



ТВОРЧЕСКАЯ МАСТЕРСКАЯ



Технологические приемы создания
дидактических игр средствами
программы Paint

Работа выполнена в рамках творческой мастерской
“Технологические приемы создания дидактических игр”
на сайте <http://verniedruzaj.ucoz.ru>

Игра рыбалку

Русский язык, 2-3 класс

Носова Ольга Михайловна
учитель начальных классов

Муниципального общеобразовательного учреждения
средней общеобразовательной школы № 11
с углубленным изучением отдельных предметов
Курского муниципального района Ставропольского края

ВЫХОД



Кот решил отправиться на рыбалку, но чтобы ему насадить червяка на крючок, ему надо выполнить задание.

Кликни мышью по мне и ты перейдешь к началу пути.



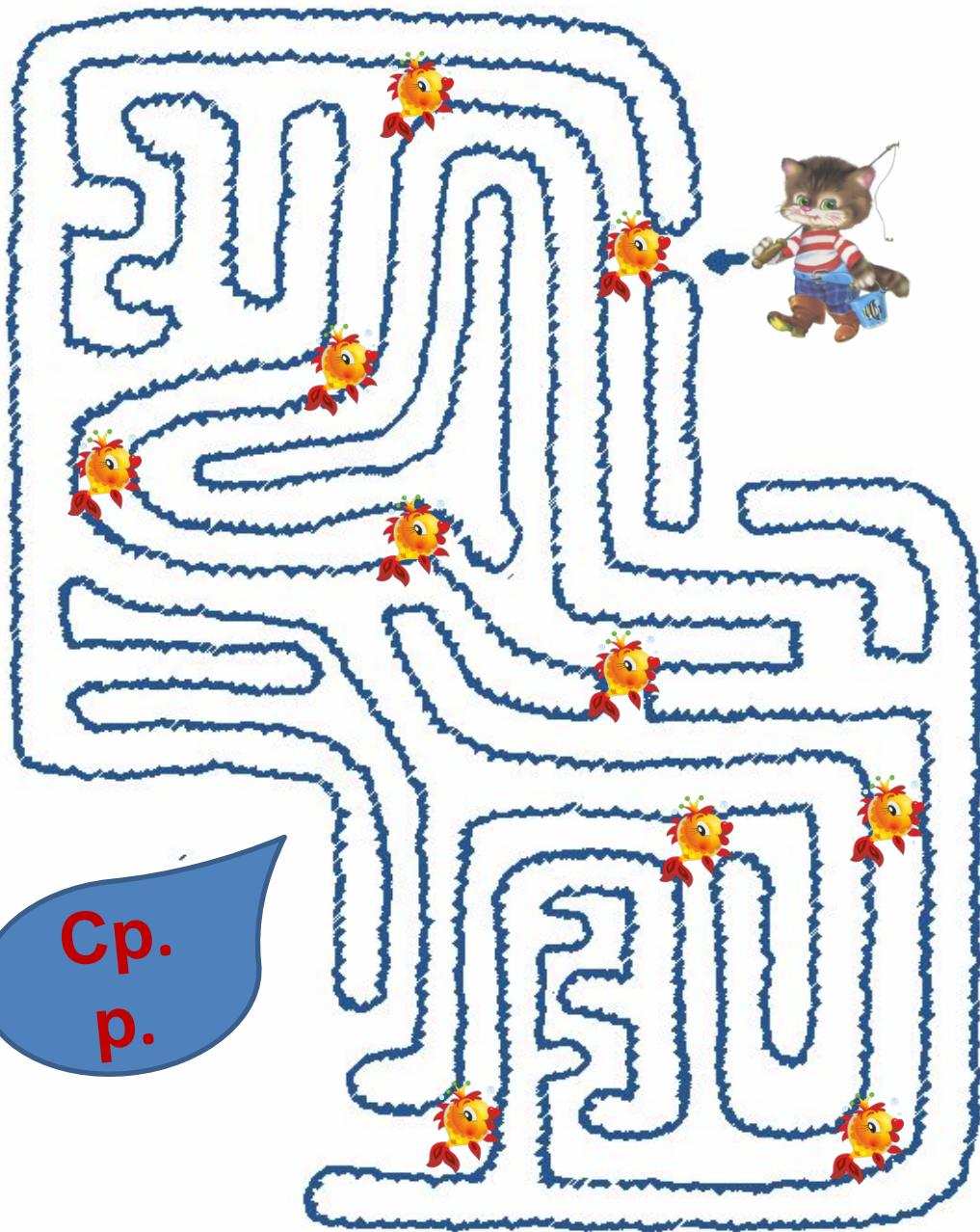


ОКНО

М.р.

**Ж.
р.**

**Ср.
р.**



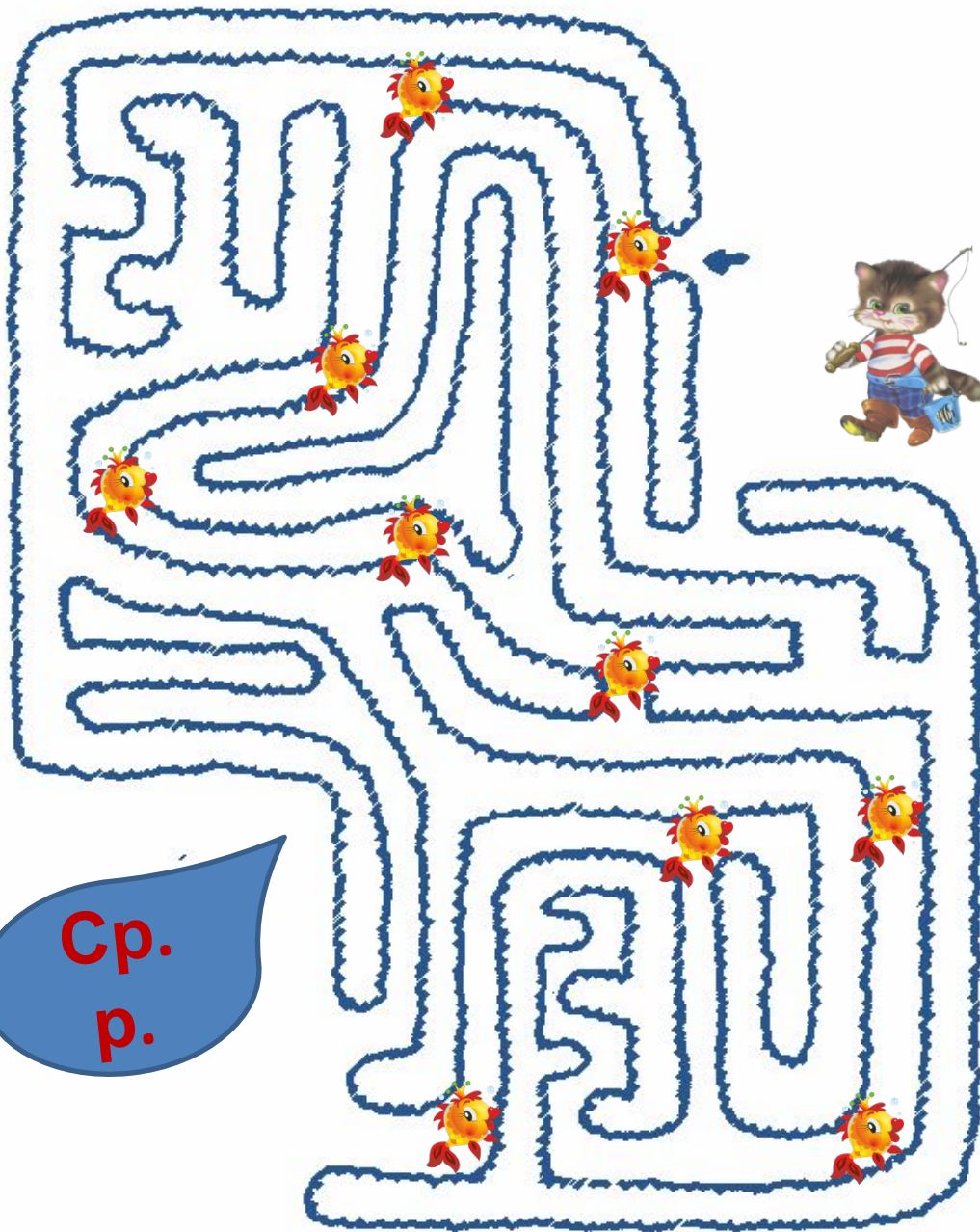


НОЧЬ

М.р.

**Ж.
р.**

**Ср.
р.**



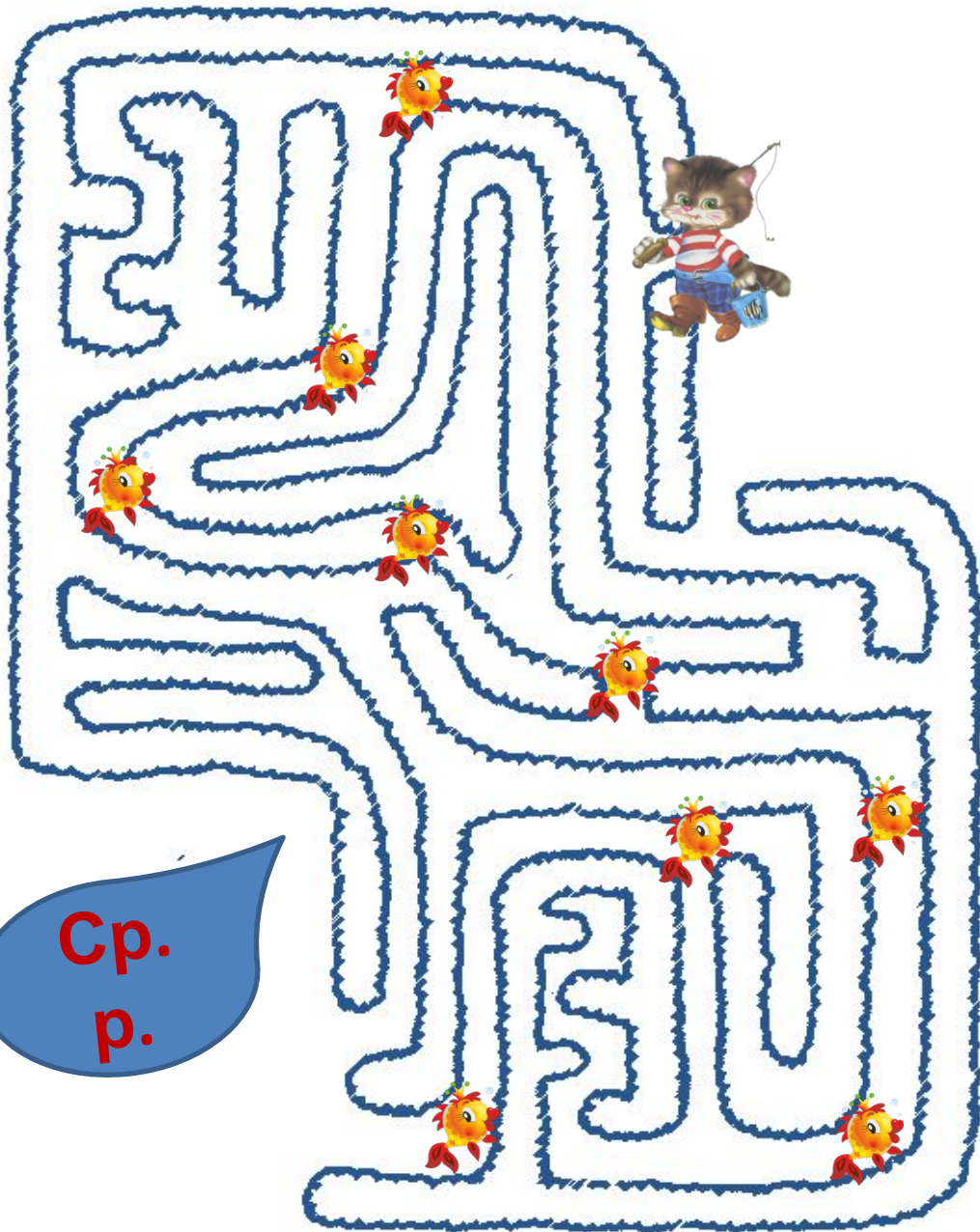


ОГОНЬ

М.р.

**Ж.
р.**

**Ср.
р.**



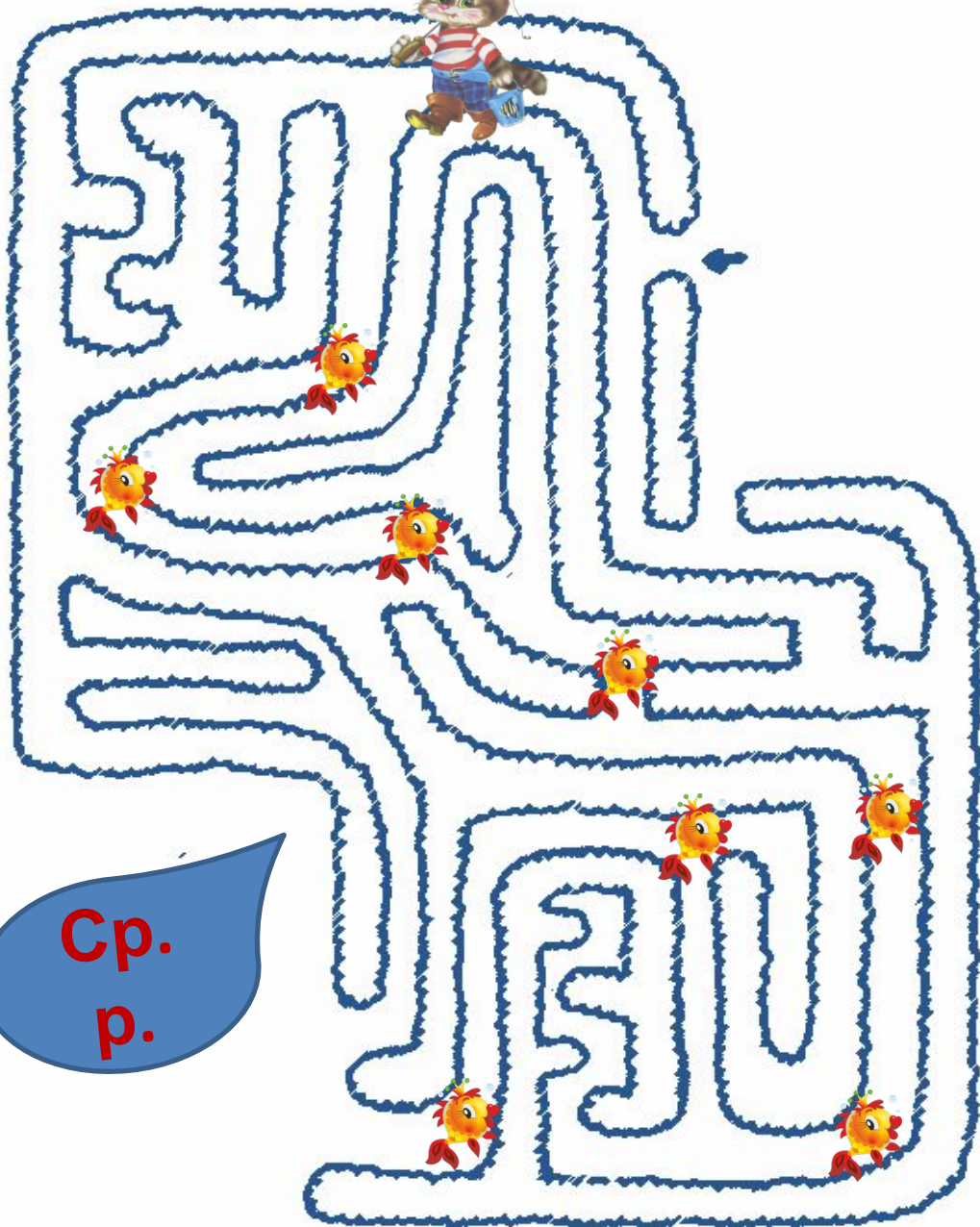


ТЮЛЕНЬ

М.р.

**Ж.
р.**

**Ср.
р.**



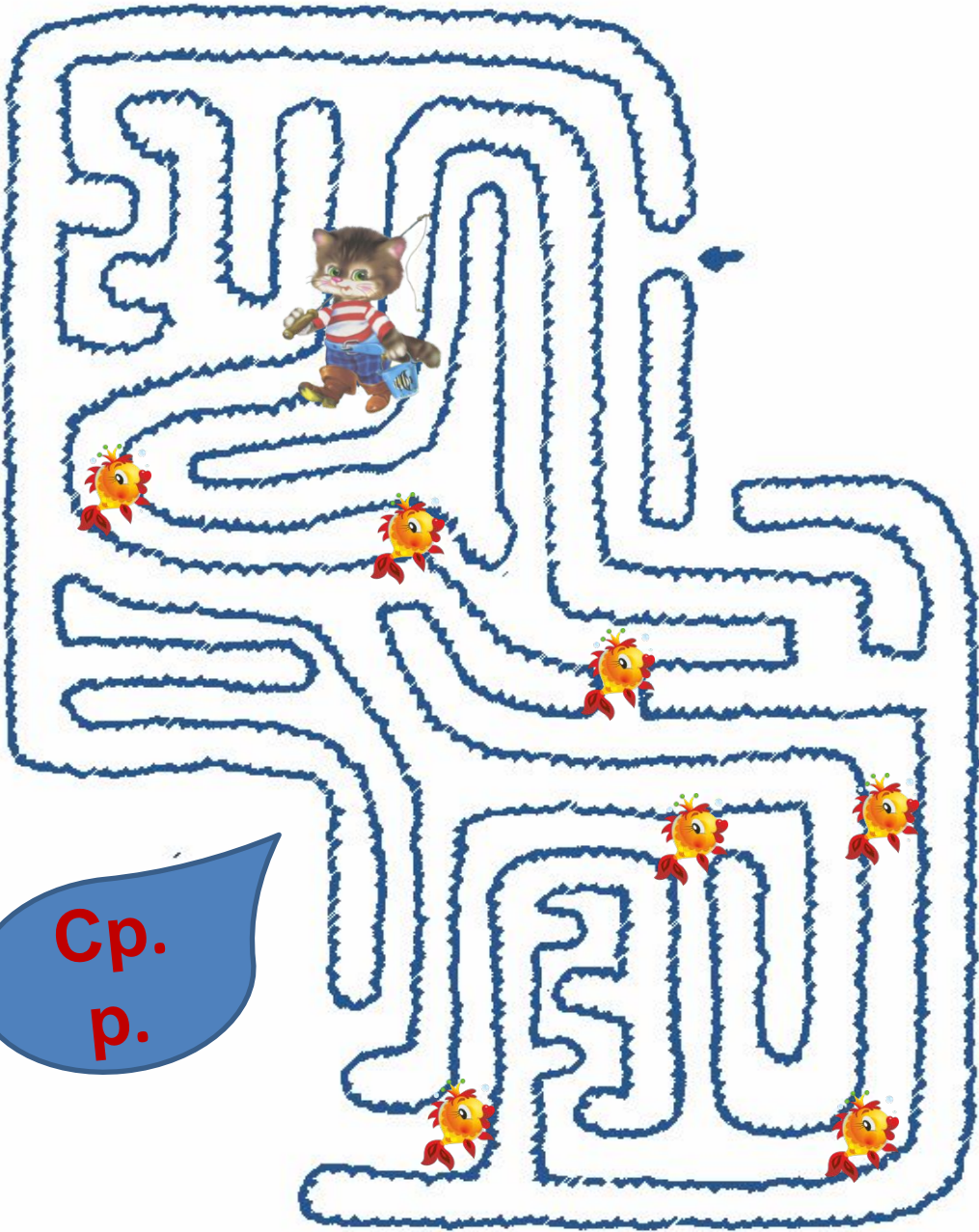


ТИШИНА

М.р.

**Ж.
р.**

**Ср.
р.**



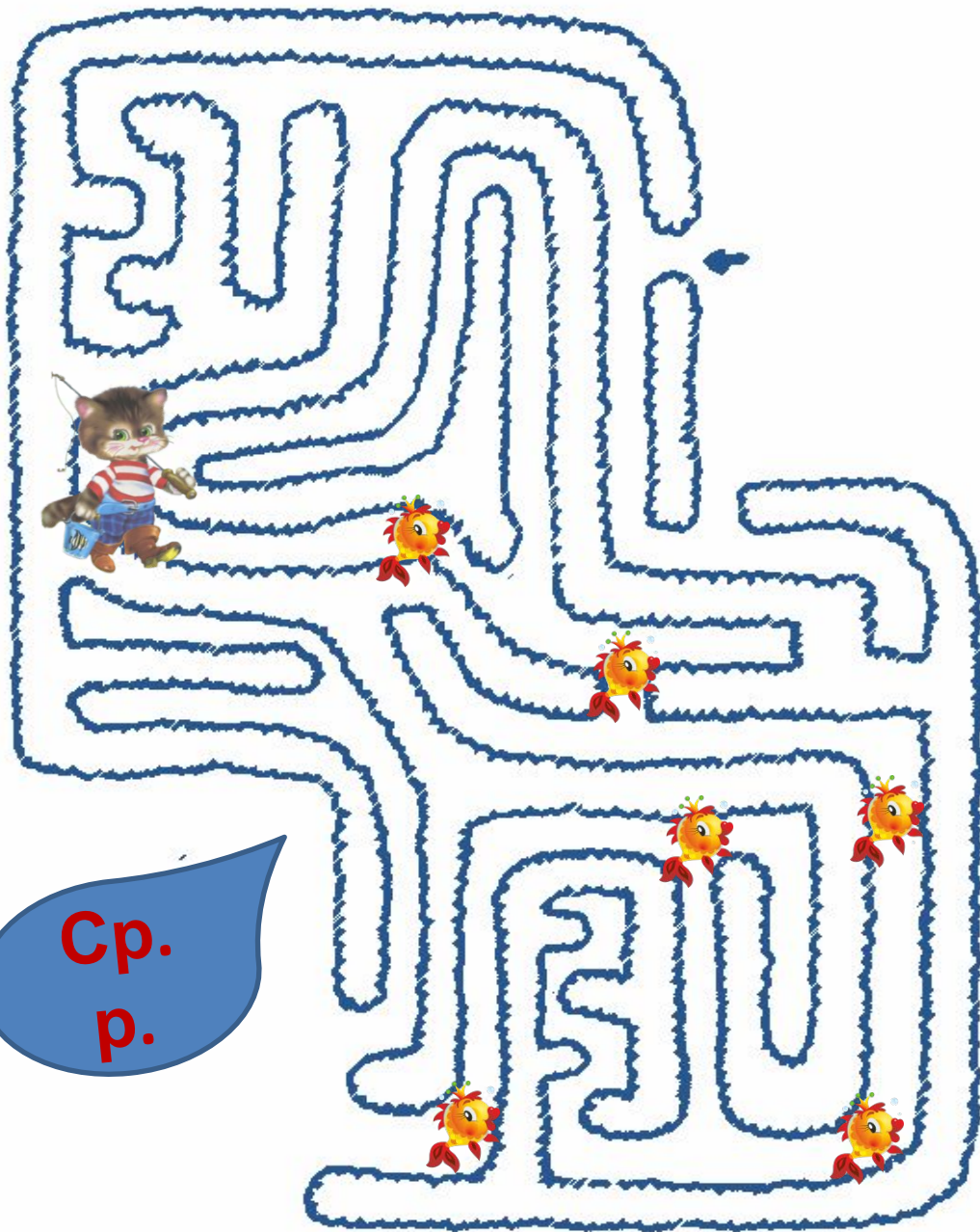


ведро

М.р.

**Ж.
р.**

**Ср.
р.**



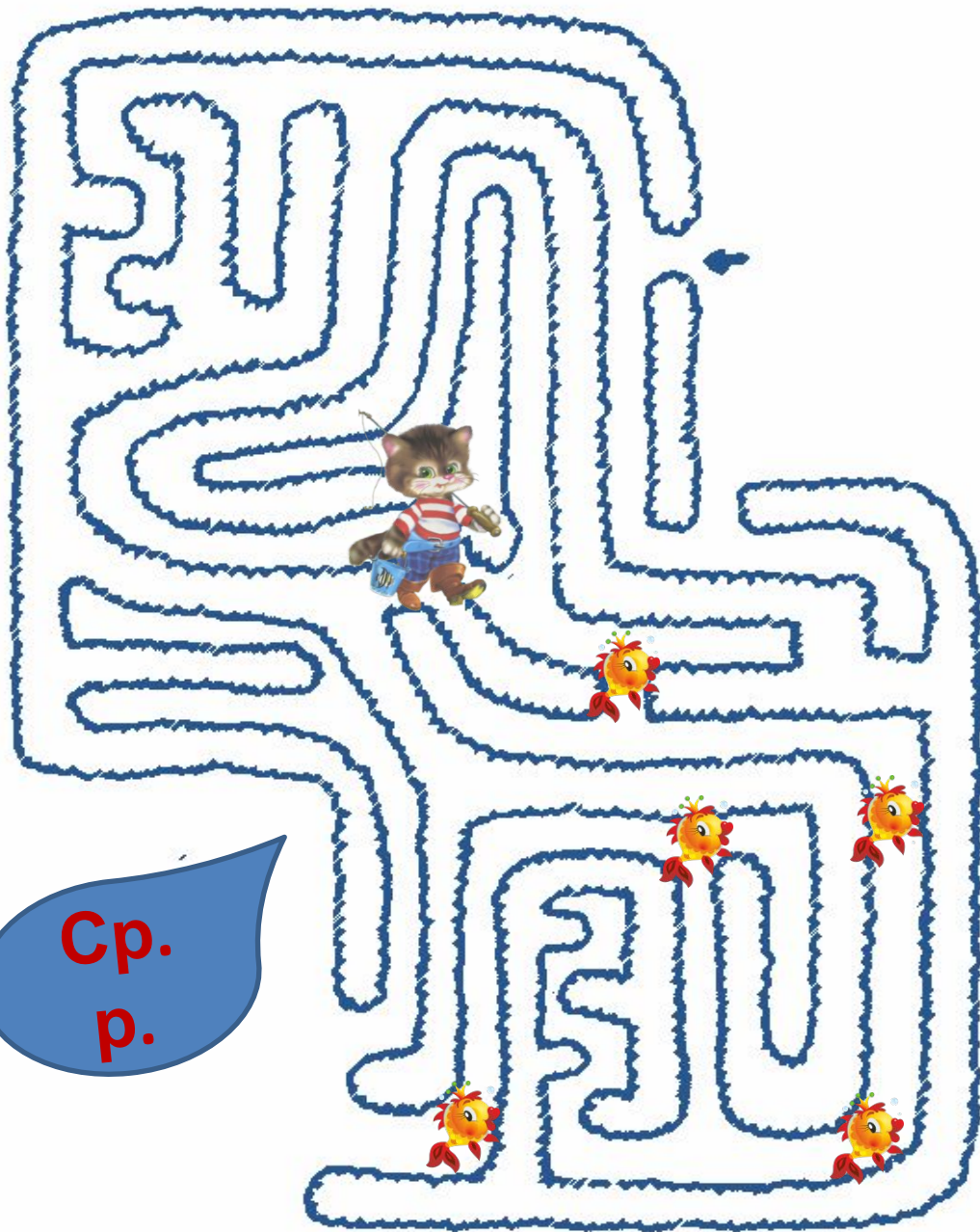


аллея

М.р.

**Ж.
р.**

**Ср.
р.**



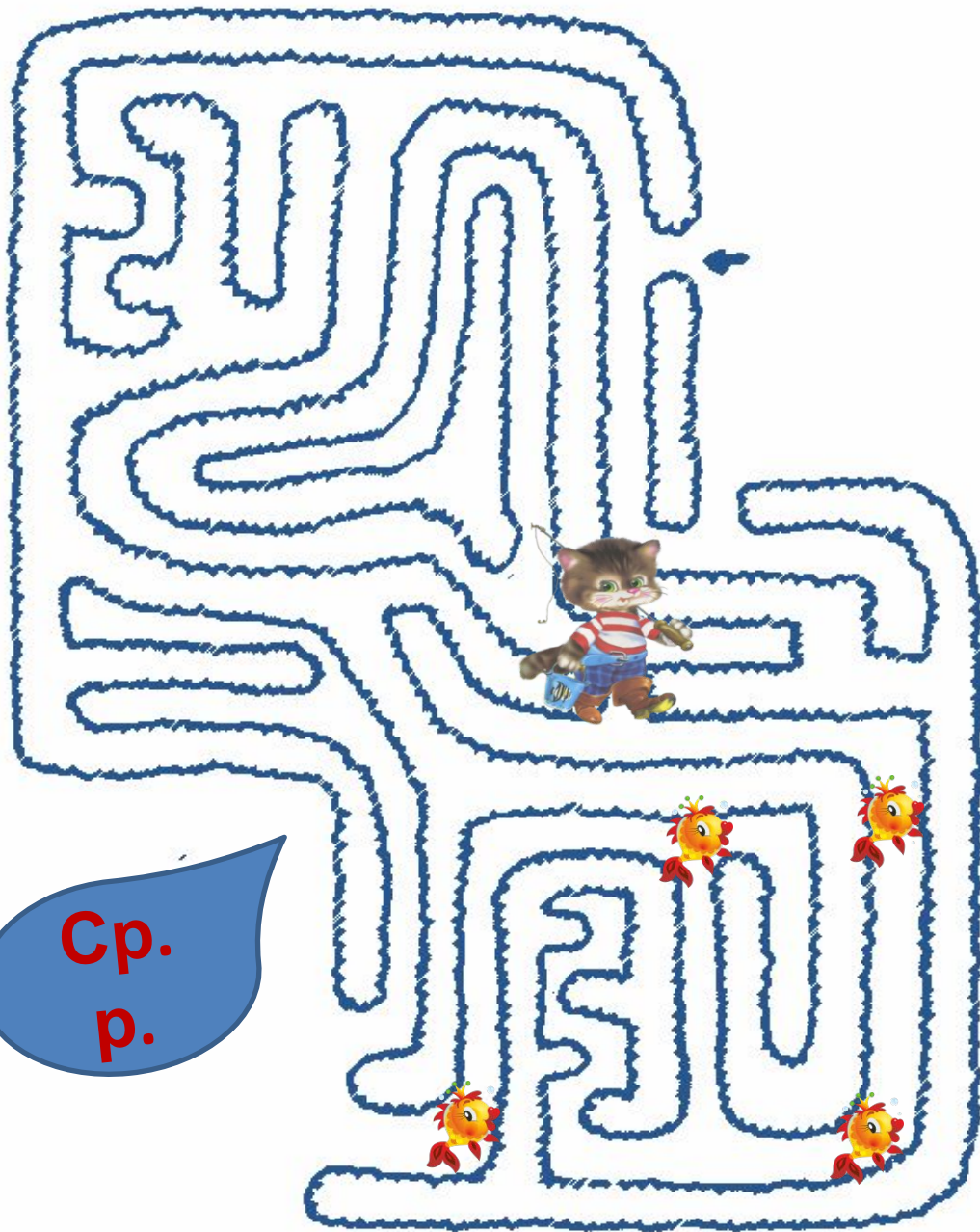


картин
а

М.р.

Ж.
р.

Ср.
р.



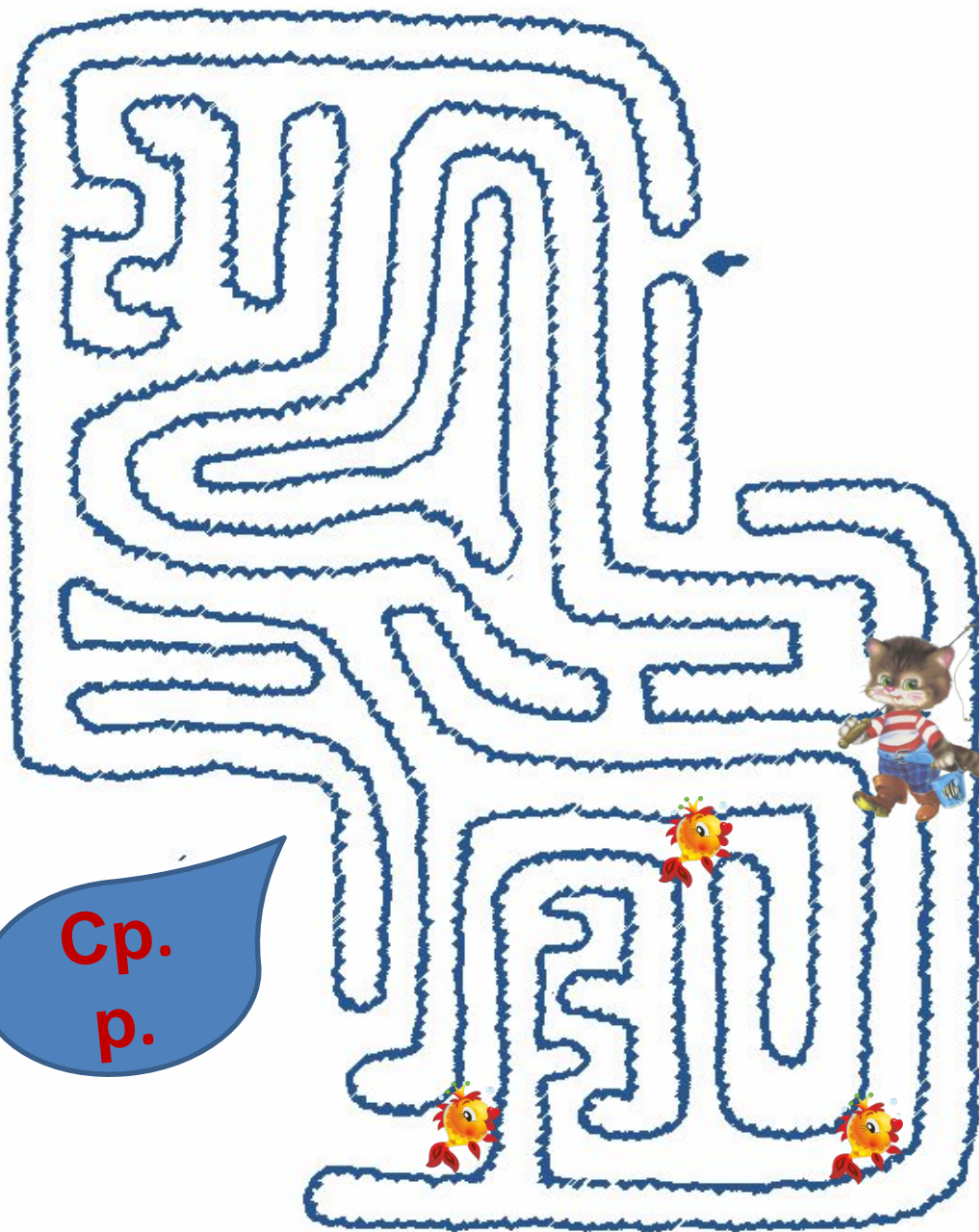


глобус

М.р.

Ж.
р.

Ср.
р.





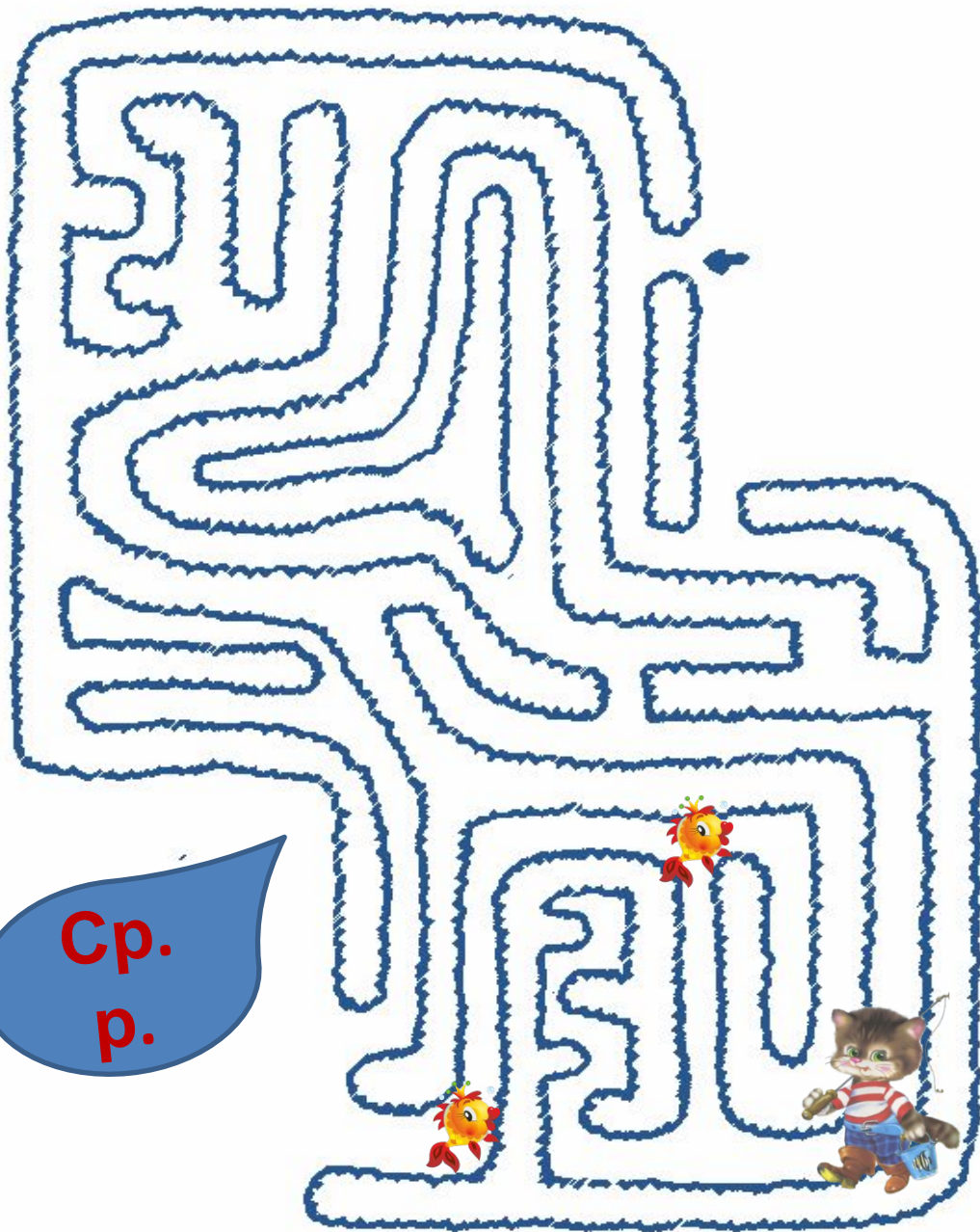
серебр

о

М.р.

Ж.
р.

Ср.
р.



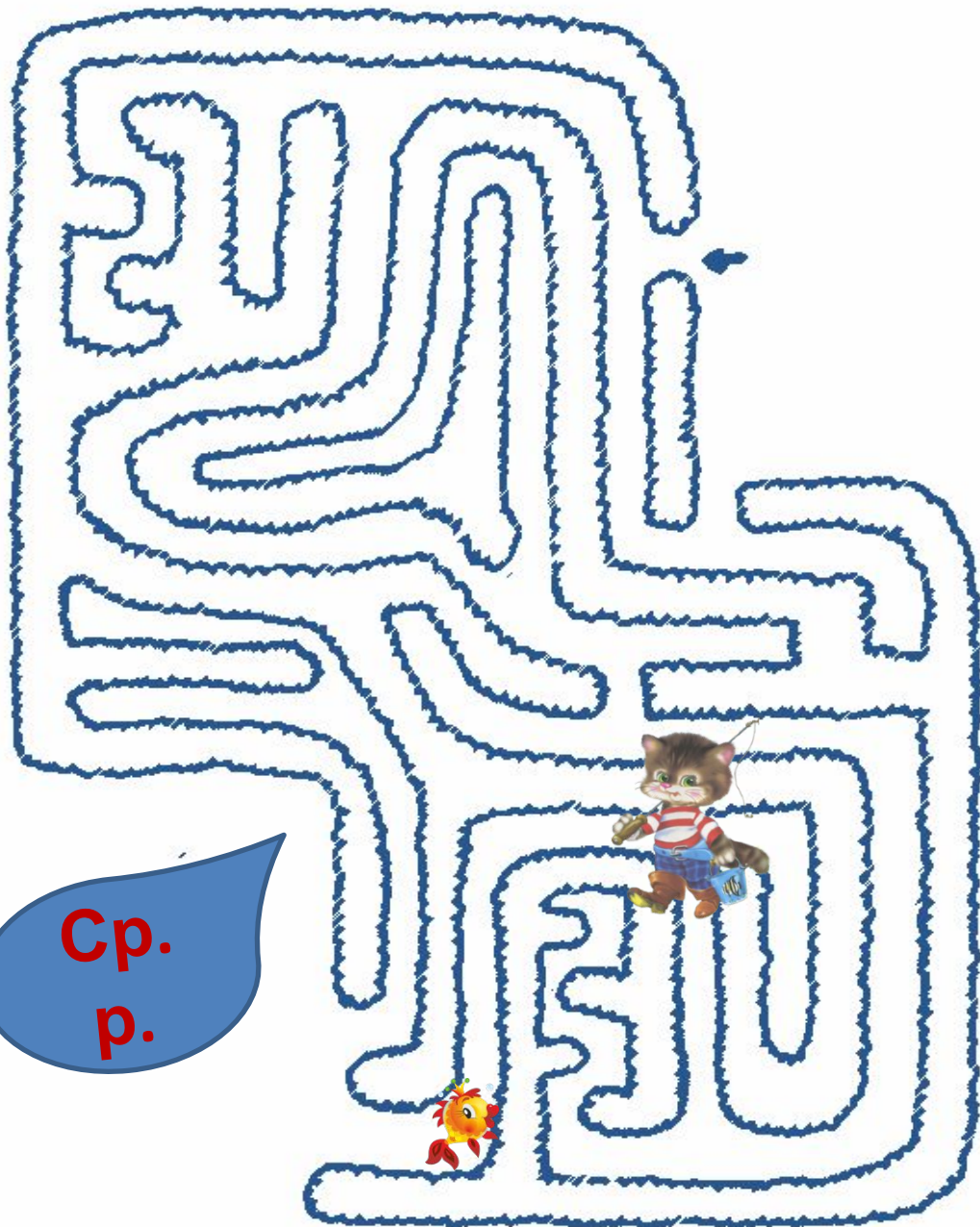


шкаф

М.р.

Ж.
р.

Ср.
р.





**Молодцы
!**



ВЫХОД



Источники

- <http://mamietitine.m.a.pic.centerblog.net/bcd1c3ba.png> кот с удочкой
- https://img-fotki.yandex.ru/get/16108/200418627.3f/0_1144cb_d8eb7fb3_orig.png рыбка
- <http://mtdata.ru/u1/photo79FE/20021090019-0/big.jpeg> червяк
- <http://mivex.ru/image/data/54831.jpg> ведро
- <http://homeprints.ru/wp-content/uploads/5346.jpg> фон
- http://www.kidsprintablescoloringpages.com/data/media/58/Labyrinth_coloring_pages_49.gif лабиринт

