РЕКОМЕНДАЦИИ К ПРОВЕДЕНИЮ И ПЛАНИРОВАНИЮ ЗАНЯТИЙ ПО РАЗВИТИЮ РЕЧИ

Подготовил: Джанкабулова Д.К.

ПРИМЕРНАЯ СТРУКТУРА ЗАНЯТИЯ ПО РАЗВИТИЮ РЕЧИ

- 1. Организационный момент
- 2. Артикуляционная гимнастика
- 3. Повтор пройденного материала
- 4. Ознакомление с новым материалом (игра, беседа и т.д.)
- Физ. минутка
- 6. Дыхательное упражнение
- 7. Пальчиковая гимнастика
- 8. Работа в тетради/букварь/фишки
- 9. Итог занятия

- Артикуляционная гимнастика:
- \bullet **Улыбка.** Удерживание губ в улыбке, как бы беззвучно произнося звук u. Передние верхние и нижние зубы обнажены.
- **Трубочка.** Вытягивание губ вперёд трубочкой, как бы беззвучно произнося звук у. Выполняется 3-5 раз.
- Рыбка. Спокойное широкое открывание и закрывание рта.
 Упражнение выполняется ритмично, под счёт.
- Вкусное варенье. Губы растянуты в широкой улыбке, так что видны все зубы. Языком облизываем губы.
- Иголочка. Рот приоткрыт, губы растянуты в улыбке. Высунуть изо рта узкий, напряжённый язык. Удерживать 5-10 сек.
- Лопаточка. Рот приоткрыт, губы растянуты в улыбке. Широкий, расслабленный язык лежит на нижней губе. Такое положение удерживается 5-10 сек. Если язычок не хочет расслабиться, можно похлопать его верхней губой, произнося при этом: пя-пя-пя.
- Часики. Рот приоткрыт, губы растянуты в улыбке. Кончик языка поочерёдно касается то левого, то правого угла рта. Упражнение выполняется ритмично, под счёт. Подбородок не двигается!
- Качели. Рот широко открыт, губы в улыбке. Ритмично меняем положение языка: 1) кончик языка за верхними резцами; 2) кончик языка за нижними резцами. Двигается только язык, а не подбородок!
- Лошадка. Улыбнуться, показать зубы, приоткрыть рот и, присасывая язык к нёбу, пощёлкать кончиком языка. Рот широко открывать (как лошадка цокает копытами). Остановите лошадь, произнося при этом: «Трррр».

ИГРЫ ДЛЯ РАЗВИТИЯ ФОНЕМАТИЧЕСКОГО ВОСПРИЯТИЯ

• Кто кричит

Приготовьте картинки с изображением животных и их детенышей. Попросите показать как кричит кошка -громким голосом, а как котенок- тихим голосом; корова и теленок, собака и щенок.

Мышка и мишка

Взрослый играет на металлофоне, синтезаторе или пианино. Низкий звук-мишка, высокий звук-мышка. Малыш должен узнать, кого озвучивает взрослый.

• **Высокий-низкий** — аналогичная игра. Услышав высокий звук, ребенок поднимает руки вверх или поднимается на носочки. Услышав низкий звук-приседает.

Что услышал

Можно использовать два варианта игры. Предложите ребенку послушать запись, на которой слышны звуки дождя, ручья, пения птиц. Малыш сначала внимательно слушает запись, лучше с закрытыми глазами. При этом он может лежать на полу или удобно сидеть. После прослушивания попросите ребенка вспомнить, что он слышал.

Второй вариант — просто послушать тишину некоторое время, а потом пусть расскажет, что он слышал. Может быть это будет звук пролетевшей мухи, вой ветра за окном, скрип двери.

• Какой звук

Ребенку дают две карточки, на одной длинная полоска, на другой-короткая. Взрослый издает звук на каком-либо музыкальном инструменте: дудочке, металлофоне, пианино. Звучание должно быть то длинным, то коротким. Ребенок должен определить, какой звук: длинный или короткий и показать соответствующую карточку.

• Повтори за мной

Для старших дошкольников игры и упражнения для развития фонематического слуха усложняются, но также используются и игры для младших дошкольников.

• Найди звук

Предложите рассмотреть ребенку какую-нибудь сюжетную картинку и найти слова, в которых есть нужный вам звук, например «с». Эту игру можно провести с двумя детьми или с небольшой группой детей. За каждый найденный звук выдавайте ребенку фишку, в конце игры подсчитайте у кого больше фишек, придумайте награду для победителя.

Придумай слово

Дети встают в круг. Ведущий называет звук с которым нужно придумывать слова. Ребенок должен назвать слово с нужным звуком и передать мяч следующему игроку. Если ребенок не может придумать слово-выбывает из игры. Побеждает тот, кто останется последним.

• Поймай звук

В начале игры ведущий называет звук, который ребенок должен поймать, если услышит в слове. Далее ведущий называет слова, делая акцент на заданном звуке. Ребенок услышав нужный звук должен хлопнуть в ладоши или выполнить другое, заранее условленное действие.

Общий звук

Ведущий называет несколько слов, в которых присутствует один и тот же звук, например: коса, санки, плакса, свет, колос. Ребенок должен определить общий звук.

ИГРЫ ДЛЯ РАЗВИТИЯ ГРАММАТИЧЕСКОГО СТРОЯ РЕЧИ

• ПОДБЕРИ ПРИЗНАК

- ⊚ Куртка (какая?) красная, теплая, зимняя...
- Сапоги (какие?) коричневые, удобные, теплые...
- Шарф (какой?) пушистый, вязанный...
- Перчатки (какие?) кожаные, белые...
- Шляпа (какая?) черная, большая...
- Туфли (какие?) осенние, красивые...
- Платье (какое?) новое, нарядное, зеленое...
- Рубашка (какая?) белая, праздничная....
- ⊚ Шуба (какая?) меховая, теплая...

назови ласково

- Шуба теплая шубка тепленькая
- Лиса хитрая лисичка хитренькая
- Заяц белый зайчик беленький
- Сапоги чистые сапожки чистенькие
- Ветка короткая веточка коротенькая
- Шишка длинная шишечка длинненькая
- Ворона черная вороненок черненький
- Снег белый снежок беленький.

посчитай

•

- **Ход игры**: воспитатель называет один предмет, дети отвечают, как будет звучать 1-2-5 предметов.
- Один мяч, два мяча, пять мячей.
- Одна кукла, две куклы, пять кукол.
- Одно облако, два облака, пять облаков.

КАКОЙ? КАКАЯ? КАКОЕ?

- Цель: закрепить умение соотносить предмет и его признак. Закрепить согласование прил. с сущ. в роде, числе.
- **Материал**: картинки с изображением дерева, гриба, пня, солнца, девочки, корзинки, картинки символы качества предметов.
- Ход игры: в центре -картинки с изображением предметов, отдельно символы качеств. Детям предлагается найти предметы, к которым можно задать вопрос «какой?» и ответить на вопрос, подбирая символы качеств. (Пень -какой? Пень низкий, твердый, круглый и т.д.). Аналогична работа с предметами женского и среднего рода.
- УЗНАЙ ПО ОПИСАНИЮ
- Цель: учить составлять описательные загадки о ягодах, фруктах и т.д.
- Ход игры: воспитатель просит детей самостоятельно составить описательную загадку о ягодах или фруктах: «Овальный, твердый, желтый, кислый, кладут в чай» (Лимон).

- РАЗДЕЛИ НА ГРУППЫ
- Цель: закреплять умение пользоваться притяжательными местоимениями и разделять слова по родовым признакам.
- Материал: карточки с картинками грибов; две корзинки.
- Ход игры: воспитатель предлагает детям из банка предметных картинок выбрать грибы, про каждый из которых можно сказать «он мой» и положить в одну корзинку. В другую - положить картинки с грибами, про каждый из которых можно сказать «она моя».
- БЛИЗКИЕ СЛОВА
- Цель: формировать умение подбирать синонимы к словам. Развивать точность выражения мыслей при составлении предложений.
- Материал: Фишки.
- Осенью дни пасмурные,... •

серые, унылые...

Осенью часто погода бывает холодной,... •

ветреной, дождливой...

Осенью настроение грустное,... •

печальное, тоскливое...

холодные, проливные...

Осенью дожди частые,... (

тёмные, дождевые...

Небо покрывают серые тучи,... •

безоблачные, светлые...

В начале осени бывают ясные дни,... •

пасмурно, ветрено...

Поздней осенью на улице холодно,...

0

•

ЧЕЙ? ЧЬЯ? ЧЬЁ?

- Цель: формировать умение образовывать притяжательные прилагательные.
- Ход игры: воспитатель называет слово и задаёт вопрос (чей? чья? чьё?), ребёнок отвечает.
- Шарф (чей?) мамин, Шляпка (чья?) — бабушкина, Поднос (чей?) - дедушкин,
- Книга (чья?) бабушкина, Тапочек (чей?) дедушкин.

ОБОГАЩЕНИЕ СЛОВАРНОГО

- Первая группа включает методы:
- А) непосредственного ознакомления с окружающим и обогащения словаря: рассматривание и обследование предметов, наблюдение, осмотры помещения детского сада, целевые прогулки и экскурсии;
- Б) опосредованного ознакомления с окружающим и обогащение словаря: рассматривание картин с малознакомым содержанием, чтение художественных произведений, показ кино- и видеофильмов, просмотр телепередач.
- Вторая группа методов используется для закрепления и активизации словаря: рассматривание игрушек, рассматривание картин с хорошо знакомым содержанием, дидактические игры и упражнения.
- Содержание словарной работы усложняется от одной возрастной группы к другой. Усложнение в содержании программы словарной работы можно проследить в трех следующих направлениях:
- 1.Расширение словаря ребенка на основе ознакомления с постепенно увеличивающимся кругом предметов и явлений.
- 2.Введение слов, обозначающих качества, свойства, отношения, на основе углубления знаний о предметах и явлениях окружающего мира.
- 3.Введение слов, обозначающих элементарные понятия, на основе различения и обобщения предметов по существенным признакам.

- МЛАДШИЕ ГРУППЫ
- Метод имитации или отраженной речи ведущий (т.к ярко выражена способность к подражанию)
- Метод разговора беседы. Прием: опора на натуральные объекты, и их модели (игрушки), картинки
- Метод пересказа, Метод рассказывания сочинения используются в качестве сопутствующих.
- СТАРШИЕ ГРУППЫ
- Метод имитации (на первоначальном этапе)
- Придумывание рассказов. Воспитатель демонстрирует свой рассказ образец. («Где это было?», Когда?», «С чего все началось?», «Что было потом?», «Чем закончился рассказ?»)
- Метод разговора беседы целесообразен при активизации речевого запаса детей, побуждает их уместно пользоваться словами, разными конструкциями предложений. Прием: словесные дидактические игры.
- **Метод пересказа.** Обогащаются все компоненты языка (лексика, грамматика, интонация), осваивается связная речь.
- Структура занятия по пересказу:
- 1. Вводная часть. Подготовка детей к восприятию нового произведения, главным образом его идеи.
- 2. Первичное чтение без предупреждения о последующем пересказе, чтобы обеспечить свободное художественное восприятие
- 3. Вторичное чтение с установкой на запоминание и последующий пересказ.
- 4. Подготовительная беседа (разбор произведения)
- 5. Повторное чтение, суммирующее результаты разбора.
- 6. Пауза для подготовки детей к ответам, для запоминания текста.
- 7. Пересказ (3 7 человек)

•

- Метод сочинения. Приемы: творческое рассказывание по восприятию
 наблюдению). По памяти, по воображению
- При планировании каждого занятия определяются приемы работы с детьми.