

# ТАЙНЫЙ ГОРОД

Настольная игра по мотивам произведений  
ВАДИМА ПАНОВА



Кон Ксения



# ТАЙНЫЙ ГОРОД

Иллюстрированная игра на жетонах и монетах  
ВАДИМА ПАНЮША



## ЭНЕРГОСЕТЬ

Игра с жетонами

МАСТЕР В  
2033

ИСТОРИЧЕСКАЯ ИГРА  
ПО РОМАНУ  
ДМИТРИЯ ПЕТРОВСКОГО




# Начало игры



Общие колоды остаются посередине стола, а колода «дома» выкладывается в закрытую от других игроков в своей игровой зоне. Выглядит всё приблизительно так:





Руководствуясь свойствами территорий, игроки получают в начале хода ресурсы, которых в игре три — золото, магия, доблесть (они же ПО, они же победы очки).

На одном из этапов игроки по очереди выбирают одну из карт стратегий, выкладывая её против (на карте даже специально две стороны помечены как «за» и «против») одного из других игроков. В рамках выложенных стратегий в дальнейшем и будут происходить непосредственно бои





- После выбора стратегий начинается ход, в который игроки по очереди либо выкладывает существо или артефакт на одну из своих стратегий или блокируют одну из стратегий против них, либо предлагают/просят поддержку чужих стратегий (или обговаривают отдельные условия с соперниками) в обмен на ресурсы. Т.е. помимо выкладывания существ и амулетов, можно поторговаться или сделать предложение всем или одному конкретному игроку.



При этом надо учитывать, что не все существа могут участвовать во всех видах стратегий, которых три (по фоновому изображению на карточке): меч, маска или молния. Когда все игроки определились и завершили свои действия в этой фазе, просчитываются все стратегии и определяется победитель в каждой из них:





Распределяются выигрыши, передаются ресурсы между игроками (с учётом последних договоренностей о поддержке) и начинается следующий ход. Для 4-х игроков партия длится 8 ходов, по истечении которых подсчитываются победные очки и определяется победитель

- **Заверения авторов о том, что «чем больше людей, тем быстрее играется» относится вовсе не ко времени, а к количеству ходов, на деле партия получилась далеко не быстрая. Основное игровое время занимают обсуждения и торги. Передоговоренности и новые круги обсуждений условий, т.к. условия предложений высказываются каждым из игроков во время своего хода. Всё-таки, с 2 и 3 игроками этот процесс по всей логике должен идти, наоборот, быстрее.**

- **Конечно, трудно оценить игру по первой партии, когда не ясны все правила или не все тонкости учтены, но уже сразу отмечаем зависимость времени партии от этапа обсуждений и торгов с предложениями поддержки.**



- **Графическое оформление**

выполнено хорошо, красивые и понятные карточки, яркие персонажи. Единственное, что хотелось бы — это более чёткие изображения видов стратегий на карточках персонажей и наемников с учётом тёмного текстурного фона.

## **Качество печати**

отличается от Коронации, но похоже на Метро 2033. ресурсы выполнены в виде картонных жетонов, тоже как в Метро 2033.

После выдавливания жетонов и укладывания колоды в коробку, становится понятно, что компоненты могли уместиться в гораздо меньшее издание, но видимо, размер коробки, оказался самым подходящим с учётом возможностей издательства. Внешне же игра смотрится стильно и вполне «подарочно».