

Play and Develop



$$c(S_0, T) = e^{-rT} \left\{ F \phi(d_1) - K \phi(d_2) \right\} - \frac{S_0 \phi(d_1)}{2\sqrt{T}}$$

Microsoft[®]
imagine  cup[™]



Южно-Уральский
Государственный
университет

г. Челябинск, 2013 год

**Отсутствие в детских садах
современных
развивающих**



интерактивных



Недостатки:



Игры на
материальных
носителях

- ✓ Быстро устаревают и изнашиваются
- ✓ Не привлекательны для современных детей



Компьютерные
игры

- ✓ Вред компьютера и недостаток развивающих коллективных игр

Существующие средства не всегда **интерактивны** и не позволяют проводить **персональный мониторинг** успеваемости и



Цель: разработать развивающую систему на основе

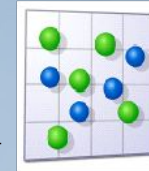
Kinect для детей дошкольного возраста, которая

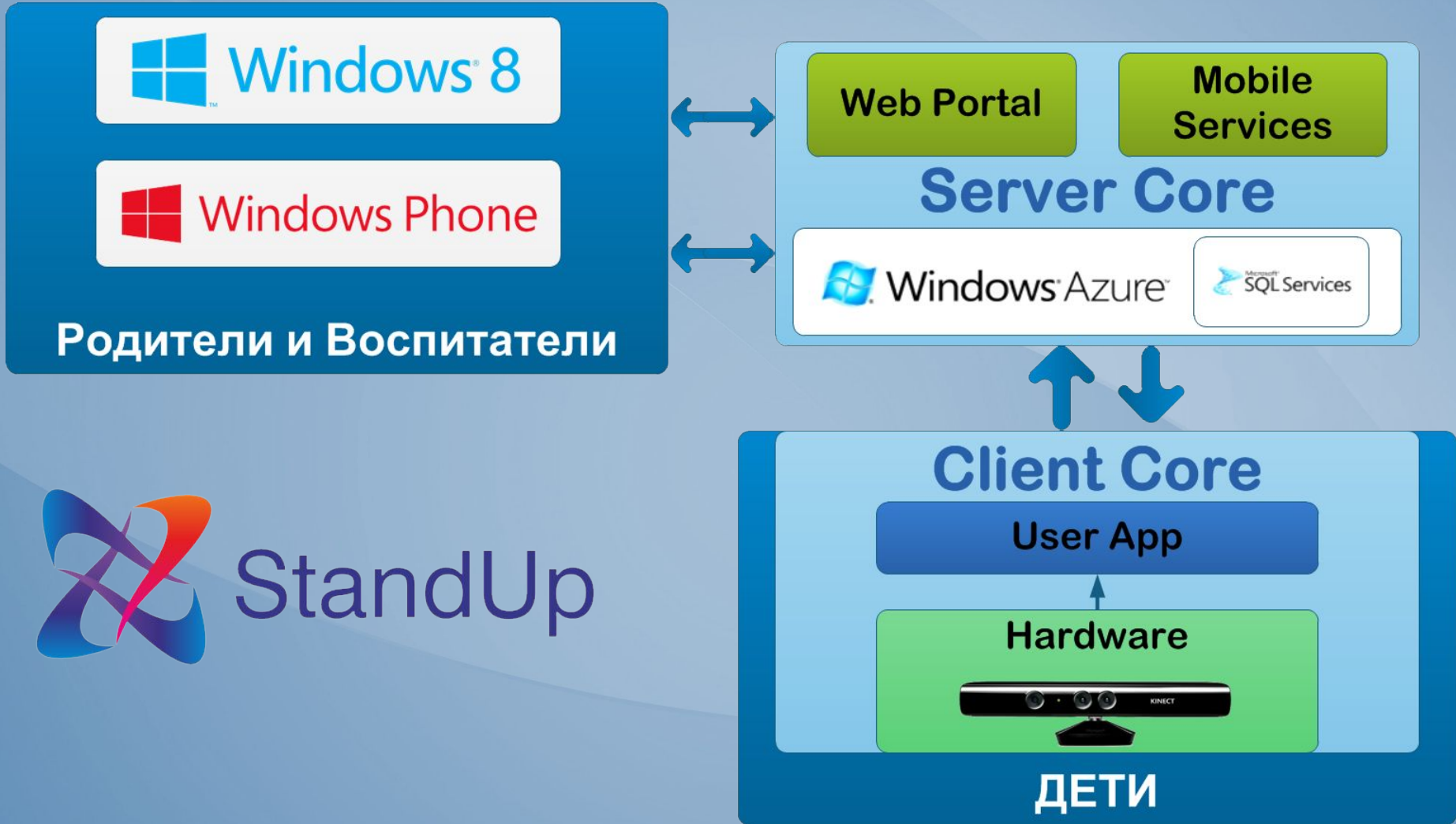
DEMO

Родители

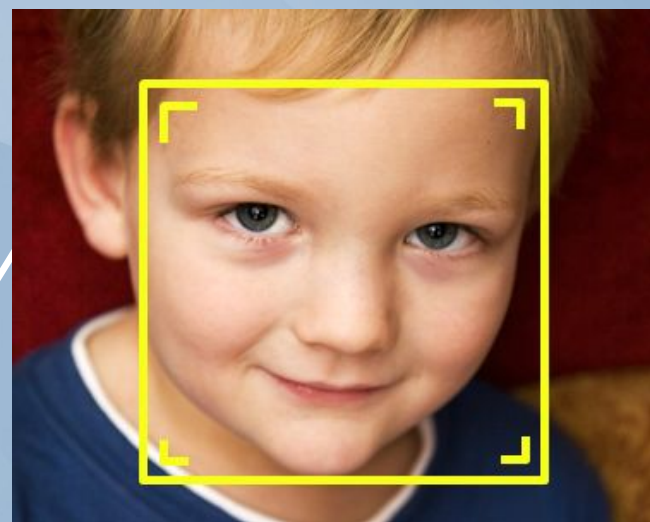


Воспитатели





- Персонализация на основе распознавания лица
- Мониторинг прогресса и развития ребенка
- Составление индивидуального плана занятий



- Игры на развитие мышления
- Игры на развитие памяти
- Игры на развитие речи
- Логоритмика
- Игры на развитие логики
- Игры на развитие физических навыков



Мир

Kinems



Росси

Play And Develop

- Потребители – дошкольные учебные заведения, центры детского развития;
- Доход – продажа и техническая поддержка системы;
- Срок окупаемости проекта 3-4 года;



Дмитрий Андреев

Руководитель проекта,
аспирант

Студент-партнер Microsoft



Игорь Григорьев

Разработчик,
магистрант



Олег Бушуев

Разработчик верхнего уровня,
Стипендиат президента РФ,
аспирант



Илона Пичугина

Педагог-психолог,
студент



**Евгений
Коровченко**

Ментор,
инженер Управления научной и инновационной
деятельности

Play and Develop

ДЕТИ НАШЕ БУДУЩЕЕ



Вопросы?

email: standupproject74@gmail.com

imagine  cup™



South Ural State University,
Chelyabinsk, 2013.

- Шестакову Александру
Леонидовичу,
ректор ЮУрГУ
- Детскому саду “Рыжики” г.
Челябинск