

«Инновационные игровые технологии в ДОУ»



**Подготовила:
Воспитатель МДОАУ црр-дс
«Аленький цветочек»
Иванова С.А.
г.Пыть-Ях
2019 г.**

Инновация – это новшества, специально спроектированные, разработанные или случайно открытые в порядке педагогической инициативы. В качестве содержания инновации могут быть: научно-теоретические знания в некоей новизне, новые эффективные образовательные технологии, выполненный проект, эффективный и педагогический опыт, готовый к реализации.



Инновационная деятельность - является находкой для современных педагогов ДОУ. Каждый воспитатель и ребёнок выступает в роли творца. Новые приёмы и методы воспитания, современные технологии обеспечивают саморазвитие личности ребёнка, а также профессиональную самореализацию педагогов.

Инновационные игры:

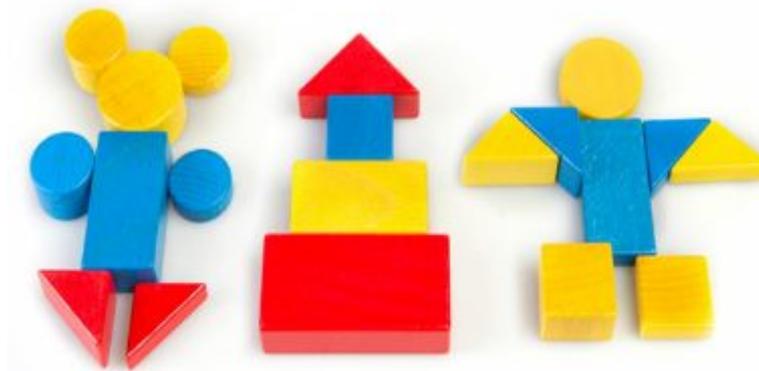
Задача педагога-новатора — создать мотивацию для участия группы в совместной деятельности, учитывая индивидуальные особенности каждого воспитанника, его психологическую готовность.



Технология развивающих игр

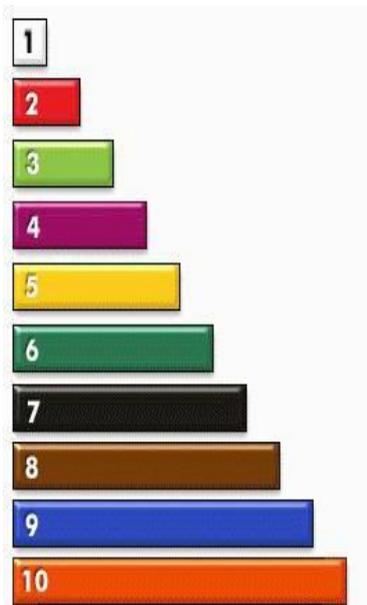
Блоки Дьенеша

- Логические блоки Дьенеша предназначены для обучения математике в игровой форме.
- Занятия с ними способствуют развитию памяти, внимания, воображения, речи.



Счетные палочки Кюизенера

- Цели и задачи данной обучающей программы подразумевают эффективное формирование у ребенка понятия последовательности чисел, их состава, а также сравнения чисел по возрастанию или убыванию, сравнения размера и длины.



«Технология В. В. Воскобовича «Сказочные лабиринты игры»

- Технология «Сказочные лабиринты игры» - это модель развивающего обучения детей дошкольного возраста с поэтапным использованием игр и постепенным усложнением образовательного материала.

Чудо-головоломки: чудо -крестики,
чудо-цветики, чудо — соты



Геоко́нт



Квадрат Воскобовича

Пособие
«Лепестки Ларчик»



Игры Монтессори



Методика Монтессори – это уникальная авторская система саморазвития и самовоспитания малышей. Ключевое внимание здесь обращено на развитие мелкой моторики, чувств (зрение, слух, вкус, обоняние, осязание), а также на воспитание самостоятельности в ребенке.



Развивающая игра «Нумикон»

- 1. Картинки – пазлы.
- 2. Делаем такой же паттерн.
- 3. Игры со шнуркам.
- 4. Перепутанные паттерны.
- 5. Что пропущено?
- 6. Называем форму (паттерну)
- 7. Какое число пропущено?
- 8. Дети могут использовать паттерны, как мозаику или конструктор

Нумикон - это программа и набор наглядного материала, созданного в Англии в 1996-1998 годах для тех детей, которым сложно изучать математику.



Игровое пособие Дары Фрёбеля



- «Дары Фрёбеля» используются во всех возрастах.
- Дети знакомятся с различными понятиями, учатся играть, уходят от игровой деятельности в учебную и осваивают, играя, те сложные понятия, которые давались бы тяжело в учебной деятельности.

Игры Никитина

Игры, способствуют развитию сообразительности, логики, пространственного воображения, математических, конструкторских и прочих способностей и приемов мышления. Главное при этом - творчество: ребенок сам, выполняя различные задания, делает множество открытий и приучается к самостоятельному, творческому мышлению.



Технология ТРИЗ Круг Лулля

Основная цель: развитие внимания, навыков устной речи, мелкой моторики рук, воображения. Освоение способа познания мира, формирование навыков, позволяющих самостоятельно решать возникающие проблемы.

