



*План организации
сюжетно-ролевой игры*

ТУРАГЕНТСТВО

«KARJALA»



Цель: *Создание условий
для творческого
применения знаний о
родном крае через игру.*

ЗАДАЧИ:

- Побуждать детей более творчески использовать в игре представления о родном крае;
- Развивать творческое воображение;
- Способствовать проявлению умения совместно разворачивать игру, брать на себя различные роли в соответствии с сюжетом игры;
- Способствовать самостоятельному решению проблемных, игровых ситуаций;
- Поддерживать интерес к изучению истории родного края;
- Воспитывать навыки культуры поведения в общественных местах;
- Укреплять дружеские взаимоотношения в игре.

СЕТКА РОЛЕЙ:

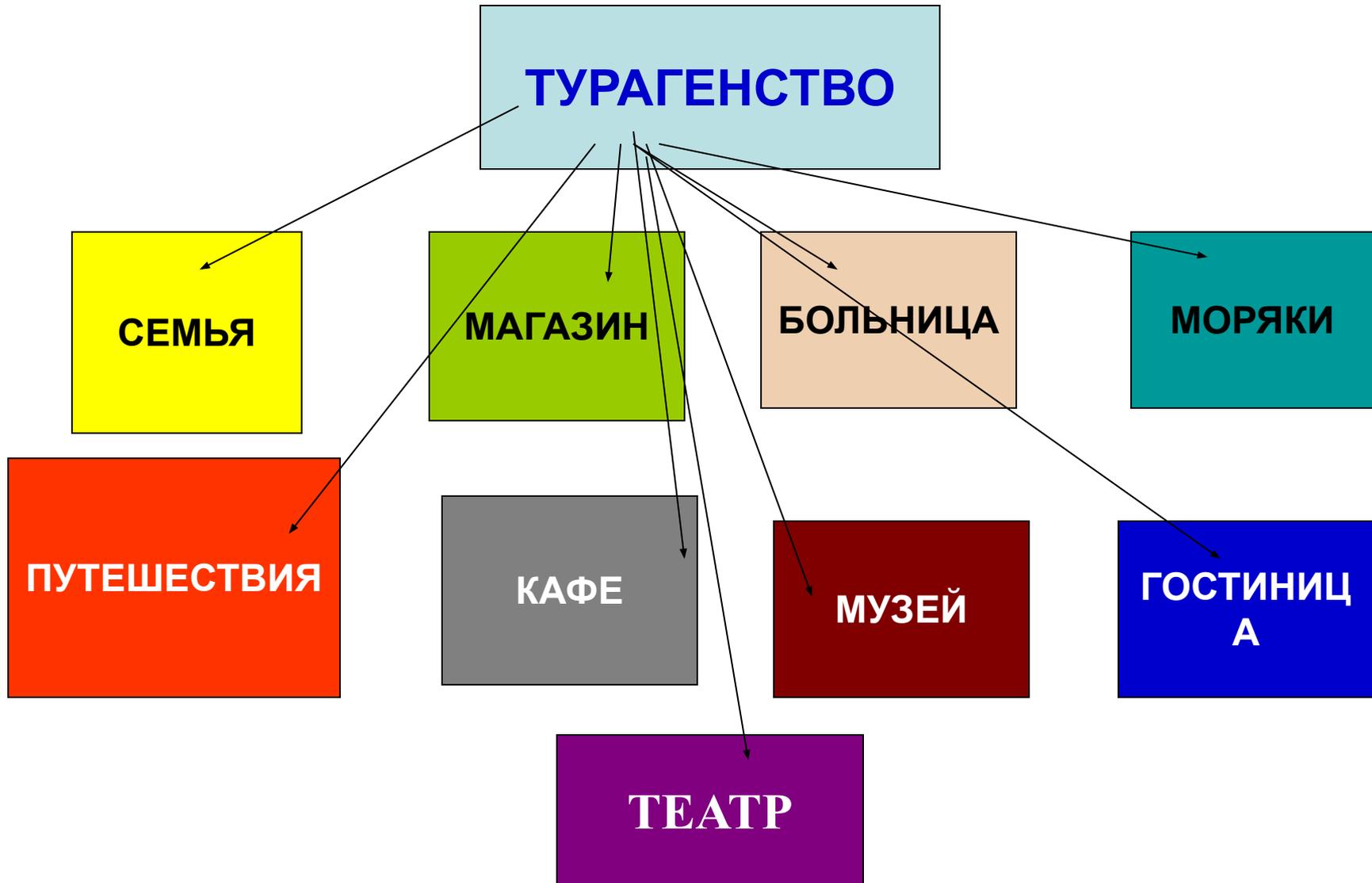
Роли	Игровые действия	Атрибуты
Директор тур-ва	Руководит, налаживает контакты с туроператором, размещает рекламу, создает вывески, контролирует, ведет переговоры, подписывает документы	Документы, телефон, бейдж, ручка, планшет, сумка.
Туроператор	Работает с клиентами, разговаривает по телефону, консультирует, принимает заказы на тур, подготавливает документы, бронирует билеты и места в отелях, предлагает услуги, заключает договор, занимается рекламой.	Буклеты, бланки, телефон, открытки, картинки, журналы, карты, ноутбук, ручка.
Кассир	Принимает оплату за путевки, продает билеты, согласно договору, на автобус или другой транспорт. Дает сдачу, выдает чек. Вежливо приветствует клиентов и прощается.	Касса, деньги, кредитные карты, спец.одежда, калькулятор
Туристы (клиенты)	Приходит в агентство, вежливо здоровается. Интересуется направлениями туристического отдыха, знакомится с рекламой, прайсом, читает журналы, изучает маршрут. Выбирает тур, посещает экскурсии, покупает сувениры, оплачивает тур, ест, спит, едет, участвует в играх, фотографирует, снимает видео.	Документы, деньги, кредитные карты, рюкзак, телефон, личные вещи, посуда, маршрутные листы, билеты
Гид-экскурсовод	Встречает туристов, вежливо здоровается, знакомит с программой отдыха, организует туристов на экскурсию, знакомит с достопримечательностями, показывает красоты, памятники, сопровождает группы, проводит экскурсии.	Микрофон, телефон, Национальная одежда, фотографии, план маршрута, план программы, документы.

Роли	Игровые действия	Атрибуты
Водитель	Проверяет исправность транспортного средства, проходит медицинскую комиссию, заправляет, ремонтирует, следит за бензином, загружает багаж, везет к месту экскурсии, изучает маршрутный лист, контролирует чистоту, делает остановки, едет, везет туристов.	Руль, права, маршрутный лист, навигатор, инструменты, канистра бензина.
Продавец сувениров	Демонстрирует товар, продает, предлагает, советует, здоровается, берет деньги, дает сдачу, чек товар, упаковывает покупку в пакет.	Сувениры и различные товары по Карелии, касса, деньги, пакеты, упаковки, коробки, буклеты.
Капитан плав-средства	Встречает группу, здоровается, перевозит туристов, держит штурвал, отдает команды.	Штурвал, морской костюм, фуражка, спасательный круг, якорь, рация, навигатор, бинокль, карта.
Повар	Готовит еду, моет посуду, составляет меню, убирает кухню, следит за качеством продуктов, снимает пробу, закупает продукты, чистит, режет.	Посуда, весы, костюм, муляжи продуктов, картинки с изображением блюд, инвентарь для уборки кухни
Официант	Здоровается, разносит меню, приносит заказы, приносит заказы, уносит грязную посуду, моет столы, принимает оплату.	Спец.одежда, подносы, муляжи продуктов, картинки блюд, меню, книга жалоб и предложений, инвентарь для уборки столов.
Артисты (выступление ансамбля)	Выступают, танцуют, поют, играют, развлекают, едят, переодеваются. Читают стихи, следят за костюмами.	Национальные костюмы, микрофоны, музыкальные инструменты.
Врач	Беседует, советует, выдает путевой лист, оказывает ПМП, проверяет сост. здоровья, наблюдает, осуществляет медицинскую комиссию, едет с туристами, ест.	Аптечка, специальный костюм, медицинские инструменты, личные вещи, документы.

<i>Главная роль (воспитатель)</i>	<i>Центральные роли</i>	<i>Второстепенные роли</i>
Директор турагентства	Гид-экскурсовод	Туроператор
	Туристы	Кассир
		Водитель
		Врач
		Артисты
		Официант
		Продавец сувениров
		Повар



Взаимосвязь с сопутствующими сюжетно-ролевыми играми:



1 БЛОК

(Актуальное познание современной действительности)

- **Беседы о путешествиях;**
- **Знакомства с достопримечательностями родного края;**
- **Знакомство с новыми профессиями (туроператор, гид-экскурсовод, каюр);**
- **Рассматривание иллюстраций, презентаций, открыток, буклетов, карт;**
- **Просмотр мультфильмов о путешествиях («Путешествия капитана Врунгеля», « Степа – моряк»);**
- **Чтение художественной литературы;**
- **Посещение экскурсий и музеев;**
- **Экскурсия в турагентство.**

2 БЛОК

(Обучающие игры)

1. Дидактические игры:

- «Где мы были, не скажем, что видели, покажем»;
- «Для чего нужны предметы»;
- «Узнай, где я нахожусь»;
- «Узнай достопримечательность и расскажи»;
- «Составь маршрут движения»;
- «Собери транспорт»;
- «4-лишний».

2. Сюжетно-дидактическая игра:

«Путешествие по нашему городу».

3. Игры – имитации:

- «Официант несет заказ»; «Каюр за упряжкой»; «Я-артист»

4. Народные игры:

- «verkooijen» (сеть да рыба); «Парная жмурка»

5. Конструирование:

- «Сложи салфетку»;
- Оригами «Автобус», «Самолет», «Пилотка»;

6. Игры-диалоги:

- «У меня зазвонил телефон»; «Знакомство»; «Встреча», «Утка»...



3 БЛОК

(Предметно-игровая среда)

- Оформление турагентства;
- Изготовление сувениров из соленого теста;
- Изготовление поделок;
- Изготовление фотоальбомов из рисунков и фотографий;
- Изготовление денег, билетов, карты, маршрутов;
- Оформление книги отзывов;
- Создание мини-музея;
- Добавление новых туров;
- Изготовление сувениров из природного материала;
- Изготовление бутафорских продуктов;
- Изготовление эмблемы турагентства;
- Придумывание названия и вешивание вывески.

4 БЛОК

(Проблемные ситуации)

- Достопримечательности Карелии;
- Пешие экскурсии;
- Водные экскурсии;
- Конные экскурсии;
- Экскурсии на собачьих упряжках;
- Тур за границу;
- Турист заблудился;
- Турист опоздал;
- Турагентство банкрот;
- Приезд иностранных туристов;
- Турист заболел;
- Изменение маршрута.

Спасибо за внимание!