The Imitation Game

Игра на основе протокола WebRTC

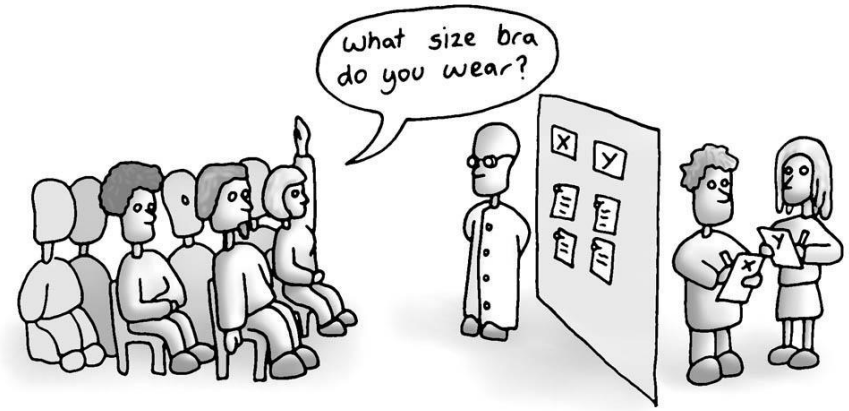
Имитационная Игра

В начале 20-го века на вечеринках была популярна Имитационная Игра.

В этой игре мужчина и женщина направляются в другую комнату, а гости, задавая им серию письменных вопросов и читая напечатанные на машинке ответы, пытаются угадать кто отвечает.

По правилам игры и мужчина, и женщина пытаются убедить гостей, что все наоборот.

Возможен вари один из них.

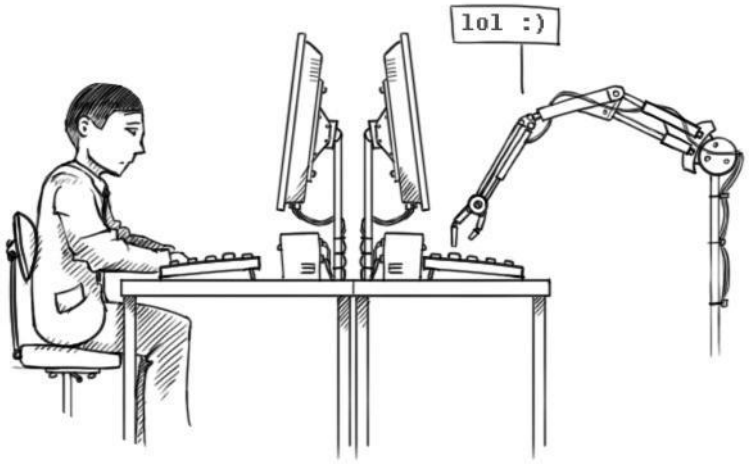


Тест Тьюринга

Именно на основе этой игры Алан Тьюринг придумал свой знаменитый тест на искусственный интеллект и сейчас игра известна нам только в таком формате.

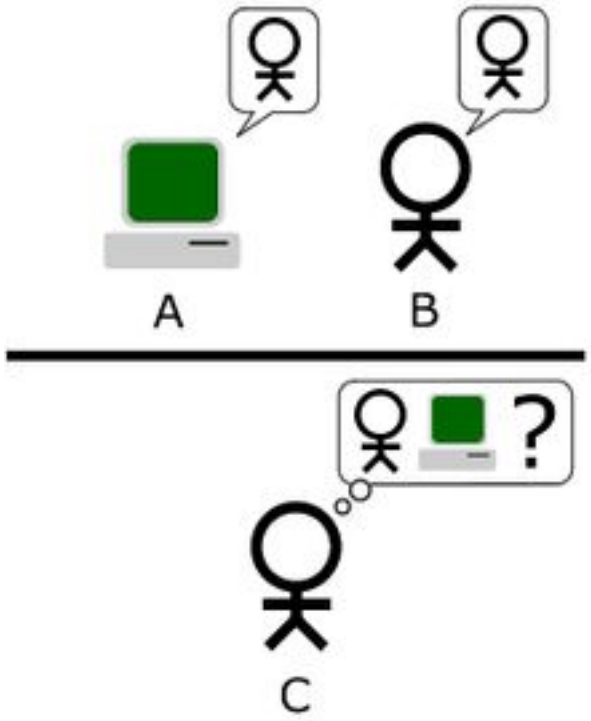
Мы пробовали играть в ту самую игру на вечеринке и нам очень понравилось.

Идея проекта The Imi ру заново, используя современные технол



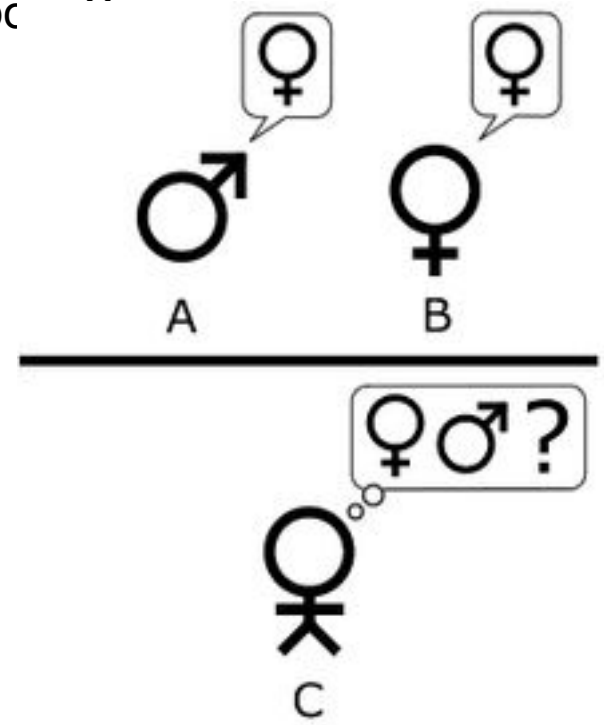
Стандартная интерпретация теста Тьюринга

«Человек взаимодействует с одним компьютером и одним человеком. На основании ответов на вопросы он должен определить, с кем он разговаривает: с человеком или компьютерной программой. Задача компьютерной программы — ввести человека в заблуждение, заставив сделать неверный выбор».



Имитационная игра

Игрок A — мужчина, игрок B — женщина и игрок C, который играет в качестве ведущего беседу, любого пола. По правилам игры C не видит ни A, ни B и может общаться с ними только посредством письменных сообщений. Задавая вопросы игрокам A и B, C пытается определить, кто из них — мужчина, а кто — женщина. Задачей игрока A является запутать игрока C, чтобы он сделал неправильный вывод. В то же время задачей игрока B является помочь игро ние.



Три игрока, один из которых притворяется не своим полом, второй говорит правду, а третий пытается угадать кто есть кто. При этом до окончания игры угадывающий видит только себя, а другие игроки с самого начала видят всех.

Комментарии об участии в игре

"Я реально азарт испытывал и когда угадывал и когда притворялся!"

Борис Шпаковский, дизайнер игры

"Когда я впервые играя не угадал, что мой друг притворялся женщиной, я отключил все телефоны, заперся в своей комнате и ушел в запой на неделю".

Владимир Ганага, глава фан-клуба игры

«The Imitation Game помогла мне с гендерной самоидентификацией»

Саша Грей, игрок

«Программиста вроде меня в этой идее может заинтересовать возможность опробовать протокол WebRTC в действии. Для такой задумки это отлично подходит».

Денис Мосолов, разработчик