

СПОРТИВНО - ИГРОВАЯ  
ПРОГРАММА:  
**« А ну-ка, мальчики! »**





# «ОТРЯД РАЗВЕДКИ »



Соревнование на скорость между командами. Каждая команда по сигналу ведущего стартует по заданному маршруту последовательно по одному участнику, по пути аккуратно огибая препятствия в обе стороны пути. Выигрывает команда, без ошибок первой закончившая задание.

---

# «ДОНЕСЕНИЕ»

»



Соревнование между командами.  
Цель перебраться через болото  
по «моховым кочкам», перепрыгивая  
обеими ногами с кочки на кочку,  
доставить «секретный пакет» в штаб  
и также вернуться назад. Выигрывает  
команда

раньше выполняющая задание



Представители команд соревнуются на меткость.

Необходимо попасть теннисными мячиками в мусорную корзину с определённого расстояния.

Каждому участнику даётся 10 снарядов.

Победителем признаётся команда, забросившая в цель большее количество снарядов.



Аналог армреслинга.

Командам необходимо выделить четверых самых сильных участников, которые попарно соревнуются в мышечной силе.

Затем победившие перераспределяются в новые пары для второго тура. Затем также происходит отбор самого сильного

в последнем туре, где сражается всего одна пара  
за звание абсолютного чемпиона.

# «ОТВЕТСТВЕННЫ Й ГРУЗ»



Это забавный командный конкурс – эстафета. Необходимо каждому участнику команды быстро пробежать по маршруту, зажав между ног воздушный шар, так чтобы тот не лопнул, и вернуться назад, передав шарик следующему участнику. Побеждает команда, первой завершившая соревнование.

# «ВОЕННЫЙ МОТОПРОБЕГ »



Конкурс – эстафета.

Команды разбиваются на пары и по сигналу ведущего проходят маршрут попарно следующим образом: один участник передвигается горизонтально, опираясь на ладони рук, его ноги при этом, обхватив за бёдра, поддерживает его напарник.

Побеждает команда быстрее закончившая соревнования.

# «ШИФРОВКА»



Конкурс разгадывания ребусов на военную тему.  
Этот конкурс целесообразно проводить в конце программы.

Во время подсчета баллов для заполнения «паузы».  
Это индивидуальный конкурс, где отвечает участник.  
Первым поднявший руку для ответа на вопрос.

---



# ПОСЛЕДНИЙ ЭТАП

ИГРЫ



## НАГРАЖДЕНИЕ

Вручение стилизованных юмористических орденов и медалей всем участникам игры в различных шуточных номинациях.



# ИСТОЧНИКИ ИНФОРМАЦИИ

И:



<http://gallerix.ru/album/Russian-painters/>

[http://knsuvorov.ru/inye\\_sverstniki\\_suvorova\\_v\\_to\\_p.html](http://knsuvorov.ru/inye_sverstniki_suvorova_v_to_p.html)

<http://www.1812db.simvolika.org/>

<http://www.liveinternet.ru/users/3596969/post184120554/>

<http://www.historyru.com/doc/nh/usakov/>

<http://propagandahistory.ru/182/>

Plakaty-Vtoroy-mirovoy--Sovetskiy-Soyuz--1943--CHast-I/