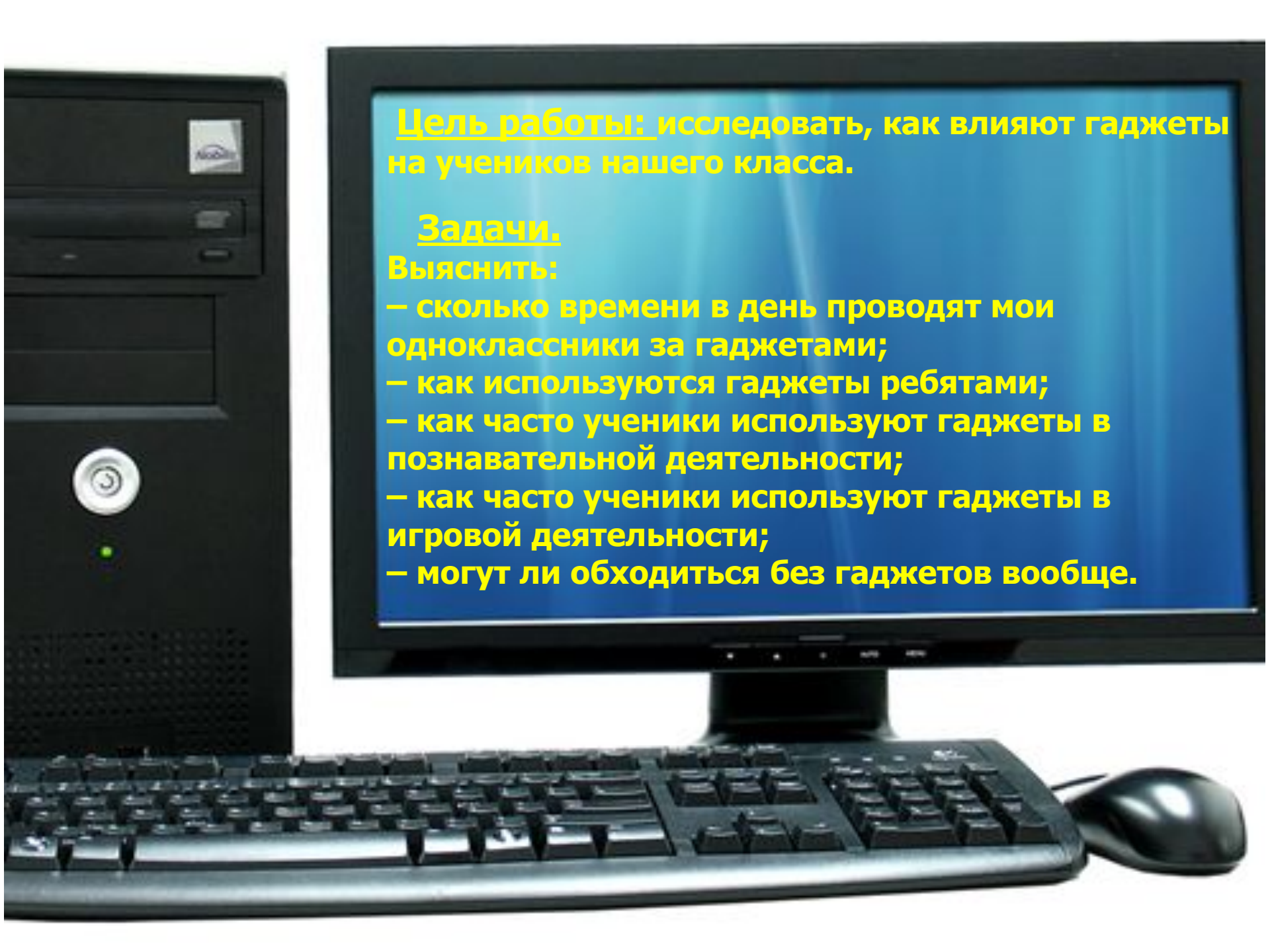


# **Исследовательская работа: «Гаджеты – это вредно?»**

**Выполнена ученицей 3 «Г» класса  
ДСОШ №1  
Аристовой Кристины**

**Руководитель: учитель начальных  
классов**

**Васильева  
Рящидя Мусеевна**



Цель работы: исследовать, как влияют гаджеты на учеников нашего класса.

Задачи.

Выяснить:

- сколько времени в день проводят мои одноклассники за гаджетами;
- как используются гаджеты ребятами;
- как часто ученики используют гаджеты в познавательной деятельности;
- как часто ученики используют гаджеты в игровой деятельности;
- могут ли обходиться без гаджетов вообще.



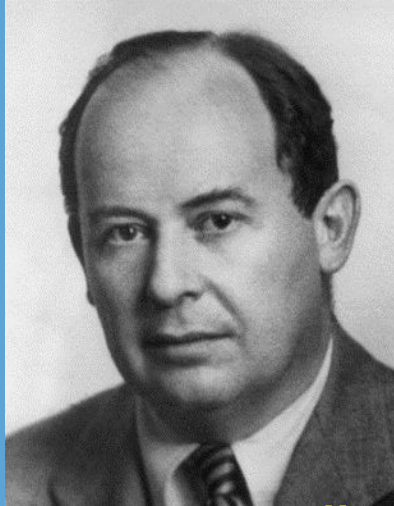
**Гаджеты – небольшие электронные устройства. Они слышат, видят, поют и делают кучу мелочей. Без гаджетов мы легко обходились, но в процессе использования втянулись и захотели ещё.**



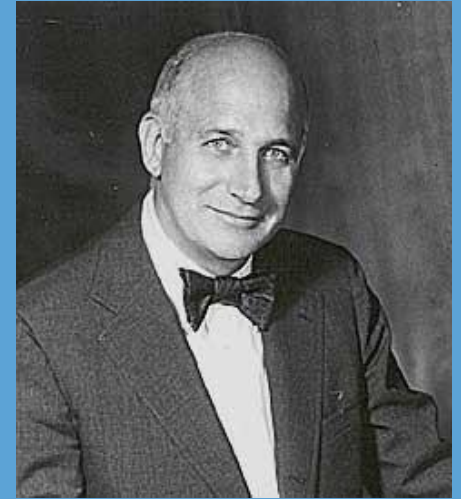
# История создания электронных устройств



Джон Уильям  
Мочли



Джон фон Нейман



Преспер Экерт



Мартин Купер



Первый компьютер

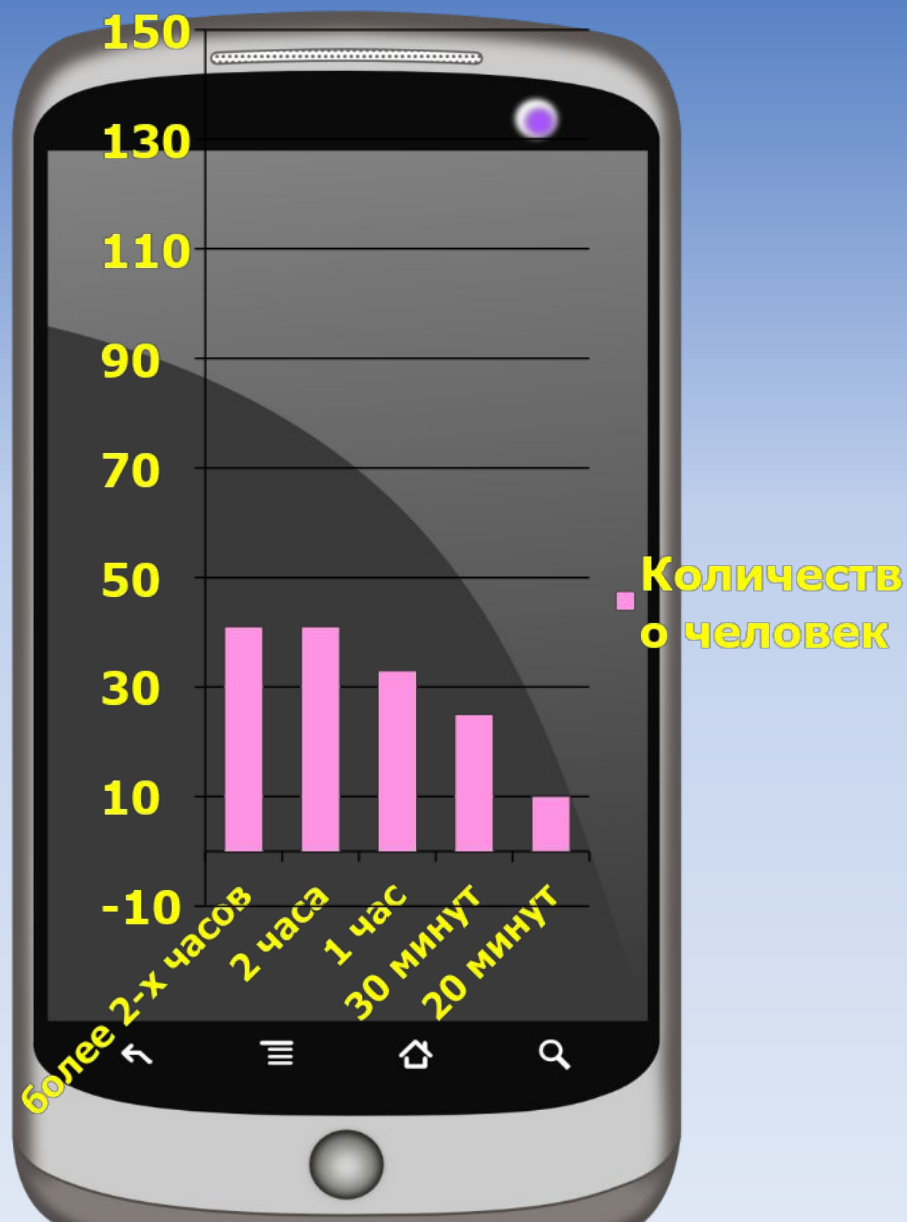




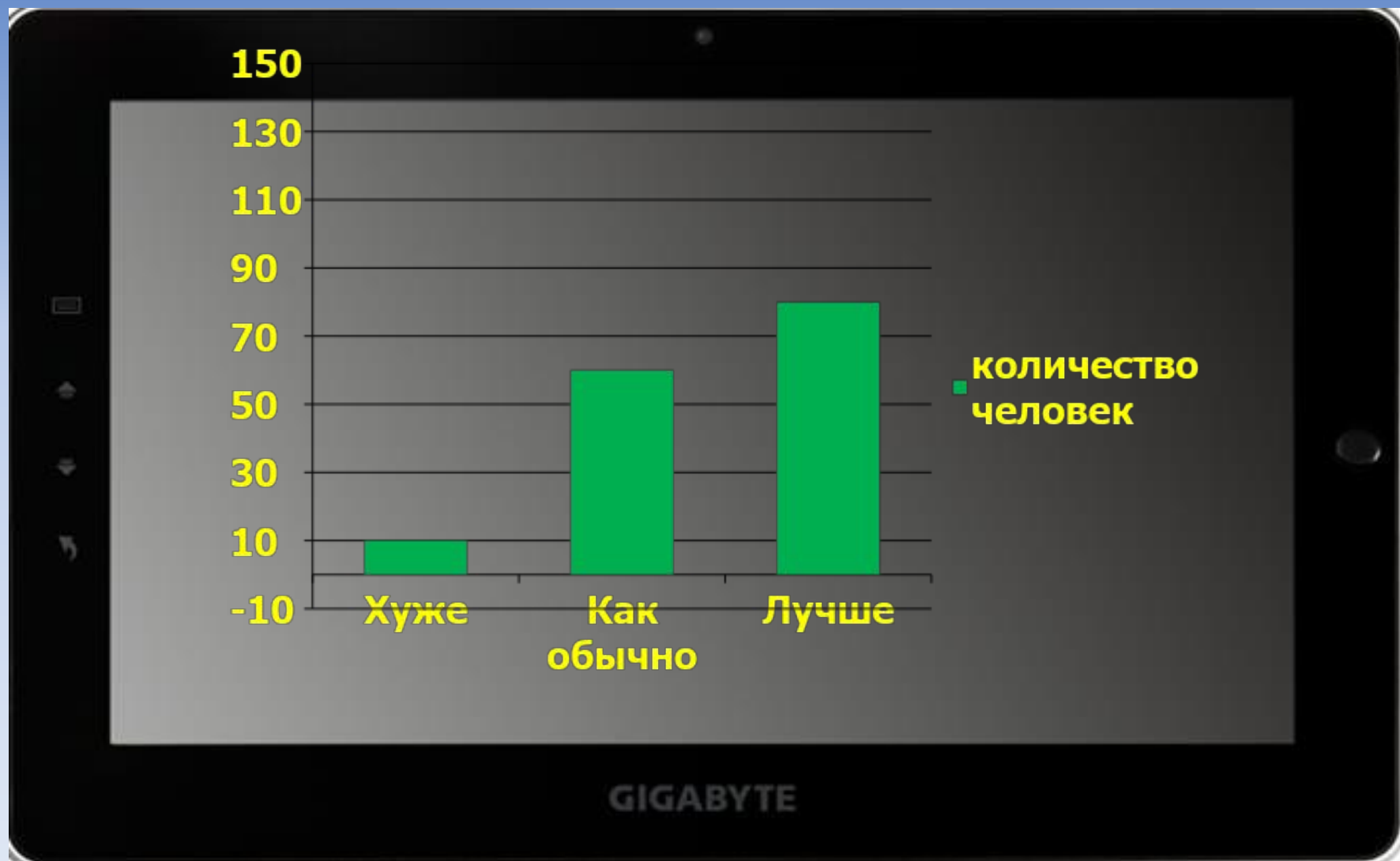
# Сколько дней в неделю ты проводишь за гаджетами?



# Сколько времени в день ты проводишь за гаджетами?

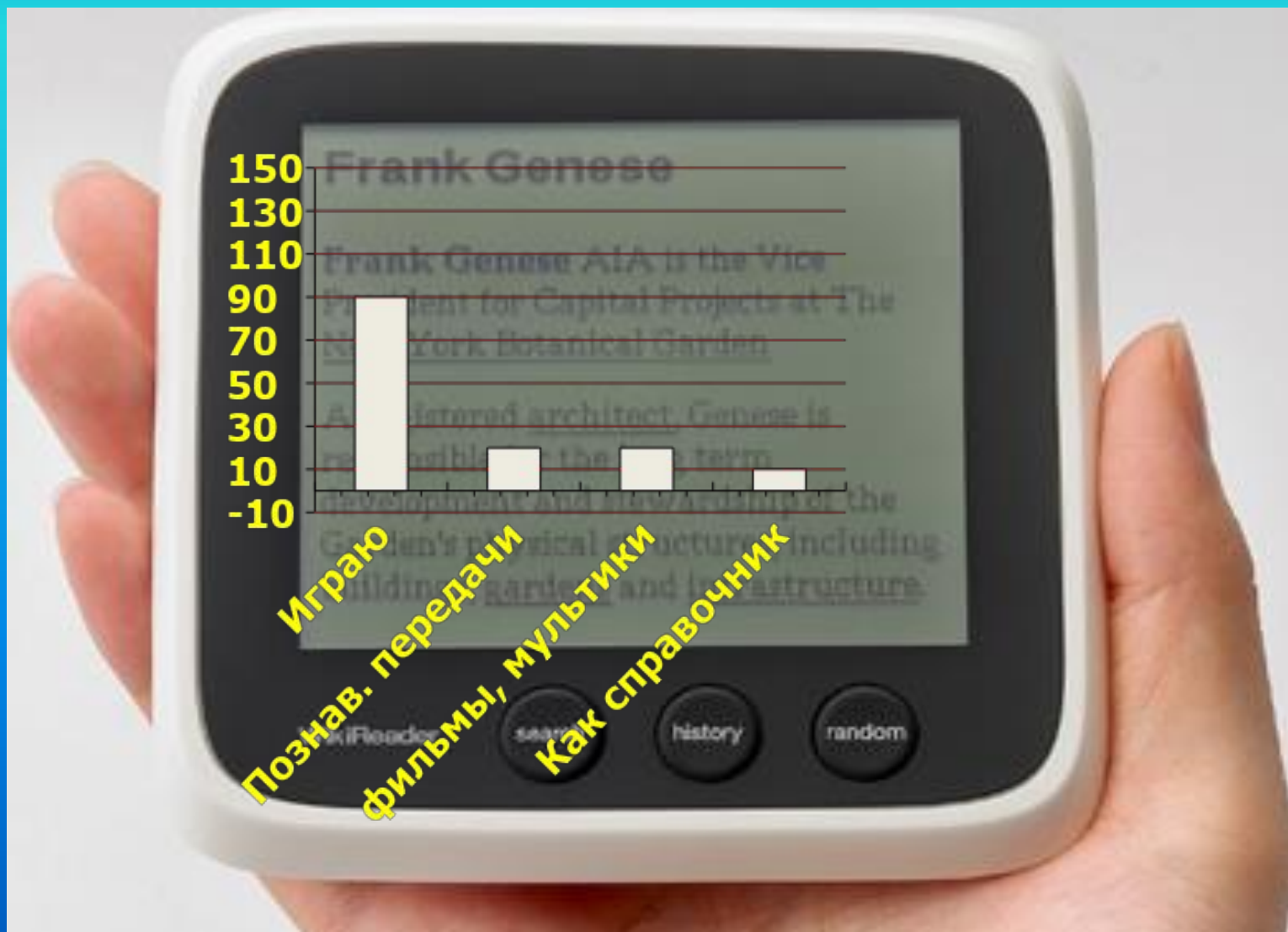


# Как ты засыпаешь, если сидишь за гаджетом непосредственно перед сном?





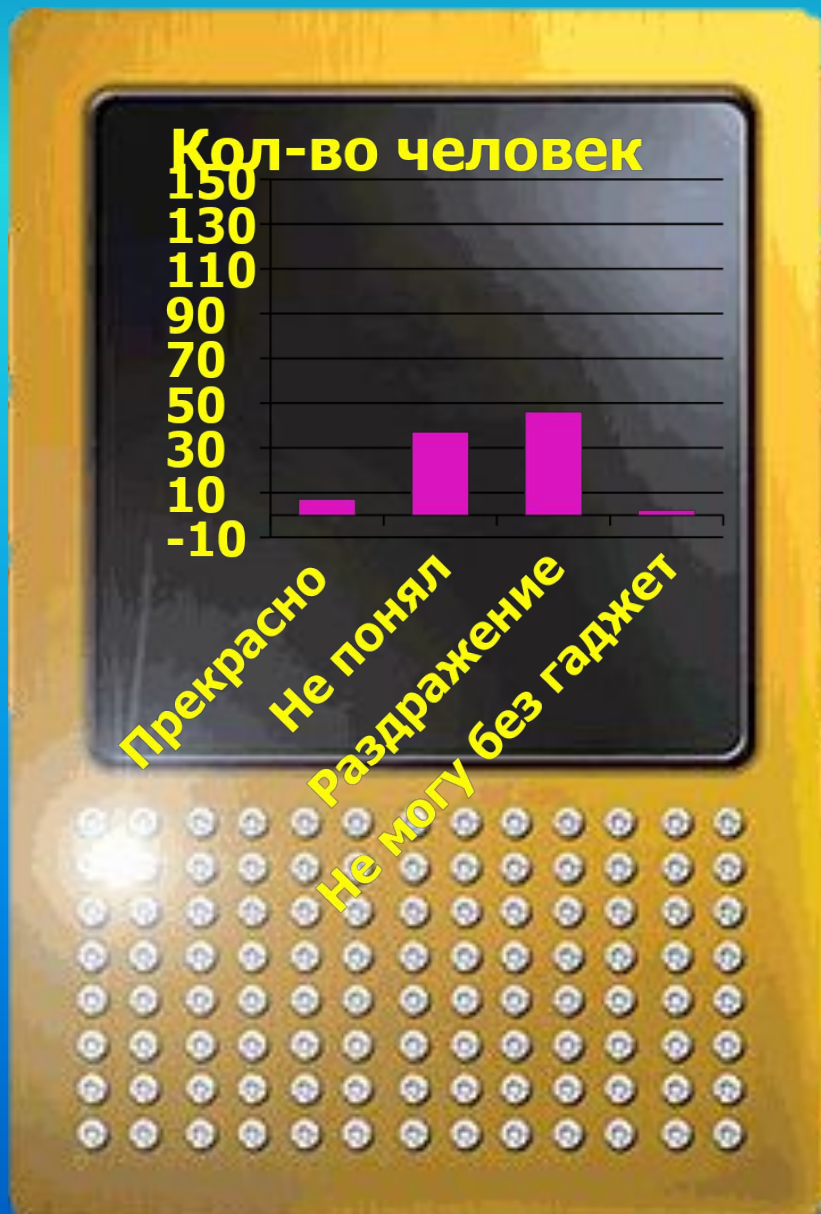
# Для каких целей ты используешь гаджет?



# Какие игры тебя привлекают?



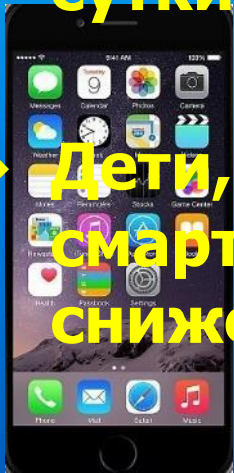
# Сможешь ли ты обойтись без гаджета?



# Мнение ученых



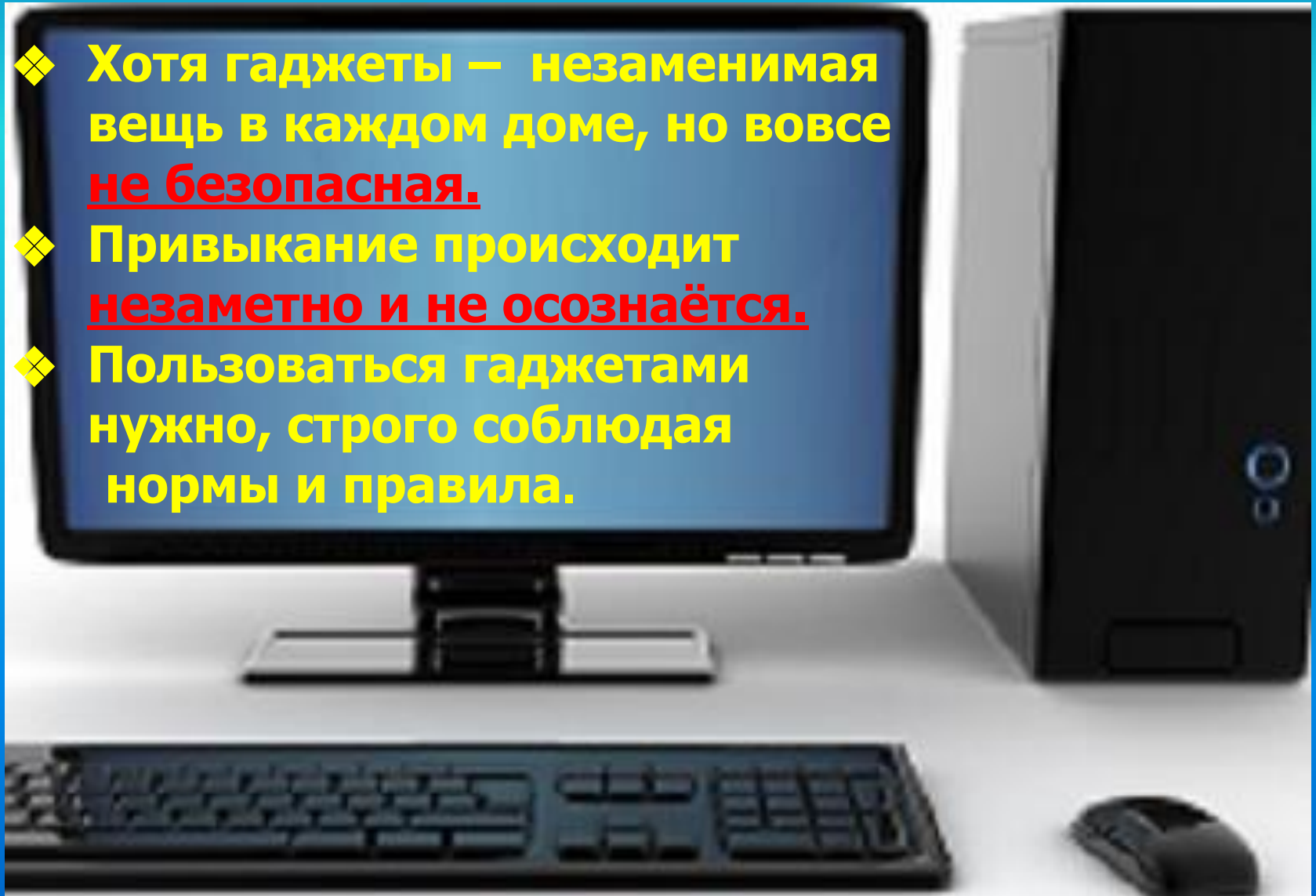
- ❖ Сидение за телевизором, компьютером, играми на мобильнике, а также использование планшета должно составлять не более одного часа в день всё вместе.
- ❖ После семи лет активного использования аппарата мобильной связи существенно повышается риск развития опухолей мозга. При этом под активным использованием подразумевается всего 27 минут в сутки!
- ❖ Дети, регулярно использующие планшеты и смартфоны, отличаются рассеянным вниманием и снижением интеллекта.



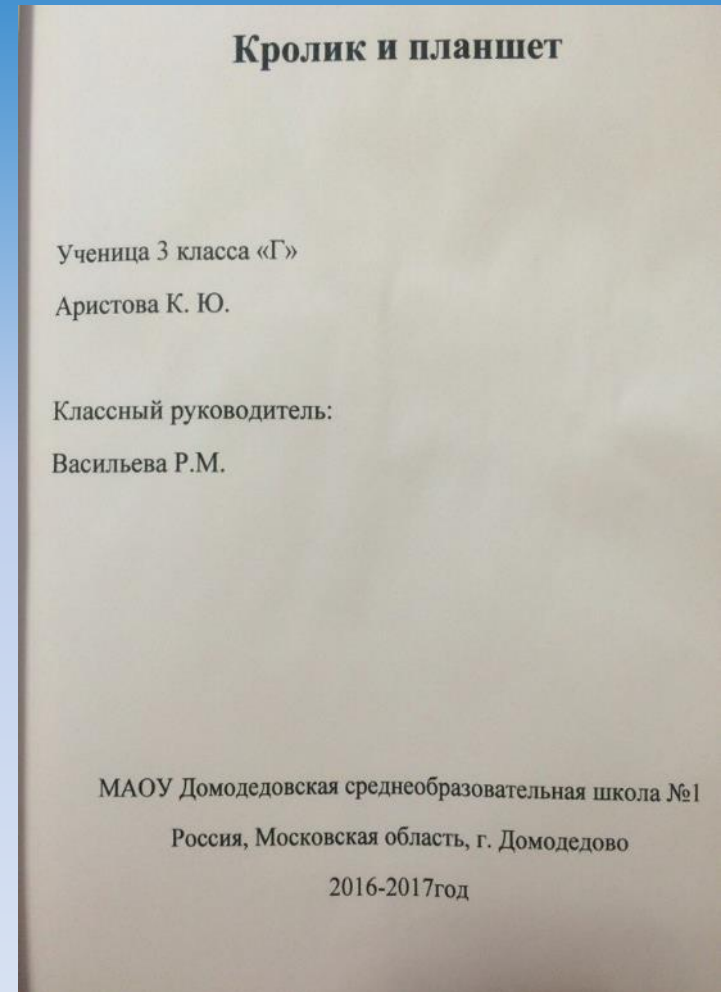


# Выводы

- ❖ Хотя гаджеты – незаменимая вещь в каждом доме, но вовсе не безопасная.
- ❖ Привыкание происходит незаметно и не осознаётся.
- ❖ Пользоваться гаджетами нужно, строго соблюдая нормы и правила.



# Сказка собственного сочинения «Кролик и планшет».



Автор произведения - Аристова К.  
Ю.

# Главные герои: Винни Пух, Пятачок, Кролик и Мастер



Спасибо за внимание!

