

# «Доктор Айболит». Корней Чуковский.

«Сказочные  
забеги». 4 часть

Десять ночей Айболит  
Не ест, не пьёт и не спит,  
Десять ночей подряд

Он лечит несчастных зверят  
И ставит и ставит им градусники.



## Забег: «Доктор Айболит»

Для конкурса потребуются **ведра, кегли — «градусники»**. Первый участник берет ведро с «градусниками», бежит до финиша, где сидят несколько ребят. Ставит им «градусники» и возвращается назад. Второй участник забирает у первого ведро, бежит до финиша, собирает «градусники» и возвращается назад.



# «Колобок». Русская народная сказка.

... полежал, полежал, взял да и покатился — с окна на лавку, с лавки на пол, по полу к двери, прыг через порог — да в сени, из сеней на крыльцо, с крыльца на двор, со двора за ворота, дальше и дальше...



## Эстафета: «Колобок»

Звери - **кегли**, а лиса - **ведро**. Каждый участник будет катить ногой свой «колобок» (**футбольный мяч**) между кеглями. Подведя мяч к ведру, необходимо, при помощи рук забросить мяч в ведро (в пасть лисы). После того, как мяч окажется в ведре, участник вынимает его руками и быстро возвращается, отдает следующему игроку, чтобы тот тоже «смог рассказать всю сказку», пройти со своим колобком все препятствия.

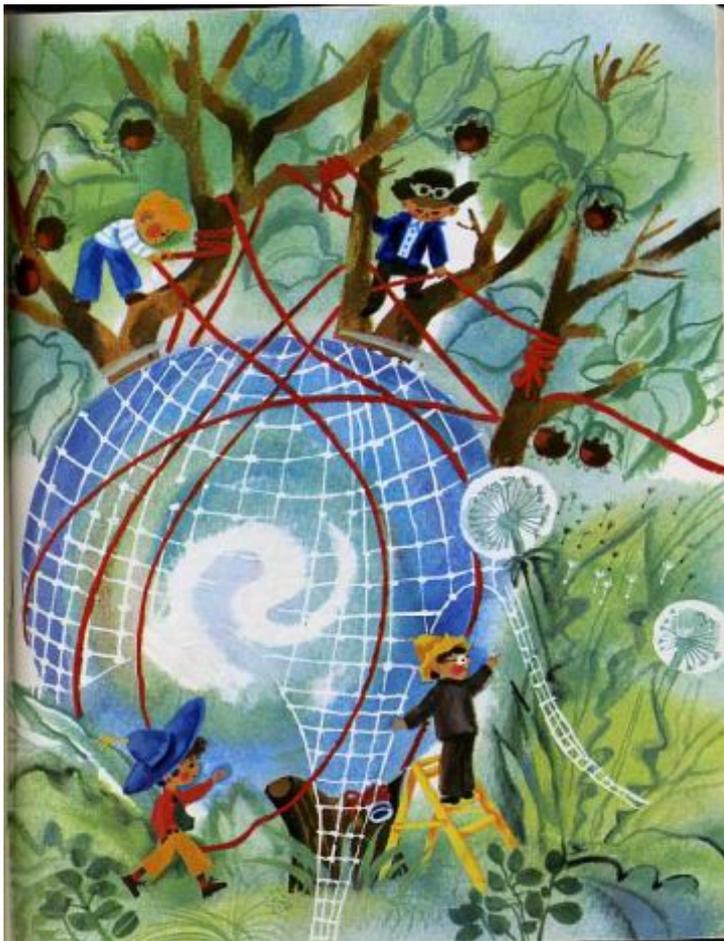


# «Приключения Незнайки». Н.

## Носов.

- Давайте сделаем воздушный шар и полетим на шаре.

Эта затея всем очень понравилась. Коротышки еще никогда не летали на воздушном шаре, и всем малышам это было очень интересно. Никто, конечно, не знал, как делать воздушные шары, но Знайка сказал, что он все обдумает и тогда объяснит.



## Эстафета: «Незнайка на воздушном шаре».

Корзина - обыкновенное **ведро, к которому привязан шарик**. В него положим балласт: **мячи, кубики, кегли** и т.д. Количество предметов равно количеству участников команды. Первый участник с ведром и шариком бежит к линии финиша, где лежит **обруч**. Добежав, игрок выкладывает в обруч один предмет из ведра, то есть облегчает корзину. Вернувшись к команде, он отдает ведро и шарик следующему участнику. Тот проделывает то же самое. Последний участник должен снова собрать в ведро кубики и вернуть их команде.

