



ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА

**ПО ЛОГОПЕДИИ
СТАРШИЙ ВОЗРАСТ**

Игра «Удивительное животное» или «Что перепутал художник?»

Цель:

- ❖ Способствовать развитию зрительного внимания.
- ❖ Формирование грамматического строя речи (образование притяжательных прилагательных).



Описание игры:

- ❖ Дети на экране рассматривают удивительное животное.
- ❖ Отвечают на вопросы:
Чья голова? (медвежья, заячья)
Чьё туловище? (зайца, ежа)
Чьи лапы? (ежа, медвежьи)



