

Развитие фонематического слуха.



«СЫЩИКИ»

- Цель: развитие фонематического слуха и восприятия, нахождение заданного звука, среди других.
- Описание игры: педагог предлагает детям стать сыщиками. Их задача состоит в том, что они должны будут найти нужный звук среди других звуков. Для этого нужно будет закрыть глаза и внимательно слушать звуки. Как только они услышат нужный звук, нужно хлопнуть в ладошки. Если ребенок ошибся, он выбывает из игры. В конце определяется самый лучший сыщик.

«Хлопни- топни»

- Цель:Нахождение звука в словах, воспринятых на слух.
- Описание игры:Педагог предлагает детям внимательно вслушиваться и определять, в каком слове есть заданный звук. Если в слове заданный звук есть, дети должны хлопнуть, если нет – топнуть.

«Телеграф»

- Цель: обучение слоговому анализу слов.
- Описание игры: педагог говорит: «Дети, сейчас мы с вами поиграем в телеграф. Я буду называть слова, а вы будете по очереди их передавать в другой город». Первые слова педагог произносит по слогам сам и сопровождает их хлопками. Сначала детям дают двусложные слова, подбирая их по степени сложности (папа, мам, окно, кровать). Затем постепенно вводятся трехсложные слова и односложные слова (ма-ши-на, стол, дверь). Только по-сле такой предварительной работы можно дать детям самостоятельно придумывать слова, которые надо передать по телеграфу.

«Угадай слово»

- Цель: составление слов с определённым количеством слогов.
- Описание игры: дети сидят за столами. Педагог говорит: «Сейчас мы с вами будем отгадывать слова. Я вам не назову их, а только передам по телеграфу – отстучу, а вы должны подумать и сказать, какие это могут быть слова» если же дети затрудняются назвать слово, педагог снова отстукивает слово и произносит его первый слог. Игра повторяется, но теперь педагог вызывает одного ребенка. Вызванный должен угадать слово, которое ему отстучат, назвать его и отстучать для проверки. Когда дети усвоят игру, ведущим можно выбрать кого-нибудь из детей.

Развитие физиологического дыхания.



«Одуванчики»

- Цель: развитие плавного выдоха. Активизация мышц губ.
- Описание игры: во время прогулки педагог просит каждого ребенка сорвать по одуванчику и всем по очереди подуть на них. Дуть на одуванчик надо так, чтобы слетели все пушинки. Сдуть все пушинки с одуванчика нужно с 1-3 раз.

«Пузырь»

- Цель: развитие плавного выдоха. Активизация мышц губ. Автоматизация и дифференциация звуков с-ш. Описание игры: дети стоят тесным кругом, наклонив голову вниз, имитируя пузырь. Затем повторяют за педагогом:

Раздувайся, пузырь!

Раздувайся большой!

Оставайся большой,

Да не лопайся!

- Дети поднимают голову и постепенно отходят назад, образуя большой круг. По сигналу воспитателя «Пузырь лопнул!» дети идут к центру круга произнося: с-с-с... или ш-ш-ш..., подражая выходящему воздуху. После сигнала «Пузырь лопнул» нужно следить чтобы дети не бежали, а шли (воздух медленно выходит).