



# Развивающие игры Воскобовича





**Вячеслав Воскобович** – изобретатель, который придумал

более

50 пособий для развития

умствен-

ных и творческих способностей ребенка.

Во время перестройки

разыскивая

по магазинам какие - нибудь развивающие игрушки для своих двух детей и не найдя ничего подходящего, он решил сам придумать и смастерить игру.

Бил и колотил все вручную. Копировать чужое



**Китайская мудрость  
гласит:**

**«Расскажи – и я забуду,  
Покажи – и я запомню,**

**Д** – и я



# Творческий потенциал развивающих игр Воскобовича



Развивающие игры дают возможность придумывать и воплощать задуманное в действительность и детям, и взрослым. Сочетание вариативности и творчества делают игры интересными для ребенка в течение длительного периода времени, превращая игровой процесс в «долгоиграющий восторг».





Блок идейный  
(Методический  
блок)

Блок  
универсальный

Блок  
конструктивный

Блок  
преемственность  
(предметный)



# Блок идейный (Методический блок)







игровой графический тренажер

РАЗВИВАЮЩИЕ ИГРЫ  
ВОСКОБОЕВИЧА

# ИГРОВИЗОР



ЛЕВ

ПАВЛИН



ЛАНЬ

ПОНИ



A large grid-based drawing area with a blue border. The grid is divided into four quadrants by a vertical and a horizontal line. A central circle is located at the intersection of these lines. A dashed square is drawn in the upper half of the grid, with its corners marked by small colored dots: red at the top-left, yellow at the top-right, green at the bottom-left, and blue at the bottom-right. The word 'ЛЕВ' is in the top-left corner, 'ПАВЛИН' is in the top-right corner, 'ЛАНЬ' is in the bottom-left corner, and 'ПОНИ' is in the bottom-right corner.



# Блок конструктивный









# Блок универсальный









































