

# Мультимедиа-технологии

(англ. **multi** – много, **media** – среда) –

*это технологии, позволяющие с помощью технических средств и специального программного обеспечения объединить на компьютере текстовую, графическую, звуковую и видео информацию.*

# Понятие технологии мультимедиа

Термин «мультимедиа» дословно обозначает «многие среды» и трактуется как объединение текста, звука, графики и видео в одном информационном объекте.

**Технология мультимедиа** - это технология, обеспечивающая одновременную работу со звуком, видеороликами, анимациями, статическими изображениями и текстами в интерактивном (диалоговом) режиме.

# Мультимедийные продукты

## Особенности мультимедийных продуктов

Объединение в одном продукте текстовой, графической, аудио-, видеоинформации, анимации

Наличие интерактивного (диалогового) режима работы

Возможность быстрого поиска информации

Широкие возможности навигации

Возможность работы в реальном времени, в замедленном или ускоренном темпе

Дружественный пользовательский интерфейс

# Области использования мультимедиа

## Применение мультимедийных технологий

Компьютерные

Наука и техника

Бизнес

Культура и искусство

Туризм

Образование

Перегр. Ско  
п\_диз 1.00 Дрей  
Рейка 0.90 град  
М\_диз 1.00 Пути  
N\_диз 1.00 мил  
Дымлен. Част  
Т-ра ОГ 0.99 об/м  
Поступь Ц.по  
V\_проп 1.00 г/л  
M\_сопр 1.00 Уд.р  
f\_проп 1.00 г/ж  
с пр/борт 1.00 кг/м  
11

ПРИРОДНЫЕ ВОЗДЕ  
Направл. Вет  
Встречн С  
Попугно  
с л/борга У  
с пр/борт



Экспертные медицинские  
Цифровая коллекция музыкальных дисков  
Виртуальная реальность  
Виртуальная реальность

# Мультимедийное оборудование

Для хранения и распространения мультимедийных продуктов используются оптические диски.

Для работы с мультимедийными продуктами в комплекте компьютера должны быть:



Аудиоколонки



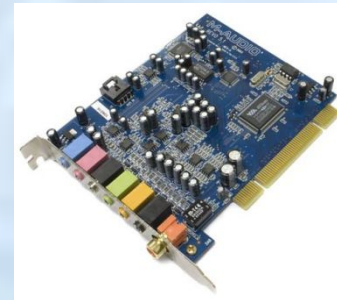
Наушники



Микрофон



Устройство для чтения  
оптических дисков



Звуковая карта

**Технология мультимедиа** - это технология, обеспечивающая одновременную работу со звуком, видеороликами, анимациями, статическими изображениями и текстами в интерактивном (диалоговом) режиме.

Мультимедийные технологии широко применяются в образовании, культуре и искусстве, науке, бизнесе и других областях человеческой деятельности.

Графика, звук, видео и текст, объединённые в мультимедийном продукте, требуют больших объёмов памяти.

# Опорный конспект

**Технология мультимедиа** - это технология, обеспечивающая одновременную работу со звуком, видеороликами, анимациями, статическими изображениями и текстами в интерактивном (диалоговом) режиме.

