

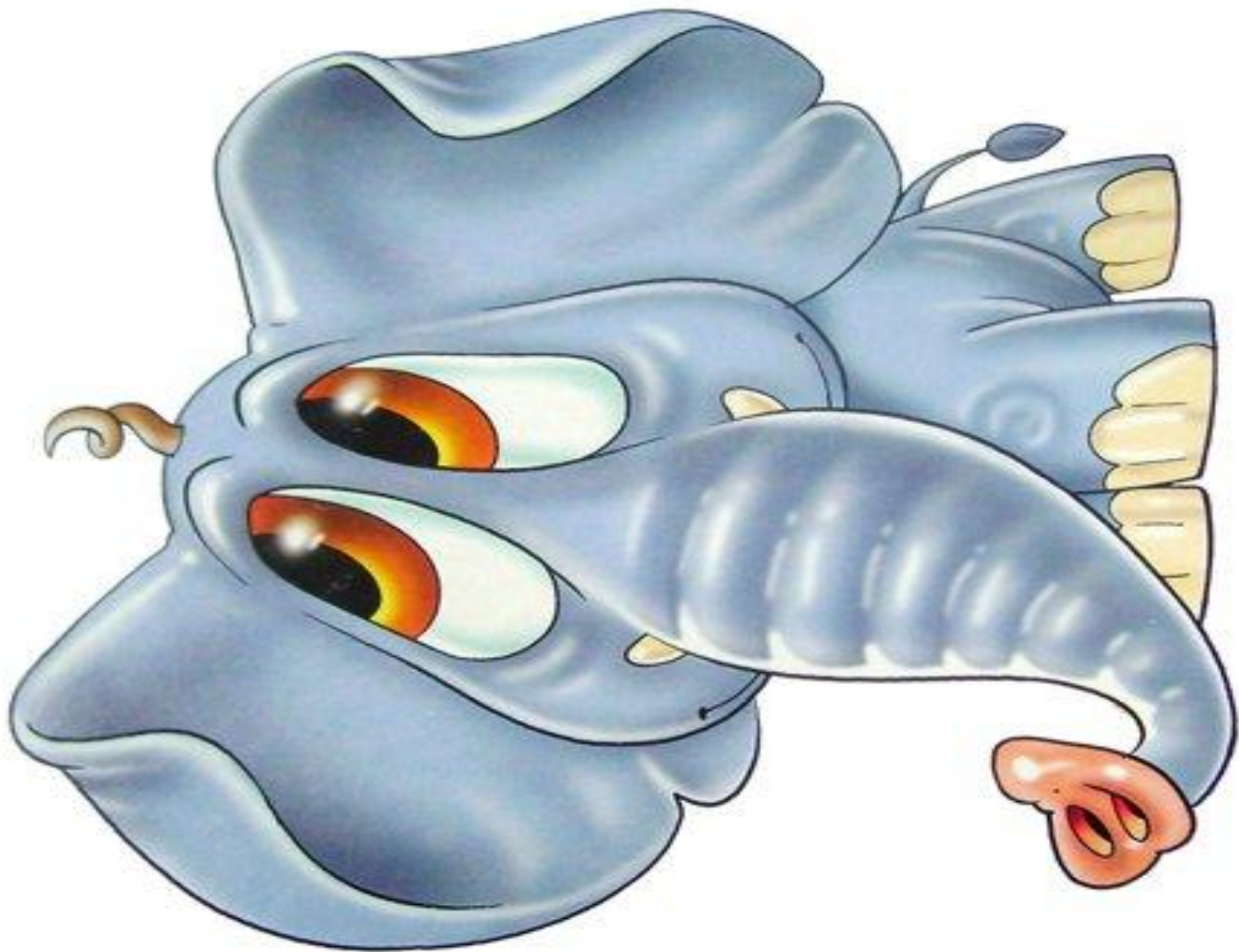
Коптяева Елена Владимировна. Дидактическая игра на автоматизацию и дифференциацию звуков «Помоги слону».

Цель: автоматизация и дифференциация звука в слове.

Материалы: картинки: слон, звуковые ведерки , цветочная клумба.

Ход игры: ребенку предлагается помочь слону полить клумбу с цветами, выбрать ведерко с картинкой на заданный звук. Ребенок выбирает картинку, называет её, также можно провести работу со звуком(определение места заданного звука в слове)











зонт



телевизор



розы



зеркало



зебра



земляника



изюм



козел

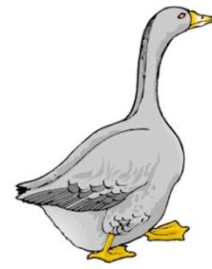


корзина

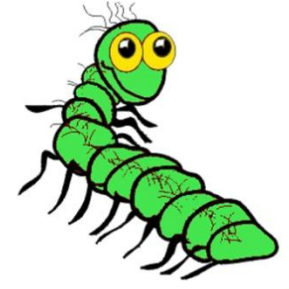




серьги



гусь



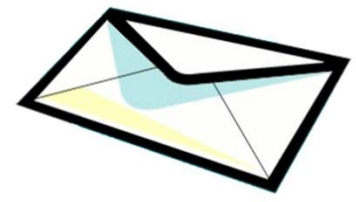
гусеница



велосипед



такси



письмо



Ключ

качели

черепаха

бабочка

мяч

чипсы



щенок



щетка



плащ



клещи



сварщик



ящик



МОЛОТОК



ЛАНДАШ



ЛУК



БЕЛКА



МЫЛО



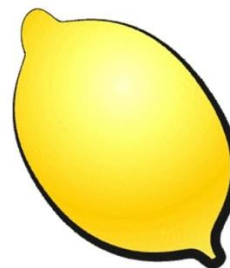
СТУЛ



лев



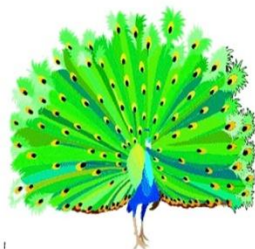
пудель



лимон



лягушка



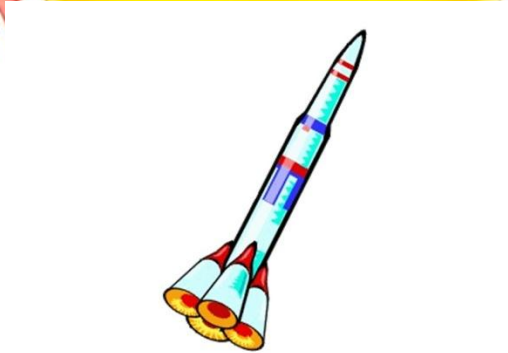
павлин



пылесос



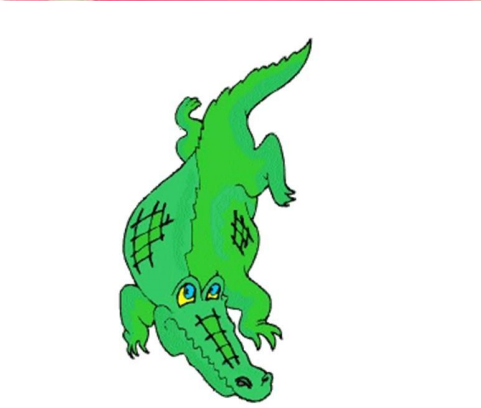
рыба



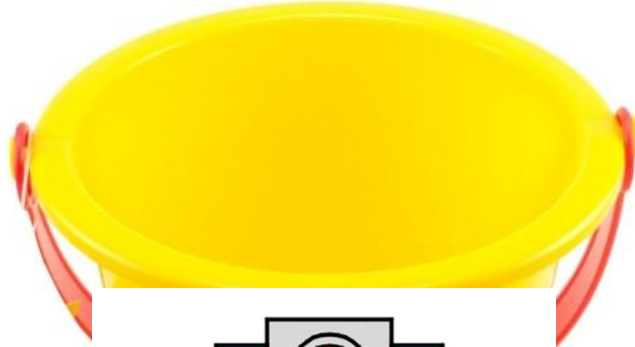
ракета



рак



крокодил



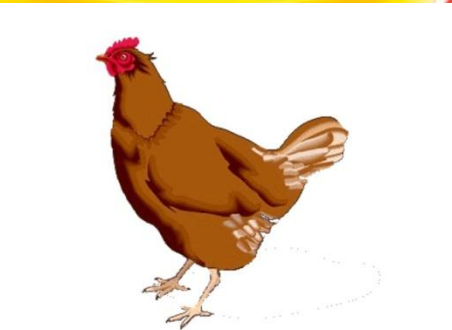
светофор



ручка



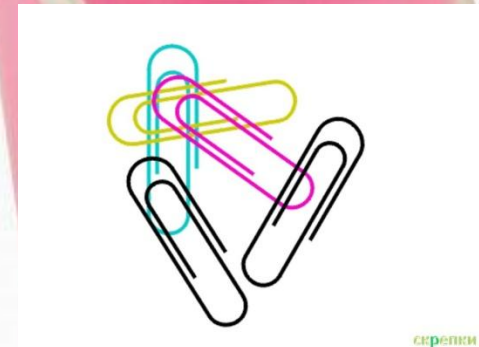
ремень



курица



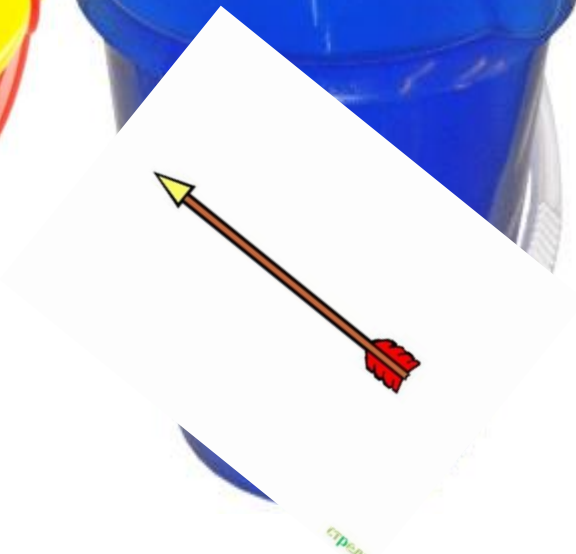
редис



скрепки



снегирь



стрела