

a b c d e f g h

8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1

8  
7  
6  
5  
4  
3  
2  
1



a b c d e f g h



Шашки – игра для двух игроков на многоклеточной доске, подобной шахматной, специальными фишками-шашками.

Системы шашечной игры развивалась внутри национальных традиций.

До сих пор нет единого мнения историков, археологов о том, где и когда появилась игра в шашки.

Согласно древним документам, поклонниками игры были как фараоны Египта, так и греческий воин Паламед, участник многолетней осады Трои. Шашки упоминаются в мифе историка и философа Платона о том, как благодаря шашечной партии Гермес выиграл у Луны пять дней и прибавил их к 365 дням.

Позднее игра в шашки стала популярной во всей средневековой Европе, ведь бой на клеточном поле напоминал сражения двух армий с дальними походами, победами и поражениями, захватом



Игры, похожие на шашки, т.е. которые велись на поле с нанесённой на ней сеткой, одинаковыми фигурами, известны с глубокой древности



*Такую игру обнаружили археологи при раскопках в Египте.*



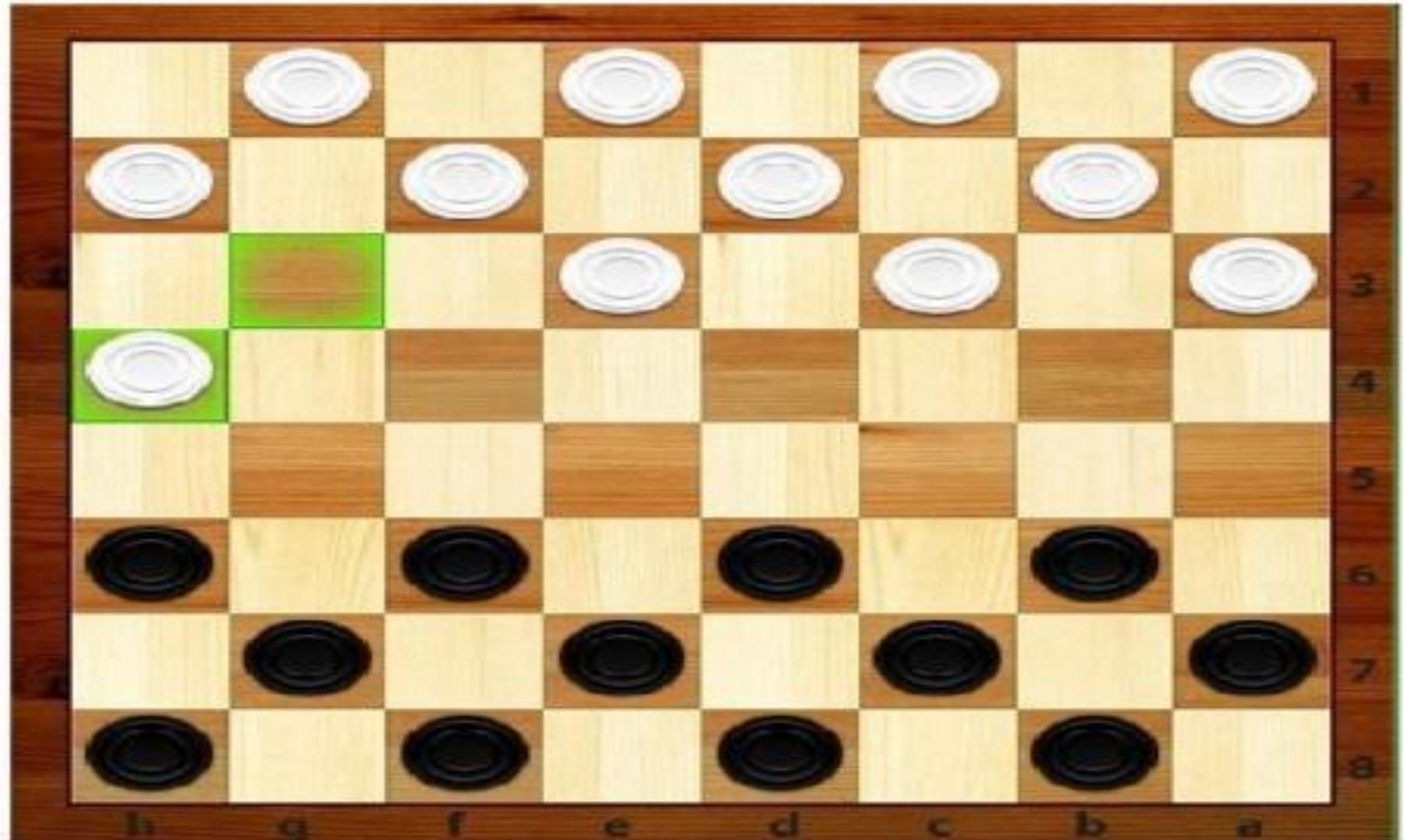
*В Россию шашки попали примерно в середине X в. Шашки на Руси назывались тавлеями.*



При Петре I появилась такая разновидность игры, как «русские шашки». Бой ведется на стандартной 64-клеточной доске. Используется по 12 фишек.

# Правила и

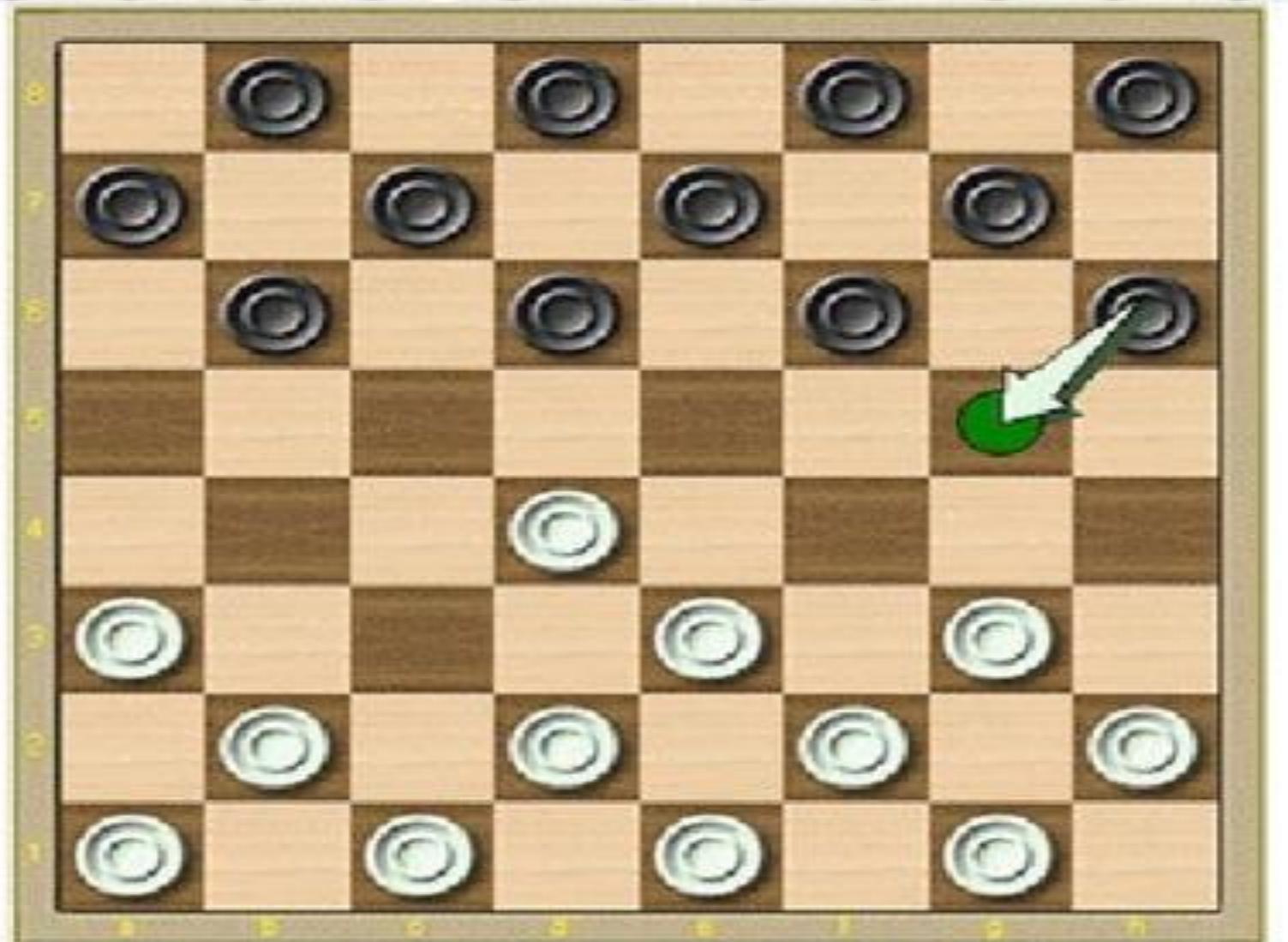




Начинают игру белые. Ходы делают по очереди (сначала белые, потом черные, затем снова белые и т.д.). Нельзя делать подряд несколько ходов. Простые шашки назад не ходят.



Если бы право спустился к соседа шашке, то возврат её  
пойти, а после того, как переставили её на другое  
поле и отняли от шашки руку, считается, что ход  
сделан



*Шашки двигаются только по черным полям по диагонали вперед на свободное соседнее поле*



Если белая и черная простые шашки встретились и находятся на соседних полях по диагонали, а поле за шашкой противника свободно, игрок должен взять (побить) её и снять с доски. Брать (бить) шашку соперника можно ходом вперед и назад, если за ней есть свободное поле.



Если простая шашка, двигаясь по доске, достигает последнего ряда, она сразу превращается в дамку. Дамка может ходить вперед и назад по всем черным диагоналям на всю их длину, если они свободны от шашек. Дамка может брать сразу несколько шашек, если за каждой из них есть хотя бы одно свободное поле.

Спасибо за  
внимание!

a

b

c

d

e

f

g

h

8

7

6

5

4

3

2

1

8

7

6

5

4

3

2

1