




**Творческий марафон  
«Педагог года»**

*Подготовила:  
старший воспитатель  
О.П. Коробова*



*«Ведь если я гореть не буду, и если ты гореть не будешь, и если мы гореть не будем, так кто же здесь рассеет тьму?»*

*Назым Хикмет*

## **ПЕРВЫЙ ЭТАП**

- **Самопрезентация «Профессия-педагог» (3 минуты)**
- заявление участника
- анкета участника, с указанием темы педагогического опыта

## **Гейм 1.**

*«Начни игру» (конкурс считалок: какая команда знает их больше)*

*«Для творческой тактики главное – зажечь огонь идеи. Для творческой стратегии главное – пронести огонь через всю жизнь».*

*Альишуллер и Вертнин*

## **ВТОРОЙ ЭТАП**

**эссе «Моя педагогическая философия» (10 минут)**

**Участник должен раскрыть во взаимосвязи с представленным опытом работы разнообразный мир своих увлечений, отношение к работе и профессии в целом**



The background features a large, faint rainbow arching across the top. Below it, there are several green leaves of various shapes, some with small water droplets on them. A single butterfly with yellow and black wings is positioned in the lower right quadrant. The overall aesthetic is soft and natural.

**Гейм 2.**  
***Игра «Кто самый сообразительный»***

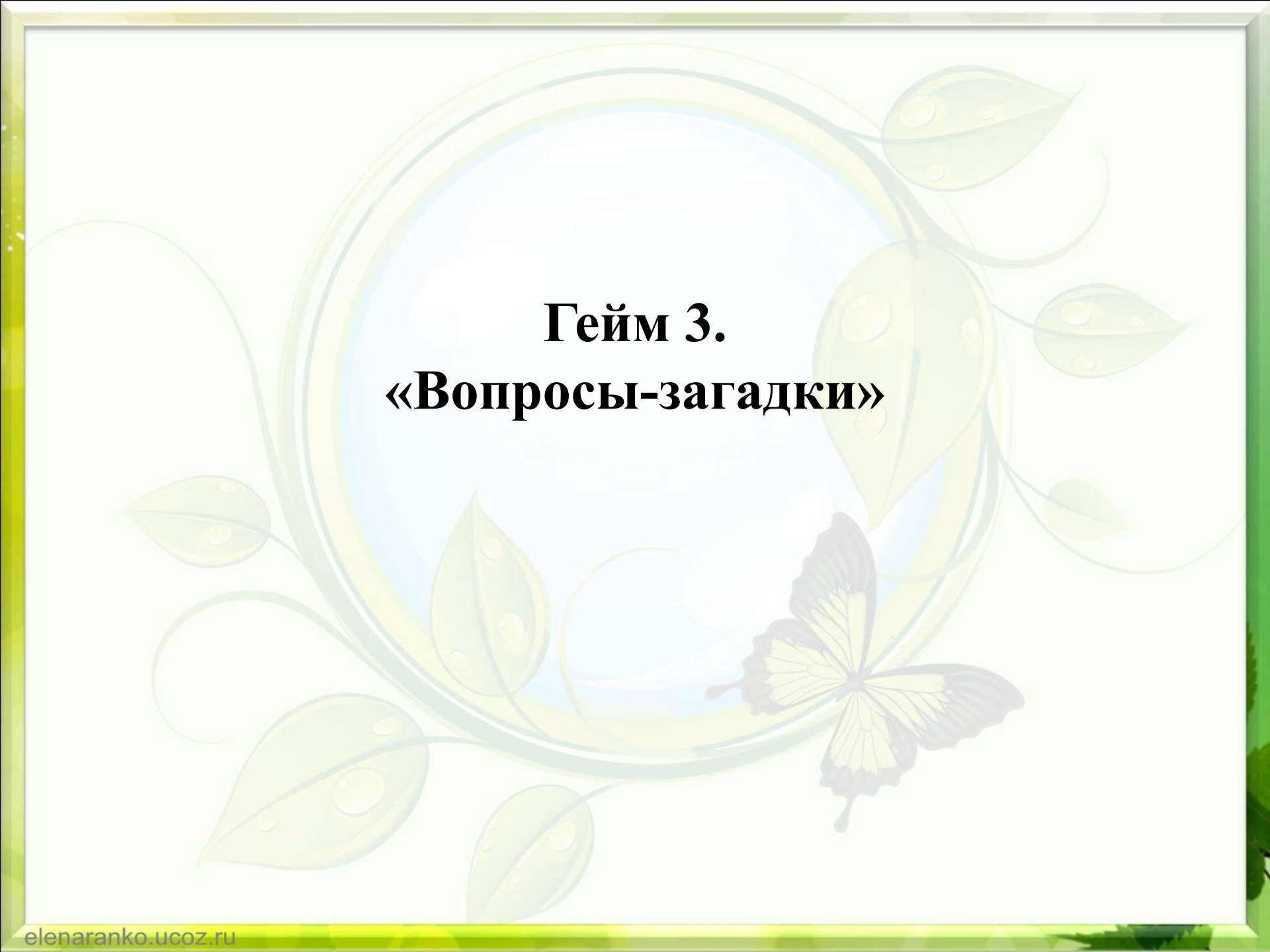
*«Без стремления к научной работе педагог неизбежно попадает во власть трех педагогических демонов: рутинности, банальности, механистичности» А. Дистерверг*

### **ТРЕТИЙ ЭТАП**

- **«Педагогическая находка» - представление опыта работы по теме самообразования.**

**(10 минут)**

**Представление опыта работы по заявленному направлению (системы работы, использование современных технологий и методик, нетрадиционных форм работы, эффективность работы)**

The background features a large, faint circular frame in shades of blue and green. Inside and around this frame are several green leaves of various sizes, each with small, realistic water droplets on its surface. A single butterfly with yellow and black wings is positioned in the lower right quadrant, appearing to fly towards the center. The overall aesthetic is soft and naturalistic.

**Гейм 3.**  
**«Вопросы-загадки»**


The background features a soft, pastel-colored rainbow arching across the top. Below it, several green leaves with yellow water droplets are scattered around. In the bottom right corner, a yellow and black butterfly is depicted. The overall aesthetic is gentle and nature-themed.

## **ЧЕТВЕРТЫЙ ЭТАП**

- **«Что за прелесть эти сказки!»**

**Задание: рассказать программную сказку (10 минут)**



The background features a large, faint rainbow arching across the top. Below it, there are several green leaves of various shapes, some with small water droplets on them. In the lower right quadrant, there is a detailed illustration of a butterfly with yellow and black wings. The overall aesthetic is soft and natural.

**Гейм 4.**  
**«Великие имена – великие идеи».**