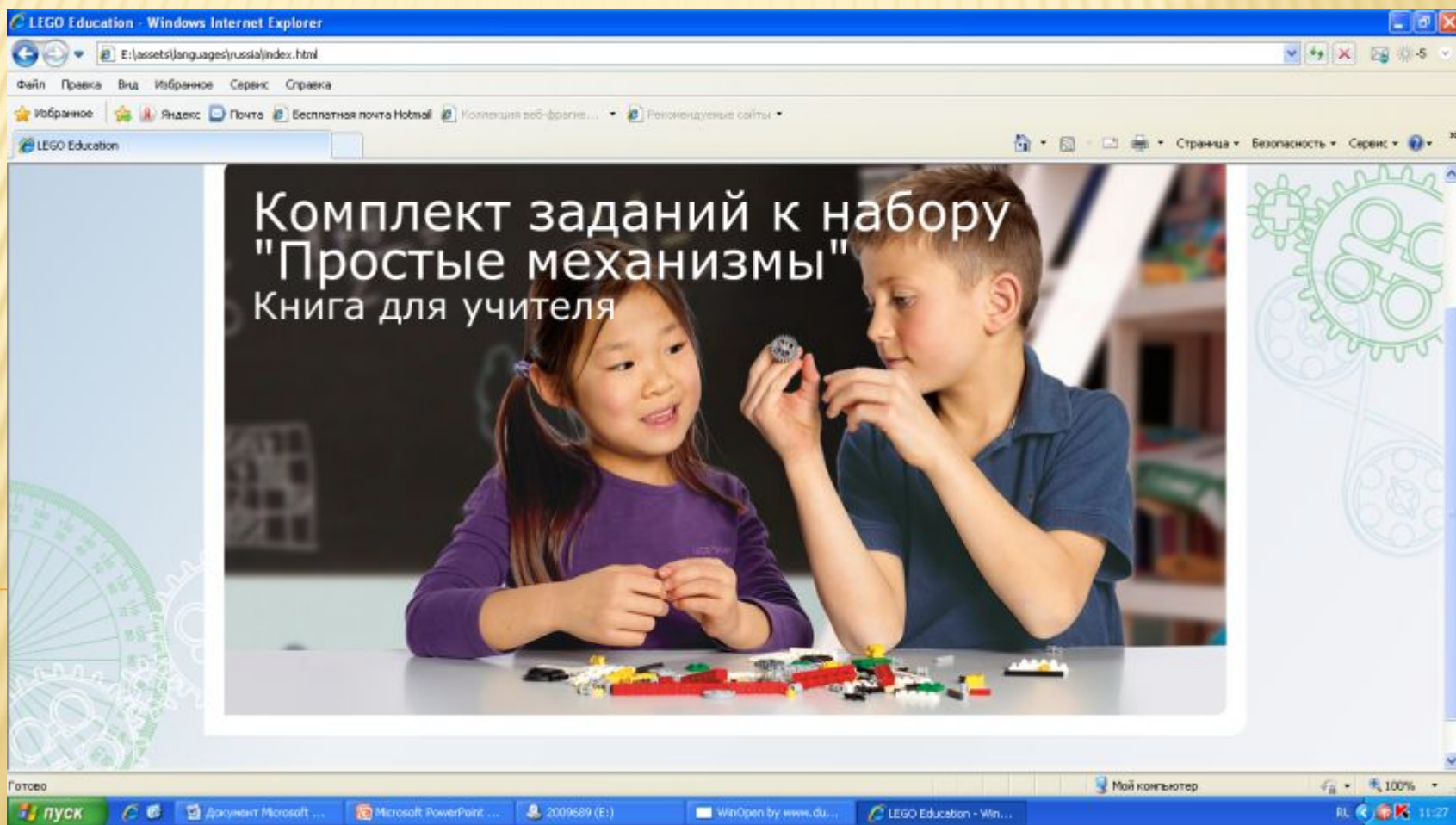


# ЦИФРОВЫЕ ИНСТРУМЕНТЫ – КОНСТРУКТОР «ЛЕГО»



- 
- Комплект «Лего» состоит из трех наборов деталей, в одном из которых находятся программируемые датчики и двигатели.
  - Также к комплекту прилагается два диска и четыре иллюстрированных альбома

# ДИСК 1

---

На диске находится следующая информация:

## 1. Введение.

- Кому адресован материал?
- Для чего служит этот набор?
- Что такое простые механизмы?
- Что входит в комплект заданий?
- План занятий.
- Общие комментарии.
- Советы к организации урока.
- Образовательные принципы «Лего»

---

## 2. Учебный план.

- План-сетка учебного плана по предметам
- Учебные цели по областям.

## 3. Словарик.

## 4. Перечень деталей «Лего»

5. Общие сведения.

6. Принципиальные модели.

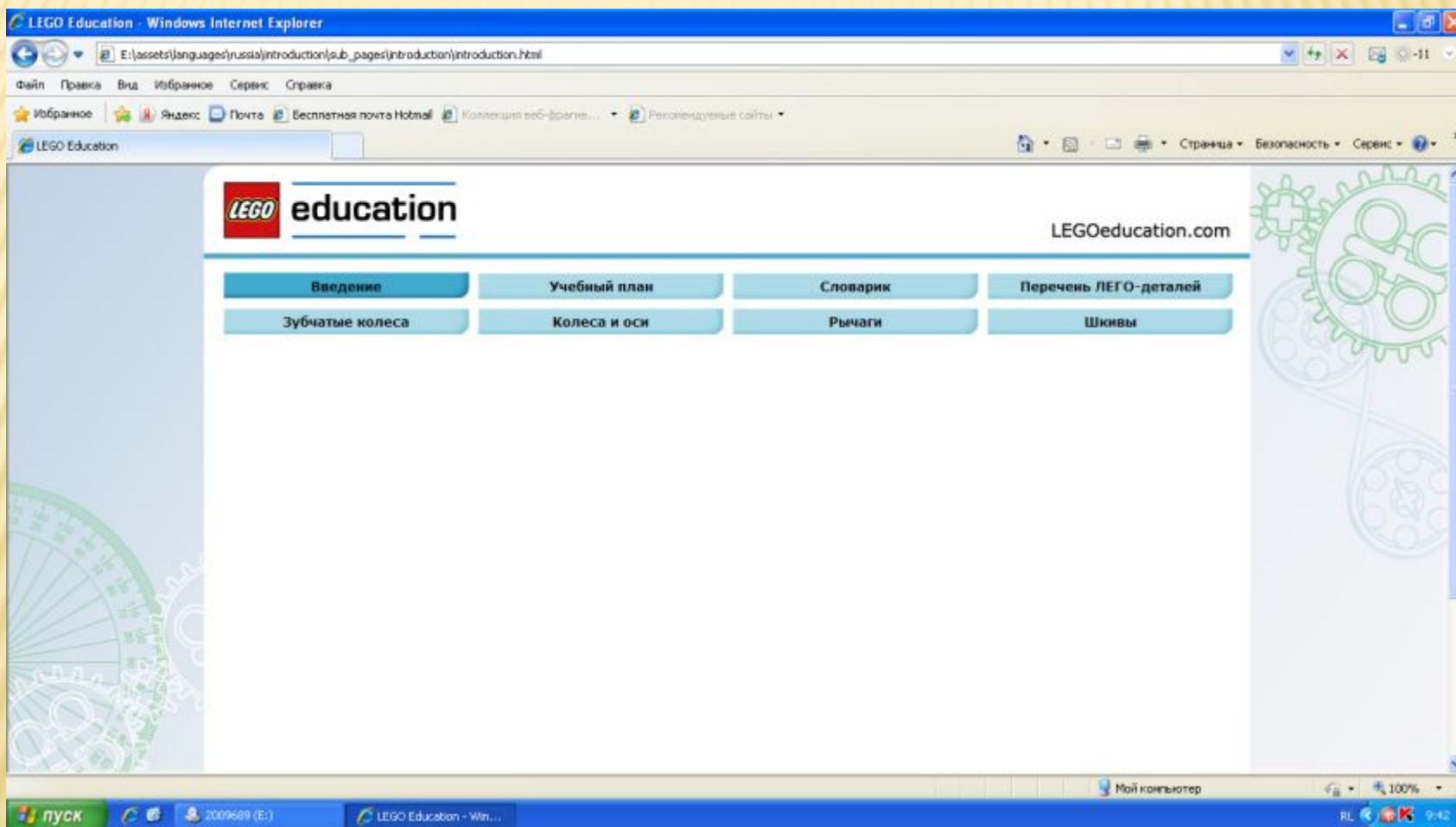
7. Творческие задания.

8. Изображения для работы в классе.

9. Полный комплект заданий по разделам:

- зубчатые колеса
- колёса и оси
- рычаги
- ШКИВЫ

# СОДЕРЖАНИЕ ДИСКА



RU\_9689\_8\_ElementSurvey.pdf - STDU Viewer \*Free for non-commercial use

Файл Вид Избранная Инструменты Окно ?










По ширине

Содержание - RU\_9689\_8\_ElementSurvey.pdf

RU\_9689\_8\_Ele...mentSurvey.pdf

Перечень ЛЕГО-деталей

## Перечень ЛЕГО-деталей

 4x кирпичик, 2x2, круглый, желтый 614324	 8x пластина, 1x2, белая 302301	 4x пластина, 2x4, зеленая 302028
 4x соединительный кирпичик с крестообразным отверстием, 1x2, желтый 4233484	 4x пластина, 1x4, белая 371001	 2x кирпичик, 2x4, красный 300121
 2x плитка, 1x2, желтая 306924	 4x пластина, 1x6, белая 366601	 4x соединительный кирпичик, 1x2, красный 370021

Содержание Засл Экс Пл Подо

1 из 3

ПУСК 2009689 (E:) LEGO Education - Win... Документ Microsoft ... RU\_9689\_8\_Element... 10:03

# ДИСК 2

---

- Инструкции по сборке моделей.
- Программное обеспечение для цифровых деталей.



# ИНСТРУКЦИИ ПО СБОРКЕ

9689\_RU\_ViewAll.pdf - STDU Viewer \*Free for non-commercial use

Файл Вид Избранная Инструменты Окно ?

122%

9689\_RU\_ViewAll.pdf

Содержание - 9689\_RU\_ViewAll.pdf

9689\_RU\_ViewAll.pdf

**LEGO education**

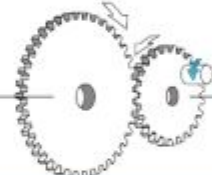
Принципиальные модели: Зубчатые колеса

Имя (имена): \_\_\_\_\_ Дата и тема: \_\_\_\_\_


**Принципиальные модели: Зубчатые колеса**  
Рабочий лист

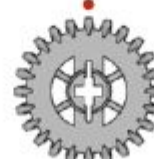
**Вопросы для обсуждения**

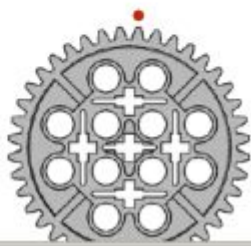
- Что вы знаете об этом простом механизме?
- Где мы используем этот простой механизм?
- Зачем мы используем этот простой механизм?

Ведомое зубчатое колесо —  — Ведущее зубчатое колесо

**Найдите показанные зубчатые колеса и подсчитайте количество зубьев на них. Отсчет начинайте от точки. Запишите свои ответы в клетках.**







19 из 113

пуск 2009689 (E) LEGO Education - Win... Документ Microsoft ... 9689\_RU\_ViewAll.pdf... 10:21

# ИНСТРУКЦИИ ПО СБОРКЕ

9689\_RU\_ViewAll.pdf - STDU Viewer \*Free for non-commercial use

Файл Вид Избранная Инструменты Окно ?

122%

Содержание - 9689\_RU\_ViewAll.pdf

9689\_RU\_ViewAll.pdf

Вострый поиск...

1. **Постройте A1** (Направление вращения).  
Используйте Инструкции по сборке A, страницы с 4 по 8, шаги с 1 по 7.

2. **Отметьте зубчатые колеса.**  
Проведите линии от слов к изображению модели.

Ведомое зубчатое колесо  
Ведущее зубчатое колесо

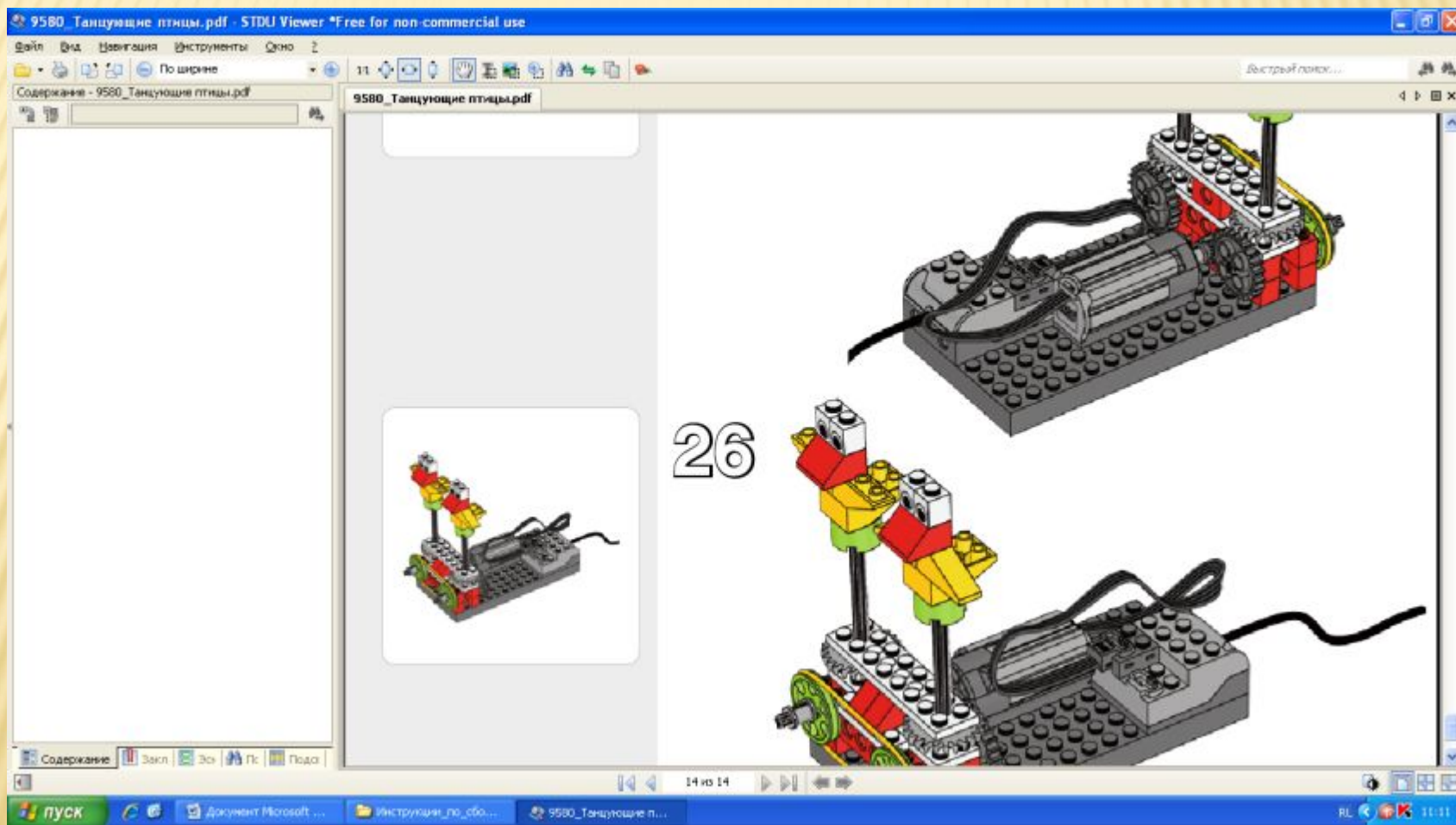
3. **Испытайте модель и зафиксируйте результаты наблюдений.**  
Поверните рукоятку на один полный оборот и посчитайте, сколько раз повернется маркер положения. Ответ запишите здесь:

Понаблюдайте, в какую сторону вращаются зубчатые колеса, когда вы поворачиваете рукоятку, и нарисуйте стрелочки, чтобы показать направления вращения.

19 из 113

пуск 2009689 (E) LEGO Education - Win... Документ Microsoft ... 9689\_RU\_ViewAll.pdf... 10:22

# ИНСТРУКЦИИ ПО СБОРКЕ МОДЕЛЕЙ



# СОСТАВЛЕНИЕ ПРОГРАММ

The image displays a graphical programming environment for a LEGO Mindstorms robot. At the top, a toolbar contains a gear icon, a smiley face icon, and the text 'Датчик движения' (Motion Sensor). The main workspace is a large white area where a LEGO robot is positioned. To the left of the robot is a grey curved arrow icon, and to the right is another grey curved arrow icon. Further right is a sequence of programming blocks: a yellow 'Play' block, a yellow 'Wait' block, a red 'Say' block with '123' on a speech bubble, a green 'Say' block with 'abc' on a speech bubble, and a grey 'Wait' block. Below the workspace, a yellow 'Loop' block is visible, containing a yellow 'Play' block, a yellow 'Wait' block, a green 'Turn' block, a yellow 'Wait' block, and a yellow 'Loop' block. At the bottom, a toolbar contains various programming blocks: a yellow 'Play' block, two grey 'Turn' blocks, a grey 'Wait' block, a grey 'Wait' block, a grey 'Wait' block, a grey 'Wait' block, a green 'Say' block with '123', a green 'Say' block with 'abc', a green 'Say' block with a smiley face, a red 'Music' block, a red 'Say' block with '123', a yellow 'Wait' block, and a yellow 'Loop' block. A red square button is located in the bottom right corner of the workspace.

# ЗАМЕЧАНИЯ И РЕКОМЕНДАЦИИ

---

- Очень мелкие детали.
- Сложно открываются диски.
- Непонятно, как действуют программы для работы моделей