

# Play and Develop



$$c(S_0, T) = e^{-rT} \left\{ F \phi(d_1) - K \phi(d_2) \right\} - \frac{S_0 \phi(d_1)}{2\sqrt{T}}$$

**Microsoft**<sup>®</sup>  
imagine  cup<sup>™</sup>



Южно-Уральский  
Государственный  
университет

г. Челябинск, 2013 год

**Отсутствие в детских садах  
современных  
развивающих**



**интерактивных**



## Недостатки:



Игры на  
материальных  
носителях

- ✓ Быстро устаревают и изнашиваются
- ✓ Не привлекательны для современных детей



Компьютерные  
игры

- ✓ Вред компьютера и недостаток развивающих коллективных игр

Существующие средства не всегда **интерактивны** и не позволяют проводить **персональный мониторинг** успеваемости и



Цель: разработать развивающую систему на основе

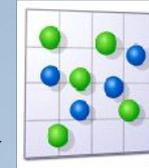
Kinect для детей дошкольного возраста, которая

**DEMO**

## Родители

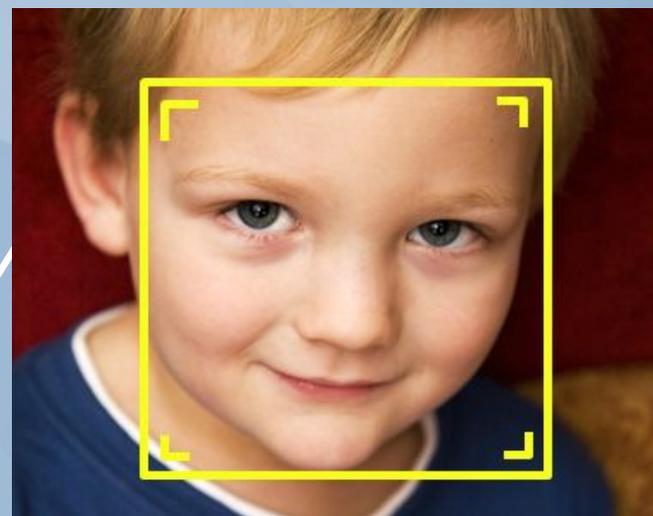


## Воспитатели





- Персонализация на основе распознавания лица
- Мониторинг прогресса и развития ребенка
- Составление индивидуального плана занятий





- Игры на развитие мышления
- Игры на развитие памяти
- Игры на развитие речи
- Логоритмика
- Игры на развитие логики
- Игры на развитие физических навыков



**Мир**

**Kinems**



**Росси**

**Play And Develop**

- Потребители – дошкольные учебные заведения, центры детского развития;
- Доход – продажа и техническая поддержка системы;
- Срок окупаемости проекта 3-4 года;



**Дмитрий Андреев**

Руководитель проекта,  
аспирант

Студент-партнер Microsoft



**Игорь Григорьев**

Разработчик,  
магистрант



**Олег Бушуев**

Разработчик верхнего уровня,  
Стипендиат президента РФ,  
аспирант



**Илона Пичугина**

Педагог-психолог,  
студент



**Евгений  
Коровченко**

Ментор,  
инженер Управления научной и инновационной  
деятельности

**Play and Develop**

**ДЕТИ НАШЕ БУДУЩЕЕ**



# Вопросы?

*email: [standupproject74@gmail.com](mailto:standupproject74@gmail.com)*

imagine  cup™



South Ural State University,  
Chelyabinsk, 2013.

- Шестакову Александру  
Леонидовичу,  
ректор ЮУрГУ
- Детскому саду “Рыжики” г.  
Челябинск