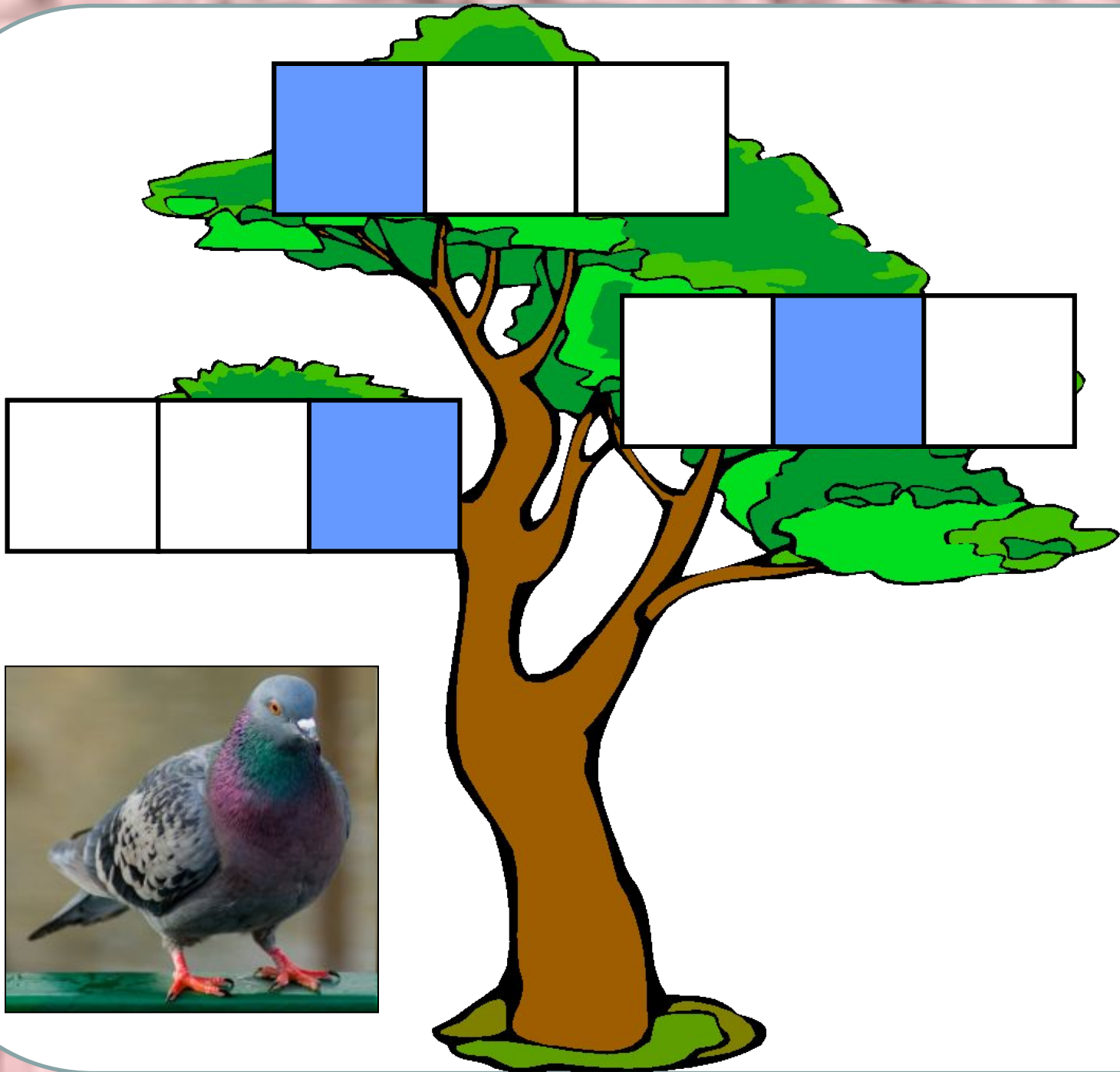
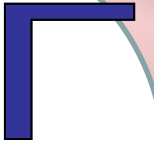


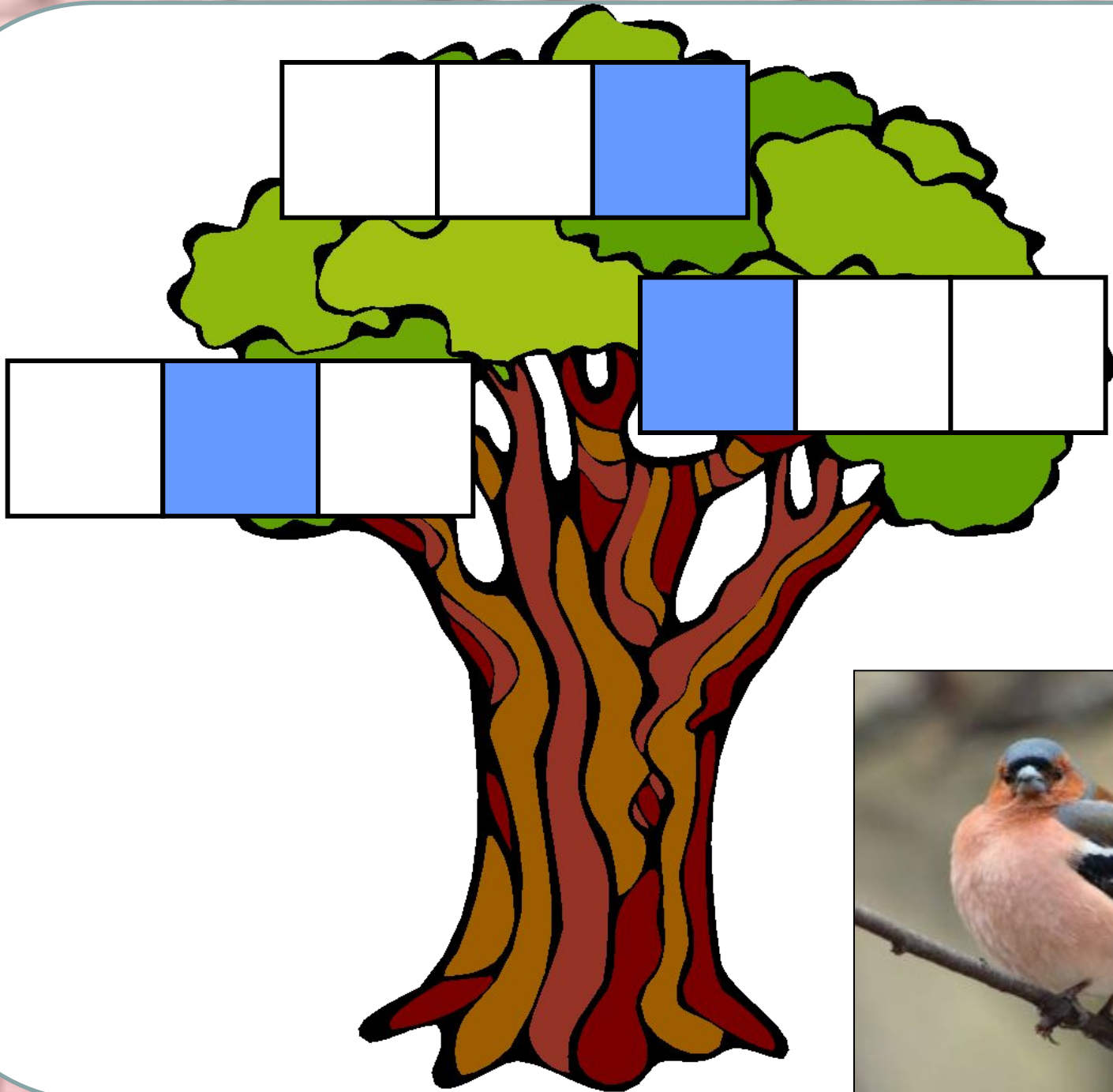
Посади птицу
на ветку

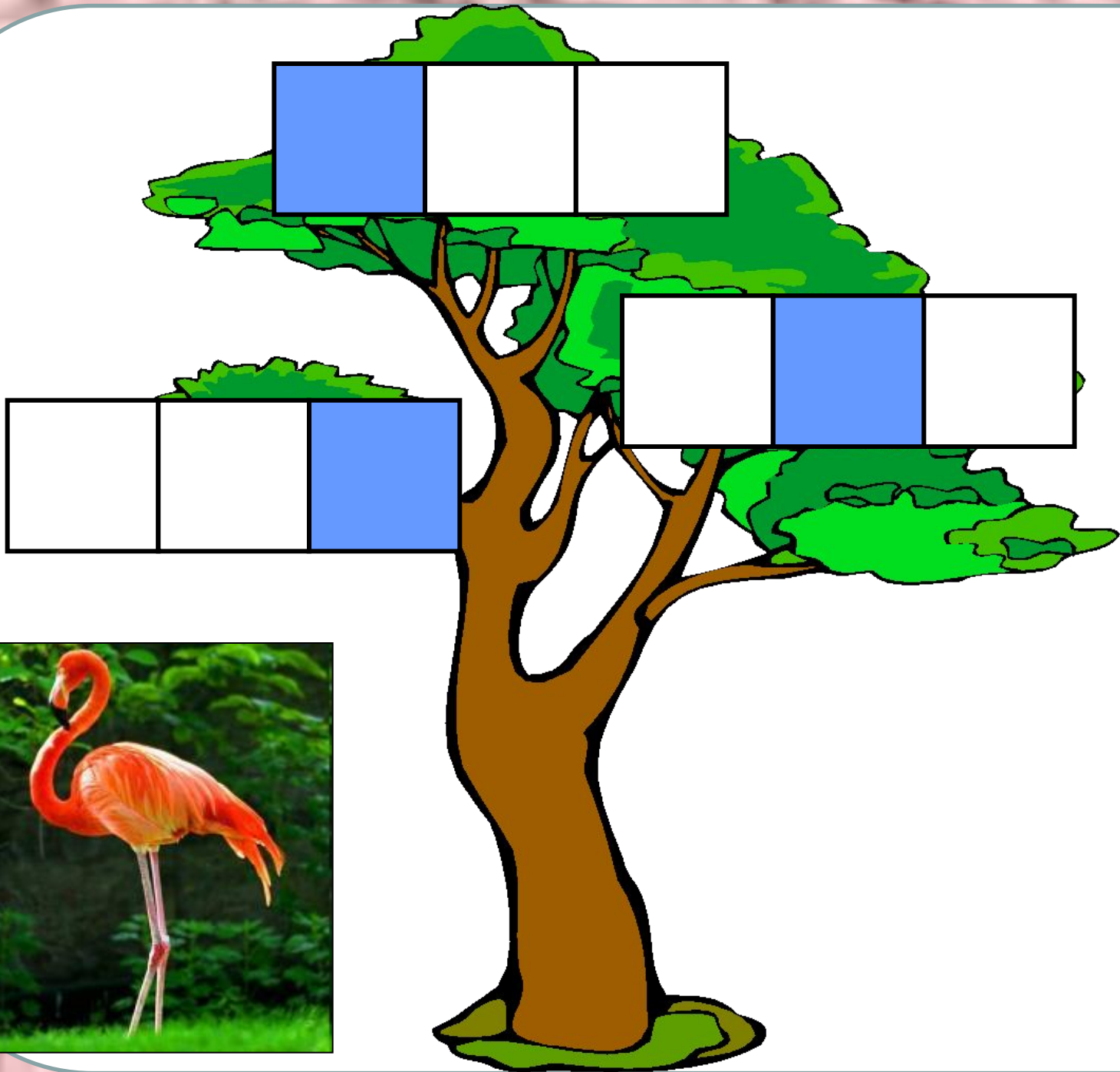
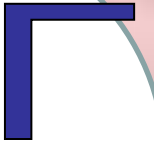
Цель: упражнять детей в нахождении места звука в слове (в начале, середине или конце).

Ход игры: Появляется картинка и звучит ее название. Ребенок должен определить место заданного звука (звук обозначен буквой в верхнем углу слайда) в слове. Просим ребенка еще раз произнести слово и выбрать нужный домик щелкнув по синему квадратику. Если ребенок допустил ошибку, то картинка изменится в размере. Если задание выполнено правильно, то картинка занимает свое место в домике.

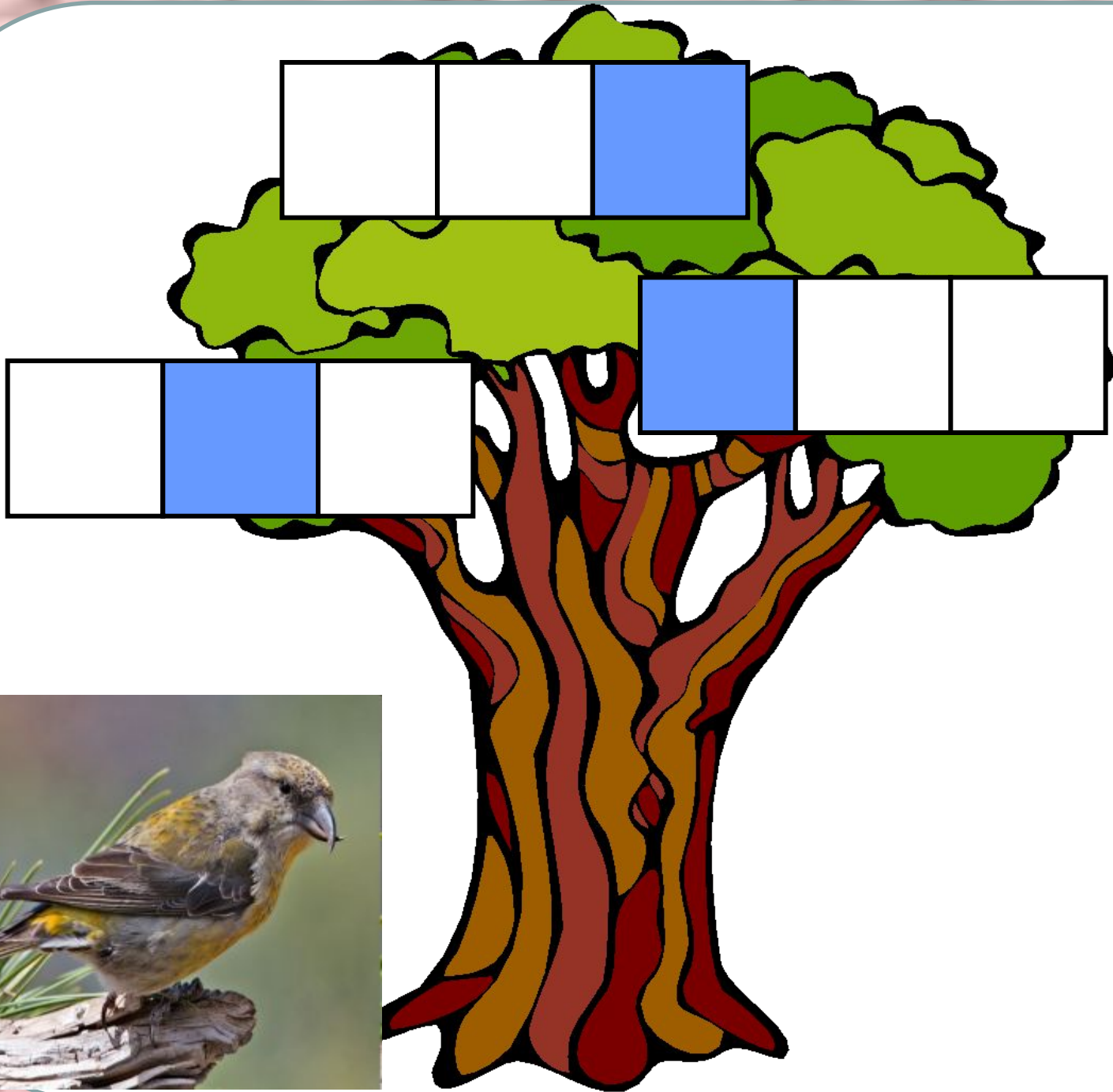


K

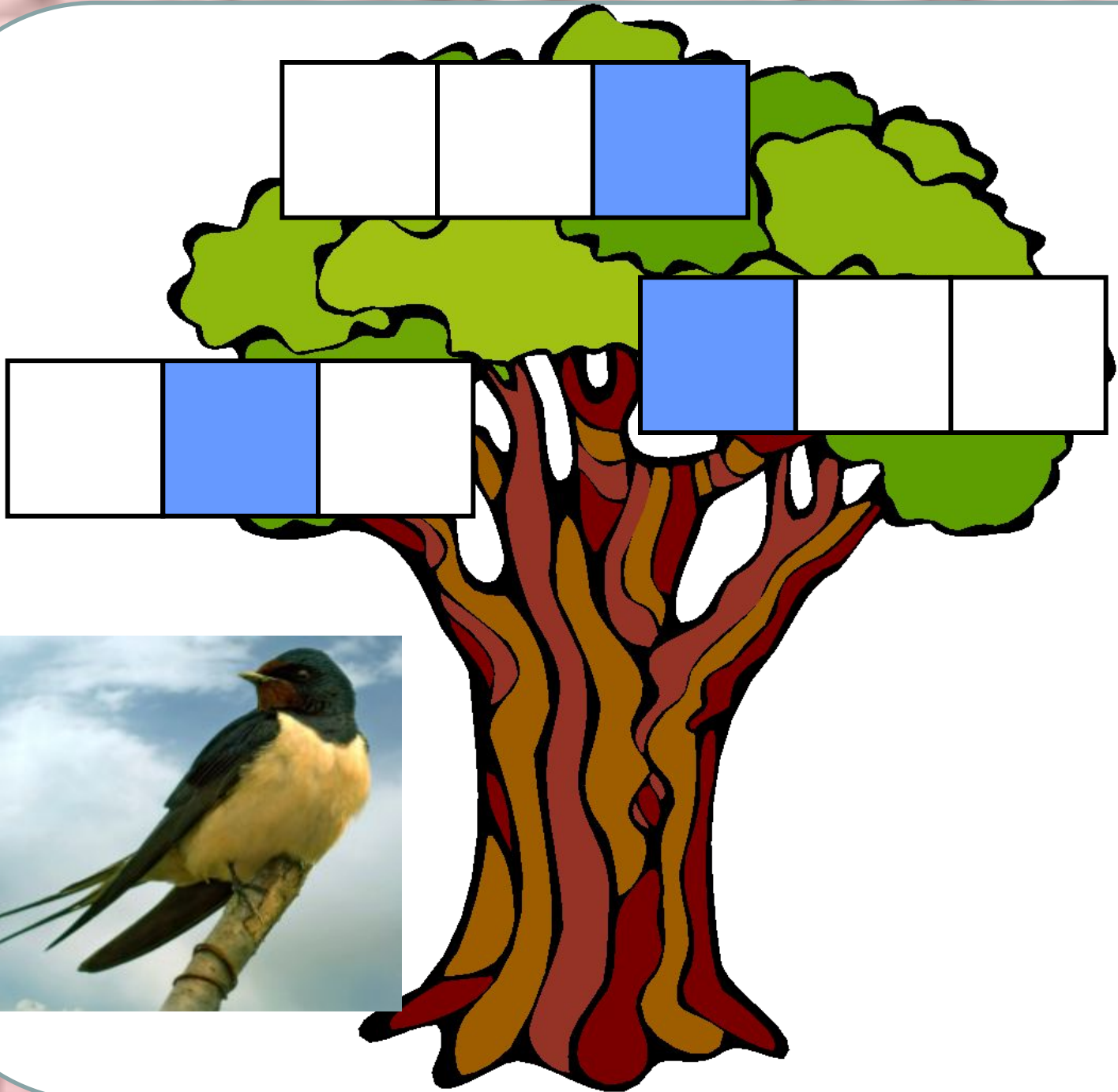


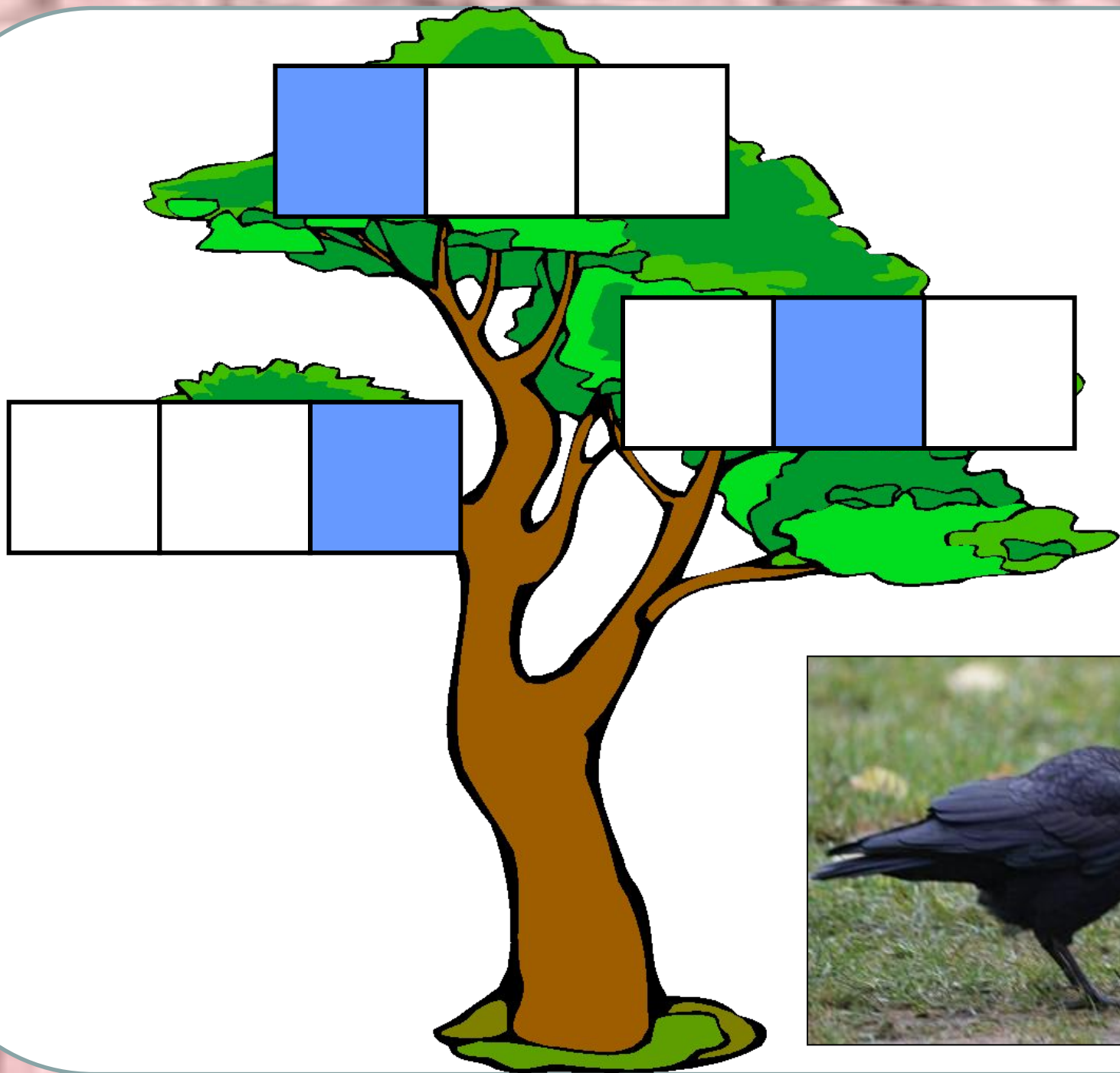


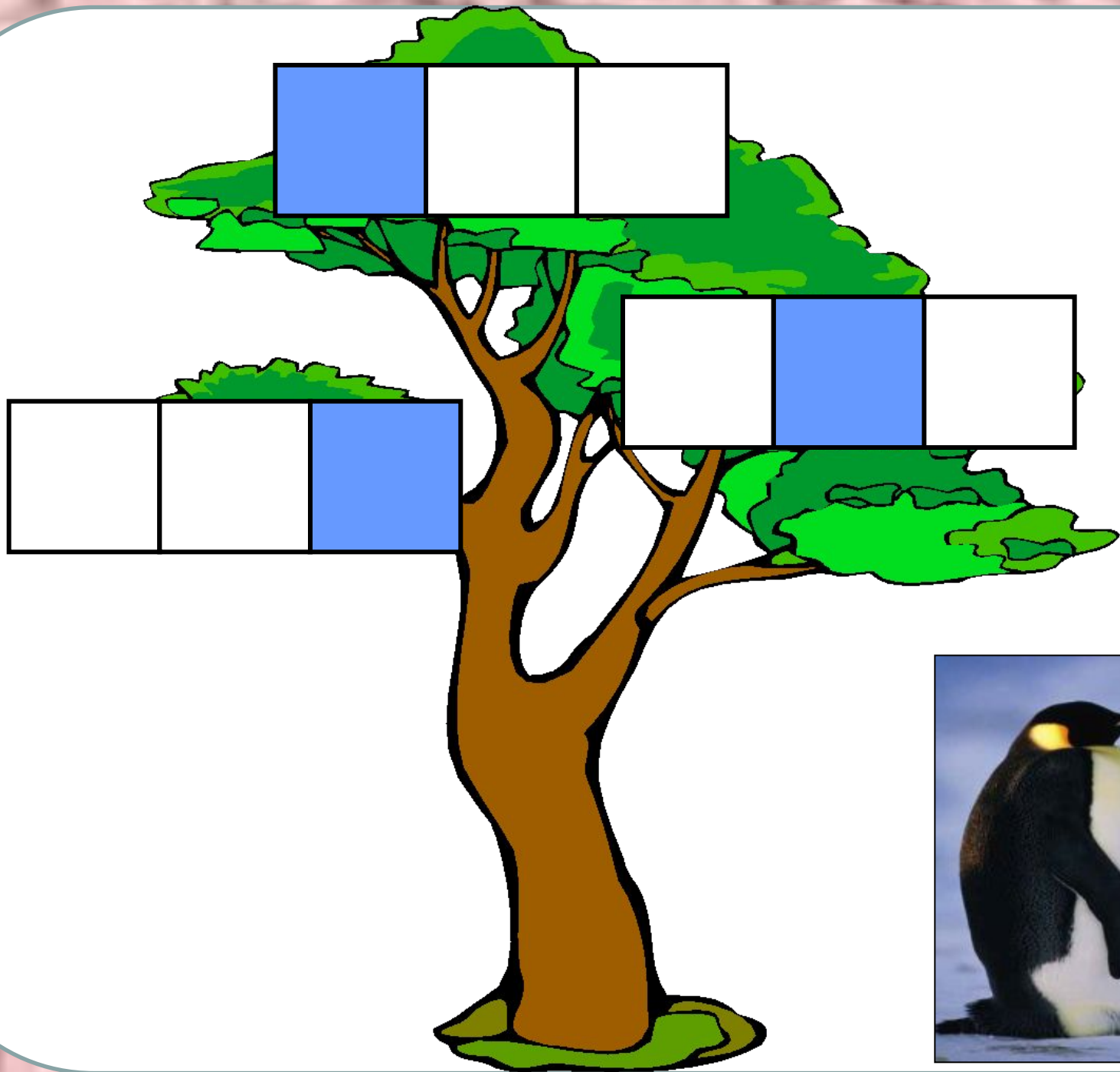
K



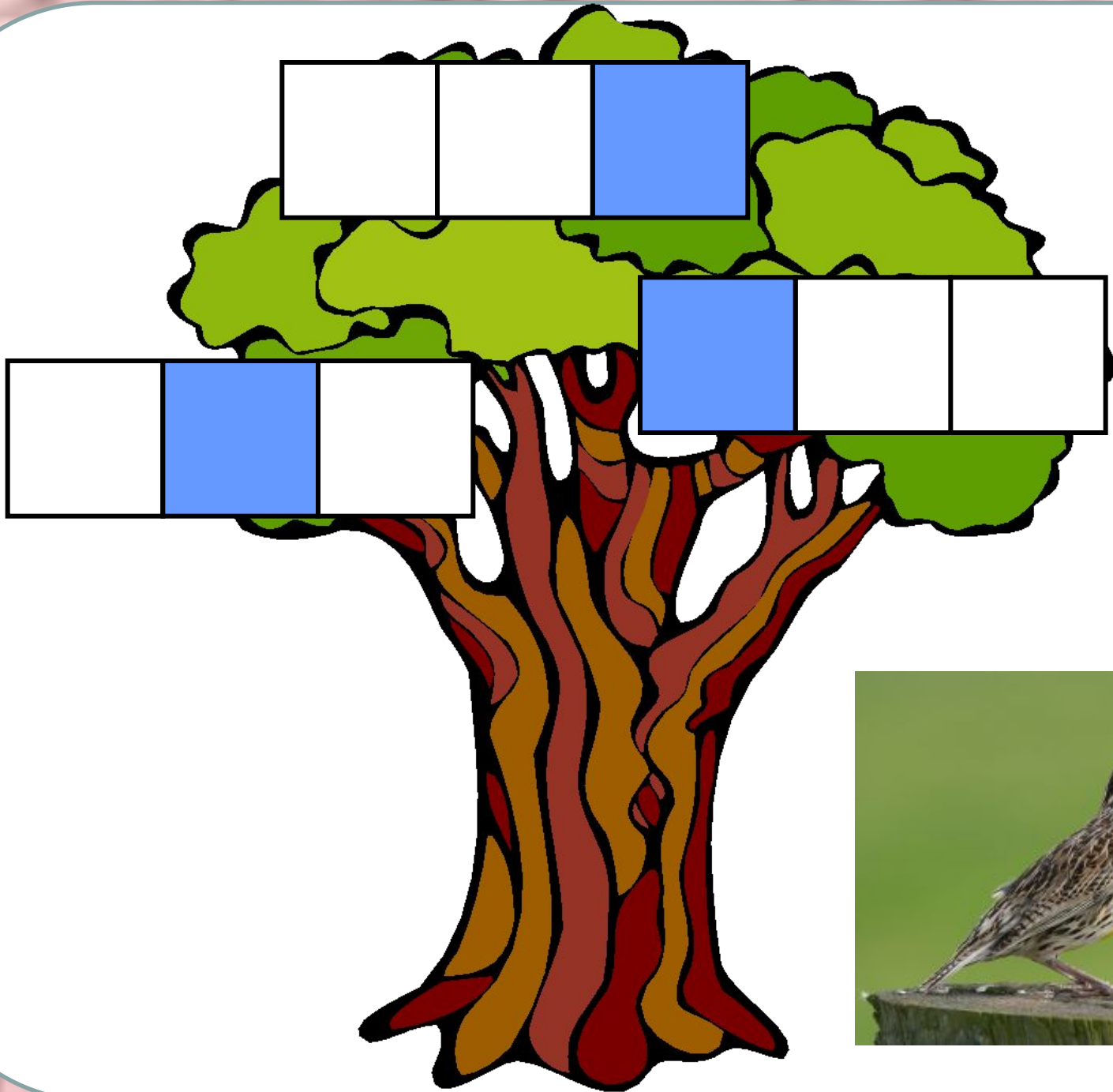
K

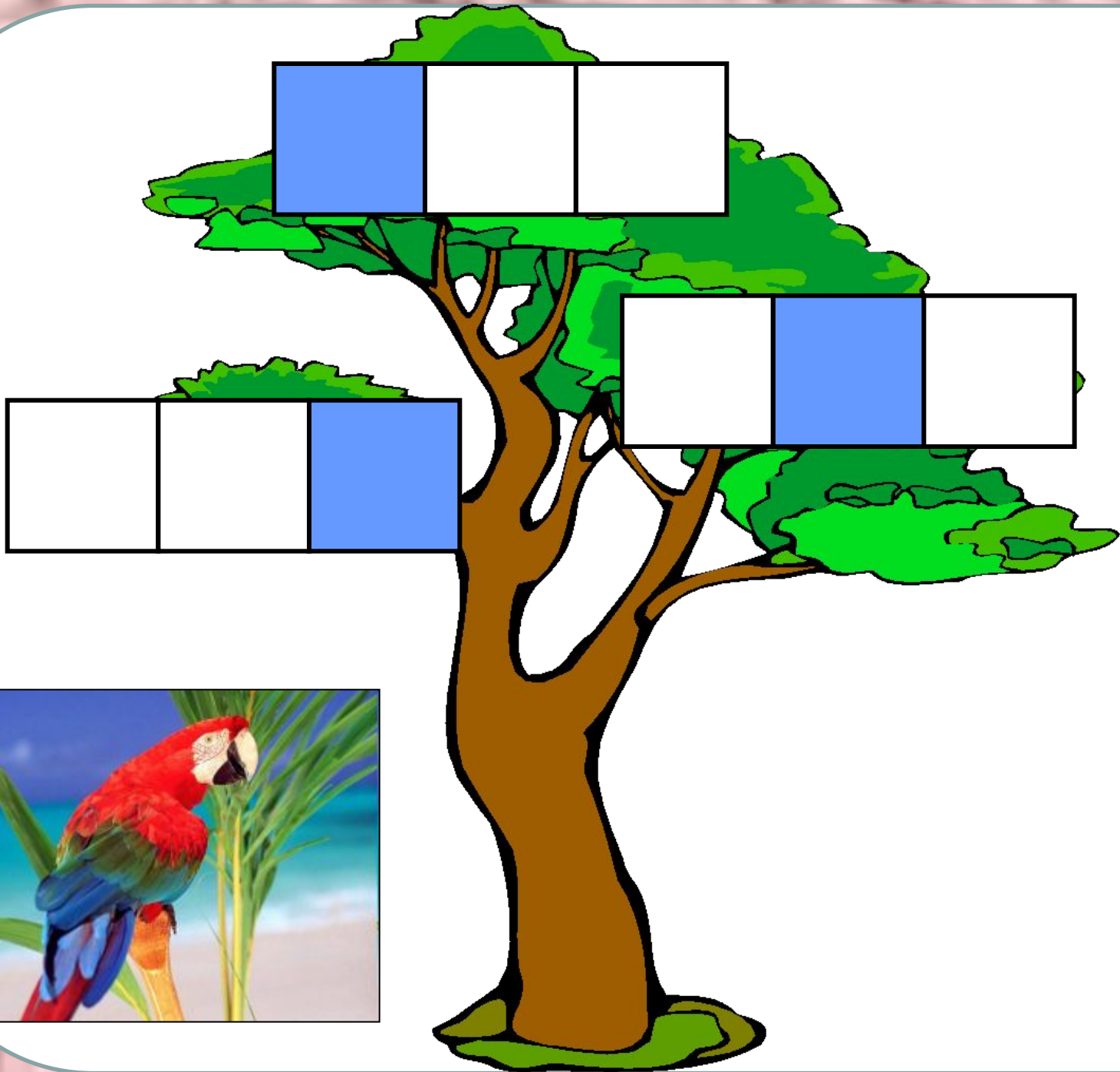
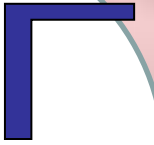




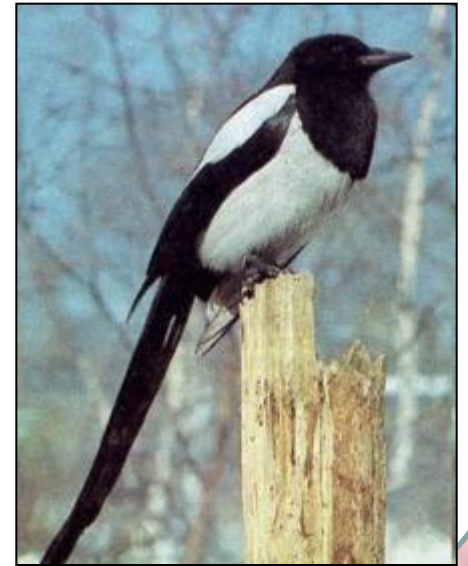
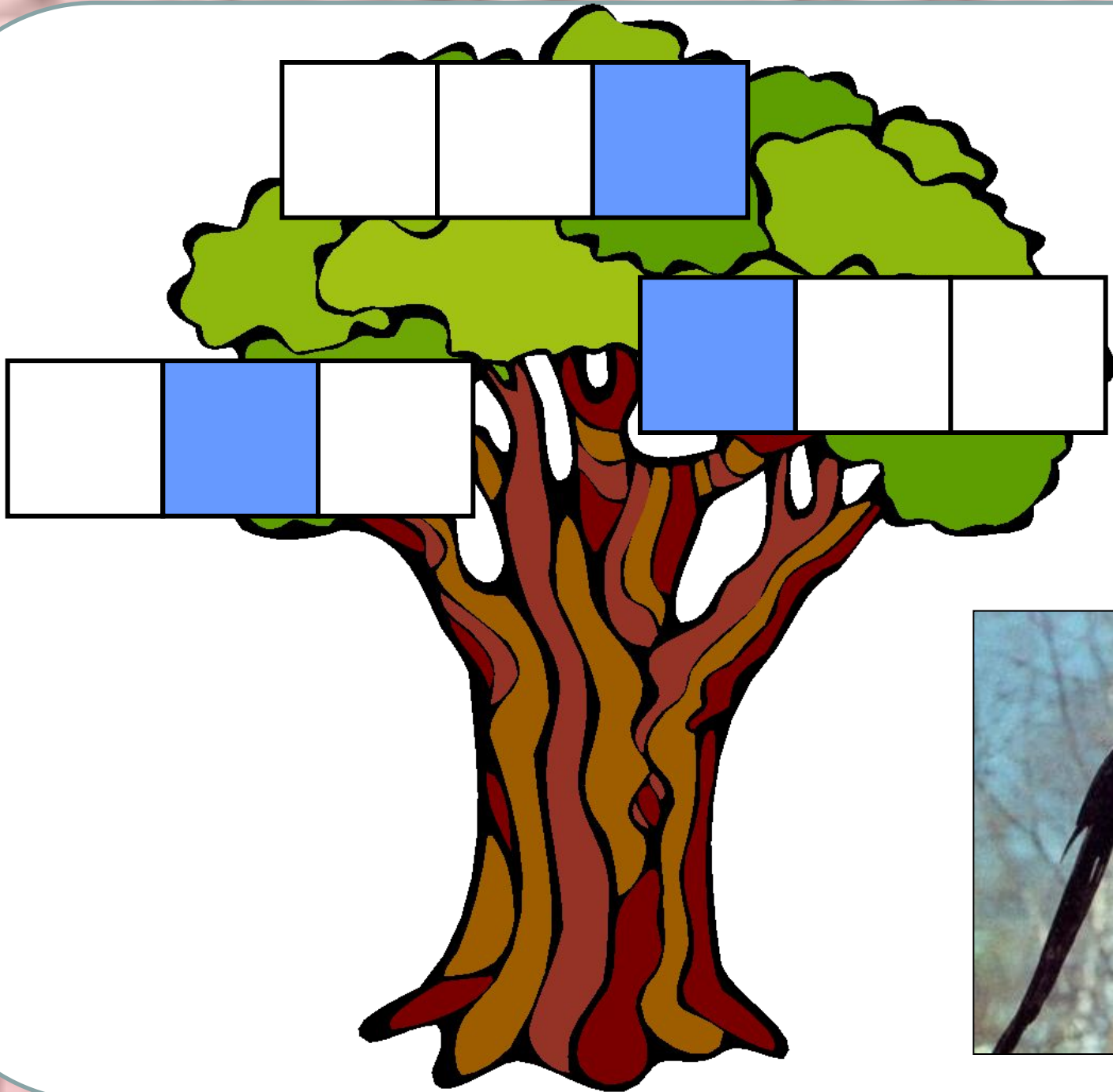


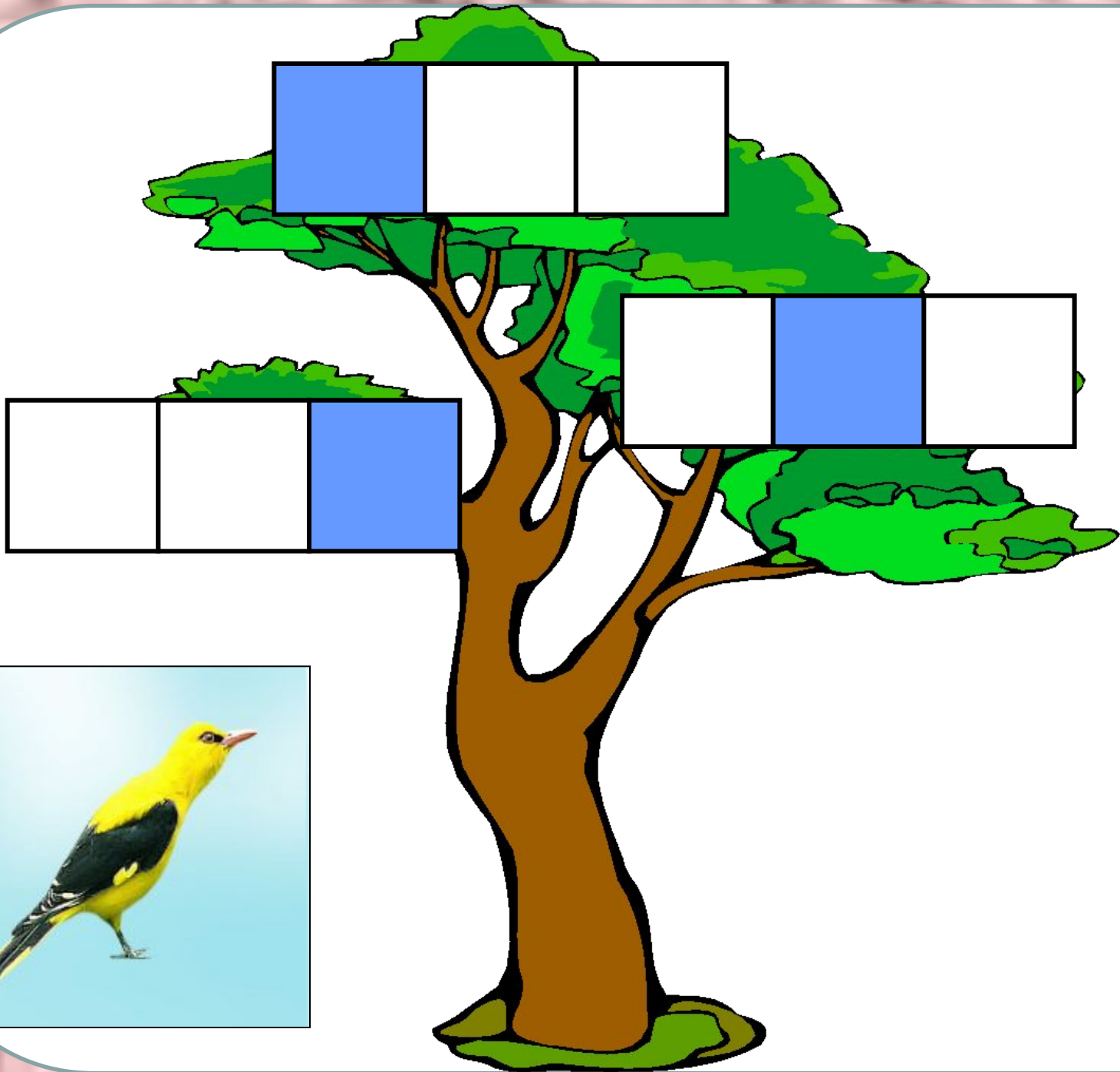
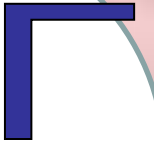
K



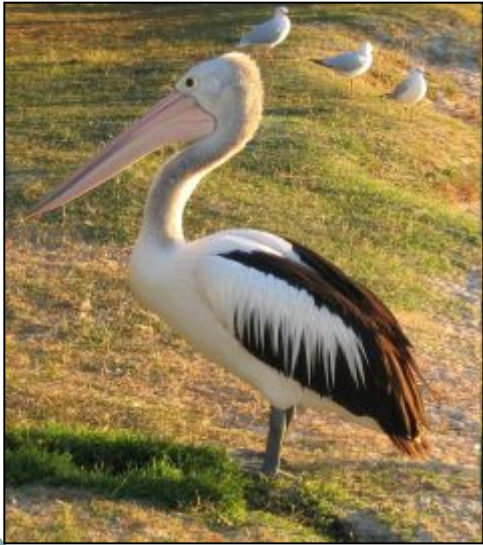
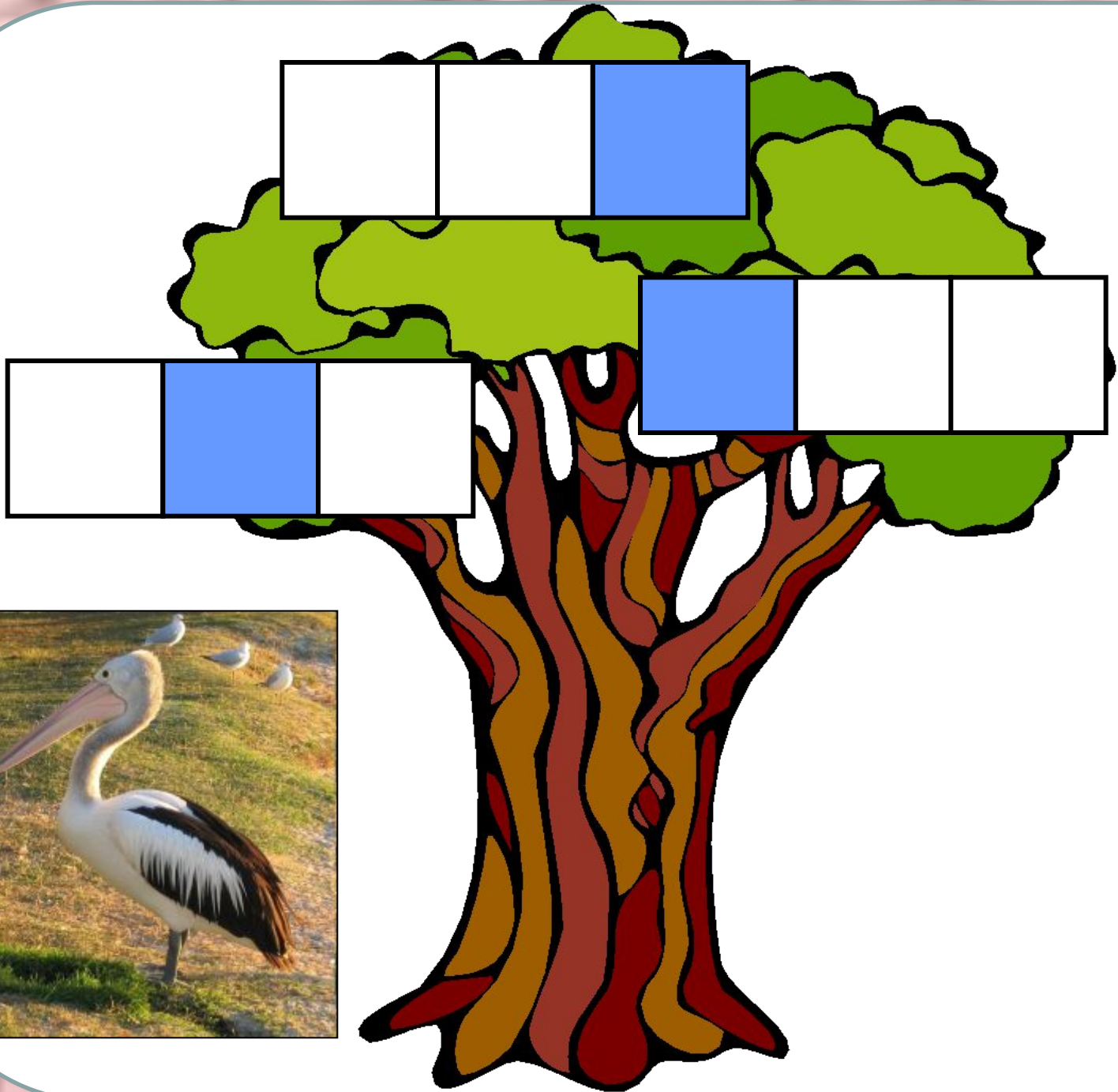


K

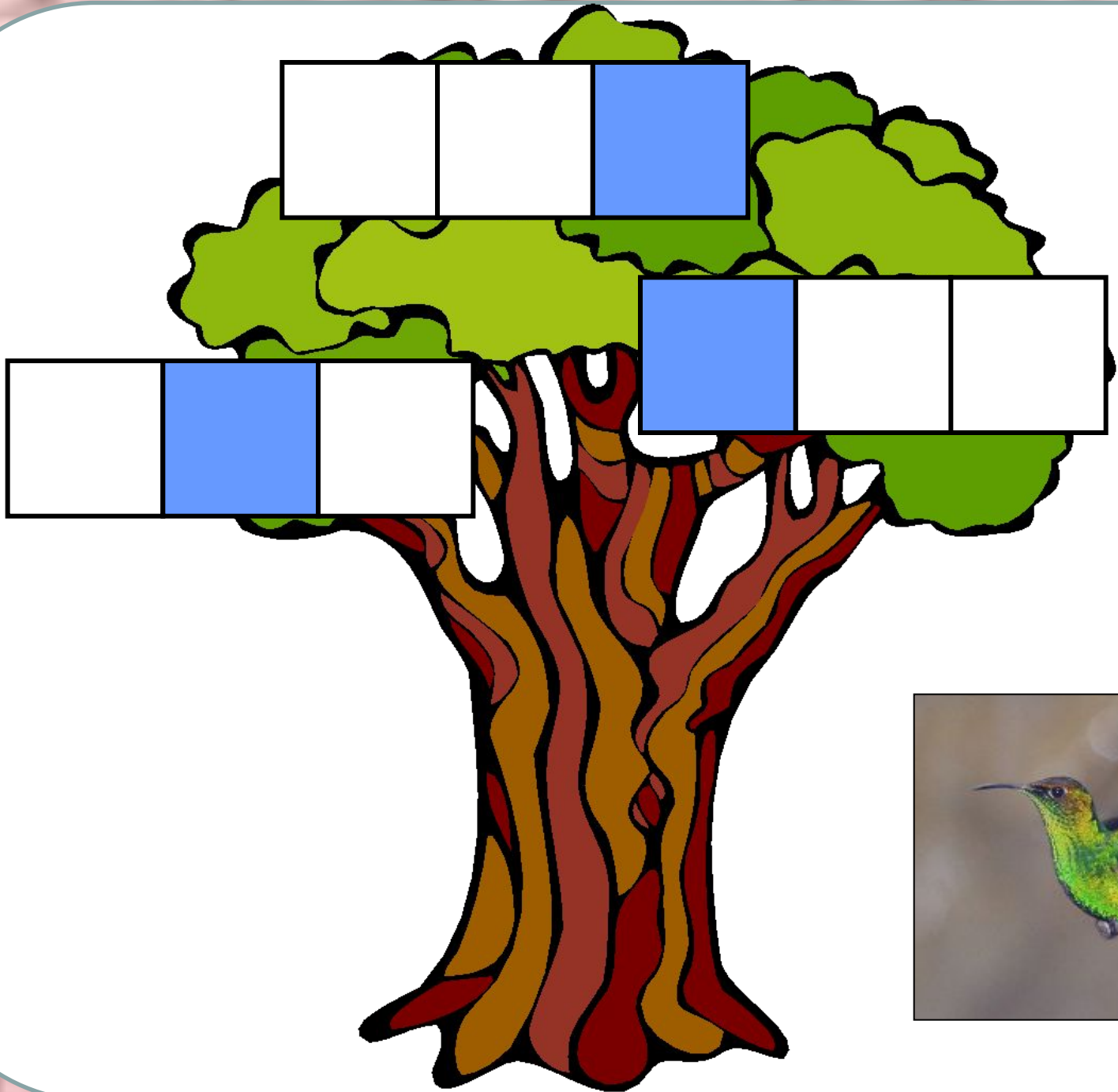


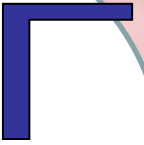
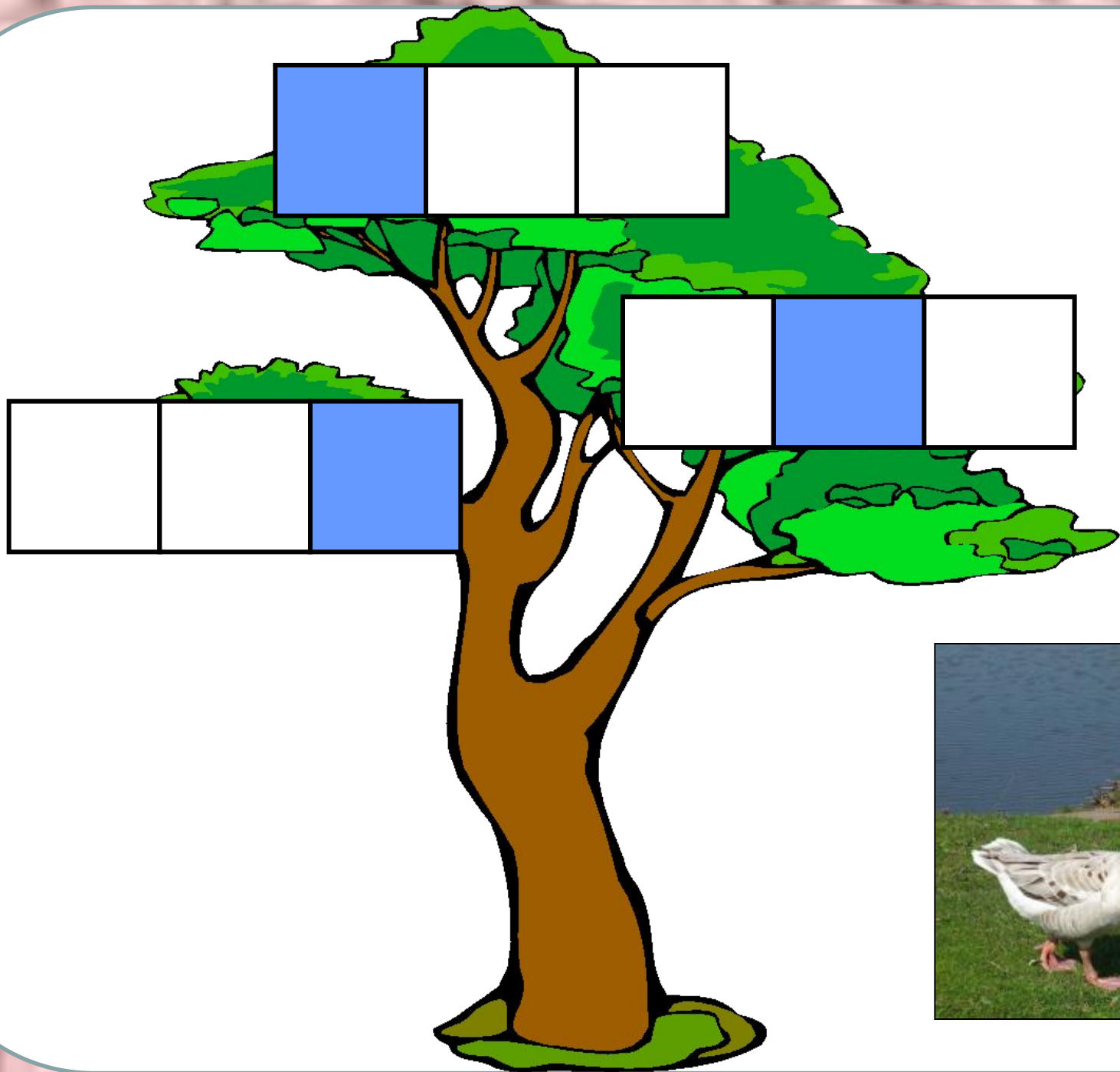


K

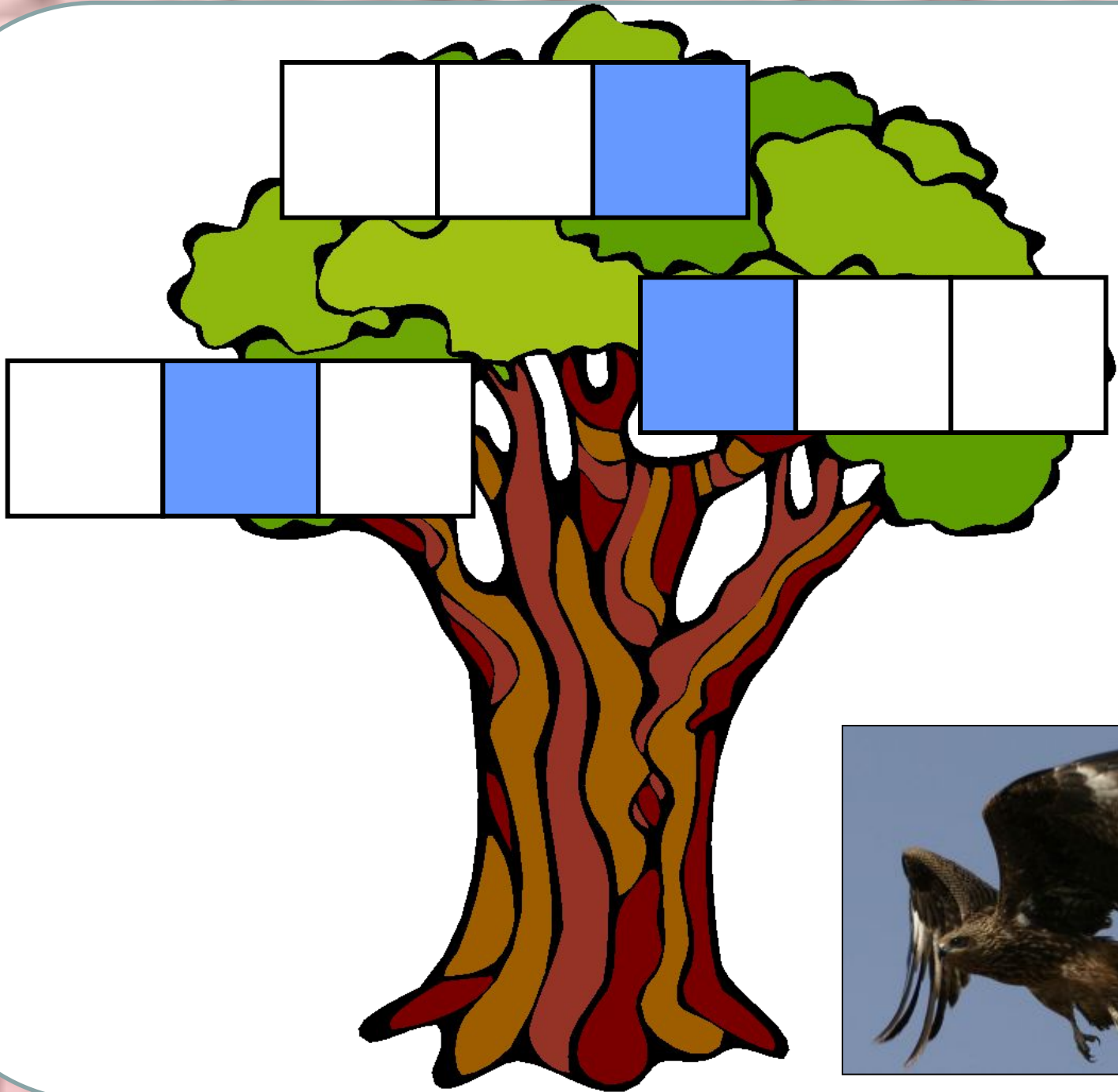


K





K



Молодцы

В презентации использован картинный материал :

<http://images.yandex.ru/yandsearch?text=%D0%B2%D0%BE%D1%80%D0%BE%D0%BD%D0%B0&styp e=image&lr=2&noreask=1&source=wiz>

Автор презентации учитель – логопед Бунецкая Н.В.