интерактивной доски.

Нажмите кнопку на лотке для маркеров, чтобы запустить Экранную клавиатуру.

- 1. Выпадающее меню клавиатуры:** Позволяет выбрать вид клавиатуры. Классическая (Classic) выглядит, как обычная клавиатура, которую вы привыкли использовать. В Простой (Simple) - буквы расположены в алфавитном порядке, что удобно при обучении учащихся начальных классов. Также есть Цифровая клавиатура (Number Pad), Отрывки (Shortcut) и Заглавные буквы (Simple Caps).
- 2. Стрелка:** Нажмите Стрелку, чтобы открыть Предварительный просмотр. В окне Предварительного просмотра вы можете напечатать любой текст прежде, чем отправить эту информацию в файл. Когда вы закончите печатать, нажмите Отправить (Send), и ваш текст будет помещен в активное приложение.

Пример работы с экранной клавиатурой

Правый клик мышью



Правый клик мышью

Нажмите правую кнопку на лотке для маркеров, чтобы превратить ваше следующее прикосновение к доске в правый клик мышью.

В правом нижнем углу экрана появится значок, подтверждающий то, что ваше следующее прикосновение будет правым кликом мышью.

Пример использования правой кнопки мыши

Панель инструментов Notebook



Используйте этот инструмент, чтобы		Используйте этот инструмент, чтобы
Создать новый файл	Запустить панель инструментов захвата экрана. Панель инструментов захвата экрана описана ниже	
Открыть файл	Выбрать любой объект на странице	
Сохранить файл	Писать или рисовать на странице Notebook с помощью инструмента «перо»	
Вставить объект в файл	Писать или рисовать на странице Notebook с помощью инструмента «художественное перо»	
Масштаб	Стереть линии на странице Notebook	
Отменить последнее действие	Рисовать линии	
Повторить	Создать форму	
Удалить все выбранные объекты	Создать текстовое окно для введения текста на Notebook	
Показать предыдущую страницу Notebook	Установить цвет для текущего инструмента, формы или объекта	
Показать следующую страницу Notebook	Выбрать ширину линии инструмента или объекта	
Поместить пустую страницу сразу же за активной	Установить прозрачность инструмента или объекта	
Показать/спрятать затенение экрана	Выбрать свойства линии инструмента или объекта	
Показ слайдов на полном экране		

Панель инструментов Notebook позволяет работать с инструментами Notebook. По умолчанию панель инструментов появляется вверху страницы Notebook. Если вы хотите работать сидя или преподаете маленьким детям, панель инструментов можно переместить в низ страницы. Для этого нажмите и удерживайте пустой участок на панели инструментов и тащите ее вниз.

Пример работы с инструментами Notebook



Меню

Меню Notebook предоставляет доступ ко всем возможностям панели инструментов и многим другим.

Раздел меню	Функции
Файл	<ul style="list-style-type: none">- Открыть новый или существующий файл- Сохранить файл- Сохранить текущую страницу как шаблон- Экспорт в различных форматах- Отправить файл по электронной почте- Напечатать файл или изменить свойства печати
Правка	<ul style="list-style-type: none">- Отменить или повторить предыдущие действия- Клонировать, вырезать, копировать, вставить или удалить выбранные объекты или все объекты на странице- Редактировать текст- Проверить правописание всех текстов в файле- Удалить текущую страницу
Вид	<ul style="list-style-type: none">- Изменить текущий вид (Сортировщик страниц, Галерея, Вложения или Во весь экран)- Скрыть боковую панель- Запустить панель инструментов захвата экрана или Затенения экрана- Масштаб для приближения или удаления содержимого страницы
Вставка	<ul style="list-style-type: none">- Добавить пустую страницу, шаблон, рисунок, файл Flash или ссылку
Формат	<ul style="list-style-type: none">- Изменить свойства шрифта (жирный, подчеркнутый, курсив)- Изменить свойства объекта (цвет, ширина линии, заливка, прозрачность)- Закрепить свойства и положение объекта- Изменить цвет фона страницы
Рисование	<ul style="list-style-type: none">- Создать формы, линии и текст- Перо, художественное перо и ластик- Выделить, изменить порядок, сгруппировать и разгруппировать объекты
Справка	<ul style="list-style-type: none">- Информация о программе Notebook- Проверить наличие обновлений

День 2-ой:

- 10.00 -11.30
- 11.30 – 12.00 - *перерыв*
- 12.00 - 13.30

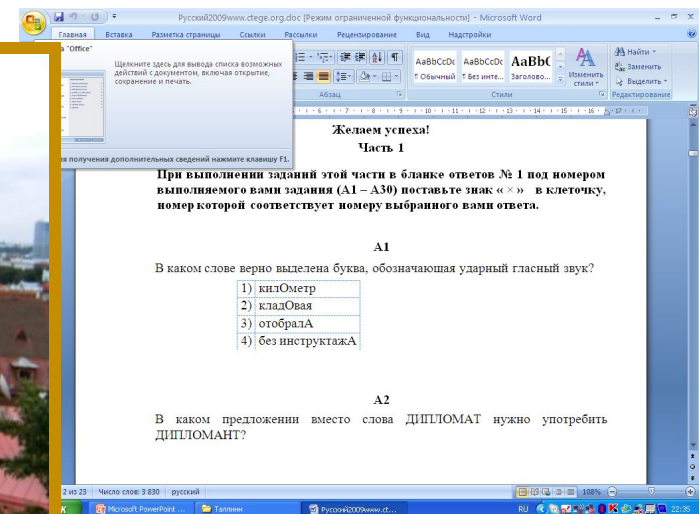
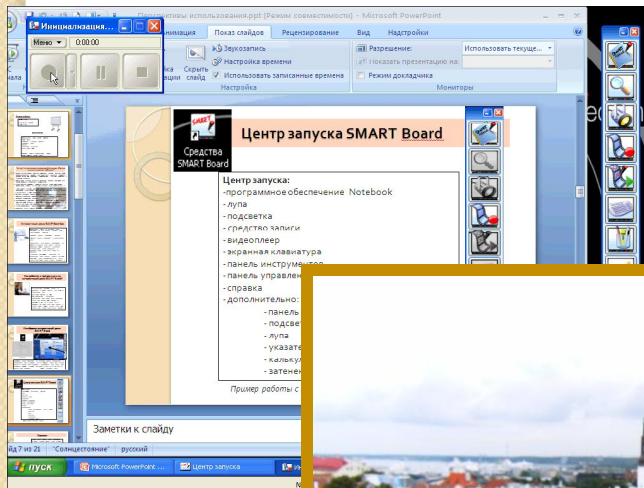
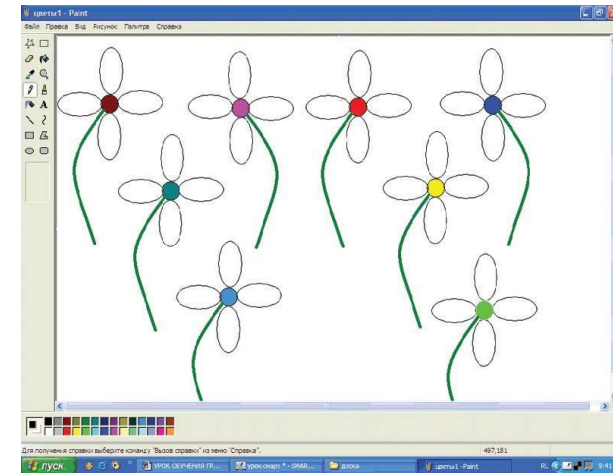


- ❖ **Различное ПО и интерактивная доска SMART**
- ❖ **Использование ПО SMART Notebook**
 - сортировщик страниц,
 - коллекция,
 - вложения,
 - активные страницы,
 - объекты, фигуры и инструменты для рисования,
 - группировка объектов,
 - галерея.
- ❖ **Показ фрагментов уроков слушателей курсов**

Различное ПО и интерактивная доска SMART

На доску, как на экран, можно выводить :

- Документы (файлы), созданные в любом приложении:
- презентации PowerPoint, Microsoft Word, Microsoft Excel; и т.д.
- Видео;
- Фото, рисунки, анимированные картинки;
- Обучающие программы на CD и DVD.

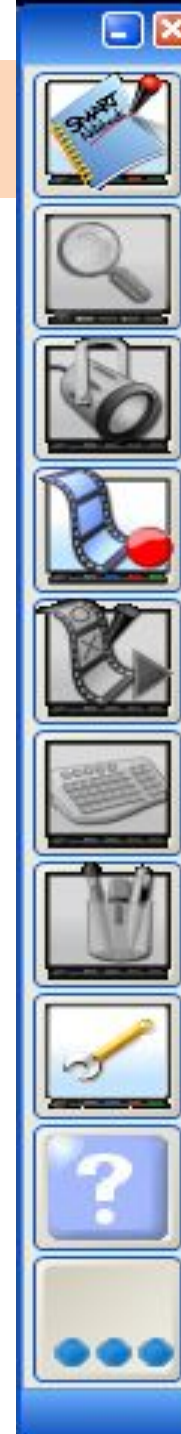




Центр запуска SMART Board

Центр запуска:

- программное обеспечение Notebook
- лупа
- подсветка
- средство записи
- видеоплеер
- экранная клавиатура
- панель инструментов
- панель управления
- справка
- дополнительно:
 - панель инструментов захвата экрана
 - подсветка
 - лупа
 - указатель
 - калькулятор
 - затенение экрана



Пример работы с Центром запуска



Программное обеспечение Notebook

Программное обеспечение Notebook позволяет создавать занятия и презентации с помощью ярких рисунков, объектов Macromedia Flash и текстов, используя различные ресурсы. Заинтересуйте аудиторию, передвигая и изменяя объекты. Если слушатели предлагают свои идеи, задают вопросы, записывайте их маркером в программном обеспечении Notebook.

1
январь 3-15:49

Сортировка страниц

Коллекция

Вложения

Скрывать автомат

Боковые закладки

Сбоку от страницы Notebook находятся три закладки:
Сортировщик страниц - позволяет вам увидеть эскизы изображений каждой страницы в файле Notebook.

Коллекция - здесь расположены образцы, картинки и анимации Flash, которые можно добавить на страницу Notebook.

Вложения - добавлять файлы из других программ в Notebook.

Вы можете спрятать закладки, поставив галочку рядом со **Скрывать автоматически** внизу окна закладок.

Пример работы с закладками.

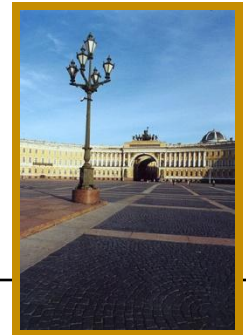
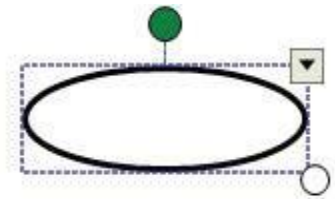
Практическое занятие в Notebook (создание фрагмента урока с использованием коллекции готовых картинок и анимации).



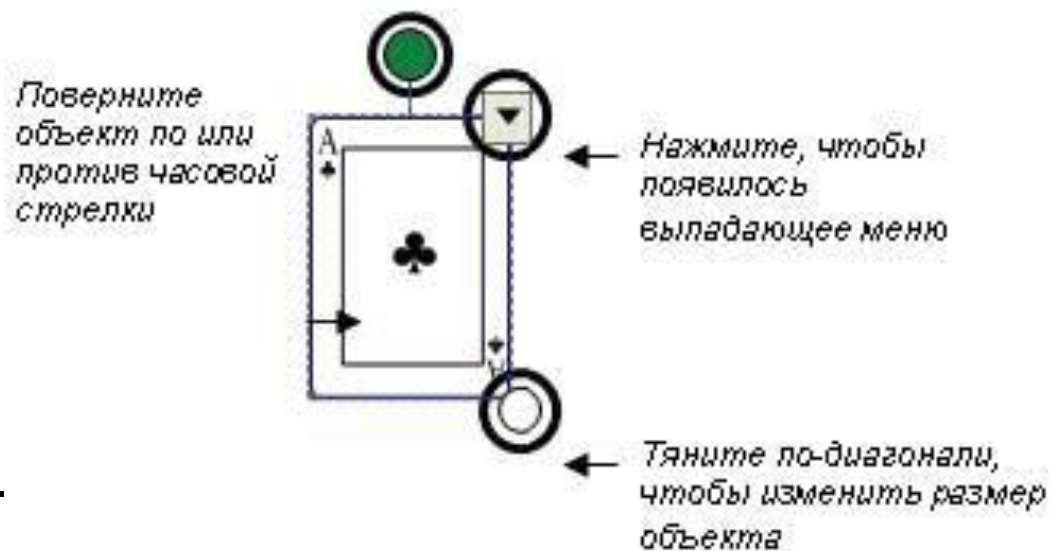
Объекты в Notebook

Все что вы можете передвигать пальцем или мышью на странице Notebook, это **объект**. Вы добавляете его на страницу Notebook одним из следующих способов:

- Напечатать текст.
- Нарисовать или написать на доске маркером.
- Создать геометрическую форму при помощи панели инструментов Notebook.
- Поместить картинку из Коллекции Notebook, вашего компьютера или Интернет.

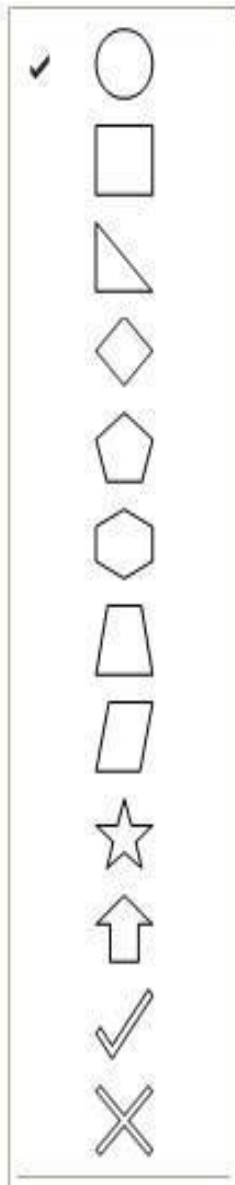


Как изменять и передвигать объекты



- Выберите любой объект на странице Notebook, чтобы изменить его свойства.
- У выделенных объектов есть две «ручки» и выпадающее меню.
- Используйте зеленую «ручку», чтобы повернуть объект и белую, чтобы уменьшить или увеличить его.

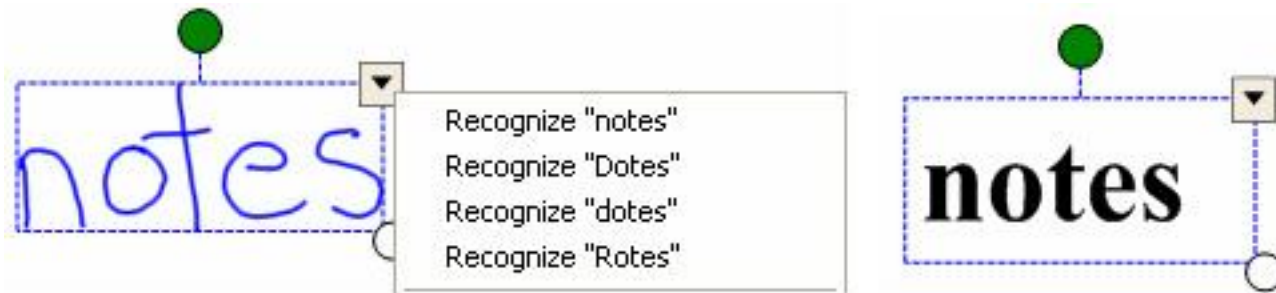
Фигуры



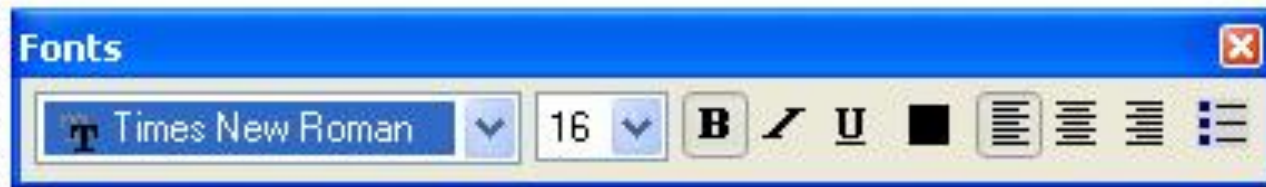
- Нажмите стрелку на кнопке **Фигура**, на панели инструментов Notebook появится список различных фигур.
- Выберите фигуру, которую вы хотите использовать и поставьте курсор туда, где вы хотите нарисовать фигуру.
- Нажмите и тащите курсор до тех пор, пока ваша фигура не будет того размера, который нужен вам.

Теперь, когда вы нарисовали фигуру на странице Notebook, вы можете изменять ее так же, как вы изменяете другие объекты, используя ручку поворота и изменения размера и выпадающее меню.

Распознавание рукописного текста (*только английский*)
Если вы написали что-то маркером, вы можете распознать текст и превратить его в печатный.



Двойное нажатие на печатный текст открывает панель **Шрифты**. Выделите текст, который вы хотите изменить, а затем используйте возможности панели.



Нажмите дважды на печатный текст, чтобы изменить его свойства

Панель инструментов захвата экрана

Как делать записи

Вы можете писать и рисовать на поверхности доски, взяв маркер с лотка.

Прозрачный слой

Когда вы берете маркер с лотка, появляется перемещаемая панель инструментов и рамка вокруг рабочего стола. Рамка означает, что вы можете писать поверх рабочего стола, и остается до тех пор, пока вы не положите маркер или ластик обратно на лоток и не коснетесь доски. Ваше первое прикосновение к доске удалит рамку и все ваши записи.

Как сохранить записи и рисунки

Перемещаемая панель инструментов позволяет вам сохранять ваши надписи и рисунки.



Пример выделения области для копирования и её сохранение

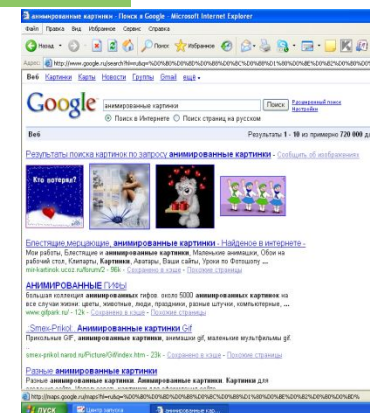
Опция	Как работает
 <p data-bbox="697 419 879 511"><i>Захват области</i></p>	<p data-bbox="1137 248 1760 491">Нажмите и тащите, чтобы выделить область, которую вы хотите захватить. Отпустите палец, когда нужная область выделена</p>
 <p data-bbox="662 733 929 776"><i>Захват окна</i></p>	<p data-bbox="1137 562 1775 753">Нажмите внутри окна, которое вы хотите захватить. Отпустите палец, когда нужное окно станет заштрихованным.</p>
 <p data-bbox="629 1042 973 1090"><i>Захват экрана</i></p>	<p data-bbox="1137 848 1736 1039">Перейдите к изображению на экране, которое вы хотите сохранить и нажмите кнопку, чтобы захватить весь экран</p>

Панель инструментов захвата экрана

Панель инструментов захвата экрана позволяет вам захватывать изображение отдельного окна, всего экрана или его части в файл Notebook. Чтобы открыть Панель инструментов захвата экрана нажмите кнопку Захвата на панели инструментов Notebook.

Полезные ссылки для анимированных картинок

- <http://mir-kartinok.ucoz.ru/forum/2>
- <http://www.gifpark.ru/>
- <http://www.dopinfo.net/>
- <http://gif.vukogurt.ru/>
- <http://www.sunhome.ru/wallpapers>
- <http://www.gdemp3.ru/>



Полезные ссылки для скачивания музыки в формате mp3

- <http://mp3ex.net/>
- <http://www.musicfilesarea.com/>



Успехов
в освоении
интерактивных
технологий!

