

Цели проекта и задачи:

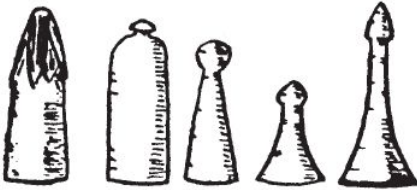
составить справочное пособие с описанием настольных игр и придумать обучающую игру для всего класса

1. Изучить историю возникновения настольных игр.
2. Составить описание настольных игр.
3. Провести анкетирование среди 3-х и 4-х классов и проанализировать результаты.
4. Рассмотреть строение Солнечной системы и сделать карту.
5. Разработать вероятный маршрут космической гонки и правила игры.
6. Провести игру в классе.

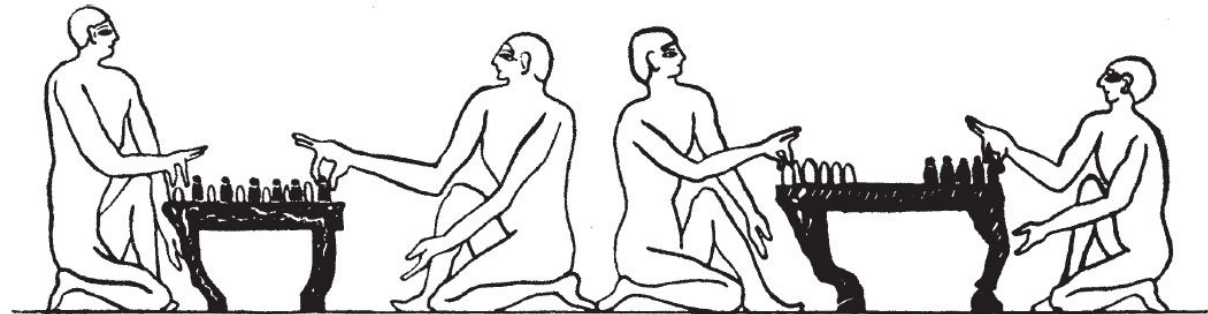
История настольных игр



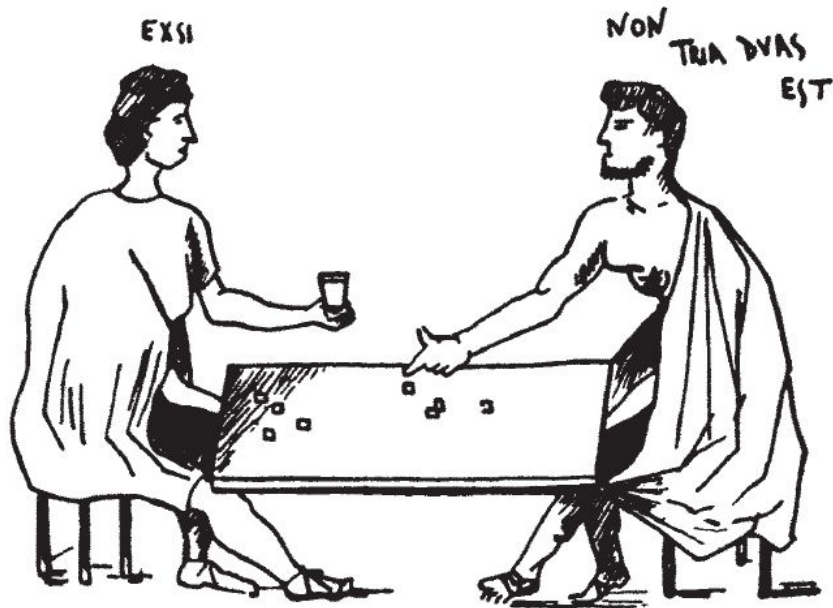
Доска для египетской игры
Сенат, найденная на Кипре
(около 1580 г. до н. э.)



Настенные рисунки из
египетской гробницы
(около 2000 г. до н. э.)

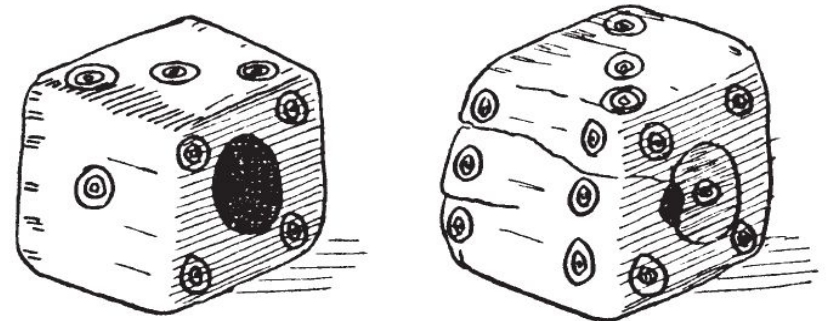


История настольных игр



Настенная живопись из таверны в Помпеях (около 70 г. н. э.)

Этрусские игральные кости, обнаруженные вблизи Рима и изготовленные около 900 г. до н. э.

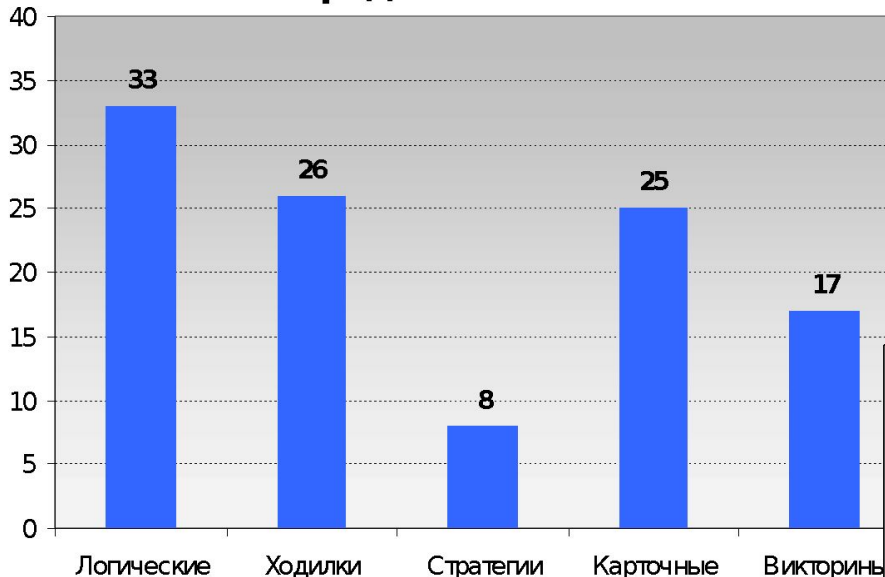


Описание настольных игр

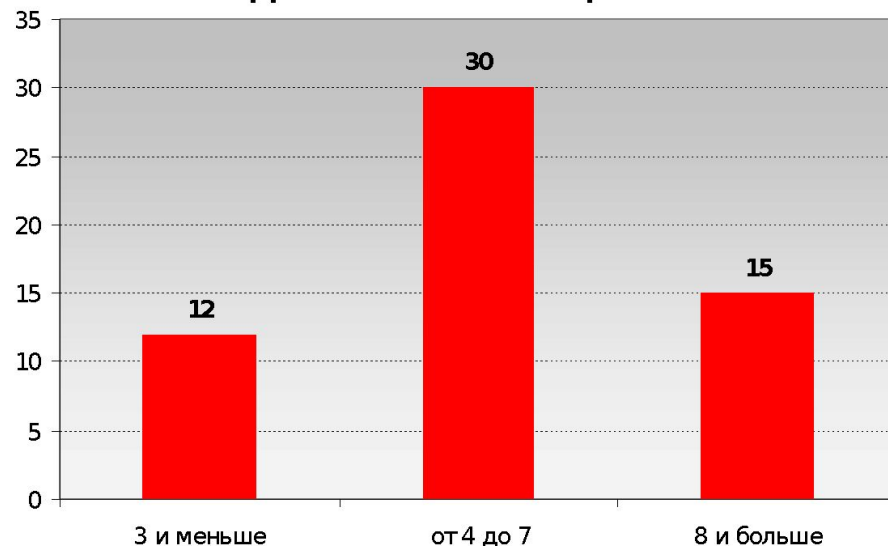
Астронавты	Игроки передвигаются по карте звёздного неба.	от 2 до 6	от 8 лет	Ходилка
Балда	Лингвистическая игра, в которой необходимо составлять слова с помощью букв, добавляемых определённым образом на квадратное игровое поле. Составляются посредством переходов от буквы к букве под прямым углом.	от 2 до 4	от 8 лет	Логическая
Бизнес	Экономическая стратегия по мотивам всемирно известной игры "Монополия". Однако не является её полным повторением, так как имеется ряд отличий в правилах.	от 2 до 6	от 8 лет	Экономическая стратегия

Игры, в которые играют ШКОЛЬНИКИ

3. Какой вид (виды) настольных игр ты предпочитаешь?



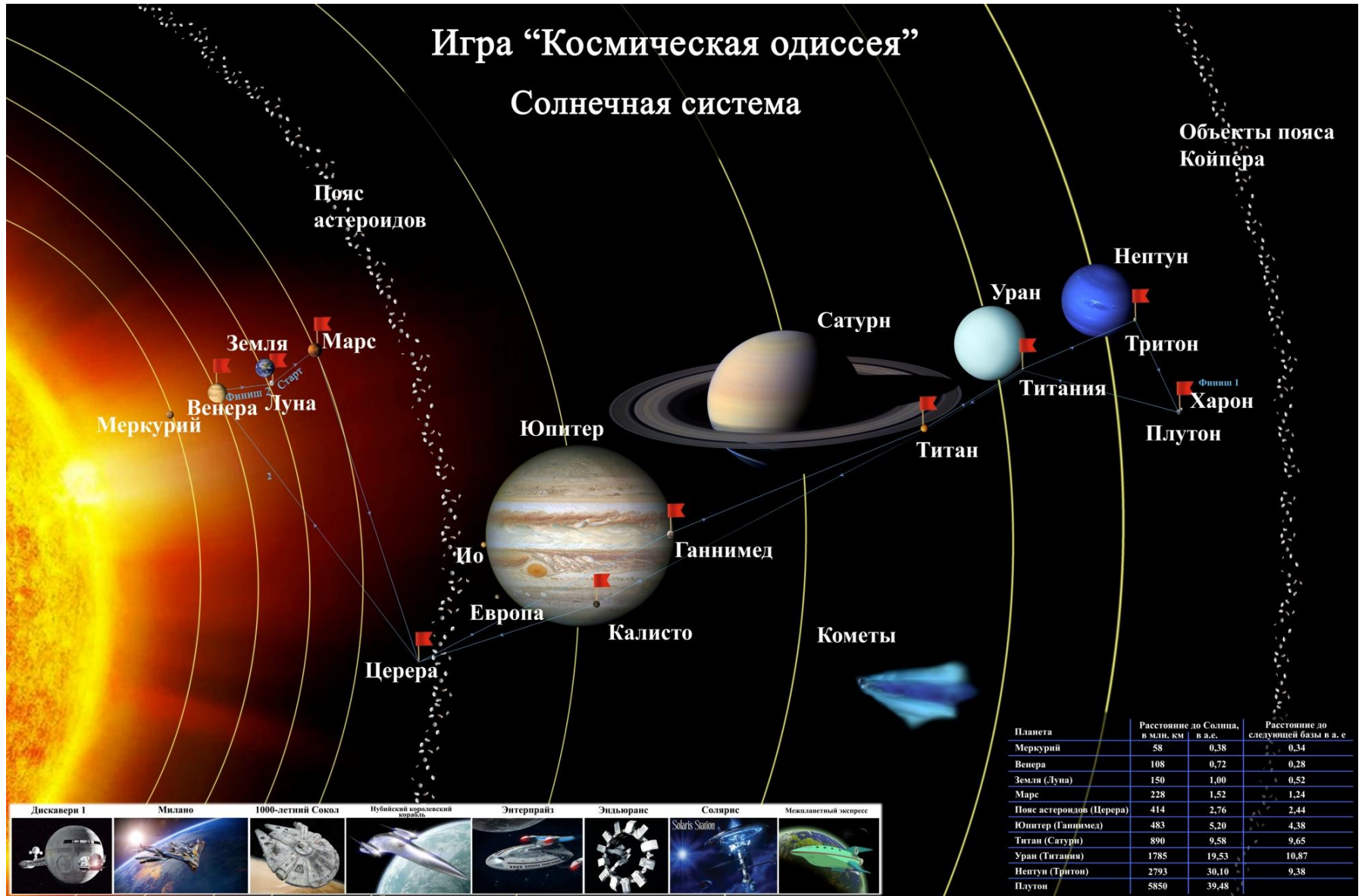
4. Сколько настольных игр в твоей домашней коллекции?



Карта солнечной системы

Игра “Космическая одиссея”

Солнечная система



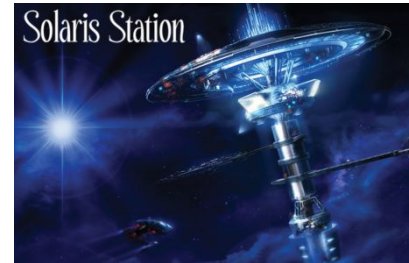
Космические корабли



Милано



Нубийский королевский корабль



Солярис



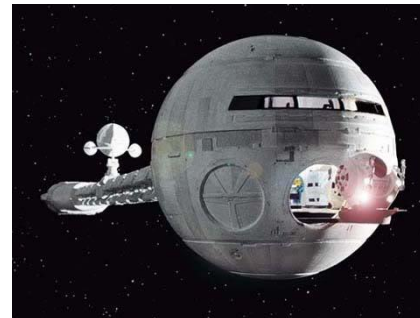
Межпланетный экспресс



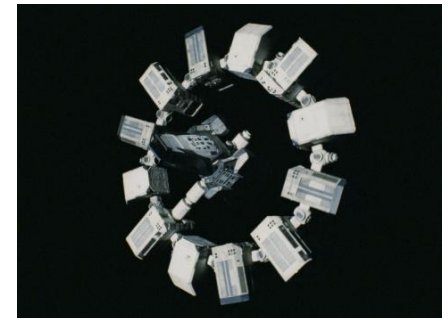
1000-летний сокол



Энтерпрайз



Дискавери-1



Эндьюранс

Планета	Расст. от Солнца, в а. е	Расст. от Солнца, в млн. км	Расст. до след. базы в а. е
Меркурий	0,38	58	0,34
Венера	0,72	108	0,28
Луна (Земля)	1,00	150	0,52
Марс	1, 52	228	1,24
Церера (пояс астероидов)	2,76	414	2,44
Ганнимед, (Юпитер)	5,20	483	4,38
Титан (Сатурн)	9,58	890	9,65
Титания, (Уран)	19,23	1785	10,87
Тритон (Нептун)	30,10	2793	9,38
Плутон	39,48	5850	-

Правила игры

Класс разбивается на группы с одинаковым количеством игроков (4-5), например 7 команд по 4 человека, желательно с равным уровнем возможностей.

Каждая группа выбирает себе капитана и космический корабль.

За каждую оценку даются баллы: 5 +3, 4 +2, 3 +1, 2 -3 балла. Топливо для полета на 1 а. е. стоит 10 б. Учитываются оценки также в тетрадах.

В конце каждой недели капитаны подсчитывают оценки своей команды и покупают топливо, а потом делают ход.

Игра рассчитана на месяц, т.к. именно за месяц формируются привычки.

Выигрывает та команда, которая первая долетит от Луны до Плутона, на котором потерпели бедствие инопланетяне.

Заключение

- Узнали много нового о настольных играх
- Составили своё справочное пособие с описанием современных настольных игр
- Придумали игру «Космическая одиссея»
- Всем классом участвуем в «космической гонке» и стремимся к учебным успехам